

## HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY

Tento herní plán je tvořen dvěma částmi, a to obecnou částí, která upravuje obecné podmínky účasti na technické hazardní hře, a zvláštní částí, která obsahuje konkrétní pravidla jednotlivých technických her.

Tento herní plán byl schválen Ministerstvem financí České republiky v rámci správního řízení o vydání základního povolení. Provozovatel si vyhrazuje právo provést na základě schválení Ministerstva financí České republiky změny tohoto herního plánu.

Tento herní plán, společně se základním povolením, jehož je přílohou, stejně jako veškeré změny tohoto herního plánu schválené Ministerstvem financí České republiky, budou veřejně k dispozici v každém herním prostoru Provozovatele.

Provozovatel upozorňuje, že účast na hazardních hrách může být škodlivá a upozorňuje účastníky hazardních her na možnost využití prostředků zodpovědného hraní.

## OBECNÁ ČÁST

### 1. Provozovatel

W.G.G. a.s.

IČO: 291 20 764

Janáčkovo nábřeží 1153/13

150 00 Praha 5 - Smíchov

### 2. Druh hazardní hry

Technická hra

### 3. Způsob provozování

Land-based

### 4. Zákonné předpisy

- Zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „ZHH“);
- Vyhláška č. 466/2023 Sb., o podmínkách provozování hazardních her;
- Zákon č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestně činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů;
- a další související právní předpisy.

### 5. Prohlášení

Herní plán je přílohou základního povolení vydávaného dle ZHH a jeho znění bylo schváleno Ministerstvem financí ČR.

Ustanovení právních předpisů mají přednost před ustanovením herního plánu. Ustanovení tohoto herního plánu mají přednost před obchodními podmínkami provozovatele a jinými obdobnými dokumenty (např. smlouva uzavřená mezi sázejícím a provozovatelem).

### 6. Obecná pravidla účasti na hazardní hře

Obecná pravidla provozování hazardních her jsou upravena v ZHH. ZHH upravuje zejména pravidla registrace, pravidla zřízení a zrušení uživatelského konta, informační povinnost provozovatele, základní pravidla pro vyplácení výhry sázejícímu a další.

Pro účely omezení míry rizikového hraní provozovatel účastníkům hazardní hry poskytuje nástroje pro zodpovědné hraní, jejichž popis je upraven v ZHH – jedná se zejména o možnost nastavení

sebeomezujících opatření, Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách a možnost využití prostředku pro zamezení účasti na hazardní hře.

Provozovatel umožňuje účastníkovi hazardní hry prvotní nastavení hodnot sebeomezujících opatření společně pro technickou hru a živou hru. Následně umožňuje účastníkovi hazardní hry změnu hodnot nastavených sebeomezujících opatření nebo odmítnutí těchto opatření jednotlivě.

Registrace je dle ZHH podmínkou účasti na technické hře. Registrace je dokončena okamžikem zřízení uživatelského konta a přidělením přístupového prostředku k němu. Přístupovým prostředkem je bezkontaktní hráčská karta, kterou si hráč může opatřit ochranným prostředkem (PIN).

V důsledku registrace je účastníkovi hazardní hry po splnění všech zákonných podmínek zřízeno jedno společné uživatelské konto k účasti na technické hře a živé hře provozované Provozovatelem.

Uživatelské konto eviduje peněžní a hrací prostředky sázejícího určené k účasti na technické a živé hře odděleně pro herní měny CZK a EUR.

## **7. Způsob provedení slosování/zjištění okolnosti, jež určuje výhru**

O výsledku každé jednotlivé technické hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být Provozovatelem ani sázejícím ovlivněna. Tuto skutečnost u každé technické hry zajišťuje generátor náhodných čísel, který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek jednotlivé hry.

Způsob zjištění okolnosti, jež určuje výhru, je upraven ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře. Hra je provozována pomocí technického zařízení přímo obsluhovaného sázejícím.

## **8. Výše výhry nebo způsob jejího určení**

Výše výhry je upravena ve zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé technické hře.

Nárok na výhru sázejícímu vzniká, pokud sázející v souladu s tímto herním plánem dosáhl takové kombinace, která je dle zvláštní části herního plánu ve vztahu ke každé jednotlivé nutná pro dosažení výhry dle pravidel předmětné technické hry.

## **9. Způsob a lhůty pro výplatu výhry**

Provozovatel vyplatí výhru bez zbytečného odkladu, nejpozději do 30 dnů ode dne jejího vyhodnocení.

Výplata peněžních prostředků z uživatelského konta bude provedena bezúplatně na základě žádosti účastníka hazardní hry, a to na všech místech, kde jsou přijímány vklady peněžních prostředků na uživatelské konto. Výplata bude provedena bezodkladně, z omluvitelného důvodu nejpozději do 60 dnů ode dne, kdy žádost provozovatel obdržel.

Hotovostní výplata peněžních prostředků z uživatelského konta přesahující limit podle zákona č. 254/2004 Sb. o omezení plateb v hotovosti, je zakázána a výplata těchto peněžních prostředků může proběhnout pouze bezhotovostně.

## **10. Věrnostní program**

Provozovatel poskytuje všem účastníkům hazardní hry za stejných podmínek věrnostní program. Hráči získávají body v rámci svého Uživatelského konta za činnost spojenou s provozováním Hazardních her, zejména za účast na Hazardní hře, nebo za opakovaný vstup do Herního prostoru.

## **11. Přechodná a závěrečná ustanovení**

Účastník je oprávněn podávat odůvodněné reklamace a stížnosti dle zákona č. 634/1992 Sb., zákon o ochraně spotřebitele, ve znění pozdějších předpisů.

## 12. Herní měna

Herní měnou v kasinu je euro (EUR) nebo Koruna Česká (CZK).

V Aši, dne 20.3.2025



Jiří Strachota, předseda představenstva



Jiří Vlček, člen představenstva

## ZVLÁŠTNÍ ČÁST

### Společná ustanovení

#### Jackpot

Technická hra může obsahovat různé druhy jackpotů. Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí přijatých sázek ze všech aktivních koncových zařízení, na nichž je jackpot možné získat. Aktuální hodnota jackpotů se zobrazuje na koncovém zařízení nebo i na externím zobrazovacím zařízení.

Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, již je daný jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry uskutečněním sázky na koncovém zařízení na němž je možné Jackpot získat. Výhru řídí generátor náhodných čísel a o výsledku rozhoduje pouze náhoda. Výhry se losují během každé odehrané hry na zařízeních, na nichž je možné jackpot získat. V případě jackpotové výhry je účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce koncového zařízení technické hry.

Progresivní jackpot se řídí herním plánem každé technické hry, která tento typ jackpotu umožňuje a je definován ve zvláštní části tohoto herního plánu.

Jackpot typu drJackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných sázek na aktivních technických zařízeních technické hry v rámci jedné herny (kasina) nebo skupiny heren (kasin), vždy však pouze z vložených peněžních prostředků sázejících účastníků se hry prostřednictvím koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.

V rámci drJackpotu může být provozovatelem aktivován tzv. Časový jackpot, který využívá zvolenou část (konkrétní provozovatelem předem stanovenou hodnotu) z naakumulované částky, tj. procentuální podíl ze všech uskutečněných sázek v rámci drJACKPOT a je aktivní pouze během časového úseku a v herním prostoru či v herních prostorech zvolených provozovatelem. V rámci stanoveného časového úseku a herního prostoru se Časový jackpot vyplácí pouze jedenkrát. Časový jackpot může být aktivní ve více herních prostorech, avšak vždy nezávisle navzájem. Zvolený časový úsek je ve zvolených herních prostorech provozovatelem včas hráčům oznámen. Hodnota kumulované výhry Časový jackpot může mít různé názvy – v závislosti na marketingové příležitosti, avšak vždy musí být hráč informován i o časovém úseku, kdy lze tuto hodnotu kumulované výhry získat.

DrJackpot a Časový jackpot nejsou nikdy aktivní současně. Jakmile se Časový jackpot aktivuje, účastníkům bude zobrazována částka Časový jackpot místo běžně zobrazené hodnoty drJackpot. Po ukončení Časový jackpot se hodnota přepne do původního zobrazení, tedy hodnoty drJackpot zkrácené o výši vyplaceného Časový jackpot.

V nastavení konfigurace drJackpotu a Progresivního Jackpotu (dále jen Hlavní Jackpot) je možné aktivovat tzv. Sdílený jackpot, který využívá zvolenou část z naakumulované částky Hlavního Jackpotu. Jakmile je Hlavní Jackpot aktivován, tato naakumulovaná část je následně rozdělena mezi všechny kvalifikované stroje podílející se na Hlavním Jackpotu, kromě stroje vyhrávajícího Hlavní Jackpot.

Maximální výše jackpotové výhry v součtu s případnou výhrou ze hry, v rámci které byl jackpot aktivován, je 50 000 Kč pro hernu a 500 000 Kč pro kasino.



## **APEX MULTI MAGIC CLASSIC (AMMC) – Herní měna EUR (€)**

APEX Multi Magic Classic (AMMC) je multihra s 21 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně EUR (€) a nabízí následující hry:

1	American Hot Slot
2	APEX Arriva
3	APEX Bars and Sevens
4	APEX Boom
5	APEX Casanova
6	APEX El Toro
7	APEX Full Moon
8	APEX The Golden Bear
9	APEX Hypno Hippo
10	APEX Legend of the Sphinx
11	APEX Leonardo's Code
12	APEX Ocean Tale
13	APEX Phoenicia
14	APEX Pirates
15	APEX Red Hot Fruits 2
16	APEX Red Hot Fruits
17	APEX Rio Grande
18	APEX Sealed with a kiss
19	APEX Spanish Gold
20	APEX Star Fire
21	APEX Total Hot 7

## AMERICAN HOT SLOT

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	6.000 €
Výherní podíl	89,60 – 98,30 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda play&win	Sedma	Meloun	Hrozen	Zvony	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešeň
3	200:1	40:1	20:1	16:1	16:1	8:1	8:1	8:1	8:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX ARRIVA****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myšák (Wild)	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	3xBar zelený	2xBar oranžový	1xBar modrý	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX BOOM****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	15.000 €
Výherní podíl	89,86 – 98,29 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze je měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol Bomba a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, včetně symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Boom	Zvonek	Hrozen	Meloun	Pomeranč	Švestka	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	1000:1	750:1	500:1	100:1	100:1	100:1	50:1	50:1	100:1
4	500:1	100:1	100:1	75:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	20:1
3	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASANOVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,95 – 98,04 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Srdce (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Diamant (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Diamant (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je v závislosti na počtu symbolů Diamant (Scatter) zobrazených na válcích následující:

Počet symbolů Diamant (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	8	15	20

Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Diamant (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol Srdce (Wild). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Diamant (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce (Wild)	Dívka	Chlapec	Auto	Prsten	A	K	Q	J	10	Diamant (Scatter)
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Diamant (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX EL TORO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,25 – 98,12 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Růže (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Olé (Scatter). Symbol Růže (Wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na válcích alespoň tři symboly Olé (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her 12, 16 nebo 20 a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnan není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Olé (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly Růže (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Olé (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	10	9	Olé (Scatter)
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	3:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Olé (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, ale musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX FULL MOON

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	12.000 €
Výherní podíl	90,09 – 98,29 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Měsíc (Wild) se vyskytuje pouze na válcích 1 a 5 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Lampa (Scatter). Symbol Vlč (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Lampa (Scatter). Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním válci symbol Měsíc spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Lampa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Pavučina	Náhrobek	K	Q	J	10	Lampa (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Lampa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THE GOLDEN BEAR

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,60 – 98,01 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Katedrála (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Ozdobné vejce (Scatter), ale kromě symbolu Zlatý medvěd. Během navazujících speciálních her ovšem symbol Ozdobné vejce (Scatter) nenahrazuje. Symbol Katedrála (Wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na válcích alespoň tři sousedící symboly Ozdobné vejce (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů Ozdobné vejce (Scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole BEAR BONUS je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Ozdobné vejce (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole BEAR BONUS hodnotu výhry z výherní kombinace Ozdobné vejce (Scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej Kredit a do pole BEAR BONUS. Za každý symbol Ozdobné vejce (Scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli BEAR BONUS obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Ozdobné vejce (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	10	9	Ozdobné vejce (Scatter)
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1							
1	2:1											

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Ozdobné vejce (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a jsou nahrazeny symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,77 – 99,21 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat náhodný počet až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí fixním multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč fixní počet 14 navazujících speciálních her s náhodným multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEONARDO'S CODE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového symbolu během navazujících speciálních her. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden bonusový symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento bonusový symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný bonusový symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným bonusovým symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Lod'	Létající stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřená truhla. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX PHOENICIA****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,29 – 98,26 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Fénix (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

**Speciální fáze hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení základní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce Parametry hry výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix (Wild)	Maska	Had	Kalendář	Hmec	A	K	Q	J	10	Pyramida (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PIRATES

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,71 – 97,73 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Mapa (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Mapa (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započítáním losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol Kapitán odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol Lod zvyšuje multiplikátor, symbol Truhla navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol Pirátská vlajka ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Mapa (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Mapa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapitán (Wild)	Pistole	Dalekohled	Lod'	Kompas	Pirátská vlajka	A	K	Q	J	10	Papoušek	Mapa (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Mapa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,35 – 98,31 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RIO GRANDE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,27 – 97,39 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šerifova hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Šerifova hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šerifova hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být až 20 a hodnota multiplikátoru až 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šerifova hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (Wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A, K, Q	J, 10, 9	Šerifova hvězda (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1					2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šerifova hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SEALED WITH A KISS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	12.000 €
Výherní podíl	89,75 – 98,57 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Západ slunce (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol včetně symbolu Míč (Scatter). Symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly, včetně symbolu Míč (Scatter). Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním válci symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Míč (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	10	Míč (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu Míč (Scatter) je taktéž počítána zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SPANISH GOLD

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,98 – 97,86 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kanón (Scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kanón (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 3 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 2. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kanón (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry s původní hodnotou multiplikátoru. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kanón (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Lod'	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kanón (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX STAR FIRE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,55 – 97,53 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žolík (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů Hvězda (Scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol Hvězda (Scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazujících speciálních her jsou násobeny 2 krát, se symbolem Žolík (Wild) tedy 4 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (Wild)	Bar	Zvon	Meloun	Pomeranč	Citron	A, K	Q, J, 10	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1						2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX TOTAL HOT 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX MULTI MAGIC CLASSIC (AMMC) – Herní měna CZK (Kč)**

APEX Multi Magic Classic (AMMC) je multihra s 21 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně CZK (Kč) a nabízí následující hry:

1	American Hot Slot
2	APEX Arriva
3	APEX Bars and Sevens
4	APEX Boom
5	APEX Casanova
6	APEX El Toro
7	APEX Full Moon
8	APEX The Golden Bear
9	APEX Hypno Hippo
10	APEX Legend of the Sphinx
11	APEX Leonardo's Code
12	APEX Ocean Tale
13	APEX Phoenicia
14	APEX Pirates
15	APEX Red Hot Fruits 2
16	APEX Red Hot Fruits
17	APEX Rio Grande
18	APEX Sealed with a kiss
19	APEX Spanish Gold
20	APEX Star Fire
21	APEX Total Hot 7

## AMERICAN HOT SLOT

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	200.000 Kč
Výherní podíl	89,60 – 98,30 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda play&win	Sedma	Meloun	Hrozen	Zvony	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešeň
3	200:1	40:1	20:1	16:1	16:1	8:1	8:1	8:1	8:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX ARRIVA****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myšák (Wild)	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	3xBar zelený	2xBar oranžový	1xBar modrý	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX BOOM

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,86 – 98,29 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze je měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol Bomba a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, včetně symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Boom	Zvonek	Hrozen	Meloun	Pomeranč	Švestka	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	1000:1	750:1	500:1	100:1	100:1	100:1	50:1	50:1	100:1
4	500:1	100:1	100:1	75:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	20:1
3	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASANOVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,95 – 98,04 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Srdce (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Diamant (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Diamant (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je v závislosti na počtu symbolů Diamant (Scatter) zobrazených na válcích následující:

Počet symbolů Diamant (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	8	15	20

Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Diamant (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol Srdce (Wild). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Diamant (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce (Wild)	Dívka	Chlapec	Auto	Prsten	A	K	Q	J	10	Diamant (Scatter)
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Diamant (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX EL TORO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,25 – 98,12 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Růže (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Olé (Scatter). Symbol Růže (Wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na válcích alespoň tři symboly Olé (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her 12, 16 nebo 20 a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahánán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Olé (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly Růže (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Olé (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	10	9	Olé (Scatter)
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	3:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Olé (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, ale musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX FULL MOON

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Výherní podíl	90,09 – 98,29 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Měsíc (Wild) se vyskytuje pouze na válcích 1 a 5 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Lampa (Scatter). Symbol Vlč (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Lampa (Scatter). Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním válci symbol Měsíc spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Lampa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Pavučina	Náhrobek	K	Q	J	10	Lampa (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Lampa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THE GOLDEN BEAR

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,60 – 98,01 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Katedrála (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Ozdobné vejce (Scatter), ale kromě symbolu Zlatý medvěd. Během navazujících speciálních her ovšem symbol Ozdobné vejce (Scatter) nenahrazuje. Symbol Katedrála (Wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na válcích alespoň tři sousedící symboly Ozdobné vejce (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů Ozdobné vejce (Scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole BEAR BONUS je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Ozdobné vejce (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole BEAR BONUS hodnotu výhry z výherní kombinace Ozdobné vejce (Scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej Kredit a do pole BEAR BONUS. Za každý symbol Ozdobné vejce (Scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli BEAR BONUS obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Ozdobné vejce (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	10	9	Ozdobné vejce (Scatter)
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1							
1	2:1											

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Ozdobné vejce (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a jsou nahrazeny symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,77 – 99,21 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat náhodný počet až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí fixním multiplikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplikátoru získá hráč fixní počet 14 navazujících speciálních her s náhodným multiplikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEONARDO'S CODE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě bonusového symbolu během navazujících speciálních her. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden bonusový symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento bonusový symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný bonusový symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným bonusovým symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Lod'	Létající stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX PHOENICIA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,29 – 98,26 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Fénix (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení základní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce Parametry hry výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix (Wild)	Maska	Had	Kalendář	Hmec	A	K	Q	J	10	Pyramida (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PIRATES

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,71 – 97,73 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Mapa (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Mapa (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započítáním losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol Kapitán odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol Lod zvyšuje multiplikátor, symbol Truhla navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol Pirátská vlajka ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Mapa (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Mapa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapitán (Wild)	Pistole	Dalekohled	Lod'	Kompas	Pirátská vlajka	A	K	Q	J	10	Papoušek	Mapa (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Mapa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,35 – 98,31 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RIO GRANDE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,27 – 97,39 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šerifova hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Šerifova hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šerifova hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být až 20 a hodnota multiplikátoru až 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šerifova hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (Wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A, K, Q	J, 10, 9	Šerifova hvězda (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1					2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šerifova hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX SEALED WITH A KISS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	400.000 Kč
Výherní podíl	89,75 – 98,57 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Západ slunce (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol včetně symbolu Míč (Scatter). Symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly, včetně symbolu Míč (Scatter). Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním válci symboly Selwin (Wild) a Selena (Wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Míč (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	10	Míč (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu Míč (Scatter) je taktéž počítána zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SPANISH GOLD

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	250.000 Kč
Výherní podíl	89,98 – 97,86 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kanón (Scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kanón (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 3 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 2. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kanón (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry s původní hodnotou multiplikátoru. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kanón (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Lod'	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kanón (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX STAR FIRE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,55 – 97,53 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7 a 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žolík (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů Hvězda (Scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol Hvězda (Scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2 krát, se symbolem Žolík (Wild) tedy 4 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (Wild)	Bar	Zvon	Meloun	Pomeranč	Citron	A, K	Q, J, 10	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1						2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX TOTAL HOT 7

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CloverLink 6 (EPP06) - Herní měna EUR (€)

APEX CloverLink 6 (EPP06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## CloverLink™ Red Hot Burning

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 - 95,68 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.



**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra MYSTERY PRIZE FEATURE**

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Red Hot 7****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,77 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.



**CloverLink™ Ca\$hRunner****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Queen Cleopatra****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ

a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Blazing Gems

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,71 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.



**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkavnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

## PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Emperors of the Nile

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,61 – 95,54 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Reel Attraction****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,75 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.



### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbole Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

## PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Bar\$ and Sevens****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ BuckARoos****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:



Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Eye of the Queen Magic

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Rada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno

protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

## PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Leonardo's Code****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,69 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavlom (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.



## APEX CloverLink 6 (EPP06) - Herní měna CZK (Kč)

APEX CloverLink 6 (EPP06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně Kč (CZK) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## CloverLink™ Red Hot Burning

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 - 98,63 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutím tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Red Hot 7****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,72 - 98,63 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fázi hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,64 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.



**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Ca\$hRunner****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,64 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fázi hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Queen Cleopatra

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,67 - 98,58 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.



## PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Blazing Gems

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,69 - 98,60 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazujících speciálních her se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkavnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

## PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Emperors of the Nile****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,24 - 98,19 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.



## PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Reel Attraction

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,49 - 98,42 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbole Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

## PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Bar\$ and Sevens****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,63 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.



**CloverLink™ BuckARoos****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,62 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fázi hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Eye of the Queen Magic

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 - 98,63 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán

nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Leonardo's Code****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,56 - 98,46 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.



**Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavořam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) - Herní měna EUR (€)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Xtreme Red Hot 7****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT



MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT



MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Hra DOUBLE CLOVER FEATURE**

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### **Hra DOUBLE CLOVER FEATURE**

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím

tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,82 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT



MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

## Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkavnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,77 – 93,63 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Xtreme Reel Attraction****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT



MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### **Jedna hra technické hry:**

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### **Hra DOUBLE CLOVER FEATURE**

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

## Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

## Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

## Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

**Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbole Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho částí. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme BuckARoos

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT



MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Pták > Ohař > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je

přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné

otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.



**CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) - Herní měna CZK (Kč)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně Kč (CZK) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,17 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnou násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válce, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válce, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:



Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Xtreme Red Hot 7****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,25 – 94,17 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.



Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,19 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,23 – 94,14 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### **Jedna hra technické hry:**

První fázi hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### **Hra DOUBLE CLOVER FEATURE**

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další

symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:



Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znárodněji-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	85,78 – 93,68 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich

barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplácen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### **Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací**

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:



Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Reel Attraction

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,23 – 94,14 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### **Jedna hra technické hry:**

První fázi hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

### **Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### **Hra DOUBLE CLOVER FEATURE**

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### **Hra CLOVER FEATURE**

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbole Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

#### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.



Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme BuckARoos

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,19 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokán (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### **PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,16 %

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

#### Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

#### Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

#### Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

#### Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je

přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jsoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné



otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

### PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

**CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,18 %

**Popis herního systému:**

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

**Modrý Čtyřlístek**

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

**Zelený Čtyřlístek:**

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

**Červený Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

**Fialový Čtyřlístek:**

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT

MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

### Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

#### Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

#### Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Lod, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

**PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK**

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

## APEX EVO02 – Herní měna EUR (€)

APEX EVO02 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně EUR (€) a nabízí následující hry:

1	APEX Nemo
2	APEX Mozart Deluxe
3	APEX Ocean Tale 2
4	Queen Cleopatra
5	APEX Wonderland
6	APEX Legend of the Sphinx
7	APEX Arriva
8	APEX Hypno Hippo
9	APEX Leonardo's Code
10	APEX Ocean Tale
11	APEX The Golden Bear
12	APEX Thirteen
13	APEX El Toro
14	APEX Pirates
15	APEX Sealed With a Kiss
16	APEX Casanova
17	APEX Spanish Gold
18	APEX Phoenicia
19	APEX Full Moon
20	APEX Rio Grande
21	APEX Red Hot 20
22	APEX Red Hot 20 Xtreme
23	APEX Red Hot 40
24	APEX Red Hot 40 Xtreme
25	APEX Red Hot Burning
26	APEX Total Hot 7
27	APEX Bars and Sevens
28	APEX Cash Runner
29	APEX Red Hot Fruits
30	APEX Royal Fruits
31	Single Roulette
32	Roulette

## APEX NEMO

### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,01 – 98,03 %

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nemo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Symbol Nemo (Wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

### Navazující hry technické hry

#### První typ navazujících speciálních her

V případě zobrazení dvou nebo více symbolů Nemo (Wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nemo (Wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu Nemo (Wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol Nemo (Wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

#### Druhý typ navazujících speciálních her

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti mušlí pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej Kredit v poměru 1:1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter)



navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázornují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nemo (Wild) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Nemo (Wild)	Nautilus	Potápěč	Žralok	Oliheň	Globus	A	K	Q	J
5		2500:1	800:1	600:1	150:1	100:1	80:1	75:1	50:1	40:1
4		750:1	150:1	100:1	30:1	24:1	20:1	16:1	12:1	10:1
3	10:1	75:1	50:1	20:1	15:1	12:1	10:1	8:1	6:1	5:1
2	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nemo (Wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX MOZART DELUXE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nota (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Nota (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nota (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nota (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brka	Piano	Housle	A	K	Q	J	10	Nota (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nota (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Krab	Ponorka	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## QUEEN CLEOPATRA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válec se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX WONDERLAND

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,80 – 97,72 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šklíba (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Šklíba (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šklíba (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šklíba (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapesní hodinky (wild)	Baňka	Talíř	Klobouk	Houby	Čajový set	A	K	Q	J	10	9	Šklíba (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šklíba (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplifikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplifikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplifikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplifikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ARRIVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)		
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1		
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1		
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1		
2		2:1	2:1									2:1	2:1		

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEONARDO'S CODE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Lod'	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okna nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THE GOLDEN BEAR

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,60 – 98,01 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Katedrála (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Ozdobné vejce (Scatter), ale kromě symbolu Zlatý medvěd. Během navazujících speciálních her ovšem symbol Ozdobné vejce (Scatter) nenahrazuje. Symbol Katedrála (Wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na válcích alespoň tři sousedící symboly Ozdobné vejce (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů Ozdobné vejce (Scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole BEAR BONUS je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Ozdobné vejce (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole BEAR BONUS hodnotu výhry z výherní kombinace Ozdobné vejce (Scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej Kredit a do pole BEAR BONUS. Za každý symbol Ozdobné vejce (Scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli BEAR BONUS obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Ozdobné vejce (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	10	9	Ozdobné vejce (Scatter)
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1							
1	2:1											

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Ozdobné vejce (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THIRTEEN

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,80 – 97,44 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Čarodějnice (Wild)	Křišťálová koule	Zrcadlo	Dveře	Karta	Panenko	A	K	Q	J	10	9	Kočka (Scatter)
5	10000:1	1000:1	1000:1	500:1	250:1	250:1	150:1	150:1	125:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	125:1	75:1	75:1	50:1	50:1	35:1	35:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	35:1	35:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1
2	10:1												2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX EL TORO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,25 – 98,12 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Růže (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Olé (Scatter). Symbol Růže (Wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na válcích alespoň tři symboly Olé (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahánán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Olé (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly Růže (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Olé (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	10	9	Olé (Scatter)
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	3:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Olé (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PIRATES

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,71 – 97,73 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Mapa (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Mapa (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započítáním losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol Kapitán odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol Lod zvyšuje multiplikátor, symbol Truhla navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol Pirátská vlajka ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Mapa (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Mapa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapitán (Wild)	Pistole	Dalekohled	Lod'	Kompas	Pirátská vlajka	A	K	Q	J	10	Papoušek	Mapa (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Mapa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SEALED WITH A KISS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,75 – 97,45 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Západ slunce (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolu Míč (Scatter). Symboly Selwin (Wild) a Selen (Wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly Selwin (Wild) a Selen (Wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Míč (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	10	Míč (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu Míč (Scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASANOVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,95 – 98,04 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Srdce (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Diamant (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Diamant (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů Diamant (Scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Diamant (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol Srdce (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Diamant (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce (Wild)	Dívka	Chlapec	Auto	Prsten	A	K	Q	J	10	Diamant (Scatter)
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Diamant (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SPANISH GOLD

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,98 – 97,86 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kanón (Scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kanón (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kanón (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kanón (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Lod'	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kanón (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



**APEX PHOENICIA****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,29 – 98,26 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Fénix (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

**Speciální fáze hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standardní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce Parametry hry výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix (Wild)	Maska	Had	Kalendář	Hnec	A	K	Q	J	10	Pyramida (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX FULL MOON

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,09 – 98,29 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Měsíc (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Dýně (Scatter). Symbol Vlkodlak (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol Měsíc spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dýně (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Pavučina	Náhrobek	K	Q	J	10	Dýně (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dýně (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RIO GRANDE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,27 – 97,39 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šerifova hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Šerifova hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šerifova hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nejvýše 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šerifova hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (Wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A	K	Q	J	10	9	Šerifova hvězda (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šerifova hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 20

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX RED HOT 20 XTREME****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX RED HOT 40****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX RED HOT 40 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT BURNING

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda“ (Scatter) a „Dolar“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) a „Dolar“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX TOTAL HOT 7****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASH RUNNER

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,98 – 99,14 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvon	Zelený Bar	Černý Bar	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dolar (Scatter)
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ROYAL FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Koruna (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Koruna (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Koruna (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SINGLE ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.



SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

## ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umístit jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při

této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

**Doplňková hra Sixpack**

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

## APEX EVO02 – Herní měna CZK (Kč)

APEX EVO02 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně CZK (Kč) a nabízí následující hry:

1	APEX Nemo
2	APEX Mozart Deluxe
3	APEX Ocean Tale 2
4	Queen Cleopatra
5	APEX Wonderland
6	APEX Legend of the Sphinx
7	APEX Arriva
8	APEX Hypno Hippo
9	APEX Leonardo's Code
10	APEX Ocean Tale
11	APEX The Golden Bear
12	APEX Thirteen
13	APEX El Toro
14	APEX Pirates
15	APEX Sealed With a Kiss
16	APEX Casanova
17	APEX Spanish Gold
18	APEX Phoenicia
19	APEX Full Moon
20	APEX Rio Grande
21	APEX Red Hot 20
22	APEX Red Hot 20 Xtreme
23	APEX Red Hot 40
24	APEX Red Hot 40 Xtreme
25	APEX Red Hot Burning
26	APEX Total Hot 7
27	APEX Bars and Sevens
28	APEX Cash Runner
29	APEX Red Hot Fruits
30	APEX Royal Fruits
31	Single Roulette
32	Roulette

## APEX NEMO

### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,01 – 98,03 %

### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nemo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Symbol Nemo (Wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

### Navazující hry technické hry

#### První typ navazujících speciálních her

V případě zobrazení dvou nebo více symbolů Nemo (Wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nemo (Wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu Nemo (Wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol Nemo (Wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

#### Druhý typ navazujících speciálních her

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti mušlí pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej Kredit v poměru 1:1. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter)

navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nemo (Wild) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Nemo (Wild)	Nautilus	Potápěč	Žralok	Oliheň	Globus	A	K	Q	J
5		2500:1	800:1	600:1	150:1	100:1	80:1	75:1	50:1	40:1
4		750:1	150:1	100:1	30:1	24:1	20:1	16:1	12:1	10:1
3	10:1	75:1	50:1	20:1	15:1	12:1	10:1	8:1	6:1	5:1
2	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nemo (Wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX MOZART DELUXE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Nota (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Nota (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Nota (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Nota (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brka	Piano	Housle	A	K	Q	J	10	Nota (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Nota (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Krab	Ponorka	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## QUEEN CLEOPATRA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válec se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX WONDERLAND

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,80 – 97,72 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začínou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šklíba (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapesní hodinky (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Šklíba (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šklíba (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šklíba (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapesní hodinky (wild)	Baňka	Talíř	Klobouk	Houby	Čajový set	A	K	Q	J	10	9	Šklíba (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šklíba (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplifikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplifikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplifikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplifikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX ARRIVA****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

**Navazující hry technické hry**

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEONARDO'S CODE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Loď	Létající stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THE GOLDEN BEAR

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,60 – 98,01 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Katedrála (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Ozdobné vejce (Scatter), ale kromě symbolu Zlatý medvěd. Během navazujících speciálních her ovšem symbol Ozdobné vejce (Scatter) nenahrazuje. Symbol Katedrála (Wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na válcích alespoň tři sousedící symboly Ozdobné vejce (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů Ozdobné vejce (Scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole BEAR BONUS je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Ozdobné vejce (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole BEAR BONUS hodnotu výhry z výherní kombinace Ozdobné vejce (Scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej Kredit a do pole BEAR BONUS. Za každý symbol Ozdobné vejce (Scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli BEAR BONUS obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Ozdobné vejce (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	10	9	Ozdobné vejce (Scatter)
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1							
1	2:1											

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Ozdobné vejce (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX THIRTEEN

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,80 – 97,44 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Čarodějnice (Wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kočka (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kočka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kočka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol Kočka (Scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly Čarodějnice (Wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kočka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Čarodějnice (Wild)	Křišťálová koule	Zrcadlo	Dveře	Karta	Panenko	A	K	Q	J	10	9	Kočka (Scatter)
5	10000:1	1000:1	1000:1	500:1	250:1	250:1	150:1	150:1	125:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	125:1	75:1	75:1	50:1	50:1	35:1	35:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	35:1	35:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1
2	10:1												2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kočka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX EL TORO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,25 – 98,12 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Růže (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Olé (Scatter). Symbol Růže (Wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na válcích alespoň tři symboly Olé (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahánán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Olé (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly Růže (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Olé (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	10	9	Olé (Scatter)
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	3:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Olé (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX PIRATES

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,71 – 97,73 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Mapa (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kapitán (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Mapa (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započítáním losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol Kapitán odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol Lod zvyšuje multiplikátor, symbol Truhla navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol Pirátská vlajka ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Mapa (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Mapa (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kapitán (Wild)	Pistole	Dalekohled	Lod'	Kompas	Pirátská vlajka	A	K	Q	J	10	Papoušek	Mapa (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Mapa (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SEALED WITH A KISS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,75 – 97,45 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Západ slunce (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol kromě symbolu Míč (Scatter). Symboly Selwin (Wild) a Selen (Wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly Selwin (Wild) a Selen (Wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Míč (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	10	Míč (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu Míč (Scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASANOVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,95 – 98,04 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Srdce (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Diamant (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Diamant (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů Diamant (Scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Diamant (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol Srdce (Wild). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Diamant (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce (Wild)	Dívka	Chlapec	Auto	Prsten	A	K	Q	J	10	Diamant (Scatter)
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Diamant (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX SPANISH GOLD

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,98 – 97,86 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Kanón (Scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kanón (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kanón (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kanón (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Lod'	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kanón (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX PHOENICIA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,29 – 98,26 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Fénix (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standardní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce Parametry hry výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix (Wild)	Maska	Had	Kalendář	Hnec	A	K	Q	J	10	Pyramida (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	
2	10:1	5:1	2:1								2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX FULL MOON

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,09 – 98,29 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10 nebo 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Měsíc (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu Dýně (Scatter). Symbol Vlkodlak (Wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol Měsíc spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dýně (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Pavučina	Náhrobek	K	Q	J	10	Dýně (Scatter)
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	2:1	2:1	2:1							

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dýně (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RIO GRANDE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,27 – 97,39 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Šerifova hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Kovboj (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Šerifova hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Šerifova hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nejvýše 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Šerifova hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (Wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A	K	Q	J	10	9	Šerifova hvězda (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Šerifova hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX RED HOT 20****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX RED HOT 20 XTREME****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX RED HOT 40 XTREME****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX RED HOT BURNING

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda“ (Scatter) a „Dolar“ (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (Scatter) a „Dolar“ (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX TOTAL HOT 7****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,09 – 98,09 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny ovocné symboly (Citron, Pomeranč, Švestka nebo Třešně) na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Hvězda	Bar	Citron	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX CASH RUNNER

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,98 – 99,14 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 10, 20, 30, 40 a 50. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Joker (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvon	Zelený Bar	Černý Bar	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dolar (Scatter)
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ROYAL FRUITS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20 a 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Koruna (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Koruna (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Koruna (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SINGLE ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1



**Doplňková hra Sixpack**

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

## ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umístit jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při

této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

## APEX EVO03 – Herní měna EUR (€)

APEX EVO03 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně EUR (€) a nabízí následující hry:

1	Mayan Moons
2	Plenty of Gems 40
3	The Lady of Wallstreet
4	Queen Cleopatra
5	Reel Attraction
6	APEX Arriva
7	APEX Bars and Sevens
8	Fabulous 81
9	APEX Hypno Hippo
10	APEX Legend of the Sphinx
11	APEX Leonardo's Code
12	APEX Ocean Tale
13	APEX Red Hot 20
14	APEX Red Hot 20 Xtreme
15	APEX Red Hot 40
16	APEX Red Hot 40 Xtreme
17	APEX Red Hot Burning
18	APEX Red Hot Fruits 2
19	APEX Star Fire
20	Bear Tracks
21	Blazing Gems
22	Book of the 7 Seas
23	Eye of the Dragon
24	Hold Your Horses
25	Single Roulette
26	Roulette

## MAYAN MOONS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 96,96 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 15, 20. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začíná otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dívka (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Měsíc (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Měsíc (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly Měsíc, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol Slunce, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem slunců, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu Měsíc. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Počet Sluncí na pozici Měsíce	1	2	3	4	5
Násobitel celkové sázky	5x	10x	15x	20x	25x

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Měsíc (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna	Náramek	A	K	Q	J	10	Měsíc (Scatter)
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	250:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	75:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	25:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Měsíc (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PLENTY OF GEMS 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma (wild)	Zvonek	Meloun	švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## THE LADY OF WALL STREET

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,28 – 97,11 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dáma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Dáma (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dolar (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejich průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma (Wild)	Kufr	Pytel	Peníze	Peněženka	Mince	A	K	Q	J	10	9	Dolar (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se počítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## QUEEN CLEOPATRA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válec se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## REEL ATTRACTION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,35 – 97,21 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symboly Magnet (Wild) a Vědec (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Baňka (Scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Baňka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Baňka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (Scatter)
5	1000:1	500:1	300:1	300:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	10:1
4	400:1	80:1	50:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1	15:1	5:1
3	100:1	40:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ARRIVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**FABULOUS 81****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,07 – 97,09 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Fabulous 81 (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem Fabulous 81 (Wild) se násobí, viz. tabulka níže.

Počet symbolů Fabulous 81 (Wild) ve výherní kombinaci	1	2	3
Násobitel výhry	2x	4x	8x

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplifikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplifikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplifikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplifikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEONARDO'S CODE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Lod'	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okna nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřená truhla. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 20

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 20 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX RED HOT 40****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX RED HOT 40 XTREME****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	28 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT BURNING

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,35 – 98,31 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX STAR FIRE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	89,55 – 97,53 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žolík (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů Hvězda (Scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol Hvězda (Scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (Wild)	Bar	Zvon	Meloun	Pomeranč	Citron	A	K	Q	J	10	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BEAR TRACKS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Bear Track logo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

#### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Bear Track logo (Wild)	Lední medvěd	Grizzly	Černý medvěd	Panda	Koala	A	K	Q	J	10
5	500:1	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	75:1	60:1	60:1	50:1	50:1
4	150:1	60:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1
3	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BLAZING GEMS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 97,07 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je stanoven na 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, výhra se přičítá do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připsovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kráska (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Koule (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. nebo 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů Koule (Scatter) se řídí podle poměrů specifikovaných v tabulce:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Koule (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkavnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BOOK OF THE 7 SEAS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva	Lyra	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## EYE OF THE DRAGON

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je Scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Dračí oko (Wild, Scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dračí oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dračí oko (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dívka	Muž	Tygr	Kůň	A	K	Q	J	10	Dračí oko (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## HOLD YOUR HORSES

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hold your Horses (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

#### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hold your horses logo	Bílý kůň	Kůň bílá hřiva	Černý kůň	Kůň hnědá hřiva	Kůň černá hřiva	A	K	Q	J	10
10		200:1	175:1	150:1	125:1	100:1					
9		100:1	90:1	80:1	75:1	70:1					
8		70:1	60:1	55:1	50:1	45:1					
7		50:1	45:1	40:1	35:1	30:1					
6		30:1	25:1	20:1	20:1	20:1					
5	500:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	40:1	30:1	30:1	20:1	20:1
4	150:1						20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
3	150:1						8:1	7:1	7:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. S dvojitými symboly koní je možné získat výherní kombinaci 10 symbolů. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SINGLE ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

## ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umístit jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při



této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

## APEX EVO03 – Herní měna CZK (Kč)

APEX EVO03 je multihra s technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou.

Tato technická hra je provozována v měně CZK (Kč) a nabízí následující hry:

1	Mayan Moons
2	Plenty of Gems 40
3	The Lady of Wallstreet
4	Queen Cleopatra
5	Reel Attraction
6	APEX Arriva
7	APEX Bars and Sevens
8	Fabulous 81
9	APEX Hypno Hippo
10	APEX Legend of the Sphinx
11	APEX Leonardo's Code
12	APEX Ocean Tale
13	APEX Red Hot 20
14	APEX Red Hot 20 Xtreme
15	APEX Red Hot 40
16	APEX Red Hot 40 Xtreme
17	APEX Red Hot Burning
18	APEX Red Hot Fruits 2
19	APEX Star Fire
20	Bear Tracks
21	Blazing Gems
22	Book of the 7 Seas
23	Eye of the Dragon
24	Hold Your Horses
25	Single Roulette
26	Roulette

## MAYAN MOONS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,16 – 96,96 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 15, 20. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dívka (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Měsíc (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Měsíc (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly Měsíc, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol Slunce, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem slunců, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu Měsíc. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly Měsíc (Scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Počet Sluncí na pozici Měsíce	1	2	3	4	5
Násobitel celkové sázky	5x	10x	15x	20x	25x

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Měsíc (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna	Náramek	A	K	Q	J	10	Měsíc (Scatter)
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	250:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	75:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	25:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Měsíc (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## PLENTY OF GEMS 40

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma (wild)	Zvonek	Meloun	švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## THE LADY OF WALL STREET

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,28 – 97,11 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 3, 5, 7, 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dáma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Dáma (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Dolar (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dolar (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejich průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma (Wild)	Kufr	Pytel	Peníze	Peněženka	Mince	A	K	Q	J	10	9	Dolar (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se počítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## QUEEN CLEOPATRA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válec se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## REEL ATTRACTION

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,35 – 97,21 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symboly Magnet (Wild) a Vědec (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Baňka (Scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Baňka (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Baňka (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (Scatter)
5	1000:1	500:1	300:1	300:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	10:1
4	400:1	80:1	50:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1	15:1	5:1
3	100:1	40:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX ARRIVA

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Myšák (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Sýr (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Myšák (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Sýr (Scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Sýr (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle následující tabulky:

Symbol	Kaktus	Kukuřice	Paprika	Rumba koule	Slunce
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25	30

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Myšák (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Sýr (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Myš	Slunce	Rumba koule	Paprika	Kaktus	Kukuřice	A	K	Q	J	10	9	Sýr (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Sýr (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX BARS AND SEVENS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,96 – 98,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Bar 3	Bar 2	Bar 1	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	75:1	50:1	50:1	10:1
3	100:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1	10:1	2:1
2							5:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**FABULOUS 81****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,07 – 97,09 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Symbol Fabulous 81 (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem Fabulous 81 (Wild) se násobí, viz. tabulka níže.

Počet symbolů Fabulous 81 (Wild) ve výherní kombinaci	1	2	3
Násobitel výhry	2x	4x	8x

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX HYPNO HIPPO

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	91,26 – 97,80 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hypno (Wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hypno (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hypno (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol Slepice (Scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Slepice (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice (Scatter)
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1								
1	1:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Slepice (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEGEND OF THE SPHINX

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,77 – 97,57 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Pyramida (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Sfinga (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Pyramida (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplifikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplifikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Pyramida (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplifikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplifikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Pyramida (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga (Wild)	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida (Scatter)
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Pyramida (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX LEONARDO'S CODE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kryptex (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kryptex (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kryptex (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Lod'	Létajíc stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kryptex (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX OCEAN TALE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,64 – 97,62 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žralok (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Truhla (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žralok (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Truhla (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okna nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Truhla (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu Žralok (Wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Truhla (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žralok (Wild)	Kotva	Rybka	Mořský koník	Hvězda	Mušle	A	K	Q	J	10	9	Truhla (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Truhla (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## APEX RED HOT 20

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,16 – 97,03 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT 20 XTREME

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,18 – 97,10 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX RED HOT 40****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,10 – 97,10 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

**APEX RED HOT 40 XTREME****Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 – 98,70 %

**Jedna hra technické hry**

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Červená sedma (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Meloun	Hrozen	Švestka	Citron	Pomeranč	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT BURNING

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,75 – 96,35 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dolar a Hvězda jsou Scatter symboly. Symbol Čtyřlístek (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Dolar (Scatter) a Hvězda (Scatter). Pokud je symbol Čtyřlístek (Wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citron	Pomeranč	Švestka	Dolar (Scatter)	Hvězda (Scatter)
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1									

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) a Dolar (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX RED HOT FRUITS 2

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,35 – 98,31 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## APEX STAR FIRE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	89,55 – 97,53 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 1, 5, 10, 20, 25. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Žolík (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Hvězda (Scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol Žolík (Wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Hvězda (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů Hvězda (Scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol Hvězda (Scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Hvězda (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Hvězda (Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolik (Wild)	Bar	Zvon	Meloun	Pomeranč	Citron	A	K	Q	J	10	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2		2:1	2:1									2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## BEAR TRACKS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Bear Track logo (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

#### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Bear Track logo (Wild)	Lední medvěd	Grizzly	Černý medvěd	Panda	Koala	A	K	Q	J	10
5	500:1	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	75:1	60:1	60:1	50:1	50:1
4	150:1	60:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1
3	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BLAZING GEMS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 97,07 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je stanoven na 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit vyšší celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, výhra se přičítá do pole Výhra a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připsovány do pole Výhra, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli Výhra bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kráska (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Koule (Scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. nebo 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů Koule (Scatter) se řídí podle poměrů specifikovaných v tabulce:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Koule (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## BOOK OF THE 7 SEAS

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Kniha (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild, Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Kniha (Wild, Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Kniha (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva	Lyra	A	K	Q	J	10	Kniha (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## EYE OF THE DRAGON

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,05 – 96,99 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek může hráč zvolit počet herních linií 5 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je Scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

#### Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Dračí oko (Wild, Scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Dračí oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu Dračí oko (Wild, Scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dívka	Muž	Tygr	Kůň	A	K	Q	J	10	Dračí oko (Wild, Scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1						

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dračí oko (Wild, Scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.



## HOLD YOUR HORSES

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,00 – 97,00 %

#### Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem Sázka může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka Start/Vezmi výhru. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje Kredit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Symbol Hold your Horses (Wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu Bonus. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly Bonus, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Všechny symboly Bonus, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly Bonus, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol Bonus je automatické otáčení zastaveno.

#### Navazující hry technické hry

Pokud se symbol Bonus během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly Bonus navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole Kredit neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení, bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hold your horses logo	Bílý kůň	Kůň bílá hřiva	Černý kůň	Kůň hnědá hřiva	Kůň černá hřiva	A	K	Q	J	10
10		200:1	175:1	150:1	125:1	100:1					
9		100:1	90:1	80:1	75:1	70:1					
8		70:1	60:1	55:1	50:1	45:1					
7		50:1	45:1	40:1	35:1	30:1					
6		30:1	25:1	20:1	20:1	20:1					
5	500:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	40:1	30:1	30:1	20:1	20:1
4	150:1						20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
3	150:1						8:1	7:1	7:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. S dvojitými symboly koní je možné získat výherní kombinaci 10 symbolů. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

## SINGLE ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra Single Roulette je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tato tlačítka jsou:

**ZERO** - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

**ORPH** - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

**GRAND** - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.

## ROULETTE

### Pravidla hry

#### Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	96,62 / 97,30 %

#### Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv Race track, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umístit jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole Kredit. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit X a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit ‚X‘ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole Kredit. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu Sázejte, prosím na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu Ukončete sázky, prosím a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej Kredit. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka Opakovat na displeji nebo pomocí tlačítek Start nebo Autostart. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem x2 až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO - Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35. ORPH - Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při

této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND - Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 9 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné

rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL - Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo+ 1 sousední číslo z každé strany)

2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)

3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)

4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici:

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1,5:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR/ BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

### Doplňková hra Sixpack

Sixpack je doplňková hra umístěná v horním rohu herní obrazovky, při které jsou vrženy 3 kostky. Sázka může být umístěna stejným způsobem a ve stejném časovém okně, jako v základní ruletové hře. Kostky jsou vrženy ve chvíli, kdy je znemožněno vkládání a odstraňování sázek na výherní číslo v základní ruletové hře. Výherní kombinaci tvoří alespoň 2 šestky dané součtem šestek na vržených kostkách společně s případným výherním číslem 6 z ruletové hry. Maximální počet šestek v jedné hře je tedy 4. Výherní kombinace se řídí následující tabulkou:

Počet šestek	2	3	4
Výherní poměr vzhledem k sázce do hry Sixpack	6:1	66:1	666:1

V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry. Výhry z jednotlivých pozic základní ruletové hry a doplňkové hry se sčítají, maximálně však do výše nejvyšší možné výhry z jedné hry technické hry.



## **PREMIUM V+ GAMINATOR 7T CZK**

Premium V+ Gaminator 7T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

### **EXTRA BET GAMES:**

1	Lucky Lady's Charm deluxe 6 CZK	4	Book of Ra deluxe Two Symbols CZK
2	Sizzling Hot 6 extra gold CZK	5	Book of Ra deluxe 6 CZK
3	Pharaoh's Ring CZK	6	Lord of the Ocean 6 CZK

### **PLENTY SERIES**

7	Plenty on Twenty Hot CZK	10	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
8	Plenty on Twenty II Hot CZK	11	Plenty of Fruit 40 CZK
9	Plenty of Fruit 20 CZK		

### **CLASSIC LINES:**

12	Pharaoh's Tomb CZK	17	Lucky Lady's Charm deluxe CZK
13	Up Where We Belong CZK	18	Golden Ark II CZK
14	Cuba Club CZK	19	Book of Ra deluxe CZK
15	Hidden Gold CZK	20	Lord of the Ocean CZK
16	Sticky Frog CZK	21	Book of Maya CZK

### **MULTI LINES:**

22	Reel Monkey CZK	26	Rich Witch CZK
23	Blazing Gems CZK	27	Chicago CZK
24	Wild at Heart CZK	28	Changing Fate CZK
25	Fairy Spell CZK	29	Wings of Fire CZK

### **POWER LINES:**

30	Spring Queen CZK	35	Freibier! CZK
31	Summer Queen CZK	36	Underwater Love CZK
32	Autumn Queen CZK	37	Giant Panda CZK
33	Winter Queen CZK	38	Tiki Island CZK
34	Stories of Infinity CZK		

### **FRUIT GAMES:**

39	Sizzling Hot deluxe CZK	44	Spinning Reels CZK
40	Booming Flames deluxe CZK	45	Power Stars CZK
41	Roaring Wilds CZK	46	Roaring Forties CZK
42	Magic Win Booster CZK	47	Ultra Star CZK
43	Sizzling Gold CZK	48	Sizzling 6 CZK

### **SPECIAL GAMES:**

49	Pure Jewels CZK	50	African Simba CZK
----	-----------------	----	-------------------

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Lucky Lady's Charm deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Ruce (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Ruce (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Ruce (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		Mince, Čtyřlístek		Podkova		Beruška, Labutěnka		Lucky Lady		Ruce (scatter)		
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 extra gold CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Ring CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	80/100* Kč	800/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Knih (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe Two Symbols CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15 při aktivní EXTRA BET a na 10 při neaktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra deluxe 6 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean 6 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty Hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty II Hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Plenty of Fruit 40 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Tomb CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Obrázkové symboly					Pharaoh's Tomb (scatter)
		Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Up Where We Belong CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý multiplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5). Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.

Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9,10	J, Q	K, A	Sekt, Doutníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cuba Club CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly CUBA (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů CUBA (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu CUBA (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *CUBA* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hidden Gold CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 ... všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otoček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:



Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Modrý závoj, Fialový závoj	Čtyřlístek, Harfa	Dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sticky Frog CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly Rty (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol Frog Bonus, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Rty (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol Frog Bonus objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů Rty (scatter) kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Rty (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Leknín, Motýl	Zlaté jablko	Dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Ruce (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Ruce (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Ruce (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Maya CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0),  
ne  
bo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Reel Monkey CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakémkoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otočky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během volných otoček nelze získat další volné otočky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1	3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 barvy žluté	10:1	3 x 7 různých barev	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Gems CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoli na opticky znázorněných válcích.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperk	Šperkovnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Wild at Heart CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček si Hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl Hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fairy Spell CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %	

### Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 nebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 nebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka „Info“ může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Fairy Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly *Vílí hůlka* (scatter) kdekoli od prvního válce zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vílí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina, Flakón	Hrnc z zlata	Víla	Vílí hůlka (scatter)
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vilí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Vila* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vilí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rich Witch CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chicago CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Cadillac (scatter), spustí se bonusové hry Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Cadillac (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Cadillac (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Changing Fate CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), spustí se bonusové hry Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otáček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se navíc otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otáček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů <i>Koule</i> (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wings of Fire CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spring Queen CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						Koule (scatter)
	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Summer Queen CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Autumn Queen CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).

Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem *Koule* (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Winter Queen CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomoci automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						Koule (scatter)
	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Stories of Infinity CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Zámek (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů zámek. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol Zámek (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace Zámek – Zámek+5 – Zámek+10 – Zámek+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Zámek (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech *Princezna* na herní linii se výherní kombinace počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol *Princezna* v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Freibier! CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), spustí se bonusové hry Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD). Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní a bonusovou hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (*WILD*), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Underwater Love CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva alespoň tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenan do matice na horní obrazovce.

Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2., 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA

Bude-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koule* (WILD – scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Giant Panda CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, spustí se bonusové hry Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li bonusové otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda* (WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Tiki Island CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Booming Flames deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	7	€ (scatter)	Hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a € (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem € (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Magic Win Booster CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spinning Reels CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závislý na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fází spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení první fáze hry symbol *Hvězda* kdekoliv na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Pure Jewels CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## African Simba CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**PREMIUM V+ GAMINATOR 7T DEV**

Premium V+ Gaminator 7T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

**EXTRA BET GAMES:**

1	Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV	4	Book of Ra deluxe Two Symbols DEV
2	Sizzling Hot 6 extra gold DEV	5	Book of Ra deluxe 6 DEV
3	Pharaoh's Ring DEV	6	Lord of the Ocean 6 DEV

**PLENTY SERIES**

7	Plenty on Twenty Hot DEV	10	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
8	Plenty on Twenty II Hot DEV	11	Plenty of Fruit 40 DEV
9	Plenty of Fruit 20 DEV		

**CLASSIC LINES:**

12	Pharaoh's Tomb DEV	17	Lucky Lady's Charm deluxe DEV
13	Up Where We Belong DEV	18	Golden Ark II DEV
14	Cuba Club DEV	19	Book of Ra deluxe DEV
15	Hidden Gold DEV	20	Lord of the Ocean DEV
16	Sticky Frog DEV	21	Book of Maya DEV

**MULTI LINES:**

22	Reel Monkey DEV	26	Rich Witch DEV
23	Blazing Gems DEV	27	Chicago DEV
24	Wild at Heart DEV	28	Changing Fate DEV
25	Fairy Spell DEV	29	Wings of Fire DEV

**POWER LINES:**

30	Spring Queen DEV	35	Freibier! DEV
31	Summer Queen DEV	36	Underwater Love DEV
32	Autumn Queen DEV	37	Giant Panda DEV
33	Winter Queen DEV	38	Tiki Island DEV
34	Stories of Infinity DEV		

**FRUIT GAMES:**

39	Sizzling Hot deluxe DEV	44	Spinning Reels DEV
40	Booming Flames deluxe DEV	45	Power Stars DEV
41	Roaring Wilds DEV	46	Roaring Forties DEV
42	Magic Win Booster DEV	47	Ultra Star DEV
43	Sizzling Gold DEV	48	Sizzling 6 DEV

**SPECIAL GAMES:**

49	Pure Jewels DEV	50	African Simba DEV
----	-----------------	----	-------------------

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Ruce (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Ruce (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Ruce (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		Mince, Čtyřlístek		Podkova		Beruška, Labutěnka		Lucky Lady		Ruce (scatter)		
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 extra gold DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3* €	15/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Ring DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,40/3* €	24/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Knih*a (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se zdvojnásobuje aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe 6 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean 6 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty Hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty II Hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Plenty of Fruit 20 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Tomb DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Obrázkové symboly					Pharaoh's Tomb (scatter)
		Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Up Where We Belong DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

Základní hrou je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý multiplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5).

Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.

Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9,10	J, Q	K, A	Sekt, Doutníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cuba Club DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly CUBA (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů CUBA (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu CUBA (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *CUBA* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *CUBA* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hidden Gold DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 ... všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otoček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Modrý závoj, Fialový závoj	Čtyřlístek, Harfa	Dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sticky Frog DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly *Rty* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol *Frog Bonus*, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Rty* (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol *Frog Bonus* objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů *Rty* (scatter) kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Rty* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	Leknín, Motýl	Zlaté jablko	Dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bonusové hry se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro základní hru, která prostřednictvím symbolů *Ruce* (scatter) bonusové hry spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během bonusových her budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Knih (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Maya DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Reel Monkey DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakékoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1	3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 barvy žluté	10:1	3 x 7 různých barev	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blazing Gems DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoli na opticky znázorněných válcích.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperkovnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wild at Heart DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček si hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fairy Spell DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %	

### Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 nebo více symbolů Vilí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 nebo více symbolů Vilí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka „Info“ může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly Vilí hůlka (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly Vilí hůlka (scatter) kdekoli od prvního válce zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze hry:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Vilí hůlka (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina, Flakón	Hrnc z zlata	Víla	Vilí hůlka (scatter)
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vilí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Vila* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vilí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rich Witch DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Košťe, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0),  
n  
ebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chicago DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Changing Fate DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se navíc otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů <i>Koule</i> (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wings of Fire DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spring Queen DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změň na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změň na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změň na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						Koule (scatter)
	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Summer Queen DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Autumn Queen DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hry hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).

Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem *Koule* (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Winter Queen DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během bonusových her se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.

Počet bonusových her je na začátku omezen na 10. Během bonusových her lze získat další bonusové hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						Koule (scatter)
	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Stories of Infinity DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů zámeček. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech *Princezna* na herní linii se výherní kombinace počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol *Princezna* v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Freibier! DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé volné otáčce přidává jeden symbol *Freibier* (WILD).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdece	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (*WILD*), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Underwater Love DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenán do matice na horní obrazovce.

Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2. 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA

Je-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změní na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Giant Panda DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda* (WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Tiki Island DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Hot deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Booming Flames deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	7	€ (scatter)	Hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a € (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem € (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spinning Reels DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusové hry technické hry

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závislý na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otočku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Tato volná otáčka se rovněž hraje na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volnou otáčku spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pure Jewels DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## African Simba DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru

**THE LEGEND GAMINATOR 2T CZK**

The Legend Gaminator 2T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures CZK	16	Hot Chip Runner II deluxe CZK	31	Savage Hunt CZK
2	Amazon's Diamonds CZK	17	Lord of the Ocean CZK	32	Serengeti Heat CZK
3	Ancient Goddess CZK	18	Lucky Lady's Charm deluxe CZK	33	Sin-Salabim CZK
4	Asian Diamonds CZK	19	Mystic Secrets CZK	34	Sissi – Empress of Austria CZK
5	Book of Ra deluxe CZK	20	Pharaoh's Empire CZK	35	Sizzling 6 CZK
6	Book of Ra Magic CZK	21	Plenty of Fruit 20 hot CZK	36	Sizzling Gems CZK
7	Book of the 7 Seas CZK	22	Plenty of Fruit 40 CZK	37	Sizzling Gold CZK
8	Dolphin's Pearl deluxe CZK	23	Plenty of Fruit 6 CZK	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
9	Fairy Queen 2 CZK	24	Plenty on Twenty hot CZK	39	Sizzling Hot deluxe CZK
10	Faust CZK	25	Plenty on Twenty II hot CZK	40	Spinning Reels CZK
11	Fruit King CZK	26	Power Stars CZK	41	Temple of Gold CZK
12	Fruit Queen CZK	27	Rich Witch CZK	42	Ultra Hot deluxe CZK
13	Gate of Ra CZK	28	Roaring Forties CZK	43	Ultra Star CZK
14	Golden Ark II CZK	29	Roaring Forties Hot 7 CZK	44	Wheel of Ra CZK
15	Hot Cherry CZK	30	Roaring Wilds CZK	45	Wings of Fire CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „Vlajka“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

## Amazon Treasures CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,15 %	94,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ancient Goddess CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,08 %	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddess Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Důtky* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Asian Diamonds CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra Magic CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,07 %	96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of the 7 Seas CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fairy Queen 2 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Les (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Les (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Les (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Houba, Kvítek	Dráček	Elf, Skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Les* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Les* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Les* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Les* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Faust CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit King CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Queen CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,05 %	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*. Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gate of Ra CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okó Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okó Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Okó Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Golden Ark II CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hot Cherry CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	8.000 Kč	80.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hot Chip Runner II deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závislé na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Mystic Secrets CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,02 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pero	Svícen	Pohár	Dívka	Chlapec	Učenec	Kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Empire CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,10 %	96,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 6 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	60/90* Kč	600/900* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	96,00 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kolo rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Plenty on Twenty II hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rich Witch CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,06 %	94,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties Hot 7 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	96,04 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu 7 se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů 7 se počítá pouze zleva doprava.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Savage Hunt CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,13 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. Rys, Sněžný levhart, Panter, Tygr, Lev), tento druh symbolů včetně symbolů Savage Hunt na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly Savage Hunt. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly									Savage Hunt
	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panter	Tygr	Lev		
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1	
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1	
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-	
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-	
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-	
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-	
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-	

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Serengeti Heat CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Každá kombinace 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů **BONUS**, spustí se  $2 \times 8 = 16$  otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu **Štít** (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici na válci. Symbol **BONUS** spouští volné otáčky. Symbol **Štít** (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem **Štít** (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sin-Salabim CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,00 %	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoli na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změni právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sissi – Empress of Austria CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,21 %	94,22 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tři symbolů *Schönbrunn* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbrunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

#### Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Gems CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,04 %	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,07 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**EXTRA BET AKTIVNÍ:**

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Spinning Reels CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly Žralok anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů Žralok na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závislé na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly Žralok (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů Žralok (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Temple of Gold CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,22 %	94,29 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů *Kniha* (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Ultra Hot deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	15.000 Kč	150.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,14 %	96,19 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodové ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wheel of Ra CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wings of Fire CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	92,29 %	94,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**THE LEGEND GAMINATOR 2T DEV**

The Legend Gaminator 2T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures DEV	16	Hot Chip Runner II deluxe DEV	31	Savage Hunt DEV
2	Amazon's Diamonds DEV	17	Lord of the Ocean DEV	32	Serengeti Heat DEV
3	Ancient Goddess DEV	18	Lucky Lady's Charm deluxe DEV	33	Sin-Salabim DEV
4	Asian Diamonds DEV	19	Mystic Secrets DEV	34	Sissi – Empress of Austria DEV
5	Book of Ra deluxe DEV	20	Pharaoh's Empire DEV	35	Sizzling 6 DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Plenty of Fruit 20 hot DEV	36	Sizzling Gems DEV
7	Book of the 7 Seas DEV	22	Plenty of Fruit 40 DEV	37	Sizzling Gold DEV
8	Dolphin's Pearl deluxe DEV	23	Plenty of Fruit 6 DEV	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
9	Fairy Queen 2 DEV	24	Plenty on Twenty hot DEV	39	Sizzling Hot deluxe DEV
10	Faust DEV	25	Plenty on Twenty II hot DEV	40	Spinning Reels DEV
11	Fruit King DEV	26	Power Stars DEV	41	Temple of Gold DEV
12	Fruit Queen DEV	27	Rich Witch DEV	42	Ultra Hot deluxe DEV
13	Gate of Ra DEV	28	Roaring Forties DEV	43	Ultra Star DEV
14	Golden Ark II DEV	29	Roaring Forties Hot 7 DEV	44	Wheel of Ra DEV
15	Hot Cherry DEV	30	Roaring Wilds DEV	45	Wings of Fire DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „Vlajka“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

## Amazon Treasures DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,15 %	94,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ancient Goddess DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,08 %	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddess Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Důtky* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	plachty, důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Asian Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Magic DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,07 %	96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of the 7 Seas DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fairy Queen 2 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Les (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Les (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Les (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Houba, Kvítek	Dráček	Elf, Skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Les* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Les* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Les* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Les* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit King DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Queen DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,05 %	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze *Fruit King Feature*. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*. Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gate of Ra DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hot Cherry DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	240 €	2.400 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hot Chip Runner II deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Sázka do jedné hry	3 €	30 €
Výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,19 %	94,24 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mystic Secrets DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,02 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pero	Svícen	Pohár	Dívka	Chlapec	Učenec	Kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Pharaoh's Empire DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,03 %	94,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 40 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,10 %	96,10 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 6 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2/3* €	20/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	96,00 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kolo rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Plenty on Twenty hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty on Twenty II hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvonek	Citrón, Třešně, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Rich Witch DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,06 %	94,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, Kniha	Kočka, Havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties Hot 7 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,40 €	24 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	96,04 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu 7 se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů 7 se počítá pouze zleva doprava.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roaring Wilds DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,38 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Savage Hunt DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,50 €	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,09 %	94,13 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Rys*, *Sněžný levhart*, *Panter*, *Tygr*, *Lev*), tento druh symbolů včetně symbolů *Savage Hunt* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Savage Hunt*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panter	Tygr	Lev	Savage Hunt
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Serengeti Heat DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Každá kombinace 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů **BONUS**, spustí se  $2 \times 8 = 16$  otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů **BONUS** na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu **Štít** (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol **WILD** nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici na válci. Symbol **BONUS** spouští volné otáčky. Symbol **Štít** (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem **Štít** (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sin-Salabim DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,00 %	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoli na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změní právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sissi – Empress of Austria DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,21 %	94,22 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tří symbolů *Schönbrunn* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbrunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	96,08 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztahený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gems DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,04 %	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3* €	15/30* €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,07 %

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

**EXTRA BET AKTIVNÍ:**

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	96,15 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou hru.

## Spinning Reels DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závislé na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Temple of Gold DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,22 %	94,29 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů *Kniha* (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	450 €	4.500 €
Minimální výherní podíl	94,14 %	96,19 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodové ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wheel of Ra DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wings of Fire DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	92,29 %	94,20 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, Kůň	Mladík, Dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**Impera Line HD Edition 7 CZK**

Impera Line HD Edition 7 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	18	Glamour World CZK	35	Magic 243 CZK
2	Asian Fortunes CZK	19	Gleaming Doubles CZK	36	Mega Joker CZK
3	Blazing Fruits Pro 20 CZK	20	Gleaming Forties CZK	37	Pharaoh's Gold II Deluxe CZK
4	Blazing Fruits Pro 40 CZK	21	Globe Roulette Pro CZK	38	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
5	Blue Moon CZK	22	Golden Ark II CZK	39	Power Stars CZK
6	Book of Hera CZK	23	Golden Empire CZK	40	Roaring Forties CZK
7	Book of Ra CZK	24	Golden Fortune CZK	41	Secret of the Ankh CZK
8	Book of Ra Deluxe CZK	25	Golden Horus CZK	42	Sizzling 6 CZK
9	Burning Chance CZK	26	Hold Your Horses CZK	43	Sizzling Gems CZK
10	Burning Sky CZK	27	Liberty Reels CZK	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
11	Cash Crown CZK	28	Lilly's World CZK	45	Sizzling Hot Deluxe CZK
12	Cold Spell CZK	29	Little Pharaoh CZK	46	Sky Roulette CZK
13	Dolphin's Pearl Deluxe CZK	30	Lord of Fire CZK	47	Snow Blast CZK
14	Faust CZK	31	Lord of the Ocean CZK	48	Triple Pots CZK
15	Fruit Cubes CZK	32	Lucky Lady's Charm Deluxe CZK	49	Ultra Gems CZK
16	Fruit Pots CZK	33	Magic 27 CZK	50	Upward CZK
17	Fruits n' Royals CZK	34	Magic 81 CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.




## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,95 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Asian Fortunes CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	500 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje „Kredit“ se hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong (scatter)* spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Blazing Fruits Pro 20 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Blazing Fruits Pro 40 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blue Moon CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volně otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Book of Hera CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Book of Ra CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Book of Ra Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Burning Chance CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,13 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Burning Sky CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Cash Crown CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,21 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Cold Spell CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získání bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Dolphin's Pearl Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Faust CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Fruit Cubes CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruit Pots CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,25 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruits n' Royals CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	75,03 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Glamour World CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,38 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	Sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Gleaming Doubles CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,01 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objevily-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Vyšší symboly						Joker
				Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7		
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1	
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1	
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-	
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-	
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-	
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-	
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-	

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Gleaming Forties CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,19 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Globe Roulette Pro CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umístit jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20, 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hernu je mince 50 a 100 kreditů neaktivní). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „*Kredit*“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených <b>2to1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Ark II CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Empire CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Fortune CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,12 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Horus CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,22 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Okó Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Hold Your Horses CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Liberty Reels CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Lilly's World CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Little Pharaoh CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,34 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of Fire CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázkou a/nebo odstartovat novou Hru.


## Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Magic 27 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Magic 81 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Magic 243 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Mega Joker CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,08 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Pharaoh's Gold II Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Plenty of Fruit 20 hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,14 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Power Stars CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,38 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Secret of the Ankh CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Okno Hora	Žezlo s dýtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Sizzling Gems CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK


### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100 Kč*	500/1000 Kč*
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Sizzling Hot Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,17 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sky Roulette CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

### Jedna hra technické hry:


První fázi hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 5 Kč, 20 Kč, 100 Kč a 200 Kč. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSIM**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených <b>2to1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Snow Blast CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Triple Pots CZK


### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušné barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Ultra Gems CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,20 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázkou a/nebo odstartovat novou Hru.




## Upward CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**Impera Line HD Edition 7 DEV**

Impera Line HD Edition 7 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	18	Glamour World DEV	35	Magic 243 DEV
2	Asian Fortunes DEV	19	Gleaming Doubles DEV	36	Mega Joker DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	20	Gleaming Forties DEV	37	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	21	Globe Roulette Pro DEV	38	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
5	Blue Moon DEV	22	Golden Ark II DEV	39	Power Stars DEV
6	Book of Hera DEV	23	Golden Empire DEV	40	Roaring Forties DEV
7	Book of Ra DEV	24	Golden Fortune DEV	41	Secret of the Ankh DEV
8	Book of Ra Deluxe DEV	25	Golden Horus DEV	42	Sizzling 6 DEV
9	Burning Chance DEV	26	Hold Your Horses DEV	43	Sizzling Gems DEV
10	Burning Sky DEV	27	Liberty Reels DEV	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
11	Cash Crown DEV	28	Lilly's World DEV	45	Sizzling Hot Deluxe DEV
12	Cold Spell DEV	29	Little Pharaoh DEV	46	Sky Roulette DEV
13	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	30	Lord of Fire DEV	47	Snow Blast DEV
14	Faust DEV	31	Lord of the Ocean DEV	48	Triple Pots DEV
15	Fruit Cubes DEV	32	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	49	Ultra Gems DEV
16	Fruit Pots DEV	33	Magic 27 DEV	50	Upward DEV
17	Fruits n' Royals DEV	34	Magic 81 DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.


## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,95 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Asian Fortunes DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	5 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje „Kredit“ se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong (scatter)* spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Blazing Fruits Pro 20 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Blazing Fruits Pro 40 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Hrozen, Švestka,	Meloun	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Blue Moon DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,22 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Modrá hvězda, Červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.



Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Pomeranč	Meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volně otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Book of Hera DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spustí volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Burning Chance DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,13 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Burning Sky DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Zvonek	Meloun, Hrozen	Zlatá hvězda (scatter)	Stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Cash Crown DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,21 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Cold Spell DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Dolphin's Pearl Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Faust DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruit Cubes DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	Hruška	Zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruit Pots DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,25 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Pomeranč, Švestka	Hrozen, Meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruits n' Royals DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	75,03 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Glamour World DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,38 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pomeranč, Švestka, Třešeň, Citrón	Meloun	Hrozen	7
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Gleaming Doubles DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,01 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun	Vyšší symboly						Joker
				Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7		
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1	
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1	
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1	
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-	
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-	
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-	
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-	
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-	

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Gleaming Forties DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,19 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Globe Roulette Pro DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umisťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „*Kredit*“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „*Zobrazit kredit*“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených <b>2to1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Ark II DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Empire DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Papoušek	Býk, Loď, Pyramida	Rytíř, Dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Fortune DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,12 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hruška, Jahoda	Červená 7, Modrá 7	Hvězda (scatter)	Dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Golden Horus DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,22 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Okó Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,99 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly									Hold Your Horses
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš		
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	200:1	-



Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Liberty Reels DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	Hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Lilly's World DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, Citrón, Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Little Pharaoh DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,34 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	Mapa	Pero, Kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of Fire DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,21 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,27 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázkou a/nebo odstartovat novou Hru.




## Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Magic 27 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Třešeň, Pomeranč	Švestka, Hrozen	Meloun, Zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Magic 81 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázkou a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 243 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,08 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Skarab, Kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Plenty of Fruit 20 hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,14 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,38 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Secret of the Ankh DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Okno Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Sizzling Gems DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV


### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3,00 €*	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně		Citrón, Švestka, Pomeranč		Meloun, Hrozen		Hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

### EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Sizzling Hot Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,17 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sky Roulette DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

### Jedna hra technické hry:


První fázi hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 0,05 €, 0,20 €, 1 € a 2 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSIM**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21,19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených <b>2to1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1st</b> (čísla od 1 do 12), <b>2nd</b> (čísla od 13 do 24), <b>3rd</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>EVEN</b> (sudá čísla), <b>ODD</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.




## Snow Blast DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Triple Pots DEV


### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušné barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BILÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úrovně příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Ultra Gems DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,20 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Upward DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**MAGIC GAMES PREMIUM HD EDITION 5 CZK**

Magic Games Premium HD Edition 5 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 43 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	16	Globe Roulette CZK	30	Roaring Forties CZK
2	Blasting Fruits CZK	17	Gorilla CZK	31	Roaring Wilds CZK
3	Blasting Wilds CZK	18	Hold Your Horses CZK	32	Sizzling 6 CZK
4	Book of Ra CZK	19	Hot Cherry CZK	33	Sizzling 6 deluxe CZK
5	Book of Ra Deluxe CZK	20	King Of Cards CZK	34	Sizzling Gold CZK
6	Book of Ra Magic CZK	21	Lord of the Ocean CZK	35	Sizzling Hot CZK
7	Diamond Wheel Deluxe CZK	22	Lucky Lady's Charm Deluxe CZK	36	Sizzling Hot 100 CZK
8	Dolphin's Pearl Deluxe CZK	23	Magic 81 Lines CZK	37	Sizzling Hot 50 CZK
9	Eye of the Queen CZK	24	Magic Bull CZK	38	Sizzling Hot Classic CZK
10	Eye of the Queen Magic CZK	25	Magic Window CZK	39	Supra Hot CZK
11	Faust CZK	26	Mega Joker CZK	40	The Money Game Deluxe CZK
12	Fortune Fishing CZK	27	Plenty of Fruit 20 Hot CZK	41	Treasure Chests CZK
13	Fruit Runner CZK	28	Power Stars CZK	42	Ultra Star CZK
14	Fruits n' Royals CZK	29	River Queen CZK	43	Wheel Rider CZK
15	Galactic Cherry CZK				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Fruits CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Wilds CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Magic CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,06 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Diamond Wheel Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,19 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Deluxe Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Eye of the Queen CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Eye of the Queen Magic CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Sup*, pak ve volných otáčkách budou všechny symboly *Papyrus*, *Voda* a *Skarab* nahrazeny symbolem *Sup*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fortune Fishing CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	2
Lila	5
Tmavě zelená	10
Světle zelená	15
Tmavě žlutá	20
Červená	25
Světle žlutá	50

*Rybářka* posbírání všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					5:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1
4	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2500:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Runner CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,23 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruits n' Royals CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Galactic Cherry CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připisána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Globe Roulette CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 10 Kč do 2000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gorilla CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „Linie“ může hráč zvolit 4, 10, 25, 40 nebo 50 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Hold Your Horses CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podařili se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Hot Cherry CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	8.000 Kč	80.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## King of Cards CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Bull CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Window CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okno* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,91 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,95	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## River Queen CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	200:1	300:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 100 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 50 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Hot Classic CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,64 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## The Money Game Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Peněženka, Balíček bankovek	Mince	Pytel peněz, Kufř peněz	Gentleman	Dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válců vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,28 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wheel Rider CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



**MAGIC GAMES PREMIUM HD EDITION 5 DEV**

Magic Games Premium HD Edition 5 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 43 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	16	Globe Roulette DEV	30	Roaring Forties DEV
2	Blasting Fruits DEV	17	Gorilla DEV	31	Roaring Wilds DEV
3	Blasting Wilds DEV	18	Hold Your Horses DEV	32	Sizzling 6 DEV
4	Book of Ra DEV	19	Hot Cherry DEV	33	Sizzling 6 deluxe DEV
5	Book of Ra Deluxe DEV	20	King Of Cards DEV	34	Sizzling Gold DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Lord of the Ocean DEV	35	Sizzling Hot DEV
7	Diamond Wheel Deluxe DEV	22	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	36	Sizzling Hot 100 DEV
8	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	23	Magic 81 Lines DEV	37	Sizzling Hot 50 DEV
9	Eye of the Queen DEV	24	Magic Bull DEV	38	Sizzling Hot Classic DEV
10	Eye of the Queen Magic DEV	25	Magic Window DEV	39	Supra Hot DEV
11	Faust DEV	26	Mega Joker DEV	40	The Money Game Deluxe DEV
12	Fortune Fishing DEV	27	Plenty of Fruit 20 Hot DEV	41	Treasure Chests DEV
13	Fruit Runner DEV	28	Power Stars DEV	42	Ultra Star DEV
14	Fruits n' Royals DEV	29	River Queen DEV	43	Wheel Rider DEV
15	Galactic Cherry DEV				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Fruits DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Wilds DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knihy (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra Magic DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,06 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Diamond Wheel Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,19 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Diamond Wheel Deluxe Feature*. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Eye of the Queen DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Eye of the Queen Magic DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Sup*, pak ve volných otáčkách budou všechny symboly *Papyrus*, *Voda* a *Skarab* nahrazeny symbolem *Sup*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fortune Fishing DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	2
Lila	5
Tmavě zelená	10
Světle zelená	15
Tmavě žlutá	20
Červená	25
Světle žlutá	50

*Rybářka* posbírání všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					5:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1
4	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fruit Runner DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,23 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Fruits n' Royals DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Král, Královna	Hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Galactic Cherry DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připisána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Globe Roulette DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umísť 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umísť 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umísť 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umísť 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,10 € do 20 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umísť mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gorilla DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 4, 10, 25, 40 nebo 50 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

**Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


## Hot Cherry DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	240 €	2.400 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## King of Cards DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Bull DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Magic Window DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okno* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,91 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Plenty of Fruit 20 Hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka,	Zvonek	Hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## River Queen DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	200:1	300:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Wilds DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling 6 Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztahený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 100 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 50 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Classic DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,64 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## The Money Game Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Peněženka, Balíček bankovek	Mince	Pytel peněz, Kufř peněz	Gentleman	Dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Star DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €
Minimální výherní podíl	94,28 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Wheel Rider DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**MAGIC GAMES IV CZK**

Magic Games IV CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure CZK	9	Lord of the Ocean CZK	17	Sizzling Hot CZK
2	Book of Ra CZK	10	Lucky Lady's Charm CZK	18	Supra Hot CZK
3	Book of Ra Deluxe CZK	11	Magic 81 Lines CZK	19	Treasure Chests CZK
4	Book of Ra 6 Deluxe CZK	12	Mega Joker CZK	20	Ultra Hot CZK
5	Dolphin's Pearl CZK	13	Power Stars CZK	21	Amazon's Diamonds CZK
6	Faust CZK	14	Queen of Hearts CZK	22	Magic Win Booster CZK
7	Chip Runner CZK	15	Roaring Forties CZK	23	Roulette Pro CZK
8	King of Cards CZK	16	Sizzling 6 CZK	24	Sizzling Gold CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Aztec Treasure CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocán (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocán* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocán* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocán* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Book of Ra Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra 6 Deluxe CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100 Kč*	500/1000 Kč*
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,08 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chip Runner CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	14.400 Kč	144.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## King of Cards CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Píky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	Ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Magic 81 Lines CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,91 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,95 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 5 symbolů platí pouze jednou. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Queen of Hearts CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,14 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling 6 CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,35 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

#### Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,66 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	40.000 Kč	400.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,64 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Treasure Chests CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	16.000 Kč	160.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,49 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	90 Kč	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedmi, osmi nebo devíti symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roulette Pro CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	3.600 Kč	36.000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umísť 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umísť 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umísť 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umísť 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 5 Kč do 1000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umísť mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,13 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## **MAGIC GAMES IV DEV**

Magic Games IV DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure DEV	9	Lord of the Ocean DEV	17	Sizzling Hot DEV
2	Book of Ra DEV	10	Lucky Lady's Charm DEV	18	Supra Hot DEV
3	Book of Ra Deluxe DEV	11	Magic 81 Lines DEV	19	Treasure Chests DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	12	Mega Joker DEV	20	Ultra Hot DEV
5	Dolphin's Pearl DEV	13	Power Stars DEV	21	Amazon's Diamonds DEV
6	Faust DEV	14	Queen of Hearts DEV	22	Magic Win Booster DEV
7	Chip Runner DEV	15	Roaring Forties DEV	23	Roulette Pro DEV
8	King of Cards DEV	16	Sizzling 6 DEV	24	Sizzling Gold DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Aztec Treasure DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocán (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocán* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocán* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocán* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra 6 Deluxe DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,5/3 €*	15/30 €*
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,08 %	

\*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Dolphin's Pearl DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Faust DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spustí volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Chip Runner DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	432 €	4.320 €
Minimální výherní podíl	95,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## King of Cards DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Lucky Lady's Charm DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,91 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Power Stars DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 5 symbolů platí pouze jednou. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Queen of Hearts DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,14 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

**KASINO:** Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

**HERNA:** Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling 6 DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,35 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně	Hrozen	Meloun	7	Hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	Citrón, Švestka, Pomeranč, Třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,66 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Supra Hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.200 €	12.000 €
Minimální výherní podíl	94,64 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	XX	Třešeň, Pomeranč, Citrón, Švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Treasure Chests DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Ultra Hot DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	480 €	4.800 €
Minimální výherní podíl	95,49 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,07 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedmi, osmi nebo devíti symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Win Booster DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,05 %	

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Švestka, Jahoda	Meloun, Hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Roulette Pro DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	108 €	1.080 €
Minimální výherní podíl	97,30 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválné zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:  
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem <b>2/1</b>	3:1
Tucty	Jedno z polí <b>1. TUCET</b> (čísla od 1 do 12), <b>2. TUCET</b> (čísla od 13 do 24), <b>3. TUCET</b> (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí <b>SUDÁ</b> (sudá čísla), <b>LICHÁ</b> (lichá čísla), <b>1-18</b> (spodní polovina čísel), <b>19-36</b> (horní polovina čísel), <b>červená</b> (čísla s červeným pozadím) a <b>černá</b> (čísla s černým pozadím)	2:1

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Herna	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.850 €	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,13 %	

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen, Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **MAGIC GAMES POWER LINK PREMIUM EDITION 2 HD CZK**

Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 18 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	7	Gorilla CZK	13	River Queen CZK
2	Blasting Fruits CZK	8	Hold Your Horses CZK	14	Roaring Forties CZK
3	Blasting Wilds CZK	9	Magic 81 Lines CZK	15	Sizzling Gold CZK
4	Book of Ra Magic CZK	10	Magic Bull CZK	16	Sizzling Hot 100 CZK
5	Eye Of Queen Magic CZK	11	Magic Window CZK	17	Sizzling Hot 50 CZK
6	Fortune Fishing CZK	12	Mega Joker CZK	18	Sizzling Hot Classic CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

### **Pro všechny hry platí:**

Jedná se o válcové hry patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici využívá každá hra tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Grand* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 25násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,20 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock&Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock&Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Major* se může objevit pouze během Lock&Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature.

## Amazon's Diamonds CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,54 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						2:1	3:1	7,5:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	30:1	
4	4:1	5:1	7,5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	150:1	
5	7,5:1	10:1	12,5:1	15:1	20:1	22,5:1	25:1	500:1	
7									1:1
8									1:1
9									1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Fruits CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,01 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

### Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	5:1	10:1	10:1	2,5:1	20:1
4	10:1	20:1	40:1	10:1	200:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Blasting Wilds CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,57 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Magic CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,54 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusové fáze Book of Ra Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Book of Ra Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Book of Ra Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knih (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Eye of the Queen Magic CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak následující otáčky již nebudou k dispozici symboly s nižší hodnotou než *Skarab*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab*

→ *Sup* → *Anubis* → *Královna*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	10:1	25:1	50:1	1:1
4	12,5:1	25:1	50:1	62,5:1	100:1	125:1	10:1
5	50:1	100:1	125:1	150:1	200:1	250:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fortune Fishing CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,50 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Fortune Fishing Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volně otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	1
Lila	2,50
Tmavě zelená	5
Světle zelená	7,5
Tmavě žlutá	10
Červená	12,5
Světle žlutá	25

*Rybářka* posbírání všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Fortune Fishing Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Fortune Fishing Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					2,5:1
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	25:1
4	12,5:1	25:1	50:1	75:1	100:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1	1250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Gorilla CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,53 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Gorilla Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Gorilla Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Gorilla Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					2:1	5:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	10:1	100:1
4	10:1	15:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
5	100:1	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Hold Your Horses Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Hold Your Horses Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Hold Your Horses Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	2,5:1	3,5:1	4:1	-	-	-	-	-	25:1
4	5:1	7,5:1	10:1	-	-	-	-	-	75:1
5	10:1	15:1	20:1	5:1	5:1	5:1	7,5:1	7,5:1	250:1
6	-	-	-	10:1	10:1	10:1	12,5:1	15:1	-
7	-	-	-	15:1	17,5:1	20:1	22,5:1	25:1	-
8	-	-	-	22,5:1	25:1	27,5:1	30:1	35:1	-
9	-	-	-	35:1	37,5:1	40:1	45:1	50:1	-
10	-	-	-	50:1	62,5:1	75:1	87,5:1	100:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,60 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	3:1	2:1	8:1
4	2:1	1:1	2:1	2:1	2:1	30:1	20:1	80:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Bull CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Magic Bull Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Bull Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Bull Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Magic Window CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Magic Window Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Window Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Window Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,46 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	2:1	4:1	10:1	10:1	20:1	2:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	120:1	200:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## River Queen CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,53 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze River Queen Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze River Queen Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze River Queen Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	2:1	4:1	8:1	10:1	40:1	30:1	1:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	100:1	150:1	400:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,50 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Sizzling Gold CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,07 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 100 CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volně otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 50 CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,51 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volně otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Classic CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	96,33 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



**MAGIC GAMES POWER LINK PREMIUM HD EDITION 2 DEV**

Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 18 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	7	Gorilla DEV	13	River Queen DEV
2	Blasting Fruits DEV	8	Hold Your Horses DEV	14	Roaring Forties DEV
3	Blasting Wilds DEV	9	Magic 81 Lines DEV	15	Sizzling Gold DEV
4	Book of Ra Magic DEV	10	Magic Bull DEV	16	Sizzling Hot 100 DEV
5	Eye Of Queen Magic DEV	11	Magic Window DEV	17	Sizzling Hot 50 DEV
6	Fortune Fishing DEV	12	Mega Joker DEV	18	Sizzling Hot Classic DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncového zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

**Pro všechny hry platí:**

Jedná se o válcové hry patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici využívá každá hra tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Grand* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 25násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,20 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock&Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock&Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Major* se může objevit pouze během Lock&Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature.

## Amazon's Diamonds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,55 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						2:1	3:1	7,5:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	30:1	
4	4:1	5:1	7,5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	150:1	
5	7,5:1	10:1	12,5:1	15:1	20:1	22,5:1	25:1	500:1	
7									1:1
8									1:1
9									1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Fruits DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,02 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Pomeranč	Meloun, Švestka	Hrozen	Hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	5:1	10:1	10:1	2,5:1	20:1
4	10:1	20:1	40:1	10:1	200:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Blasting Wilds DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,58 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Book of Ra Magic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,55 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Book of Ra Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.



Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Book of Ra Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Book of Ra Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knih (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Eye of the Queen Magic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak následující otáčky již nebudou k dispozici symboly s nižší hodnotou než *Skarab*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab*

→ *Sup* → *Anubis* → *Královna*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, Voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	10:1	25:1	50:1	1:1
4	12,5:1	25:1	50:1	62,5:1	100:1	125:1	10:1
5	50:1	100:1	175:1	150:1	200:1	250:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Fortune Fishing DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Fortune Fishing Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symboly *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volně otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	1
Lila	2,50
Tmavě zelená	5
Světle zelená	7,5
Tmavě žlutá	10
Červená	12,5
Světle žlutá	25

*Rybářka* posbírání všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Fortune Fishing Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Fortune Fishing Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, Bójka	Krab	Papuchalk
2					2.5:1
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	25:1
4	12,5:1	25:1	50:1	75:1	100:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1	1250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Gorilla DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,55 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Gorilla Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Gorilla Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Gorilla Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Žlutá květina, Fialová květina	Červený pták, Žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					2:1	5:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	10:1	100:1
4	10:1	15:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
5	100:1	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Hold Your Horses DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Hold Your Horses Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly **BONUS**, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly **BONUS**, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly **BONUS**, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol **BONUS** se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly **BONUS**. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly **BONUS** a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly **BONUS** (tj. celkem 20 symbolů **BONUS**), hra přejde do bonusové fáze **Hold Your Horses Feature**. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.



Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Hold Your Horses Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Hold Your Horses Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	2,5:1	3,5:1	4:1	-	-	-	-	-	25:1
4	5:1	7,5:1	10:1	-	-	-	-	-	75:1
5	10:1	15:1	20:1	5:1	5:1	5:1	7,5:1	7,5:1	250:1
6	-	-	-	10:1	10:1	10:1	12,5:1	15:1	-
7	-	-	-	15:1	17,5:1	20:1	22,5:1	25:1	-
8	-	-	-	22,5:1	25:1	27,5:1	30:1	35:1	-
9	-	-	-	35:1	37,5:1	40:1	45:1	50:1	-
10	-	-	-	50:1	62,5:1	75:1	87,5:1	100:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic 81 Lines DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,62 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Citrón	Bar	Třešeň	Švestka	Pomeranč	Meloun	Hrozen	77
3	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	3:1	2:1	8:1
4	2:1	1:1	2:1	2:1	2:1	30:1	20:1	80:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Bull DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Magic Bull Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Bull Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Bull Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Magic Window DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Magic Window Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Window Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Window Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Mega Joker DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,54 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

### Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Jahoda, Hruška	Červená „7“, Žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	2:1	4:1	10:1	10:1	20:1	2:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	120:1	200:1	1000:1	200:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## River Queen DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,54 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze River Queen Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze River Queen Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze River Queen Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	2:1	4:1	8:1	10:1	20:1	30:1	1:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	50:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,58 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,09 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen Jahoda	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 100 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.



Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot 50 DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,52 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Sizzling Hot Classic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	96,35 %

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **XTENSION LINK CZK**

XTENSION LINK CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 různých technických her:

1	Dazzling Stars CZK
2	Snow Kingdom CZK
3	Stars Up CZK
4	Red Dreams CZK
5	Flames of Glory CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Dazzling Stars CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,25 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.







### Jedna hra technické hry:


První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „*Hrajte*“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start*“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.







### Funkce rozšiřujících se válců

Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., , hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetnásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
2	1:1				
3	5:1	5:1	20:1	50:1	2:1
4	20:1	20:1	100:1	500:1	10:1
5	100:1	100:1	500:1	2500:1	100:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Snow Kingdom CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,11 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

### Jedna hra technické hry:





První fázi hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Funkce rozšiřujících se válců






Každý symbol *Sněhová královna*, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.


## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětvnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kamzík, Sněžná sova	Vlk, Sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5:1	2:1	2:1	3:1	5:1
4	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1
5	15:1	15:1	30:1	60:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Stars Up CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,11 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedená na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedená na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.







### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.






### Funkce rozšiřujících se válců


Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětvými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

## Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Meloun	BAR	2xBAR	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Hvězda (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	40:1	50:1	2:1
4	15:1	20:1	25:1	50:1	75:1	150:1	200:1	250:1	15:1
5	50:1	75:1	125:1	250:1	375:1	500:1	750:1	1250:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

#### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Red Dreams CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,09 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedená na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedená na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.







### Funkce rozšiřujících se válců







Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

### Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

### Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Čajová souprava, Nefritové vejce, Psací náčiní	Dáma v modrém, Dáma v růžovém	Muž
3	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,6:1	1:1
4	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	3:1
5	1:1	2:1	3:1	5:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Palác* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 1, 2, 4 a 5 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Flames of Glory CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	95,06 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.







### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.







### Funkce rozšiřujících se válců

Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětvnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Medvěd, Lev	Spřežení	Gladiátor, Gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	0,5:1	0,8:1	1:1	2:1	4:1	5:1	15:1
5	2:1	3:1	4:1	8:1	15:1	20:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Chrám* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Pochodeň* (scatter) a *Koule* (scatter).

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## XTENSION LINK DEV

XTENSION LINK DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 5 různých technických her:

1	Dazzling Stars DEV
2	Snow Kingdom DEV
3	Stars Up DEV
4	Red Dreams DEV
5	Flames of Glory DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Dazzling Stars DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,25 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.







### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po svolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.







### Funkce rozšiřujících se válců

Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětvými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	7	Hvězda (scatter)
2	1:1				
3	5:1	5:1	20:1	50:1	2:1
4	20:1	20:1	100:1	500:1	10:1
5	100:1	100:1	500:1	2500:1	100:1



Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Snow Kingdom DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,11 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.







### Jedna hra technické hry:







První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „*Hrajte*“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start*“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.







### Funkce rozšiřujících se válců

Každý symbol *Sněhová královna*, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., , , , , , ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

## Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velkou zlatou výšečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšeč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšeč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kamzík, Sněžná sova	Vlk, Sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5:1	2:1	2:1	3:1	5:1
4	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1
5	15:1	15:1	30:1	60:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Stars Up DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,11 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

### Jedna hra technické hry:





První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hraje“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Funkce rozšiřujících se válců






Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.


## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1.

Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

## Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velkou zlatou výšečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšeč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšeč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Meloun	BAR	2xBAR	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Hvězda (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	40:1	50:1	2:1
4	15:1	20:1	25:1	50:1	75:1	150:1	200:1	250:1	15:1
5	50:1	75:1	125:1	250:1	375:1	500:1	750:1	1250:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

## Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Red Dreams DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,09 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.







### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.







### Funkce rozšiřujících se válců

Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětvými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Čajová souprava, Nefritové vejce, Psací náčiní	Dáma v modrém, Dáma v růžovém	Muž
3	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,6:1	1:1
4	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	3:1
5	1:1	2:1	3:1	5:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Palác* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 1, 2, 4 a 5 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Flames of Glory DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,06 %

### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,08 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedená na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,40 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedená na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.







### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.







### Funkce rozšiřujících se válců

Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

## Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj., ), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětvými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus, Major Jackpot a Grand Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Medvěd, Lev	Spřežení	Gladiátor, Gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	0,5:1	0,8:1	1:1	2:1	4:1	5:1	15:1
5	2:1	3:1	4:1	8:1	15:1	20:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Chrám* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Pochodeň* (scatter) a *Koule* (scatter).

### **Ukončení hry:**

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## OGA SUPERIA CASH CONNECTION VOLUME 1 CZK

OGA Superia Cash Connection Volume 1 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 10 technických her:

1	Cash Connection – Coins Time CZK	6	Cash Connection – Clover Power CZK
2	Cash Connection – Sizzling Hot CZK	7	Cash Connection – Hot Fortune CZK
3	Cash Connection – Charming Lady CZK	8	Cash Connection – Land of Pharaoh CZK
4	Cash Connection – Book of Ra CZK	9	Cash Connection – Queen Cleopatra CZK
5	Cash Connection – Lord of the Ocean CZK	10	Cash Connection – Empress Riches CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Cash Connection – Coins Time CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Žeton* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Žeton* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Žeton* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Žeton* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Žeton* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Žeton* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Žeton* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Žeton* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Žeton* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Žeton* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Žeton* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Sizzling Hot CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Cash Connection – Charming Lady CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Book of Ra CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Clover Power CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,92 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Cash Connection – Hot Fortune CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,05 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Ohnivá koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Ohnivá koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Ohnivá koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Ohnivá koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Ohnivá koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Ohnivá koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Ohnivá koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Ohnivá koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Ohnivá koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Land of Pharaoh CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Skarab* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Skarab* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Skarab* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Skarab* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Skarab* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Skarab* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Skarab* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Skarab* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Skarab* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Skarab* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Skarab* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Pero, Zvonek	Okno Hora	Hór, Anup	Pharaoh
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pharaoh“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Skarab* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Pharaoh“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Pharaoh“). Symbol *Skarab* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Queen Cleopatra CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	93,99 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Amulet* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Amulet* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Amulet* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Amulet* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Amulet* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Amulet* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Amulet* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Amulet* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Amulet* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Amulet* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Amulet* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Náhrdelník	Gryphon	Cleopatra	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Amulet* (scatter). Symbol *Amulet* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Empress Riches CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## **OGA SUPERIA CASH CONNECTION Volume 1 DEV**

OGA Superia Cash Connection Volume 1 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 10 technických her:

1	Cash Connection – Coins Time DEV	6	Cash Connection – Clover Power DEV
2	Cash Connection – Sizzling Hot DEV	7	Cash Connection – Hot Fortune DEV
3	Cash Connection – Charming Lady DEV	8	Cash Connection – Land of Pharaoh DEV
4	Cash Connection – Book of Ra DEV	9	Cash Connection – Queen Cleopatra DEV
5	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV	10	Cash Connection – Empress Riches DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Cash Connection – Coins Time DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Žeton* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Žeton* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Žeton* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Žeton* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Žeton* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Žeton* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Žeton* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Žeton* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Žeton* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Žeton* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Žeton* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Charming Lady DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené



symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené

symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Clover Power DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,95 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Pomeranč	Švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Hot Fortune DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Ohnivá koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Ohnivá koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Ohnivá koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Ohnivá koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Ohnivá koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Ohnivá koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Ohnivá koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Ohnivá koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Ohnivá koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Land of Pharaoh DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Skarab* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Skarab* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Skarab* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Skarab* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.



Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Skarab* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Skarab* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Skarab* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Skarab* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Skarab* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Skarab* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Skarab* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostřední obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Pero, Zvonek	Okno Hora	Hór, Anup	Pharaoh
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pharaoh“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Skarab* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Pharaoh“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Pharaoh“). Symbol *Skarab* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Queen Cleopatra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,04 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Amulet* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Amulet* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Amulet* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Amulet* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Amulet* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Amulet* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Amulet* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Amulet* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Amulet* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Amulet* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Amulet* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Náhrdelník	Gryphon	Cleopatra	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Amulet* (scatter). Symbol *Amulet* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Empress Riches DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	94,98 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výšečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšeč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšeč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

**NOVO LINE CZ2 CZK**

Novo Line CZ2 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra CZK	6	Cash Connection - Lord of the Ocean CZK
2	Cash Connection - Charming Lady CZK	7	Cash Connection - Roaring Forties CZK
3	Cash Connection - Dolphin's Pearl CZK	8	Cash Connection - Sizzling Hot CZK
4	Cash Connection - Empress Riches CZK	9	Cash Connection - Voodoo Magic CZK
5	Cash Connection - Gryphon's Gold CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Cash Connection – Book of Ra CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu

zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Cash Connection – Charming Lady CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu

zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Dolphin's Pearl CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu

zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Empress Riches CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Gryphon's Gold CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Houby, Permoníci	Hrad	Dívka, Jednorozec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Gryphon“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Gryphon“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Gryphon“). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na střední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na střední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu

zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Roaring Forties CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené

symboly *Koule* (scatter) se zařadí v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 20 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					5:1
3	5:1	20:1	25:1	2:1	10:1
4	25:1	75:1	100:1	10:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	100:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Sizzling Hot CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví

informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Voodoo Magic CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené

symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Karty, Chřestítko	Lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



**NOVO LINE CZ2 DEV**

Novo Line CZ2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra DEV	6	Cash Connection - Lord of the Ocean DEV
2	Cash Connection - Charming Lady DEV	7	Cash Connection - Roaring Forties DEV
3	Cash Connection - Dolphin's Pearl DEV	8	Cash Connection - Sizzling Hot DEV
4	Cash Connection - Empress Riches DEV	9	Cash Connection - Voodoo Magic DEV
5	Cash Connection - Gryphon's Gold DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Cash Connection – Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovce, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu

zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Charming Lady DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu

zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rejnok, Krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Empress Riches DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.



Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mísa, Mince	Žába	Drak, Pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Gryphon's Gold DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

#### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

### Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Houby, Permoníci	Hrad	Dívka, Jednorozec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Gryphon“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Gryphon“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Gryphon“). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na střední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na střední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu

zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Roaring Forties DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené

symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 20 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.



Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Cash Connection – Voodoo Magic DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

**Minor Bonus:** MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Mini Bonus:** MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand Jackpot:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major Jackpot:** Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhra z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Karty, Chřestítka	Lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **Novo Line Interactive Golden Link Edition CZ1 CZK**

Novo Line Interactive Golden Link Edition CZ1 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 technických her:

1	Golden Link – Book of Ra CZK
2	Golden Link – Lord of the Ocean CZK
3	Golden Link – Charming Lady CZK
4	Golden Link – Dolphin's Pearl CZK
5	Golden Link – Sizzling Hot CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Golden Link – Book of Ra CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10

nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Book of Ra Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

#### BOOK OF RA FEATURE

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Book of Ra Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Kniha* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Book of Ra Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Book of Ra Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Výsledek bonusové fáze Book of Ra Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Book of Ra Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	WILD pouze během první herní fáze	Kniha (scatter) pouze během Book of Ra Feature
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „WILD“ je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Sluneční disk* (scatter). Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Book of Ra Feature není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici. Symbol *Kniha* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Book of Ra Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Book of Ra Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Book of Ra Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Link – Lord of the Ocean CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jednu velkou obrazovku, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Mince* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20,

nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Lord of the Ocean Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

#### LORD OF THE OCEAN FEATURE

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Mince* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Lord of the Ocean Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Mince* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Brána* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Lord of the Ocean Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Lord of the Ocean Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter). Výsledek bonusové fáze Lord of the Ocean Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Lord of the Ocean Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	WILD <i>pouze během první herní fáze</i>	Brána (scatter) <i>pouze během Book of Ra Feature</i>
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „WILD“ je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Lord of the Ocean Feature není symbol *Mince* (scatter) k dispozici. Symbol *Brána* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Lord of the Ocean Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Lord of the Ocean Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Lord of the Ocean Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.



## Golden Link – Charming Lady CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Koule* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo

x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Charming Lady Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

#### CHARMING LADY FEATURE

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Koule* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Charming Lady Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Koule* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Ruce* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechny výhry dosažené během Charming Lady Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Charming Lady Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter). Výsledek bonusové fáze Charming Lady Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Charming Lady Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady	Ruce (scatter) pouze během Charming Lady Feature
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) a během hry Charming Lady Feature též s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Charming Lady Feature není symbol *Koule* (scatter) k dispozici. Symbol *Ruce* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Charming Lady Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Charming Lady Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Link – Dolphin's Pearl CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Perla* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo

x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Dolphin's Pearl Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

#### DOLPHIN'S PEARL FEATURE

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Perla* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Dolphin's Pearl Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Perla* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Zlatá perla* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechny výhry dosažené během Dolphin's Pearl Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Dolphin's Pearl Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Zlatá perla* (scatter). Výsledek bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Dolphin's Pearl Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Delfín	Zlatá perla (scatter) pouze během Dolphin's Pearl Feature
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfín“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) a během hry Dolphin's Pearl Feature též s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfín“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfín“). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Dolphin's Pearl Feature není symbol *Perla* (scatter) k dispozici. Symbol *Zlatá perla* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Zlatá perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Dolphin's Pearl Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Zlatá perla* (scatter).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Link – Sizzling Hot CZK

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Minimální výherní podíl	94 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 10 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 5 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 5 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5,

x10 nebo x20, nebo počtem VÝHERNÍCH OTOČEK v počtu 1, 2, 3 nebo 4. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

VÝHERNÍ OTOČKY

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VÝHERNÍCH OTOČEK a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem VÝHERNÍ OTOČKY, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není. Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Každá volná otáčka v této bonusové fázi hry je výherní. Během VÝHERNÍCH OTOČEK nelze získat další VÝHERNÍ OTOČKY. Výsledek bonusové fáze VÝHERNÍ OTOČKY se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a fázi VÝHERNÍ OTOČKY.

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze VÝHERNÍ OTOČKY není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici.

### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## **Novo Line Interactive Golden Link Edition CZ1 DEV**

Novo Line Interactive Golden Link Edition CZ1 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 5 technických her:

1	Golden Link – Book of Ra DEV
2	Golden Link – Lord of the Ocean DEV
3	Golden Link – Charming Lady DEV
4	Golden Link – Dolphin's Pearl DEV
5	Golden Link – Sizzling Hot DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

## Golden Link – Book of Ra DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Book of Ra Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10



nebo x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Book of Ra Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

#### BOOK OF RA FEATURE

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Book of Ra Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Kniha* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Book of Ra Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Book of Ra Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Výsledek bonusové fáze Book of Ra Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Book of Ra Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	WILD <i>pouze během první herní fáze</i>	Kniha (scatter) <i>pouze během Book of Ra Feature</i>
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „WILD“ je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Sluneční disk* (scatter). Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Book of Ra Feature není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici. Symbol *Kniha* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Book of Ra Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Book of Ra Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Book of Ra Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Link – Lord of the Ocean DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Mince* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Lord of the Ocean Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x10 nebo x20,

nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Lord of the Ocean Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

#### LORD OF THE OCEAN FEATURE

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Mince* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Lord of the Ocean Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Mince* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Brána* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na počátku bonusové hry Lord of the Ocean Feature bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během Lord of the Ocean Feature lze získat dalších 10 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter). Výsledek bonusové fáze Lord of the Ocean Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila. Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Lord of the Ocean Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	WILD <i>pouze během první herní fáze</i>	Brána (scatter) <i>pouze během Book of Ra Feature</i>
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „WILD“ je k dispozici pouze během první herní fáze a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Lord of the Ocean Feature není symbol *Mince* (scatter) k dispozici. Symbol *Brána* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Lord of the Ocean Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nahrazuje všechny symboly s výjimkou speciálního rozšiřujícího se symbolu zvoleného na počátku Lord of the Ocean Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Lord of the Ocean Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Link – Charming Lady DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Koule* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Charming Lady Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo

x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Charming Lady Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

#### CHARMING LADY FEATURE

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Koule* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Charming Lady Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Koule* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Ruce* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechny výhry dosažené během Charming Lady Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Charming Lady Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter). Výsledek bonusové fáze Charming Lady Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Charming Lady Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mince, Čtyřlístek	Podkova	Beruška, Labutěnka	Lucky Lady	Ruce (scatter) pouze během Charming Lady Feature
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) a během hry Charming Lady Feature též s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Charming Lady Feature není symbol *Koule* (scatter) k dispozici. Symbol *Ruce* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Charming Lady Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Charming Lady Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Link – Dolphin's Pearl DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Perla* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 25 VOLNÝCH HER, které představují 25 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 25 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VOLNÝCH HER, které představují 10 bonusových otáček v bonusové fázi Dolphin's Pearl Feature a které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 10 bonusových otáček bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5 x10 nebo

x20, nebo počtem VOLNÝCH HER, tedy bonusových otáček ve hře Dolphin's Pearl Feature (viz níže) v počtu 1, 2, 3 nebo 5. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

#### DOLPHIN'S PEARL FEATURE

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Perla* (scatter) výhry v podobě počtu VOLNÝCH HER a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem Dolphin's Pearl Feature, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Perla* (scatter) k dispozici není; naopak navíc je k dispozici symbol *Zlatá perla* (scatter). Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechny výhry dosažené během Dolphin's Pearl Feature jsou oproti základní hře násobeny třemi. Během Dolphin's Pearl Feature lze získat dalších 15 bonusových otáček, pokud bude během nich dosaženo tří nebo více symbolů *Zlatá perla* (scatter). Výsledek bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a pro fázi Dolphin's Pearl Feature. Výherní kombinace jsou s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Ryba, Hejno ryb	Mořský koník	Rak, Rejnok	Delfín	Zlatá perla (scatter) pouze během Dolphin's Pearl Feature
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfín“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) a během hry Dolphin's Pearl Feature též s výjimkou symbolu *Zlatá perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfín“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfín“). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Během fáze Dolphin's Pearl Feature není symbol *Perla* (scatter) k dispozici. Symbol *Zlatá perla* (scatter) je k dispozici pouze během bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature, během níž opětovně spouští bonusové otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Zlatá perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Během první fáze hry se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají. Během fáze Dolphin's Pearl Feature se bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích sčítají i s bodovým ohodnocením výherní kombinace se symbolem *Zlatá perla* (scatter).

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

## Golden Link – Sizzling Hot DEV

### Základní parametry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	35 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Minimální výherní podíl	95,00 %

### Jedna hra technické hry:

#### Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky, na které probíhá válcová hra, lze zde zvolit hru, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se na velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládacím pultu lze jednotlivými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, případně tlačítkem Výplata převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka Start, Automatický start a Menu.

Na obrazovce se v horní části zobrazují dva Jackpoty (*Grand* a *Major*) s hodnotami v herní měně a dva Bonusy (*Mega* a *Super*) s počtem bonusových her. Tyto možné výhry se kromě *Grand* na opticky znázorněných válcích objevují v podobě symbolu *Sluneční disk* s příslušným označením:

**Mega:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 10 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mega* objevuje vícekrát. Těchto 10 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Super:** Bez ohledu na velikost sázky do základní hry zobrazuje 5 VÝHERNÍCH OTOČEK, které lze získat v rámci Lock & Spin Feature (viz níže). Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Super* objevuje vícekrát. Těchto 5 VÝHERNÍCH OTOČEK bude možno odehrát pouze po ukončení Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

**Grand:** Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem *Grand*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Grand* žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

**Major:** Pole určené pro lokální výhru s názvem *Major*. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, a není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry *Major* žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra *Major* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

### Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci, a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

### Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Major*, *Mega* nebo *Super*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x5,



x10 nebo x20, nebo počtem VÝHERNÍCH OTOČEK v počtu 1, 2, 3 nebo 4. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními, všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válci symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota *Grand* uvedená na obrazovce sečtena s výhrami na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter), které se nasbíraly během Lock & Spin Feature a s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, sečtou s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a celkový výsledek se zobrazí v okénku pod válci.

#### VÝHERNÍ OTOČKY

Pokud se na konci Lock & Spin Feature objeví na některých symbolech *Sluneční disk* (scatter) výhry v podobě počtu VÝHERNÍCH OTOČEK a výher *Mega* a *Super*, hra se přepne do další bonusové fáze s názvem VÝHERNÍ OTOČKY, během níž jsou k dispozici výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže), avšak samotný symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici není. Jedná se opět o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Každá volná otáčka v této bonusové fázi hry je výherní. Během VÝHERNÍCH OTOČEK nelze získat další VÝHERNÍ OTOČKY. Výsledek bonusové fáze VÝHERNÍ OTOČKY se v okénku pod válci přičte k dosavadnímu součtu výsledku bonusové fáze Lock & Spin Feature a výsledku první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek bonusové fáze Lock & Spin Feature sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi a fázi VÝHERNÍ OTOČKY.

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón, Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	Hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Během fáze VÝHERNÍ OTOČKY není symbol *Sluneční disk* (scatter) k dispozici.

#### Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.