

herní plán TECHNICKÉ HRY

vycházející z ustanovení § 8 zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách.

ÚVODNÍ USTANOVENÍ

Článek 1

1. Na základě tohoto herního plánu provozuje společnost W.G.G. a.s. , IČO: 29120764, Janáčkovo nábřeží 1153/13, 150 00 Praha (dále jen „Provozovatel“) Technickou hru ve smyslu ustanovení § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách. Při provozování Technické hry se Provozovatel řídí vedle tohoto herního plánu právním řádem České republiky, zejména pak zákonem č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, podmínkami obsaženými v základním povolení vydaným Ministerstvem financí a v povolení k umístění herního prostoru vydaným místně příslušným obecním úřadem.
2. Veškerá ustanovení tohoto herního plánu jsou vykládána v souladu s ustanovením § 7 odst. 2 písm. c) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách.
3. Tento herní plán je tvořen dvěma částmi, a to „Společnou částí“, která upravuje podmínky, jež jsou společné pro Technické hry podle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, a „Zvláštní částí“, která obsahuje pravidla jednotlivých Technických her podle § 3 odst. 2 písm. e) zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách. Není-li ve Zvláštní části uvedeno jinak, použijí se ustanovení Společné části. Zvláštní část je formou očíslovaných příloh a společně tvoří nedílnou část.

SPOLEČNÁ ČÁST

Článek 2

Definice pojmů

Všechny pojmy a zkratky definované v tomto článku mají stejný význam, ať již jsou v textu uvedeny s velkým počátečním písmenem, nebo s malým počátečním písmenem a ať již jsou uvedeny v textu v jakémkoli pádě a čísle.

Jednotlivé definované pojmy:

Provozovatel	W.G.G. a.s. , IČO: 29120764, Janáčkovo nábřeží 1153/13, 150 00 Praha . Tato společnost provozuje Hry ve smyslu ustanovení ZHH.
ZHH	Zákon č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách ve znění účinném do 31. 12. 2023
Technická hra	Hazardní hra podle § 3 odst. 2 písm. e) ZHH provozovaná prostřednictvím Koncového zařízení přímo obsluhovaného Sázejícím.
Hráč	účastník Technické hry, tj. fyzická osoba, která se k účasti na Technické hře registrovala,
Sázející	Hráč, který zaplatil Sázku
Registrace	Proces, který zahrnuje zjištění a ověření totožnosti a věku osoby žádající o registraci, ověření, zda osoba žádající o registraci není vedena v RVO, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, sázky a výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních účastníků hazardní hry a provozovatele
RVO	Rejstřík fyzických osob vyloučených z účasti na hazardních hrách dle §16 ZHH
Uživatelské konto	Konto, které Provozovatel vytvořil v okamžiku úspěšného dokončení Registrace Hráče. Uživatelské konto slouží zejména k provádění a evidenci veškerých peněžních a herních operací spojených s účastí Hráče na Technické hře.
Koncové zařízení	Koncovým zařízením se rozumí technické zařízení, které je funkčně nedílitelné a programově řízené mechanické, elektromechanické, elektronické nebo jiné podobné technické zařízení obsluhované přímo Sázejícím. Za technické zařízení se považuje též zařízení, které tvoří spolu se serverem funkčně nedílitelný celek s předem určeným počtem Koncových zařízení

	přímo obsluhovanými Sázejícími, kdy při odpojení serveru není Koncové zařízení funkční a nelze jej samostatně použít
Ministerstvo	Ministerstvo financí České republiky.
Herní prostor	Herním prostorem se rozumí buď herna, tj. samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém je Provozovatelem provozována pouze Technická hra, nebo kasino, tj. samostatný, stavebně oddělený prostor, ve kterém Provozovatel provozuje živou hru jako hlavní činnost, Technickou hru nebo bingo.
PTM	Player Tracking Monitor sloužící k zobrazování informací dle § 49 odst. 2, 3 a 4 ZHH
AML	Zákon č. 253/2008 Sb. o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti v platném znění
RNG	Generátor náhodných čísel (angl. Random Number Generator), který vytváří náhodný proces, na jehož základě je vytvářen výsledek Hry.
Hra	Hra Technické hry je ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku Hry a nejspíše před ukončením této Hry se odečte z vkladu Sázka na tuto Hru. Hra se může skládat z více herních fází, z nichž každá je náhodným procesem. Jakékoliv interakce Hráče v průběhu Hry nemají vliv na výsledek hry ani na výherní podíl.
Výsledek hry	Výsledek náhodného procesu, který nemůže být ovlivněn ze strany Hráče, Provozovatele ani jakékoliv třetí osoby, a který je v plném rozsahu vytvořen na základě RNG. Skládá-li se hra z více herních fází, je výsledek hry tvořen výsledky jednotlivých herních fází.
Registrovaný prst	Jeden z nejméně dvou prstů Hráče, jejichž otisky jsou zaregistrovány během registrace Hráče.
Registrační karta	Elektronická karta, která je vydána při registraci Hráče a prostřednictvím bezdrátové komunikace zajišťuje registrované osobě přístup ke svému Uživatelskému kontu.
Tabulka ohodnocení	Dynamický seznam výherních kombinací symbolů a jejich bodového ohodnocení vzhledem k uzavřené sázce. Tabulka je vždy součástí každé Technické hry.
Výherní kombinace	Takové kombinace symbolů zobrazených na obrazovce po ukončení herní fáze, které jsou uvedeny v tabulce ohodnocení.
Poměr bodového ohodnocení	Poměr mezi Bodovým ohodnocením konkrétní Výherní kombinace a Sázkou, vztažený (v závislosti na konkrétní Technické hře) buď k Sázcce na jednu herní linii, nebo k Sázcce na celou Hru. Např. při poměru bodového ohodnocení 5:1 a Sázcce 1 na jednu herní linii je daná Výherní kombinace na jedné herní linii ohodnocena 5 body.
Výhra	Celkový výsledek celé jedné hry Technické hry ze všech herních fází vyjádřený v herní měně a zobrazený ve spodní části spodní obrazovky. Vznikne porovnáním Sázkou do jedné Hry a Tabulky ohodnocení jednotlivých výherních kombinací ve všech herních fázích.
Sázka	Dobrovolné nevratné peněžní plnění Hráče, které bude porovnáno s Tabulkou ohodnocení, a které je odečteno z displeje „Kredit“ nejspíše před ukončením hry. Během probíhající hry Technické hry nelze uskutečňovat další sázky.
VOP	všeobecné obchodní podmínky – podmínky, které si stanoví Provozovatel a jež definují obchodní vztah mezi Provozovatelem a účastníkem hazardní hry. V případě rozporu mají přednost ustanovení HP.
Věrnostní program	program, v jehož rámci přiděluje Provozovatel Účastníkům Hazardní hry za stejných podmínek výhody za činnost spojenou s provozováním Hazardních her, zejména za účast na Hazardní hře, nebo za opakovaný vstup do Herního prostoru.

Článek 3

1. Každé Koncové zařízení kompletně řídí, eviduje, zabezpečuje a hráči nabízí široké spektrum Technických her. Herní průběh každé Technické hry nabízené Koncovým zařízením hráči je řízen RNG.
2. Každé Koncové zařízení je připojeno na centrální registrační systém provozovatele, který zabezpečuje registraci každého hráče k Technické hře, udržuje osobní data všech hráčů, zřizuje a udržuje Uživatelská konta všech hráčů, eviduje všechny herní a peněžní transakce spojené s provozem Technické hry, zřizuje a udržuje všechny přístupové prostředky k Uživatelským kontům jednotlivých hráčů a zřizuje, udržuje a kontroluje nastavená sebeomezující opatření jednotlivých hráčů.

Článek 4

Registrace fyzické osoby, Uživatelské konto, sebeomezující opatření

1. Podmínkou účasti na Technické hře je Registrace dle §§ 44-47 ZHH. Tuto Registraci provádí Provozovatel. Má-li osoba s bydlištěm na území České republiky registraci dokončenu, je tato osoba oprávněna účastnit se na Technické hře Provozovatele kdykoliv, pokud to neodporuje jiným ustanovením zákona. Při identifikaci osoby žadající o registraci, která není státním občanem České republiky a u níž nelze ověřit totožnost a věk dálkovým způsobem, provozovatel identifikační a kontaktní údaje takovéto osoby zaznamená a ověří z jejího průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, a dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML. Současně ověří shodu podoby s vyobrazením v průkazu totožnosti. Osoba mladší 18 let je ze zákona vyloučena z účasti na hazardní hře a registrace jí tak nebude umožněna. Registrace zahrnuje zejména zjištění a ověření totožnosti a věku osoby žadající o registraci, ověření, zda osoba žadající o registraci není vedena v RVO, přidělení přístupových údajů nebo jiných přístupových prostředků a aktivaci Uživatelského konta, na němž jsou evidovány peněžní prostředky, zejména vklady, sázky a výhry, odděleně od peněžních prostředků ostatních účastníků hazardní hry a provozovatele.
2. Provozovatel se nesmí účastnit Technické hry na jemu povolených Koncových zařízeních, ani pověřit jinou osobu takovouto účastí. Osoba, která vykonává pro provozovatele činnost související s provozováním Technické hry, se nesmí účastnit hazardní hry v herním prostoru, kde tuto činnost vykonává. Provozovatel nesmí umožnit účast na Technické hře osobě mladší 18 let.
3. Osoba žadající o Registraci k účasti na Technické hře provozovatele, je tak povinna učinit v některém z Herních prostorů Provozovatele. Osoba žadající o Registraci je povinna v rámci procesu Registrace jako první krok poskytnout Provozovateli své identifikační a kontaktní údaje, a to jméno, popřípadě jména, příjmení, popřípadě rodné příjmení, bydliště, adresa místa trvalého nebo jiného obdobného pobytu, státní občanství, rodné číslo nebo datum narození (nebylo-li rodné číslo osobě žadající o registraci přiděleno), místo narození, korespondenční adresu (pokud je odlišná od adresy bydliště), telefonní číslo, adresu pro doručování elektronické pošty (e-mail) a identifikátor datové schránky. Osoba žadající o Registraci zcela odpovídá za pravdivost a správnost všech údajů, které sdělí Provozovateli v rámci procesu Registrace. Za tímto účelem je osoba žadající o Registraci povinna předložit pověřené osobě Provozovatele doklad totožnosti. Dalším bodem Registrace je ověření totožnosti a věku osoby žadající o Registraci v základním registru obyvatel České republiky. Pověřená osoba Provozovatele elektronicky odešle příslušná data osoby žadající o Registraci do základního registru obyvatel České republiky a na základě potvrzení z tohoto registru ověří její totožnost a věk. Pokud u státního občana České republiky nelze tímto způsobem ověřit jeho totožnost a věk ani po zaslání doplňujících informací (např. bydliště), nelze v procesu registrace dále pokračovat – v tomto případě se tato osoba nebude moci účastnit na Technické hře Provozovatele. Dalším bodem registrace je ověření, zda osoba žadající o Registraci není vedena v RVO. Za tímto účelem pověřená osoba Provozovatele elektronicky odešle příslušná data osoby žadající o Registraci do RVO. Je-li osoba žadající o Registraci vedena v RVO, tato osoba se nebude moci na Technické hře Provozovatele účastnit. Bez ověření a potvrzení kontaktních a identifikačních údajů a bez ověření, že osoba žadající o Registraci není vedena v RVO registraci nelze dokončit.
4. V rámci procesu Registrace také proběhne identifikace klienta ve smyslu ustanovení § 8 AML zákona, a tím zároveň dojde k zjištění totožnosti a věku. Při identifikaci osoby žadající o Registraci podle odstavce 7 Provozovatel zaznamená a ověří identifikační a kontaktní údaje osoby žadající o Registraci z průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, a dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML. Současně Provozovatel ověří shodu podoby osoby žadající o Registraci s vyobrazením v průkazu totožnosti.
5. Dále je osoba žadající o Registraci povinna jednotlivě si nastavit svá sebeomezující opatření dle § 15 odst. 2 ZHH, případně tato sebeomezující opatření jednotlivě odmítnout, a to způsobem dle § 45 odst. 1 písm. b) ZHH. Bez tohoto jednotlivého nastavení jednotlivého odmítnutí sebeomezujících opatření nelze proces registrace dokončit. Provozovatel poté zřídí osobě žadající o registraci Uživatelské konto a bude vydána registrační karta, která ponese na elektronickém pásku jedinečný identifikátor osoby žadající o registraci. Registrační kartou bude osoba žadající o registraci nadále přistupovat ke svému Uživatelskému kontu, aktivovat herní pozici jakékoliv Technické hry provozované Provozovatelem, účastnit se jakékoli Technické hry provozované Provozovatelem, identifikovat se při hotovostní výplatě peněžních prostředků z Uživatelského konta a identifikovat se při vstupu do herního prostoru. Hráč má možnost při registraci poskytnout ke svému Uživatelskému kontu také otisk prstu. Otisk prstu slouží pouze k identifikaci při vstupu do herního prostoru a také může být použit při výplatě peněžních prostředků na Uživatelském kontě jako náhrada za registrační kartu. Každý Hráč může mít u Provozovatele zřízeno pouze jedno Uživatelské konto. Peněžní prostředky uložené na Uživatelském kontě Hráče nejsou úročeny.
6. Nelze-li ověřit totožnost a věk u fyzické osoby žadající o Registraci, která není státním občanem České republiky dálkovým způsobem u příslušného orgánu veřejné správy, může být ověření totožnosti a věku osoby žadající o registraci provedeno pouze za fyzické přítomnosti identifikovaného a na základě jím předloženého průkazu totožnosti. Při identifikaci osoby žadající o Registraci dle tohoto odstavce provozovatel identifikační a kontaktní údaje zaznamená a ověří z průkazu totožnosti, jsou-li v něm uvedeny, a dále zaznamená druh a číslo průkazu totožnosti, stát, popřípadě orgán, který jej vydal, a dobu jeho platnosti spolu s dalšími údaji vyžadovanými AML. Současně ověří shodu podoby s vyobrazením v průkazu totožnosti. Osoba žadající o Registraci je povinna poskytnout provozovateli pro účely identifikace podle tohoto odstavce

veškeré informace, které jsou k provedení identifikace nezbytné, a předložit příslušné doklady. Provozovatel může pro účely tohoto zákona pořizovat kopie nebo výpisy z předložených dokladů a zpracovávat takto získané informace. Identifikační údaje získané podle tohoto odstavce, kopie dokladů předložených k identifikaci, byly-li pořizovány, údaj o tom, kdo a kdy provedl první identifikaci účastníka hazardní hry, je provozovatel povinen uchovávat po dobu 10 let.

- 7.
8. Osoba žádající o Registraci si nastaví hodnotu svých sebeomezujících opatření v herní měně platné pro Herní prostor, v jehož rámci Registrace této osoby probíhá. Za účelem účasti na Technické hře v jiné herní měně se hodnota nastavených sebeomezujících opatření převede do příslušné herní měny podle směnného kurzu České národní banky platného ke dni, kdy byl konstrukční požadavek předmětem odborného posouzení.
9. Úspěšné dokončení Registrace podle tohoto článku opravňuje Hráče k účasti na dalších hazardních hrách provozovaných Provozovatelem, a to za předpokladu splnění všech podmínek stanovených ZHH a příslušným herním plánem pro účast na příslušném druhu hazardní hry.
10. Je-li Hráč registrován v prostoru s jednou měnou (např. Kč) a začne hrát i v prostoru s druhou měnou (např. €), bude Uživatelské konto obsahovat peněžní zůstatky v obou měnách odděleně. V případě účasti na Technické hře v Kč, je aktivní pouze ta část uživatelského konta vedená v Kč. V případě účasti na Technické hře v €, je aktivní pouze ta část uživatelského konta vedená v €.
11. Provozovatel je povinen svým technickým vybavením zabezpečit, aby Hráč nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření, zabezpečit, aby nepřekročil Nejvyšší hodinovou prohru a rovněž přerušit účast hráče na technické hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na technické hazardní hře dosáhne 120 minut.
12. Čistou prohrou se pro účely tohoto Herního plánu a jeho sebeomezujících opatření rozumí částka představující rozdíl mezi úhrnem sázek sázejícího a výher sázejícího v rámci druhu hazardní hry, pro které bylo sebeomezující opatření nastaveno.
13. Ukončení uživatelského konta: Pokud bude vznesen požadavek na ukončení Uživatelského konta, ať už ze strany Hráče, Provozovatele či ze zákonných důvodů, bude případný zůstatek na Uživatelském kontě Hráče vyplacen. Tento zůstatek bude Hráči vyplacen buďto na pokladně Herního prostoru obsluhou, nebo bezhotovostním převodem na platební prostředek Hráče v případě, že si o to Hráč požádá a číslo svého platebního prostředku poskytne. V případě zaslání zůstatku na platební prostředek může Provozovatel ponížít zůstatek o náklady účtované poskytovatelem platebních služeb na zaslání platby, o čemž bude Hráč předem vyrozuměn. Poté, co proběhne výplata zůstatku na Uživatelském kontě, Provozovatel Uživatelské konto Hráče ukončí.
 - Požadavek na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Hráče:
Hráč může požádat o ukončení Uživatelského konta přímo v Herním prostoru Provozovatele, kde zároveň dojde k výplatě zůstatku na Uživatelském kontě v hotovosti, případně na platební prostředek, který Hráč uvede.
Hráč může rovněž požádat o ukončení Uživatelského konta dálkově prostřednictvím kontaktní e-mailové adresy nebo prostřednictvím kontaktní datové schránky. Ukončení uživatelského konta dálkovým způsobem však nemůže být vyřízeno do doby, než dojde k vyplacení všech peněžních prostředků z Uživatelského konta. V případě výplaty zůstatku bezhotovostním převodem lze zůstatek ponížít o náklady účtované poskytovatelem platebních služeb na zaslání peněžních prostředků bezhotovostním převodem, o čemž bude Účastník hazardní hry předem vyrozuměn.
 - Požadavek na ukončení Uživatelského konta vznesený ze strany Provozovatele:
V případě, že Provozovatel zakáže Hráči vstup do svých Herních prostorů na neomezenou dobu dle článku 5, odstavce 5, písm. a), ukončí rovněž jeho Uživatelské konto. Buď osobně, nebo prostřednictvím kteréhokoliv kontaktního údaje sdělí důvod ukončení Uživatelského konta a vyzve Hráče ke sdělení způsobu výplaty případného zůstatku na Uživatelském kontě a zůstatek bezodkladně Hráči vyplatí. Nesdělí-li Hráč Provozovateli ani v přiměřené lhůtě způsob výplaty případného peněžního zůstatku na Uživatelském kontě, je Provozovatel povinen vyzývat Hráče ke sdělení jedinečného identifikátoru čísla platebního prostředku, na který mají být peněžní prostředky poukázány, případně k vyzvednutí si zůstatku osobně v Herním prostoru Provozovatele prostřednictvím doporučeného dopisu zaslání na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Hráče, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. V tomto doporučeném dopise bude Hráč upozorněn, že náklady spojené se zasláním peněžního zůstatku na Uživatelském kontě na platební prostředek (za předpokladu, že Hráč si tento způsob zaslání zůstatku vybere) spolu s náklady účtovanými přepravcem na zaslání dalších doporučených dopisů budou odečteny od zůstatku na Uživatelském kontě. Provozovatel je povinen vyzývat Hráče prostřednictvím doporučeného dopisu za účelem vrácení případného peněžního zůstatku na Uživatelském kontě pouze tehdy, pokud aktuální zůstatek peněžních prostředků na Uživatelském kontě převyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.
V případě, že Provozovatel zakáže Hráči vstup do svých Herních prostorů na omezenou dobu dle článku 5, odstavce 5, písm. a), Uživatelské konto Hráče pouze zneaktivní. Po dobu zákazu nebude Hráč moci vstupovat do Herních prostorů Provozovatele a nebude moci se přihlašovat ke Hře. Provozovatel zároveň nabídne Hráči výplatu případného zůstatku na jeho Uživatelském kontě a obdobně jako v předchozích případech se s ním dohodne na způsobu této výplaty.

- Požadavek na ukončení Uživatelského konta vzniklý ze zákonných důvodů:
V případě, že budou naplněny zákonné důvody pro ukončení Uživatelského konta Hráče, je provozovatel povinen bezodkladně Uživatelské konto ukončit. O důvodu ukončení informuje Hráče způsoby výše uvedenými a zároveň jej požádá o sdělení, ve kterém Herním prostoru Provozovatele si případný zůstatek na Uživatelském kontě vybere v hotovosti, případně o sdělení platebního prostředku, prostřednictvím kterého případný zůstatek na Uživatelském kontě Provozovatel Hráči poukáže. Nesdělí-li Hráč Provozovateli ani v přiměřené lhůtě způsob výplaty případného peněžního zůstatku na Uživatelském kontě, je Provozovatel povinen vyzývat Hráče ke sdělení jedinečného identifikátoru čísla platebního prostředku, na který mají být peněžní prostředky poukázány, případně k vyzvednutí si zůstatku osobně v Herním prostoru Provozovatele prostřednictvím doporučeného dopisu zaslání na adresu bydliště, případně na korespondenční adresu Hráče, a to každých 12 měsíců do doby uplynutí lhůty rozhodné pro promlčení bezdůvodného obohacení v souladu se zákonem č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů. V tomto doporučeném dopise bude Hráč upozorněn, že náklady spojené se zasláním peněžního zůstatku na Uživatelském kontě na platební prostředek (za předpokladu, že Hráč si tento způsob zaslání zůstatku vybere) spolu s náklady účtovanými přepravcem na zaslání dalších doporučených dopisů budou odečteny od zůstatku na Uživatelském kontě. Provozovatel je povinen vyzývat Hráče prostřednictvím doporučeného dopisu za účelem vrácení případného peněžního zůstatku na Uživatelském kontě pouze tehdy, pokud aktuální zůstatek peněžních prostředků na Uživatelském kontě převyšuje náklady účtované přepravcem na zaslání doporučeného dopisu.

14. Opětovná aktivace Uživatelského konta: Za předpokladu, že tomu nebudou bránit zákonné překážky, Hráč bude mít možnost Uživatelské konto opětovně aktivovat u služby registračního místa Herního provozu tak, že podstoupí novou Registraci podle tohoto článku a úspěšně ji dokončí. V případě, že před ukončením, či zneaktivněním Uživatelského konta Hráč zmínil některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření, opětovná aktivace Uživatelského konta bude Provozovatelem umožněna nejdříve po uplynutí 7 dní ode dne, kdy Hráč některé ze svých nastavených sebeomezujících opatření zmínil.

Článek 5

Platnost Herního plánu

1. Hráč je povinen se seznámit s ustanoveními tohoto herního plánu, a to ještě před dokončením procesu registrace dle tohoto herního plánu. Neznalost tohoto herního plánu nebo subjektivní výklad jeho ustanovení ze strany Hráče nečiní uzavřenou Sázku neplatnou. V případě jakýchkoliv sporů vyplývajících z účasti Hráče na Hře, nebude k neznalosti herního plánu ze strany Hráče jakkoliv přihlíženo.
2. Ustanovení Herního plánu jsou závazná pro Provozovatele, pro Herní prostor a rovněž pro Hráče. Není-li v ustanoveních zvláštní části tohoto Herního plánu (tj. v herním plánu jednotlivých Technických her) uvedeno jinak, použijí se ustanovení společné části tohoto Herního plánu.
3. Každé Koncové zařízení umožňuje Hráčům seznámit se se zjednodušeným obsahem herních plánů jednotlivých Technických her přímo na jedné z obrazovek. Pokud není Koncové zařízení vybaveno obsahem herních plánů na jedné z obrazovek, mohou se hráči s obsahem Herních plánů seznámit také v rámci Herního prostoru v listinné podobě.
4. Hráč je povinen se před zahájením hry seznámit s platným zněním tohoto Herního plánu. Jakékoliv jednání, které je prokazatelně v rozporu s tímto herním plánem a směřuje k narušení korektnosti Hry, je považováno za hrubé narušení Herního plánu. Za jednání v rozporu s tímto Herním plánem se považuje:
 - a) ovlivnění hry, registračního či výplatního systému provozovatele (např. neoprávněným zásahem do HW či SW Koncového zařízení Technické hry, registračního systému provozovatele, a to ve všech stádiích této trestné činnosti), a to i ve stádiu pokusu,
 - b) znečištění, poškození, či zničení Koncového zařízení (úmyslný fyzický atak Koncového zařízení např. mechanické rozbití obrazovky, či jiných částí Koncového zařízení, úmyslné nalití tekutiny do Koncového zařízení jako takového, do akceptoru bankovek, akceptoru mincí či tiskárny), a to i ve stádiu pokusu,
 - c) znečištění, poškození, či zničení vybavení Herního prostoru a obslužných prostorů (např. toalet, či zařízení pro registraci a identifikaci hráčů), a to i ve stádiu pokusu,
 - d) nevhodné chování, které obtěžuje ostatní hosty (např. opilost, odhalování se, žádosti o poskytnutí peněžních prostředků)
 - e) fyzický atak obsluhy či ostatních hostů,

V případě zjištění uvedeného jednání ze strany Hráče má provozovatel právo Hráče ze Hry vyloučit. Provozovatel vždy uvede Hráči důvod vyloučení ze Hry.
5. Vyloučení ze Hry:

- a) Provozovatel nechá Hráče dokončit aktuální Hru, odhlásí jej z účasti na Technické hře a umožní Hráči výplatu peněžních prostředků na jeho Uživatelském kontě. Poté mu může (dle závažnosti jednání Hráče) zakázat vstup do svých Herních prostorů na omezenou, či dokonce na neomezenou dobu.
- b) V případě, že Hráč svým jednáním dle odstavce 4 tohoto článku neoprávněně získal, či se pokusil získat majetkový prospěch, Provozovatel je oprávněn nevyplatit Hráči peněžní prostředky tímto jednáním získané a zároveň může být jednání hráče předmětem trestního stíhání.

Článek 6

Vstup do Herního prostoru

1. Při každém vstupu do Herního prostoru Provozovatele musí být každý návštěvník herního prostoru, tedy i Hráč, identifikován a musí být ověřen jeho věk. Za tím účelem přiloží Hráč registrační kartu, průkaz totožnosti a obsluha recepce provede identifikaci v registračním systému. Při každé identifikaci dochází k ověření v rejstříku RVO. Pokud bude Hráč zapsán jako vyloučený ze hry, nebude mu umožněn vstup do herního prostoru. Herní prostor může být také vybaven čtečkou otisku prstů. V tomto případě má možnost Hráč použít k identifikaci svůj otisk prstu, pokud si ho zaregistroval – viz.čl.4, bod 5. Registrovaný otisk prstu Hráče je považován za jedinečný a nahrazuje registrační kartu s dokladem totožnosti potřebnou pro identifikaci a vstup do Herního prostoru. Přiložením Registrovaného prstu na čtečku otisků prstů (pokud je Herní prostor vybaven zařízením na čtečku otisků prstů) systém Hráče verifikuje – tj. ověří, že je registrován, že není veden v RVO a prostřednictvím technického vybavení (např. turniketu) jej vpustí do Herního prostoru. Zároveň je Hráč zaznamenán do denní evidence návštěvníků Herního prostoru. Pokud bude Hráč zapsán jako vyloučený ze hry, nebude mu umožněn vstup do herního prostoru.
2. Zjistí-li obsluha, že Hráč svým chováním, znečištěným oblečením, zápachem či vzhledem obtěžuje, nebo by mohl obtěžovat ostatní návštěvníky Herního prostoru, je oprávněna nedovolit mu vstup do Herního prostoru, případně jej vyloučit ze Hry dle článku 5, odst. 4, písm. d) a vykázat jej z herního prostoru.

Článek 7

Popis Koncového zařízení

Každé Koncové zařízení je vybaveno jednou nebo více obrazovkami. Obvykle platí, že spodní obrazovka je dotyková a je na ní znázorněna právě hraná Technická hra; na horní obrazovce (nebo – dle vybavení – na střední obrazovce) jsou pak při aktivní hře znázorněny dynamické tabulky ohodnocení pro jednotlivé hazardní hry. V dolní části spodní obrazovky jsou umístěny displeje „Sázka“ a „Kredit“ a dotykové pole, které slouží k přepínání jazyka automatu. U některých Koncových zařízení je na tlačítkovém pultu k dispozici speciální menší obrazovka, která slouží pouze k ovládní hry. V tom případě je tato speciální obrazovka dotyková a všechna dále uvedená tlačítka jsou nahrazena dotykovými poli. Výjimku tvoří pouze tlačítka „Start/Vezmi Výhru“, „Automatický start“ a „Volba Hry“ („Menu“), které na tlačítkovém pultu zůstávají i jako mechanická.

Koncové zařízení disponuje následujícími tlačítky (mechanickými nebo dotykovými):

- | | |
|---|--|
| 1x Sázka (červené tlačítko, příp. ▲ nebo +): | při každém stisknutí zvyšuje Sázku na Hru nebo na linii (podle druhu Technické hry) o jeden krok. |
| 1x Sázka (černé tlačítko, příp. ▼ nebo -): | při každém stisknutí snižuje Sázku na Hru nebo na linii, nebo slouží pro zvolení maximální Sázky na Hru nebo na linii (podle druhu Technické hry). |
| 5x Držet/Uvolnit/Linie: | umožňuje-li to hazardní hra, slouží tato tlačítka k výběru počtu herních linií. Pokud tato tlačítka nemají funkci, nemusí jimi Koncové zařízení disponovat |
| 1x Automatický Start: | Stisknutím tohoto tlačítka pokračuje Koncové zařízení ve Hře samostatně, dokud se nevyčerpá kredit nebo dokud Hráč opětovně nestiskne stejné tlačítko, případně dokud jsou plněna nastavená sebeomezující opatření Hráče, či zákonné podmínky. |
| 1x Service: | slouží k přivolání obsluhy – obvykle rozsvítí horní světlo Toplight (je-li jím Koncové zařízení vybaveno) |
| 1x Start/Vezmi výhru: | zahájí jeden herní proces. Stisknutím tohoto tlačítka se rovněž hodnota uvedená na spodním okraji spodní obrazovky převede v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. |
| 1 x Výplata | převede peněžní prostředky z displeje „Kredit“ na Uživatelské konto Hráče. |
| 1x Info: | zobrazí herní informace na horní obrazovce a postupně přepíná z jednoho zobrazení na další. Jsou zde uvedeny informace o konkrétní zvolené Technické |

hře, vysvětlení speciálních symbolů a zjednodušeně jsou zde rovněž popsána pravidla zvolené Technické hry

1x **Výběr hry** (nebo též **Menu**):

slouží k výběru konkrétní Technické hry a rovněž pro návrat z Technické hry zpět do hlavního menu.

Měna Technické hry

Základní měnou Technické hry je česká koruna (Kč). Je-li Technická hra provozována v měně euro (€), pak její herní limity (nejvyšší Sázka do jedné Hry, nejvyšší Výhra z jedné Hry) při použití aktuálního směnného kurzu Kč/€, stanoveného ČNB, nepřekročí herní limity stanovené § 52 ZHH. Výjimku mohou představovat případné odchylky spojené s přechodnými výkyvy kurzů. HW a SW Koncového zařízení nikdy neumožní příjem více druhů měn. Koncové zařízení je nastaveno vždy na příjem pouze jedné měny, tzn. buď Kč, nebo €.

Vkládání peněžních prostředků

Podmínkou pro přihlášení se Hráče ke Hře na Koncovém zařízení je identifikace Hráče při vstupu do Herního prostoru. Nedojde-li z jakéhokoliv důvodu k identifikaci Hráče při vstupu do Herního prostoru, systém nedovolí Hráči přihlásit se ke hře na Koncovém zařízení. Přiložením registrační karty na čtečku, centrální registrační systém Provozovatele verifikuje Hráče, ověří, že není veden v RVO a přikáže Koncovému zařízení upozornit Hráče na nabídku využití a stav jím nastavených sebeomezujících opatření. Pokud bude Hráč zapsán jako vyloučený ze hry, nebude mu umožněn vstup do herního konta a tím ani nedovolí hráči přihlásit se do koncového zařízení. Displej „Kredit“ Koncového zařízení se v případě úspěšného přihlášení tento moment stává součástí Uživatelského konta Hráče. Po úspěšné verifikaci Hráče otevře centrální registrační systém Provozovatele Hráči herní relaci, což znamená, že od tohoto okamžiku eviduje veškeré aktivity Hráče a zajišťuje, aby Hráč nepřekročil svá nastavená sebeomezující opatření, nepřekročil Nejvyšší hodinovou prohru a rovněž přerušil účast Hráče na hazardní hře na dobu 15 minut v případě, že délka jeho účasti na hazardní hře dosáhne 120 minut. Koncové zařízení se pro příslušného Hráče odblokuje. Hráči se na PTM objeví hodnota peněžních prostředků Hráče na jeho Uživatelském kontě. Pokud jsou na Uživatelském kontě Hráče peněžní prostředky, Hráč má možnost převést veškeré prostředky (nebo jejich část) na „Kredit“ technického zařízení. Zároveň dojde k odblokování akceptorů pro vkládání bankovek. Hráč tedy může částku Uživatelského konta uvedenou na PTM rovněž zvýšit vložením bankovek. Vložením bankovek v hodnotě 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení) do akceptoru bankovek se na PTM připiše hodnota 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 Kč (dle vybavení). Vložením bankovek v hodnotě 5, 10, 20, 50, 100, 200 nebo 500 € (dle vybavení) do akceptoru bankovek se na PTM připiše hodnota 5, 10, 20, 50, 100, 200 nebo 500 € (dle vybavení). Způsob vkladu je závislý na konkrétní konfiguraci Koncového zařízení a jednotlivé způsoby vkladu lze omezit či zakázat anebo případně omezit na příjem jen některých z výše uvedených bankovek. O hodnotách akceptovatelných bankovek je Hráč informován přímo na Koncovém zařízení.

Výplata peněžních prostředků

Přímou výplatu peněžních prostředků zobrazených na displeji „Kredit“ Koncové zařízení neumožňuje. Aby Hráč mohl peněžní prostředky zobrazené na displeji „Kredit“ obdržet, musí stisknout tlačítko „Výplata“. Tím dojde k převodu peněžních prostředků Hráče uvedených na displeji „Kredit“ zpět na Uživatelské konto Hráče. Stisknutím tlačítka „Tisk“ na PTM může Hráč vytisknout doklad o zůstatku na uživatelském kontu. Dojde-li k poruše tiskárny, Koncové zařízení zobrazí informaci, že došlo k poruše, která znemožňuje tisk. V případě vybavení Herního prostoru jednou tiskárnou pro tisk zůstatku uživatelského konta bude zůstatek uživatelského konta po přiložení registrační karty Hráče vytištěn na této tiskárně.

Dojde-li k poruše, která znemožní převod peněžních prostředků zobrazených na displeji „Kredit“ zpět na Uživatelské konto (nefunkční tlačítko „Výplata“, apod.), avšak Koncové zařízení je stále připojeno k centrálnímu registračnímu systému Provozovatele, Koncové zařízení zobrazí odpovídající hlášení a převod pak uskuteční ručně obsluha. V tomto případě obsluha nejprve opíše stav displeje „Kredit“ Koncového zařízení do své dokumentace, následně elektronickým klíčem provede převod peněžních prostředků zobrazených na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto Hráče a na pokladně v centrálním registračním systému Provozovatele ověří, zda k převodu došlo – pokud převod selhal, obsluha pokladny ručně připiše zjištěný stav displeje „Kredit“ Koncového zařízení na Uživatelské konto Hráče.

Pokud Koncové zařízení ztratí spojení s centrálním registračním systémem Provozovatele, Koncové zařízení zobrazí odpovídající hlášení. Technická podpora se nejprve pokusí obnovit spojení s centrálním registračním systémem Provozovatele a pokud bude neúspěšná, pak převod musí opět uskutečnit ručně obsluha. V tomto případě obsluha nejprve opíše stav displeje „Kredit“ Koncového zařízení do své dokumentace, následně elektronickým klíčem displej „Kredit“ na Koncovém zařízení vynuluje (pro interní účetnictví samotného Koncového zařízení toto představuje výplatu peněz z displeje „Kredit“) a na pokladně ručně připiše zjištěný stav displeje „Kredit“ Koncového zařízení na Uživatelské konto Hráče.

Mechanické účtování

Zúčtování elektromechanických počítadel probíhá v peněžních jednotkách, tj. jeden bod na mechanickém počítadle odpovídá 1,- Kč nebo 1,- €.

Výběr Hry

Koncové zařízení nabízí jednu nebo více Technických her. Hru vybírá a aktivuje samotný Hráč tak, že se dotkne příslušného symbolu hry na dotykové obrazovce v hlavním menu. Hra může být řízena prostřednictvím dotyku určitého políčka na obrazovce, popřípadě příslušnými tlačítky. Různé Technické hry jsou znázorněny na obrazovce v hlavním menu. Rozhodne-li se Hráč pro jinou hru, může tak učinit stisknutím tl. „Volba Hry“ („Menu“) nebo dotykem na stejnojmenné políčko na obrazovce, čímž se dostane do hlavního menu, kde si dotykem zvolí jinou hru. Stav displeje „Kredit“ se změnou hry nezmění.

Nejvyšší sázka do jedné hry

Přesná hodnota nejvyšší Sázky do každé konkrétní Technické hry, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena ve zvláštní části tohoto herního plánu u každé Technické hry.

Nejvyšší výhra z jedné hry

Přesná hodnota nejvyšší výhry z každé konkrétní Technické hry, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena ve zvláštní části tohoto herního plánu u každé Technické hry.

Minimální výherní podíl

Minimální výherní podíl Technické hry je stanoven na hodnotu min. **75** a max. **100 %**. Přesná hodnota pevně nastaveného výherního podílu pro jednu každou Technickou hru, která je součástí nabídky Technické hry, je stanovena Herním plánem pro každou jednotlivou Technickou hru.

Nejvyšší hodinová prohra

Nejvyšší hodinová prohra pro Technickou hru v kasinu je stanovena na hodnotu **442.620,- Kč** a pro Technickou hru v herně na hodnotu **44.262,- Kč**. Pro technickou hru provozovanou v měně € bude částka nejvyšší hodinové prohry technické hry převedena do české měny při využití směnného kurzu ČNB ke dni, kdy byl v dané hodnotě konstrukční požadavek Nejvyšší hodinové prohry předmětem odborného posouzení. V případě, kdy v rozhodném období Hráč hraje Technickou hru v obou měnách, je rozhodnou částkou nejvyšší hodinové prohry vždy částka uvedená v českých korunách. Pro součet hodinové prohry v rámci tohoto rozhodného období se uplatní pravidlo pro přepočítání cizí měny vůči české koruně, uvedené v druhé větě tohoto odstavce.

Článek 8

Uzavírání sázek

1. Technické hry provozované Provozovatelem se může účastnit pouze fyzická osoba, která dovršila 18 let věku, která úspěšně dokončila proces registrace a která v souladu s Herním plánem uhradí Provozovateli vklad.
2. Ve smyslu ustanovení § 7, odst. 2 písm. c) ZHH mají všichni Hráči rovné podmínky včetně stejných možností dosažení výhry.
3. Pro dosažení Výhry musí Hráč uskutečnit Sázku a splnit další podmínky stanovené tímto Herním plánem. Výše Sázky, počet výher a jejich jednotlivá a úhrnná cena jsou určeny herním plánem konkrétní Technické hry.
4. Všechna Koncová zařízení umístěná v Herních prostorách přijímají – po splnění zákonných podmínek ze strany Hráče – hotovost. Objem peněžních prostředků, které Hráč vložil do Koncového zařízení, je zobrazen na obrazovce Koncového zařízení na displeji „Kredit“.
5. Hráč zvolí hru z nabídky Koncového zařízení prostřednictvím dotykové obrazovky. Výše Sázky se řídí Herními plány jednotlivých Technických her. U některých Technických her může Hráč zvolit i počet herních linií a výši Sázky na každou z nich, nebo celkovou Sázku na Hru.
6. Uzavřením sázky je okamžik, kdy po výběru dané hry, počtu herních linií u her, které to umožňují, výše Sázky na linii nebo na Hru celou, zvolí Hráč start nové Hry. Start Hry zvolí Hráč prostřednictvím dotykové obrazovky Koncového zařízení nebo příslušně označeným tlačítkem. Okamžikem startu Hry je Sázka uhrazena a nejpozději před ukončením Hry je odpovídající částka odečtena z ukazatele „Kredit“. Uzavřením sázky uznává Hráč ustanovení Herního plánu konkrétní Technické hry za závazná.
7. Sázku lze uzavřít, je-li její výše nižší nebo rovna částce zobrazené na displeji „Kredit“ a nastavení parametrů sázky Hráčem odpovídá Hernímu plánu dané Technické hry.
8. Za správné uzavření sázky odpovídá Hráč.
9. Každá sázka, výhra, vklad i výplata jsou registrovány a archivovány v centrálním registračním systému provozovatele pro případnou reklamaci ze strany účastníka hazardní hry nebo pro případnou kontrolu ze strany dozorců orgánů.
10. V databázi Koncového zařízení jsou registrovány všechny sázky, výhry a počty her v rámci každé nabízené hazardní hry jako kumulované hodnoty a rovněž všechny jednotlivé vklady, výplaty, Sázky, výhry a počty Her celkově za všechny nabízené hazardní hry dohromady. V databázi Koncového zařízení je rovněž zachována historie posledních 25 až 1000 herních fází (podle vybavení) uskutečněných na Koncovém zařízení. Veškeré tyto informace slouží především Provozovateli k okamžité diagnostice Koncového zařízení.

Článek 9

Hodnocení sázek a ukončení hry

1. Výsledek Hry je v celém jejím rozsahu určován na základě porovnání výsledků náhodného procesu tvořeného RNG, s Tabulkou ohodnocení, která je součástí každé jednotlivé Technické hry a odpovídá tomuto Hernímu plánu. Uvedený proces nemůže být Provozovatelem, Hráčem, ani jinou třetí osobou ovlivněn a výsledek z něho plynoucí není nikomu předem znám. Hra vždy začíná stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ (případně tlačítkem „Automaticky start“), čímž se zahájí Hra a vždy končí zobrazením Výsledku hry. V případě, že výsledná kombinace symbolů po ukončení herní fáze odpovídá některé z Výherních kombinací uvedených v Tabulce ohodnocení, je výsledek herní fáze zobrazen ve spodní části spodní obrazovky Koncového zařízení.
2. O výsledku každé dílčí fáze Hry rozhoduje vždy neovlivnitelná okolnost, která není nikomu předem známa a je takového druhu, že nemůže být provozovatelem ani hráčem ovlivněna. Tuto skutečnost u každé Technické hry zajišťuje pouze RNG.
3. Celkový Výsledek hry je po ukončení všech dílčích fází Hry zobrazen na spodním okraji spodní obrazovky Koncového zařízení.
4. Jedna hra technické hry je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a na obrazovce se objeví nápis „Konec hry“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Článek 10

Výplata peněžních prostředků

1. Po ukončení předchozí Hry a před zahájením další Hry může Hráč převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ Koncového zařízení na své Uživatelské konto. Pokyn k transferu prostředků uvedených na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto provede Hráč stisknutím tlačítka „Výplata“.
2. Výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta Hráče probíhá v hotovosti, s výjimkou situace dle odstavce 3.
3. Hotovostní výplata peněžních prostředků z Uživatelského konta Hráče do hodnoty 270.000 Kč včetně, případně odpovídající ekvivalent v eurech, se uskutečňuje v Herním prostoru. Hotovostní výplata částek přesahujících hodnotu 270 000 Kč, případně odpovídající ekvivalent v eurech, může dle zákona č. 254/2004 Sb., o omezení plateb v hotovosti, ve znění pozdějších předpisů proběhnout pouze bezhotovostně. Za tímto účelem Hráč poskytne Provozovateli číslo účtu, na který provozovatel peněžní prostředky z Uživatelského konta převede.
4. Při hotovostní výplatě peněžních prostředků z uživatelského konta Hráče uskutečňované v Herním prostoru je Hráč povinen se identifikovat registrační kartou u pověřené osoby Provozovatele. Provozovatel je povinen zajistit, aby nedošlo k výplatě peněžních prostředků jiné osobě, než Hráči kterému bylo Uživatelské konto zřízeno. Hráč má možnost (pokud je Herní prostor vybaven čtečkou otisku prstů) použít k identifikaci svůj otisk prstu, pokud si ho zaregistroval – viz.čl.4, bod 5. Registrovaný otisk prstu Hráče je považován za jedinečný a nahrazuje registrační kartu s dokladem totožnosti.
5. Provozovatel vyplatí pouze peněžní prostředky dosažené řádným způsobem. Provozovatel je oprávněn nevyplatit peněžní prostředky dosažené prokázaným jednáním Hráče popsaném v čl. 5 odst. 4, písm. a) a b) tohoto Herního plánu.

Článek 11

Reklamacce

1. Hráč, kterému nebyla přičtena výhra na displej „Kredit“, musí tuto výhru reklamovat okamžitě u obsluhy v Herním prostoru. Obsluha zjistí v historii Koncového zařízení Hráčem odehrané jednotlivé Hry Technické hry, Sázku uzavřenou na každou Hru Technické hry a rovněž výhry z nich. V případě, že je šetřením zjištěna chyba, v jejímž důsledku nezískal Hráč odpovídající výhru, zajistí obsluha v Herním prostoru nápravu tak, že Hráči vyplatí rozdíl na jeho Uživatelské konto. Pokud není reklamacce vyřízena na místě či není reklamaci Hráče vyhověno, bude s Hráčem sepsán protokol o reklamaci, který podepisuje obsluha v Herním prostoru i Hráč. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Hráči, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, na který mu bude sdělen výsledek reklamacce, a informace o podání reklamacce. Jedno vyhotovení protokolu obdrží Hráč, druhý Provozovatel.

2. Pokud je šetřením na základě reklamace zjištěno, že stav Uživatelského konta Hráče je nesprávný, obsluha v Herním prostoru zjistí v historii centrálního registračního systému Provozovatele veškerý pohyb peněžních prostředků na Uživatelském kontě Hráče. V případě, že je šetřením zjištěna chyba, zajistí obsluha v Herním prostoru nápravu tak, že Hráči vyplatí rozdíl na jeho Uživatelské konto. Pokud není reklamace vyřízena na místě či není reklamaci Hráče vyhověno, bude s hráčem sepsán protokol o reklamaci, který podepisuje obsluha v Herním prostoru i Hráč. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Hráči, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, na který mu bude sdělen výsledek reklamace, a informace o podání reklamace. Jedno vyhotovení protokolu obdrží Hráč, druhý Provozovatel.
3. Pokud Hráč zjistí, že stav jeho sebeomezujících opatření je v rozporu s nastavenými hodnotami, může tuto skutečnost reklamovat v registračním místě Herního prostoru. Obsluha registračního místa Herního prostoru zjistí v historii centrálního registračního systému Provozovatele stav nastavení sebeomezujících opatření Hráče. V případě, že je šetřením zjištěn rozpor mezi nastavením Hráče a nastavením v centrálním registračním systému Provozovatele, zajistí obsluha registračního místa Herního prostoru nápravu nastavení centrálního registračního systému Provozovatele. Pokud není reklamace vyřízena na místě či není reklamaci Hráče vyhověno, bude s hráčem sepsán protokol o reklamaci, který podepisuje obsluha v Herním prostoru i Hráč. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Hráči, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, na který mu bude sdělen výsledek reklamace, a informace o podání reklamace. Jedno vyhotovení protokolu obdrží Hráč, druhý Provozovatel.
4. Hráč může reklamovat i vady Hry zde neuvedené, a to u obsluhy v Herním prostoru. Obsluha dle možností zajistí prošetření reklamovaných vad Hry a jejich nápravu. Pokud není reklamace vyřízena na místě či není reklamaci Hráče vyhověno, bude s hráčem sepsán protokol o reklamaci, který podepisuje obsluha v Herním prostoru i Hráč. V protokolu jsou zaznamenány identifikační údaje o Hráči, který podal reklamaci, včetně telefonního čísla a emailu, na který mu bude sdělen výsledek reklamace a informace o podání reklamace. Jedno vyhotovení protokolu obdrží Hráč, druhý Provozovatel.
5. Není-li Hráč spokojen s vyřízením reklamace, může tuto skutečnost reklamovat u manažera či provozního Herního prostoru, který reklamaci Hráče spolu s protokolem o reklamaci a dalšími podklady potřebnými k prověření reklamace postoupí k řešení v sídle Provozovatele. Výsledek reklamačního řízení sdělí Provozovatel Hráči nejpozději do 30 dnů od sepsání protokolu o reklamaci, a to telefonicky nebo emailem, dle údajů sdělených Hráčem. Výsledek reklamačního řízení i zjištění učiněná reklamačním šetřením se zaznamenávají do protokolu, který Provozovatel zašle Hráči na emailovou adresu uvedenou v protokolu nejpozději do 7 dnů od sdělení výsledku reklamačního řízení Hráči.
6. Jakékoliv Hráčem prováděné manipulace s protokolem, které jsou v rozporu s ustanoveními tohoto Herního plánu, činí tento protokol závadným a peněžní prostředky propadají bez dalších nároků vůči provozovateli. Pokud tyto manipulace směřují k neoprávněnému vylákání výhry, mají závažné důsledky a hráč se vystavuje možnosti trestního postihu.
7. K reklamaci podaným jiným způsobem, než stanoví tento Herní plán, nebude přihlíženo. V takovém případě bude Hráč vyzván, aby reklamaci podal způsobem stanoveným tímto Herním plánem.
8. Reklamaci Hráč uplatňuje okamžitě po vzniku reklamované události, nejpozději však ve lhůtě do 6 měsíců od jejího vzniku. Tím není dotčeno právo Hráče uplatnit nárok na výhru prostřednictvím reklamace ve lhůtě 1 roku, pokud by nedošlo k připsání výhry automaticky.
9. Provozovatel je povinen reklamaci náležitě prošetřit a ve lhůtě 30 dnů od jejího uplatnění je povinen Hráče písemně vyzoomět o výsledku tohoto reklamačního řízení.
10. Proti vyřízení reklamace může Hráč podat provozovateli námitky ve lhůtě patnácti dní od doby, kdy byl vyzooměn o výsledku reklamačního řízení. O námitce rozhodne generální ředitel Provozovatele.
11. V případě, že dojde mezi Provozovatelem a Hráčem jako spotřebitelem ke vzniku spotřebitelského sporu ve spojení s jeho účastí na Technické hře, který se nepodaří vyřešit vzájemnou dohodou, může Hráč podat návrh na mimosoudní řešení takového sporu určenému subjektu mimosoudního řešení spotřebitelských sporů, kterým je: Česká obchodní inspekce, Ústřední inspektorát – oddělení ADR, Štěpánská 15, 120 00 Praha 2, email: adr@coi.cz, web: adr.coi.cz. Spotřebitel může využít rovněž platformu pro řešení sporů online, která je zřízena Evropskou komisí na adrese <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>.
12. Pro rozhodování sporů mezi Provozovatelem a Hráčem jsou příslušné obecné soudy České republiky, jejichž místní příslušnost je dána adresou Provozovatele a rozhodným právem je právní řád České republiky.

Článek 12

Věrnostní program

1. Provozovatel poskytuje všem účastníkům hazardní hry za stejných podmínek věrnostní program. Hráči získávají body v rámci svého Uživatelského konta za činnost spojenou s provozováním Hazardních her, zejména za účast na Hazardní hře, nebo za opakovaný vstup do Herního prostoru.
2. Podrobné podmínky jsou uveřejněny ve VOP Provozovatele a jsou k dispozici v tištěné formě na recepci Kasina, nebo pokladně Herního prostoru. Mohou být také k dispozici na webových stránkách Provozovatele.

Článek 13

drJackpot

1. Technická hra může obsahovat Jackpot. Aktuální hodnota jackpotu se zobrazuje na koncovém zařízení nebo i na externí obrazovce.
2. Jackpot lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek na aktivních technických zařízeních DRGT Technické hry nebo v rámci jedné herny (kasina) nebo skupiny heren (kasin), vždy však pouze z vložených peněžních prostředků Sázejících účastníků se hry prostřednictvím koncového zařízení, na kterém lze získat jackpot.
3. Prostředky pro jackpot jsou tvořeny procentuální částí přijatých Sázek ze všech aktivních koncových zařízeních, na nichž je jackpot možné získat.
4. Podmínkou získání jednoho z jackpotů je účast ve hře, jíž je Jackpot součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry uskutečněním sázky na koncovém zařízení na němž je možné Jackpot získat. O výhře jackpotu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel. Výhry se losují během každé odehrané hry na zařízeních na nichž je možné Jackpot získat.
5. V případě jackpotové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce koncového zařízení DRGT Technické hry.
6. V rámci drJACKPOTU může být provozovatelem aktivován tzv. ČASOVÝ JACKPOT, který využívá zvolenou část (konkrétní provozovatelem předem stanovenou hodnotu) z naakumulované částky tj. procentuální podíl ze všech uskutečněných sázek v rámci drJACKPOT a je aktivní pouze během časového úseku a v herním prostoru či v herních prostorech zvolených Provozovatelem. V rámci stanoveného časového úseku a herního prostoru se ČASOVÝ JACKPOT vyplácí pouze jedenkrát. ČASOVÝ JACKPOT může být aktivní ve více herních prostorech, avšak vždy nezávisle navzájem. Zvolený časový úsek je ve zvolených herních prostorech Provozovatelem včas hráčům oznámen. Hodnota kumulované výhry ČASOVÝ JACKPOT může mít různé názvy – v závislosti na marketingové příležitosti, avšak vždy musí být Hráč informován i o časovém úseku, kdy lze tuto hodnotu kumulované výhry získat.
7. Maximální výše výhry z jedné hry nesmí dle ZHH přesáhnout v herně částku 50 000 Kč a v kasinu 500 000 Kč. V případě herní měny EUR je limit pro hernu 1 850 EUR a v kasinu 18 500 EUR. A to ani v součtu s výhrou ze hry, v rámci které byl jackpot aktivován.
8. DrJACKPOT a ČASOVÝ JACKPOT nejsou nikdy aktivní současně. Jakmile se ČASOVÝ JACKPOT aktivuje, účastníkům bude zobrazována částka ČASOVÉHO JACKPOTU místo běžně zobrazené hodnoty drJACKPOTU. Po ukončení ČASOVÉHO JACKPOTU se hodnota přepne do původního zobrazení, tedy hodnoty drJACKPOTU zkrácené o výši vyplaceného ČASOVÉHO JACKPOTU.

Článek 14

Závěrečná ustanovení

1. Provozovatel Technické hry může se souhlasem Ministerstva financí České republiky vydávat změny a doplňky tohoto Herního plánu.
2. Provozovatel je povinen, vyjma zákonem stanovených výjimek, zachovávat mlčenlivost o Hráčích a jejich účasti na hazardní hře. Povinnost zachovávat mlčenlivost se nevztahuje na případy, kdy Hráč zproští provozovatele povinnosti mlčenlivosti.

Povinnosti mlčenlivosti nelze Provozovatele zprostit dříve, než je známo, zda sázející získal výhru v souladu s herním plánem.

3. Hráč bere na vědomí, že v případech stanovených zákonem č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů, je Provozovatel povinen zjišťovat a evidovat jeho osobní údaje.
4. Provozovatel zpracovává a uchovává osobní údaje Hráčů plně v souladu s příslušnými ustanoveními zákona č. 110/2019 Sb., o zpracování osobních údajů.
5. Ohledně situací, které tento Herní plán neupravuje, případně při řešení sporů týkajících se výkladu jednotlivých ustanovení tohoto Herního plánu je Hráč povinen se podrobit rozhodnutí Provozovatele, které je pro Hráče závazné.
6. Právní vztah mezi Provozovatelem a Hráčem se řídí právním řádem ČR, případné spory vzniklé z tohoto právního vztahu mezi Provozovatelem a Hráčem bude řešit věcně a místně příslušný soud soudní soustavy České republiky dle příslušného právního předpisu ČR.
7. Veškeré změny a doplňky tohoto Herního plánu a přílohy zvláštní části, jež je jeho součástí musí být vždy schváleny Ministerstvem.
8. Tento Herní plán nabývá platnosti a účinnosti dnem schválení Ministerstvem.

Datum : 19.03.2024

APEX EVOLUTION + MULTI MAGIC CZK

APEX EVOLUTION + APEX MULTI MAGIC je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK).

- | | |
|---------------------------------|----------------------------|
| 1.American Hot Slot 27 | 49.Book Of The 7 Seas |
| 2.American Hot Slot | 50.Burning Joker 27 |
| 3.Apex Always Lucky | 51.Circus |
| 4.Apex Arriva | 52.Dragon Coins |
| 5.Apex Bars And Sevens | 53.Eye Of The Dragon |
| 6.Apex Big Red 7 | 54.Fabulous 81 |
| 7.Apex Boom | 55.Golden Age |
| 8.Apex Casanova | 56.Golden Bells |
| 9.Apex Cash Runner | 57.Gold Mine |
| 10.Apex Drop | 58.Hold Your Horses |
| 11.Apex El Toro | 59.Hot Runners 81 |
| 12.Apex Full Moon | 60.Jupiter Thunder |
| 13.Apex Hypno Hippo | 61.Little Devil 5 |
| 14.Apex Jester's Luck | 62.Mayan Moons |
| 15.Apex Legend Of The Sphinx | 63.Midnight Gambler |
| 16.Apex Leonardo's Code | 64.Nemo's Revenge |
| 17.Apex Linemania | 65.Neon Star |
| 18.Apex Money Time | 66.Plenty Of Gems 40 |
| 19.Apex Mozart | 67.Queen Cleopatra |
| 20.Apex Mozart Deluxe | 68.Red Hot Fruits 7 |
| 21.Apex Nemo | 69.Reel Attraction |
| 22.Apex Ocean Tale 2 | 70.Silk Road |
| 23.Apex Ocean Tale | 71.Sphinx Mysteries |
| 24.Apex Phoenicia | 72.Super Boom |
| 25.Apex Pirates | 73.The Lady Of Wall Street |
| 26.Apex Red Hot 20 | 74.Total Hot Deluxe |
| 27.Apex Red Hot 20 Xtreme | 75.Viking |
| 28.Apex Red Hot 40 | 76.Western Wild Jolly |
| 29.Apex Red Hot 40 Xtreme | 77.Wild Fire |
| 30.Apex Red Hot Burning | 78.Wild Shots |
| 31.Apex Red Hot Fruits 2 | 79.Single Roulette |
| 32.Apex Red Hot Fruits | 80.Roulette |
| 33.Apex Rio Grande | |
| 34.Apex Royal Fruits | |
| 35.Apex Sealed With A Kiss | |
| 36.Apex Secret Of The Gold Mask | |
| 37.Apex Spanish Gold | |
| 38.Apex Star Fire | |
| 39.Apex The Golden Bear | |
| 40.Apex Thirteen | |
| 41.Apex Total Hot 7 | |
| 42.Apex Wildtastic | |
| 43.Apex Wizard | |
| 44.Apex Wonderland | |
| 45.Bank Raid | |
| 46.Bear Tracks | |
| 47.Big Boss | |
| 48.Blazing Gems | |

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry.

AMERICAN HOT SLOT 27

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	10 800 Kč	108 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,90 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 380 Kč	73 800 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Hvězda	Sedmy	Meloun	Hrozen	Zvonek	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně
3	40:1	8:1	5:1	4:1	3:1	2:1	2:1	2:1	1:1
Všechny pozice						výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

AMERICAN HOT SLOT
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	20 000 Kč	200 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,74 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 668 Kč	76 680 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda play&win	Sedma	Meloun	Hrozen	Zvony	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešeň
3	200:1	40:1	20:1	16:1	16:1	8:1	8:1	8:1	8:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ALWAYS LUCKY
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 368 Kč	103 680 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Skřítek“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Zlatá cesta“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Skřítek“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Zlatá cesta“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Zlatá cesta“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Zlatá cesta“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Skřítek (wild)	Dáma	Hrnc zláta	Houba	Podkova	Čtyřlístek	A	K	Q	J	10	9	Zlatá cesta (scatter)
5	5000:1	750:1	750:1	500:1	250:1	250:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Zlatá cesta“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ARRIVA
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,89 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 998 Kč	109 980 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
------------------	-------------------	--------------------	---------------------	---------------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Myšák“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Sýr“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Myšák“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Sýr“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Sýr“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle tabulky níže

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Kaktus	10 navazujících speciálních her
Kukuřice	15 navazujících speciálních her
Paprika	20 navazujících speciálních her
Rumbakoule	25 navazujících speciálních her
Slunce	30 navazujících speciálních her

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Myšák“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Sýr“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sýr (scatter)	9	10	J	Q	K	A	Kukuřice	Kaktus	Paprika	Rumbakoule	Slunce	Myš
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Sýr“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BARS AND SEVENS
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 092 Kč	70 920 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Hvězda (scatter)	Bar1	Bar2	Bar3	Zelená sedma	Žlutá sedma	Modrá sedma	Červená sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BIG RED 7 Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	10 000 Kč	100 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,00 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 200 Kč	72 000 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. Symbol „Velká Červená 7“ se po zobrazení na válci rozšíří na všechny herní linie, na kterých leží, a tím vytvoří výherní kombinaci/kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sedmy	Hvězda	Meloun	Hrozen	Velké červené sedmy	Pomeranč	Citrón	Třešně
X3	100:1	40:1	12:1	8:1	6:1	5:1	5:1	5:1
Všechny pozice			výhra krát 2	výhra krát 2		výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BOOM Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,87 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 434 Kč	74 340 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Bomba“ a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, včetně symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sedmy	BOOM	Zvonek	Hrozen	Meloun Pomeranč Švestka	Citrón Třešně	Hvězda (scatter)
5	5000:1	1000:1	750:1	500:1	100:1	50:1	100:1
4	500:1	100:1	100:1	75:1	20:1	10:1	20:1
3	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	2:1	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX CASANOVA
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,74 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 268 Kč	112 680 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Srdce“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Diamant“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Diamant“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů „Diamant“ (scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Diamant“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol „Srdce“ (wild). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Diamant“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce	Dívka	Chlapec	Auto, Prsten	A	K	Q	J, 10	Diamant
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Diamant“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX CASH RUNNER

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,43 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	8 226 Kč	82 260 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25	5,10,20,25,30	5,10,20,30,40	10,20,30,40,50
-----------	------------	-------------	--------------	--------------	---------------	---------------	----------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sedma	Zvon	Bar1	Bar2	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dollar (scatter)
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX DROP Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,96 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 872 Kč	108 720 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je pevně stanoven na 9. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší celkové sázky do hry. To neplatí v případech navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičte do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole „Výhra“, mizení a posouvání symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli „Výhra“ bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů „Mystery“ se náhodně určí v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce. Symbol „Kostky“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Scatter“ (scatter) a „Mystery“. Výhry z výherní kombinace obsahující symbol „Kostky“ (wild) se násobí 2 krát. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích tři a více symbolů „Scatter“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. 3 symboly „Scatter“ (scatter) spouštějí 15 navazujících speciálních her, 4 symboly „Scatter“ (scatter) spouštějí 30 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce jako hra, z níž symboly „Scatter“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Kostky	Mystery	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón
4	500:1	128-256:1	16:1	8:1	4:1	4:1	3:1	3:1
3	75:1	16-32:1	8:1	4:1	2:1	2:1	1:1	1:1
Všechny pozice					výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX EL TORO Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,86 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 052 Kč	110 520 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Růže“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Olé“ (scatter). Symbol „Růže“ (wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Olé“ (scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Olé“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly „Růže“ (wild). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Olé“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	Desítka	Devítka	OLE
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Olé“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX FULL MOON
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 440 Kč	104 400 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Měsíc“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu „Dýně“ (scatter). Symbol „Vlkodlak“ (wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol „Měsíc“ spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dýně“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Síť	Náhrobek	K	Q	J	Desítka	Dýně
2	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dýně“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX HYPNO HIPPO
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,55 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	9 810 Kč	98 100 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Hypno“ (wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hypno“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hypno“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol „Slepice“ (scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Slepice“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-
1	1:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Slepice“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX JESTER'S LUCK
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,01 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 782 Kč	107 820 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolíček“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích symbol „Žolíček“ (wild), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Žolíček“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her zůstává válec, na kterém se po dotočení nachází symbol „Žolíček“ (wild), na místě a dále se neotáčí. Navazující speciální hry mohou být spuštěny, dokud se na otáčejících se válcích zobrazují symboly „Žolíček“ (scatter). Maximální počet takto získaných symbolů „Žolíček“ (wild) je 5. Pokud není získán symbol „Žolíček“ (wild), nebo je již obsazen na každém válci, začne každý získaný symbol „Žolíček“ (scatter) losovat náhodný symbol. Tento vylosovaný symbol, pokud je zobrazen, je poté nahrazen symbolem „Žolíček“ (wild). Po ukončení losování všech získaných symbolů „Žolíček“ (wild) bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (wild)	Sedma	Zvon	Hvězda	Meloun	Pomeranč	Citron	A	K	J	Q
5	1000:1	1000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	100:1	100:1	50:1	50:1
4	200:1	200:1	100:1	50:1	50:1	30:1	30:1	25:1	25:1	20:1	20:1
3	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	10:1
2	-	10:1	10:1	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEGEND OF THE SPHINX

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,63 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	9 666 Kč	96 660 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Sfinga“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Sfinga“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplifikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplifikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Pyramida“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplifikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplifikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEONARDO'S CODE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 332 Kč	103 320 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
-----------	------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kryptex“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kryptex“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kryptex“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kryptex“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Lod'	Létající stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kryptex“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LINEMANIA
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	16 200 Kč	162 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	8 892 Kč	88 920 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5, během navazující speciální hry 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích tři symboly „Hvězda“ (scatter) na herní linii, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je náhodně určen v rozmezí 10 až 15 her. Navazující speciální hry jsou hrány na 27 herních liniích. Během navazujících speciálních her mohou být získány další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červené sedmy	Modré sedmy	Zelené bary	Šedé bary	Zvon	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda
3	100:1	50:1	20:1	10:1	10:1	6:1	6:1	6:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX MONEY TIME
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,98 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 836 Kč	108 360 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 243 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že se na obrazovce zobrazí symbol „X Mystery“ budou všechny výhry znásobeny náhodně zvoleným multiplifikátorem v rozsahu 1, 2 nebo 3. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dollar“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 12 nebo 15 v závislosti na počtu symbolů „Diamant“ (scatter) zobrazených na válcích.

3 symboly „Dollar“	8 navazujících speciálních her
4 symboly „Dollar“	12 navazujících speciálních her
5 symbolů „Dollar“	15 navazujících speciálních her

Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dollar“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se všechny symboly chovají jako scatter, tzn. že pro vytvoření výherní kombinace mohou být na jakékoliv pozici na válci a nemusí sousedit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hodiny	Diamant	Zvonek	Červená Sedma	Modrá Sedma	Trojité bar	Dvojitý bar	Meloun	Třešně	Scatter (Dolar)
5	500:1	100:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	100:1
4	50:1	25:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1	25:1
3	10:1	5:1	5:1	3:1	3:1	2:1	2:1	1:1	1:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX MOZART
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,79 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 178 Kč	111 780 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nota“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě vylosovaného symbolu během navazující speciální hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Nota“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nota“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nota“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brk	Piano, House	A, K, Q	J, 10	Nota
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol „Nota“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX MOZART DELUXE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 332 Kč	103 320 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nota“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Nota“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nota“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nota“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brka	Piano	Housle	A	K	Q	J	10	Nota (wild scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Nota“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX NEMO Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,04 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 728 Kč	107 280 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nemo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhlá“ (scatter). Symbol „Nemo“ (wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

První typ navazujících speciálních her

V případě zobrazení dvou nebo více symbolů „Nemo“ (wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nemo“ (wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu „Nemo“ (wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol „Nemo“ (wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Druhý typ navazujících speciálních her

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti muší pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej „Kredit“ v poměru 1:1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nemo“ (wild) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Nemo (wild)	Nautilus	Potápěč	Žralok	Oliheň	Globus	A	K	Q	J
2	1:1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	10:1	75:1	50:1	20:1	15:1	12:1	10:1	8:1	6:1	5:1
4	0	750:1	150:1	100:1	30:1	24:1	20:1	16:1	12:1	10:1
5	0	2500:1	800:1	600:1	150:1	100:1	80:1	75:1	50:1	40:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Nemo“ (wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE 2

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,09 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 638 Kč	106 380 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřená truhla. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žralok“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Truhla“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (scatter)	Devítka	Desítka	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Ponorka	Krab	Kotva	Žralok (wild)
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Truhla“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,09 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 638 Kč	106 380 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žralok“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Truhla“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (scatter)	9	10	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Mořský koník	Rybka	Kotva	Žralok (wild)
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Truhla“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX PHOENICIA

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,12 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 584 Kč	105 840 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázornují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Fénix“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standardní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce „Parametry hry“ výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix	Maska	Had	Kalendář	Hrnec	A	K	Q	J	Desítka	Pyramida (scatter)
2	10:1	5:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	-
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	-
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX PIRATES
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,84 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 088 Kč	110 880 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kapitán“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mapa“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kapitán“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mapa“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započítáním losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol „Kapitán“ odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol „Lod“ zvyšuje multiplikátor, symbol „Truhla“ navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol „Pirátská vlajka“ ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mapa“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mapa“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Mapa	Papoušek	Desítka	J	Q	K	A	Pirátská vlajka	Kompas	Lod'	Dalekohled	Pistole	Kapitán
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mapa“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	20 Kč	20 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,18 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	8 676 Kč	86 760 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20 XTREME
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	20 Kč	20 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,24 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	8 568 Kč	85 680 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	80 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	40 Kč	40 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	5 616 Kč	70 200 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40 XTREME
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	80 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	40 Kč	40 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,75 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 560 Kč	94 500 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	5 Kč	5 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,75 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	9 450 Kč	94 500 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dollar“ a „Hvězda“ jsou scatter symboly. Symbol „Čtyřlístek“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter) a „Hvězda“ (scatter). Pokud je symbol „Čtyřlístek“ (wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda“ (scatter) a „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Dolary	Hvězda
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	-
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	-
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) a „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT FRUITS 2

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,86 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 452 Kč	74 520 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT FRUITS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	75,41 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	44 262 Kč	442 620 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda (scatter)	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RIO GRANDE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,02 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 764 Kč	107 640 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kovboj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Šerifova hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kovboj“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Šerifova hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Šerifova hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nevyšší 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Šerifova hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A	K	Q	J	Desítka	Devítka	Šerifova hvězda (scatter)
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Šerifova hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ROYAL FRUITS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 092 Kč	70 920 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Koruna“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Koruna (scatter)	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Koruna“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SEALED WITH A KISS
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 440 Kč	104 400 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Západ slunce“ (wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Symboly „Selwin“ (wild) a „Selena“ (wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly „Selwin“ (wild) a „Selena“ (wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Míč“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	Desítka	Míč (scatter)
2	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu „Míč“ (scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SECRET OF THE GOLD MASK
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 692 Kč	106 920 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Maska“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Maska“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Maska“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Anubis	Skarab	Oko	Ankh	A	K	Q	J	10	Maska (wild, scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	750:1	125:1	125:1	125:1	125:1	125:1	250:1
4	1000:1	500:1	100:1	100:1	30:1	30:1	30:1	30:1	30:1	25:1
3	100:1	50:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Maska“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SPANISH GOLD
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 440 Kč	104 400 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25	10 fix
------------	--------------	--------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kanón“ (scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kanón“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kanón“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kanón“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Lod'	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kanón“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX STAR FIRE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,09 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 638 Kč	106 380 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů „Hvězda“ (scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol „Hvězda“ (scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda (scatter)	Třešně	10	J	Q	K	A	Citrón	Pomeranč	Meloun	Zvon	Bar	Žolík (wild)
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX THE GOLDEN BEAR Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,31 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 242 Kč	102 420 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Katedrála“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu „Ozdobné vejce“ (scatter). Během navazujících speciálních her ovšem symbol „Ozdobné vejce“ (scatter) nenahrazuje. Symbol „Katedrála“ (wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři sousedící symboly „Ozdobné vejce“ (scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů „Ozdobné vejce“ (scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole „BEAR BONUS“ je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Ozdobné vejce“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole „BEAR BONUS“ hodnotu výhry z výherní kombinace „Ozdobné vejce“ (scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a do pole „BEAR BONUS“. Za každý symbol „Ozdobné vejce“ (scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli „BEAR BONUS“ obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Ozdobné vejce“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	Desítka	Devítka	Ozdobné vejce Scatteregg
1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Ozdobné vejce“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX THIRTEEN
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,29 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 278 Kč	102 780 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Čarodějnice“ (wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kočka“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kočka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kočka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol „Kočka“ (scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly „Čarodějnice“ (wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kočka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kočka (scatter)	Devítka	Desítka	J	Q	K	A	Panenk a	Karta	Dveř e	Zrcadlo	Křišťálová koule	Čarodějnic e (wild)
2	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10:1
3	5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	20:1	25:1	35:1	35:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	35:1	35:1	50:1	50:1	75:1	75:1	125:1	150:1	150:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	125:1	125:1	150:1	150:1	250:1	250:1	500:1	1000:1	1000:1	10000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kočka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX TOTAL HOT 7
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 020 Kč	70 200 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Hvězda	Bar	Citrón	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX WILDTASTIC
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,69 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 758 Kč	77 580 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Greeny“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že je symbol „Greeny“ (wild) zobrazen kdekoli na obrazovce, začne jeho náhodný pohyb. Symbol „Greeny“ (wild) se pohybuje za zobrazenou mouchou, která náhodně sedá na pole sousedící se symbolem „Greeny“ (wild) nebo mimo herní válce. Pokud se symbol „Greeny“ (wild) pohne mimo herní válce, již se dále nepohybuje a výhry z výherních kombinací, nastanou-li, jsou převedeny do pole „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Greeny (wild)	Hvězda	Zvon	Kiwi	Hrozen	Meloun	Jahoda	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně
3	100:1	40:1	20:1	16:1	12:1	10:1	8:1	6:1	4:1	3:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX WIZARD
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,68 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 376 Kč	113 760 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,10,20,40,50

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Čaroděj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Drak“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Drak“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Drak“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her je na herní válce přidáno 16 symbolů „Drak“ (wild) a 3 symboly „Čaroděj“ (scatter). Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získané hry budou hrány se stejným nastavením, jako navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Drak“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Kouzelník (wild)	Křišťálová koule	Prsten	Knihy	Krkavec	Baňky	Kotel	A	K	Q	J	Drak (scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	50:1	50:1	200:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	20:1	20:1	15:1	15:1	25:1
3	50:1	25:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Drak“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX WONDERLAND
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,89 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 998 Kč	109 980 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začínou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kapesní hodinky“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Šklíba“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kapesní hodinky“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Šklíba“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Šklíba“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Šklíba“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Šklíba	Devítka	Desítka	J	Q	K	A	Čajový set	Houby	Klobouk	Talíř	Baňka	Kapesní hodinky
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Šklíba“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BANK RAID Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	12 492 Kč	124 920 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zloděj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Policejní vůz“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Policejní vůz“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Policejní vůz“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10 otáček válců a lze během jejího průběhu získat další navazující speciální hry. Pokud se na válci během navazujících speciálních her objeví symbol „Zloděj“ (wild) rozšíří se na všechny tři zobrazované pozice tohoto válce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu „Policejní vůz“ (scatter). K rozšíření symbolu „Zloděj“ (wild) dojde pouze tehdy, kdy se tímto rozšířením docílí výherní kombinace. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Policejní vůz“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zloděj (Wild)	Banka	Zlato	Váček	Noviny	Policejní čepice	A	K	Q	J	Desítka	Policejní vůz (scatter)
5	1000:1	750:1	500:1	500:1	500:1	500:1	250:1	250:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	500:1	250:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1	50:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	50:1	30:1	30:1	10:1	10:1	10:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Policejní vůz“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BEAR TRACKS
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	80 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	40 Kč	40 Kč
Maximální výhra z jedné hry	40 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	8 640 Kč	108 000 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Bear Track logo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Bonus“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly „Bonus“, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Všechny symboly „Bonus“, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly „Bonus“, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol „Bonus“ je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol „Bonus“ během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonus“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bear Track logo (wild)	Lední medvěd	Grizzly	Černý medvěd	Panda	Koala	A	K	Q	J	10
5	500:1	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	75:1	60:1	60:1	50:1	50:1
4	150:1	60:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1
3	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BIG BOSS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,78 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 196 Kč	111 960 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Šéf“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Peníze“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Peníze“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku se hráč pohybuje po mapě výběrem jednotlivých lokalit a na těchto lokalitách otevírá zobrazené obálky. V těchto obálcích se nachází symboly zobrazující počet navazujících speciálních her a velikost multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Jednotlivé hodnoty ze zobrazených odkrytých symbolů se sčítají. Symbol zvyšující počet navazujících speciálních her je symbol „Peníze“, hodnotu multiplikátoru symbol „karta Q“. Symbol, který zastaví další losování je symbol „karta J“ nebo symbol, který odkryje všechny doposud zakryté symboly, je symbol „Šéf“. Odkrytím všech symbolů pomocí symbolu „Šéf“ získává hráč maximální počet navazujících speciálních her a maximální hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Peníze“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je maximálně 28 a hodnota multiplikátoru až 3. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Peníze“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Velký Šéf	Dáma Mafián	Auto	Dynamit, Samopal	A, K	Q, J, 10	Těstoviny	Peníze (scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	-	2:1	-	-	-	-	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Peníze“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BLAZING GEMS
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	20 Kč	20 Kč
Maximální výhra z jedné hry	25 000 Kč	250 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,04 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 728 Kč	107 280 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je pevně stanoven na 20. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičítá do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole „Výhra“, mizení a posouvání symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli „Výhra“ bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kráska“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Koule“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly „Koule“ (scatter) spustí se šest navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů „Koule“ (scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů „Koule“ (scatter) se řídí podle poměrů níže specifikovaných.

3 symboly „Koule“ (scatter) – 3 navazující speciální hry

4 symboly „Koule“ (scatter) – 6 navazujících speciálních her

5 symbolů „Koule“ (scatter) – 10 navazujících speciálních her

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol „Kráska“ (wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Koule“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BOOK OF THE 7 SEAS

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 332 Kč	103 320 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kniha“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva	Lyra	A	K	Q	J	10	Kniha (wild, scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BURNING JOKER 27
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	35 600 Kč	356 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,82 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 524 Kč	75 240 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše celkové sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mystery“. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů „Mystery“ se náhodně určí v rozmezí nejnižší a nejvyšší výhry ve výherní tabulce. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na linii číslo 1 na opticky znázorněných válcích tři symboly „Bonusová hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonusová hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10 her. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík	Mystery	Sedmy	Bonusová hvězda	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně
3	250:1	2-250:1	30:1	20:1	2:1	2:1	2:1	2:1
Všechny pozice					výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

CIRCUS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,47 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	9 954 Kč	99 540 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a na konci hry bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

Speciální fáze hry

Každá výherní kombinace spouští speciální fázi Circus bonus. Během této fáze se pomocí žluté šipky znázorňují jednotlivé vodorovné a svislé pozice. Šipka se náhodně zastaví. Pokud se zastaví na vodorovné nebo svislé pozici, bude ve směru od šipky na tuto pozici vtlačena symbol „Klaun“ (wild) a v případě, že je na obrazovce výherní kombinace, bude za ni připsána výhra do pole „Výhra“ a zbarveno další písmeno nápisu BONUS. Bonusová funkce končí v ten moment, kdy se šipka zastaví na balónku v rozích herní obrazovky, nebo když na obrazovce není výherní kombinace. Zbarvená písmena nápisu BONUS se vrací do původní podoby. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

Navazující speciální hra

V případě, že se celý nápis BONUS obarví zeleně, spouští se navazující speciální hra. Sázka v navazující speciální hře je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazující speciální hry měnit. Navazující speciální hra je spuštěna pomocí tlačítka START, kterým je zahájeno losování. Během losování je vybrán počet náhodných posunů, respektive počet vtlačných symbolů „Klaun“. Posunů může být až 10. Po ukončení losování počtu posunů dojde k otočení válců, za které se odebere sázka 1 kredit a poté dojde k zahájení posunů. Během těchto posunů vtlačuje šipka symboly „Klaun“ (wild), obdobně jako v případě speciální fáze hry popsané výše, které pomáhají utvářet výherní kombinace. V navazující speciální hře se šipka již nikdy nezastaví na balónku v rozích, tedy nedojde k přerušení posunů, dokud nebude vylosovaný počet posunů vykonán. Výhry získané ze vzniklých výherních kombinací jsou převedeny na displej „Kredit“ ve formě jejich součtu po posledním posunu. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Klaun (wild)	Dívka	Lev	Slon	Kanón	Lístek	Popcorn	A	K	Q	J	Desítka	Devítka
5	2500:1	750:1	750:1	500:1	500:1	250:1	250:1	100:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	100:1	100:1	40:1	40:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	25:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

DRAGON COINS

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 674 Kč	106 740 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Drak“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mince“ (scatter). Výhry z kombinací, ve kterých symbol „Drak“ (wild) nahrazuje jiný symbol, se násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na prvním válci vlevo a posledním válci vpravo symbol „Drak“ (wild), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Drak“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se symboly „Drak“ (wild) rozšíří na všechny pozice prvního a posledního válce. Počet navazujících speciálních her je náhodně zvolen v rozsahu 3 až 7. Symboly „Drak“ (wild) zůstávají rozšířené na prvním a posledním válci po celou dobu navazujících speciálních her a neotáčí se. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mince“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Drak	Dáma	Štastná žába	Hrnc zlata, Lucerna	Vějíř, A	K, Q	J, 10	Mince
5	5000:1	1000:1	500:1	250:1	150:1	125:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mince“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

EYE OF THE DRAGON

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 332 Kč	103 320 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dračí oko“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dračí oko“ (wild, scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dračí oko“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dračí oko“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Dívka	Muž	Tygr	Kůň	A	K	Q	J	10	Dračí oko
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dračí oko“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

FABULOUS 81

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,17 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	6 894 Kč	68 940 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Fabulous 81“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem „Fabulous 81“ (wild) se násobí, viz. níže.

1 symbol „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci	výhra krát 2
2 symboly „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci	výhra krát 4
3 symboly „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci	výhra krát 8

Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

GOLDEN AGE

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,41 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 862 Kč	118 620 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Vavřín“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Vlajka“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři sousedící symboly „Vlajka“ (scatter) začínající na prvním válci zleva nebo posledním válci zprava, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Vlajka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je stanoven náhodně a může být až 20. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují symboly „Vavřín“ (wild). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Vlajka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Caesar	Helma	Meč	Váza	Sloup	A	K	Q	J	10	Vlajka (scatter)
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Vlajka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

GOLDEN BELLS

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 512 Kč	105 120 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Třešně“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Zvonek	Sedma	Bar	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně
5	5000:1	500:1	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	1000:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1
3	500:1	50:1	50:1	10:1	10:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Třešně“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

GOLD MINE Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,16 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 512 Kč	105 120 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zlatokop“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Zlatokop“ (wild) a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Zlatý důl“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Zlatý důl“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Navazující speciální hra je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako v okamžiku jejího získání. Počet navazujících speciálních her je náhodně vybrán v rozmezí 9 až 21. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Zlatokop“ (wild) a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Zlatý důl“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Vagon	Lampa	TNT	Krumpáč	A	K	Q	J	10	9	Zlatý důl (scatter)
5	2500:1	2000:1	750:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	-
4	750:1	500:1	200:1	150:1	50:1	50:1	35:1	35:1	25:1	25:1	-
3	100:1	50:1	30:1	30:1	25:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Zlatý důl“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

HOLD YOUR HORSES
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	80 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	40 Kč	40 Kč
Maximální výhra z jedné hry	40 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	8 640 Kč	108 000 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Hold your Horses“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Bonus“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly „Bonus“, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Všechny symboly „Bonus“, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly „Bonus“, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol „Bonus“ je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol „Bonus“ během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonus“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	LOGO	Bílí koně	Kůň bílá hřívá	Černý kůň	Kůň hnědá hřívá	Kůň černá hřívá	A	K	Q	J	10
10	-	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	-	-	-	-	-
9	-	100:1	90:1	80:1	75:1	70:1	-	-	-	-	-
8	-	70:1	60:1	55:1	50:1	45:1	-	-	-	-	-
7	-	50:1	45:1	40:1	35:1	30:1	-	-	-	-	-
6	-	30:1	25:1	20:1	20:1	20:1	-	-	-	-	-
5	500:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	40:1	30:1	30:1	20:1	20:1
4	150:1	-	-	-	-	-	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
3	50:1	-	-	-	-	-	8:1	7:1	7:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

HOT RUNNERS 81

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	15 800 Kč	158 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,16 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	6 912 Kč	69 120 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Joker	Sedma	Hvězda	Hrozen	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně
4	120:1	60:1	12:1	10:1	8:1	2:1	2:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JUPITER THUNDER
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,47 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 754 Kč	117 540 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z válců číslo 1, 3 a 5 jsou zobrazeny 4 symboly, z válců 2 a 4 jsou zobrazeny 3 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zeus“ (wild) se může změnit v jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

První typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na horní pozici prvního válce vlevo symbol „Zeus“, válec se přestane otáčet a spustí se speciální fáze „Zeusovo“ automatické otáčení ostatních válců. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol „Zeus“ (scatter) tuto speciální fázi hry spustil. Hráči není během této speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole „Kredit“. Počet automatických otočení válců je 2. Během těchto otočení jsou všechny symboly „Zeus“ (wild) ponechány na obrazovce na pozici, na které byly zobrazeny. Po skončení automatických otočení se všechny symboly „Zeus“ (wild) na obrazovce změň na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li.

Druhý typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hrom“ (scatter) spustí se speciální fáze „Hromová hra“. Počet otočení válců během této fáze je 3. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hrom“ (scatter) tuto speciální fázi hry spustily. Hráči není během speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole „Kredit“. Během speciální fáze hry je celý první válec pokryt symboly „Zeus“ (wild) a symboly „Zeus“ (wild), které se po otočení válců zobrazí na herní obrazovce, ponechány na pozici, na níž se zobrazily. Po dokončení všech 3 otočení válců se symboly „Zeus“ (wild) na obrazovce změni na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). Znázorňují-li po přeměně symbolů „Zeus“ (wild) válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek speciální fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Na konci speciální fáze hry se losováním pomocí mince náhodně rozhoduje o jejím znovuspuštění. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hrom“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Venuše	Olymp	Pegas	Bárka	Helma	Harfa	Váza	Mince	Medúza	Omega	Olivy	Hrom (scatter)
5	2000:1	1200:1	1200:1	400:1	400:1	200:1	200:1	120:1	120:1	80:1	80:1	-
4	400:1	160:1	160:1	120:1	120:1	80:1	80:1	40:1	40:1	12:1	12:1	-
3	200:1	80:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	8:1	8:1	4:1	4:1	5:1
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hrom“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

LITTLE DEVIL 5
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,01 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 782 Kč	107 820 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Dábel“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je v náhodném rozmezí 10 až 15 her a lze během nich získat další speciální hry. Výhry z výherních kombinací během navazujících speciálních her jsou násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Ďáblové	Červené sedmy	Bílé sedmy	Meloun	Švestka, Hrozen	Pomeranč, Citrón	Třešně	Hvězdy (Scatter)
5	5000:1	1000:1	750:1	500:1	150:1	100:1	100:1	0
4	1000:1	250:1	200:1	100:1	40:1	20:1	20:1	0
3	200:1	75:1	50:1	25:1	10:1	5:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

MAYAN MOONS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,19 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 458 Kč	104 580 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20
-----------	------------	-------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dívka“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Měsíc“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Měsíc“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Měsíc“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly „Měsíc“, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol „Slunce“, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem slunců, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu „Měsíc“. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly „Měsíc“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Slunce na pozici měsíce	Speciální výhra
1 symbol Slunce	5 x celková sázka
2 symboly Slunce	15 x celková sázka
3 symboly Slunce	30 x celková sázka
4 symboly Slunce	50 x celková sázka
5 symbolů Slunce	75 x celková sázka

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Měsíc“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna	Náramek	A	K	Q	J	10	Měsíc
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	250:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	75:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	25:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Měsíc“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

MIDNIGHT GAMBLER

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,02 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 764 Kč	107 640 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolíková čepice“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kostky“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolíková čepice“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kostky“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kostky“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle tabulky níže.

Kříže	10 navazujících speciálních her
Piky	15 navazujících speciálních her
Káry	20 navazujících speciálních her
Srdce	25 navazujících speciálních her
Sedmy	30 navazujících speciálních her

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žolíkova čepice“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kostky“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolíkova čepice (wild)	Sedmy	Káry, Srdce	Kříže, Piky	A, K	Q, J, 10	9	Kostky (scatter)
5	9000:1	750:1	500:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	-	2:1	-	-	-	-	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kostky“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

NEMO'S REVENGE

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,62 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	9 684 Kč	96 840 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Nemo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mušle“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mušle“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mušle“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her se mohou objevit symboly „Nemo“ (wild), „Potapěč“ (wild) a „Nemo u varhan“ (wild). Po dobu navazujících speciálních her se, v případě zobrazení jednoho nebo více wild symbolů na obrazovce, tyto symboly rozšíří na všechny pozice tohoto válce. Během navazující speciální hry lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mušle“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Nemo (wild)	Nautilus	Potápěč	Ryba Chobotnice	Ostrov	A, K	10, J, Q	Mušle (scatter)
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-
3	50:1	30:1	25:1	20:1	20:1	10:1	5:1	5:1
4	500:1	250:1	200:1	100:1	100:1	50:1	20:1	50:1
5	5000:1	2500:1	1000:1	750:1	500:1	200:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mušle“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

NEON STAR
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	6 930 Kč	69 300 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a zobrazuje se pouze na válcích číslo 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hra technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 symbol „Žolík“ (scatter), spustí se jedna navazující speciální hra. Hráč má před započítáním a po skončení navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol „Žolík“ (scatter) navazující speciální hru spustil. Sázka v navazující speciální hře je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazující speciální hry měnit. Během navazující speciální hry zůstává symbol „Žolík“ (wild) na místě a nepohybuje se. Symbol „Žolík“ (wild) se rozprostře na všechny pozice válce, na kterém je zobrazen. Ostatní válce se otáčejí. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Neonová hvězda	Sedmy	Zvon	Hrozen	Meloun, Pomeranč	Citrón, Třešně
5	1000:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	500:1	250:1	75:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	15:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

PLENTY OF GEMS 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	80 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	40 Kč	40 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	5 616 Kč	70 200 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Zvonek	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

QUEEN CLEOPATRA
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 332 Kč	103 320 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kniha“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	0	0	0	0	0	0

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

RED HOT FRUITS 7
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,03 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 146 Kč	71 460 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolíček“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolíček“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny až 4 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a nemusí začínat na prvním válci vlevo a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

REEL ATTRACTION
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	20 Kč	20 Kč
Maximální výhra z jedné hry	21 375 Kč	213 750 Kč
Minimální výherní podíl	94,22 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 404 Kč	104 040 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly „Magnet“ (wild) a „Vědec“ (wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol „Vědec“ (wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol „Magnet“ (wild), rozšíří se symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol „Magnet“ (wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Baňka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Baňka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Baňka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (scatter)
5	1000:1	300:1	300:1	300:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	10:1
4	400:1	80:1	50:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1	15:1	5:1
3	100:1	40:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Baňka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SILK ROAD Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 692 Kč	106 920 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Mapa“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mapa“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mapa“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazujících speciálních her nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mapa“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Princ	Princezna	Hedvábí, Smaragd	A, K	Q, J, 10	Mapa (wild, scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	125:1	125:1	250:1
4	1000:1	500:1	100:1	30:1	30:1	25:1
3	100:1	50:1	25:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mapa“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SPHINX MYSTERIES
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,97 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 854 Kč	108 540 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Faraon“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Faraon“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Pyramida“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat z pěti polí obsahující hodnoty multiplikátorů. Hodnoty jsou v rozmezí 1 až 5. U každého pole, znázorňujícího hodnotu multiplikátoru, je zobrazen rozsah navazujících speciálních her. Při zvolení jednoho takového pole se hráči odkryje počet navazujících speciálních her právě v tom rozsahu, který je nad tímto polem uveden. Počet navazujících speciálních her takto získaných je maximálně 20. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny multiplikátorem v hodnotě hráčem vybraného pole. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Faraon	Skarab	Anubis	Ankh	Papyrus	Oko	A, K, Q	J, 10, 9	Pyramida
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SUPER BOOM

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,95 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 290 Kč	72 900 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Meteor“ a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra násobí 5 krát. Pokud jsou všechny symboly stejné jen na válcích 1,2,3 a 4, násobí se výhra 4 krát. Pokud jsou všechny symboly stejné na válcích 1,2 a 3, násobí se výhra 3 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kostky	Zvon	Hrozen	Meloun	Třešně	A, K	Q, J	Hvězda (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	100:1	50:1	25:1	250:1
4	750:1	150:1	100:1	75:1	20:1	20:1	10:1	25:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1
2	20:1	10:1	10:1	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

THE LADY OF WALL STREET
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	10 368 Kč	103 680 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dáma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Dáma“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dollar“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dollar“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejich průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Dáma (wild)	Kufr	Pytel	Peníze	Peněženka	Mince	A	K	Q	J	10	9	Dollar (scatter)
X5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
X4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
X3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
X2	10:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

TOTAL HOT DELUXE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	40 000 Kč	400 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,88 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 016 Kč	110 160 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

5,10,15,20,25

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. Výhra za kombinaci symbolů „Mystery“ je náhodně určena v rozmezí zobrazeném ve výherní tabulce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Zvon	Hrozen	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Mystery
4	4000:1	1000:1	750:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1	100-4000:1
3	400:1	200:1	100:1	40:1	40:1	40:1	40:1	25:1	50-500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mystery“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VIKING Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,25 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	12 150 Kč	121 500 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Thor“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a na válci vždy zabírá tři nad sebou jdoucí pozice. Válec, na kterém se zobrazí Symbol „Thor“ (wild), se při každé po sobě následující hře posune jen o jedno pole směrem dolů, dokud bude symbol „Thor“ (wild) viditelný. Změna sázky zatímco je na obrazovce symbol „Thor“ (wild) musí být potvrzena hráčem a má za následek posun válců do polohy, při které symbol „Thor“ (wild) není zobrazen. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Thor (wild)	Viking	Valkýra	Bárka	Rohy	Sekyra	Helma	Buben	A	K	Q	J
5	2000:1	1000:1	600:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	30:1	30:1	30:1	30:1
4	500:1	300:1	150:1	50:1	50:1	30:1	10:1	10:1	10:1	10:1	10:1	10:1
3	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1	2:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

WESTERN WILD JOLLY
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	41 600 Kč	416 000 Kč
Minimální výherní podíl	96,39 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	6 498 Kč	64 980 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Výherní kombinace, ve kterých jeden symbol „Jolly“ (wild) nahrazuje jeden jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. Výherní kombinace, ve kterých dva symboly „Jolly“ (wild) nahrazují jiné dva symboly, jsou násobeny 4 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Jolly (wild)	Sedma	Bar 3	Bar 2	Bar	Bendžo	Jakákoliv Bar
3	2000:1	200:1	40:1	30:1	10:1	10:1	4:1
2	-	-	-	-	-	4:1	-
1	-	-	-	-	-	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii a nemusí začínat na prvním válci vlevo. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

WILD FIRE Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	1 Kč	1 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	95,72 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	7 704 Kč	77 040 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	WILD (Joker)	Sedma	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Scatter (Hvězda)
5	2500:1	500:1	250:1	250:1	100:1	100:1	75:1	250:1
4	500:1	100:1	40:1	40:1	20:1	20:1	15:1	25:1
3	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

WILD SHOTS

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	100 Kč	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	50 000 Kč	500 000 Kč
Minimální výherní podíl	93,52 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	11 664 Kč	116 640 Kč

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Safari průvodce“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Fotoaparát“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Safari průvodce“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Fotoaparát“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Fotoaparát“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejího průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her se nad prostředním symbolem třetího válce znázorní objektiv fotoaparátu. Pod výherní tabulkou jsou zobrazeny seznamy symbolů a k nim náležící počty navazujících speciálních her. Pokud se během navazujících speciálních her zobrazí jeden z těchto symbolů na pozici pod znázorněným objektivem, je tento symbol započítán do seznamu. V případě naplnění seznamu symboly získává hráč u něj uvedený počet navazujících speciálních her. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Fotoaparát“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Průvodce safari (wild)	Lev	Slon	Hroch	Žirafa	Tukan	Pštros	A	K	Q	J	10	Fotoaparát (scatter)
5	5000:1	1000:1	1000:1	500:1	500:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	25:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Fotoaparát“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SINGLE ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	36 000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %
Statistická průměrná hodinová prohra	48 600 Kč

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra „Single Roulette“ je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv. „RACE TRACK“, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole KREDIT. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit „X“ a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítka zrušit „X“ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole KREDIT. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu „SÁZEJTE, PROSÍM“ na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu „UKONČETE SÁZKY, PROSÍM“ a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístění sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „KREDIT“. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka „OPAKOVAT“ na displeji nebo pomocí tlačítek „START“ nebo „AUTOSTART“. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem „x2“ až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 8 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

- 1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany)
- 2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
- 3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
- 4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR / BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Výhry z jednotlivých pozic se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	1 000 Kč
Minimální sázka na 1 hru	10 Kč
Maximální výhra z jedné hry	36 000 Kč
Minimální výherní podíl	97,30 %
Statistická průměrná hodinová prohra	9 720 Kč

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv. „RACE TRACK“, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole KREDIT. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit „X“ a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit „X“ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole KREDIT. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu „SÁZEJTE, PROSÍM“ na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu „UKONČETE SÁZKY, PROSÍM“ a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „KREDIT“. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka „OPAKOVAT“ na displeji nebo pomocí tlačítek „START“ nebo „AUTOSTART“. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem „x2“ až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 8 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

- 1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany)
- 2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
- 3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
- 4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR / BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Výhry z jednotlivých pozic se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

APEX EVOLUTION + MULTI MAGIC EUR

APEX EVOLUTION + APEX MULTI MAGIC je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v měně euro (EUR).

- | | |
|---------------------------------|--|
| 1.American Hot Slot 27 | 49.Book Of The 7 Seas |
| 2.American Hot Slot | 50.Burning Joker 27 |
| 3.Apex Always Lucky | 51.Circus |
| 4.Apex Arriva | 52.Dragon Coins |
| 5.Apex Bars And Sevens | 53.Eye Of The Dragon |
| 6.Apex Big Red 7 | 54.Fabulous 81 |
| 7.Apex Boom | 55.Golden Age |
| 8.Apex Casanova | 56.Golden Bells |
| 9.Apex Cash Runner | 57.Gold Mine |
| 10.Apex Drop | 58.Hold Your Horses |
| 11.Apex El Toro | 59.Hot Runners 81 |
| 12.Apex Full Moon | 60.Jupiter Thunder |
| 13.Apex Hypno Hippo | 61.Little Devil 5 |
| 14.Apex Jester's Luck | 62.Mayan Moons |
| 15.Apex Legend Of The Sphinx | 63.Midnight Gambler |
| 16.Apex Leonardo's Code | 64.Nemo's Revenge |
| 17.Apex Linemania | 65.Neon Star |
| 18.Apex Money Time | 66.Plenty Of Gems 40 |
| 19.Apex Mozart | 67.Queen Cleopatra |
| 20.Apex Mozart Deluxe | 68.Red Hot Fruits 7 |
| 21.Apex Nemo | 69.Reel Attraction |
| 22.Apex Ocean Tale 2 | 70.Silk Road |
| 23.Apex Ocean Tale | 71.Sphinx Mysteries |
| 24.Apex Phoenicia | 72.Super Boom |
| 25.Apex Pirates | 73.The Lady Of Wall Street |
| 26.Apex Red Hot 20 | 74.Total Hot Deluxe |
| 27.Apex Red Hot 20 Xtreme | 75.Viking |
| 28.Apex Red Hot 40 | 76.Western Wild Jolly |
| 29.Apex Red Hot 40 Xtreme | 77.Wild Fire |
| 30.Apex Red Hot Burning | 78.Wild Shots |
| 31.Apex Red Hot Fruits 2 | 79.Single Roulette |
| 32.Apex Red Hot Fruits | 80.Roulette |
| 33.Apex Rio Grande | 81.Red Hot Burning – CloverLink Edition |
| 34.Apex Royal Fruits | 82.Blazing Gems – CloverLink Edition |
| 35.Apex Sealed With A Kiss | 83.Queen Cleopatra - CloverLink Edition |
| 36.Apex Secret Of The Gold Mask | 84.Reel Attraction - CloverLink Edition |
| 37.Apex Spanish Gold | 85.Red Hot 7 - CloverLink Edition |
| 38.Apex Star Fire | 86.Red Hot 7 Xtreme - CloverLink Edition |
| 39.Apex The Golden Bear | 87.Cash Runner – CloverLink Edition |
| 40.Apex Thirteen | |
| 41.Apex Total Hot 7 | |
| 42.Apex Wildtastic | |
| 43.Apex Wizard | |
| 44.Apex Wonderland | |
| 45.Bank Raid | |
| 46.Bear Tracks | |
| 47.Big Boss | |
| 48.Blazing Gems | |

Kategorii hry i konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry.

AMERICAN HOT SLOT 27
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	378 €	3 240 €
Minimální výherní podíl	95,90 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	258,30 €	2 214 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Hvězda	Sedmy	Meloun	Hrozen	Zvonek	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně
3	40:1	8:1	5:1	4:1	3:1	2:1	2:1	2:1	1:1
Všechny pozice						výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

AMERICAN HOT SLOT
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 400 €	6 000 €
Minimální výherní podíl	95,74 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	268,38 €	2 300,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda play&win	Sedma	Meloun	Hrozen	Zvony	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešeň
3	200:1	40:1	20:1	16:1	16:1	8:1	8:1	8:1	8:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ALWAYS LUCKY
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	373,25 €	3 110,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Skřítek“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Zlatá cesta“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Skřítek“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Zlatá cesta“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Zlatá cesta“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Zlatá cesta“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Skřítek (wild)	Dáma	Hrnc zláta	Houba	Podkova	Čtyřlístek	A	K	Q	J	10	9	Zlatá cesta (scatter)
5	5000:1	750:1	750:1	500:1	250:1	250:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Zlatá cesta“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ARRIVA
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,89 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	395,93 €	3 299,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
------------------	-------------------	--------------------	---------------------	---------------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Myšák“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Sýr“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Myšák“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Sýr“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Sýr“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem samotné navazující speciální hry. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle tabulky níže

Kaktus	10 navazujících speciálních her
Kukuřice	15 navazujících speciálních her
Paprika	20 navazujících speciálních her
Rumbakoule	25 navazujících speciálních her
Slunce	30 navazujících speciálních her

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Myšák“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Sýr“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sýr (scatter)	9	10	J	Q	K	A	Kukuřice	Kaktus	Paprika	Rumba koule	Slunce	Myš
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Sýr“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BARS AND SEVENS
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	96,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	255,31 €	2 127,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Hvězda (scatter)	Bar1	Bar2	Bar3	Zelená sedma	Žlutá sedma	Modrá sedma	Červená sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BIG RED 7
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	350 €	3 000 €
Minimální výherní podíl	96 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	252,00 €	2 160 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. Symbol „Velká Červená 7“ se po zobrazení na válci rozšíří na všechny herní linie, na kterých leží, a tím vytvoří výherní kombinaci/kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sedmy	Hvězda	Meloun	Hrozen	Velké červené sedmy	Pomeranč	Citrón	Třešně
X3	100:1	40:1	12:1	8:1	6:1	5:1	5:1	5:1
Všechny pozice			výhra krát 2	výhra krát 2		výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX BOOM Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 751,75 €	15 015 €
Minimální výherní podíl	95,87 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	260,19 €	2 230,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Bomba“ a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, včetně symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sedmy	BOOM	Zvonek	Hrozen	Meloun Pomeranč Švestka	Citrón Třešně	Hvězda (scatter)
5	5000:1	1000:1	750:1	500:1	100:1	50:1	100:1
4	500:1	100:1	100:1	75:1	20:1	10:1	20:1
3	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	2:1	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX CASANOVA
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,74 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	405,65 €	3 380,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazující speciální hry, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Srdce“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Diamant“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Diamant“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 15 nebo 20 v závislosti na počtu symbolů „Diamant“ (scatter) zobrazených na válcích. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Diamant“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na obrazovce objevuje anděl a náhodně mění symboly na válcích na symbol „Srdce“ (wild). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Diamant“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Srdce	Dívka	Chlapec	Auto, Prsten	A	K	Q	J, 10	Diamant
5	10000:1	3000:1	500:1	500:1	250:1	200:1	200:1	100:1	400:1
4	2000:1	300:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Diamant“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX CASH RUNNER Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	95,43 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	296,14 €	2 467,8 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25	5,10,20,25,30	5,10,20,30,40	10,20,30,40,50
-----------	------------	-------------	--------------	--------------	---------------	---------------	----------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Sedma	Zvon	Bar1	Bar2	Hrozen	Meloun	Citron	Třešně	Dollar (scatter)
3	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	2:1
4	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	20:1
5	2000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	150:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX DROP Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	15 780 €
Minimální výherní podíl	93,96 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	391,39 €	3 261,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je pevně stanoven na 9. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší celkové sázky do hry. To neplatí v případech navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičte do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole „Výhra“, mizení a posouvání symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli „Výhra“ bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů „Mystery“ se náhodně určí v rozmezí uvedeném ve výherní tabulce. Symbol „Kostky“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Scatter“ (scatter) a „Mystery“. Výhry z výherní kombinace obsahující symbol „Kostky“ (wild) se násobí 2 krát. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích tři a více symbolů „Scatter“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. 3 symboly „Scatter“ (scatter) spouštějí 15 navazujících speciálních her, 4 symboly „Scatter“ (scatter) spouštějí 30 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce jako hra, z níž symboly „Scatter“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Kostky	Mystery	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón
4	500:1	128-256:1	16:1	8:1	4:1	4:1	3:1	3:1
3	75:1	16-32:1	8:1	4:1	2:1	2:1	1:1	1:1
Všechny pozice					výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX EL TORO

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,86 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	397,87 €	3 315,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začínou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Růže“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Olé“ (scatter). Symbol „Růže“ (wild) se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců zleva doprava nebo zprava doleva vedle sebe na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Olé“ (scatter), spustí se navazující speciální hry. Na obrazovce se zobrazí tři dřevěné brány a hráč si jednu z nich vybere. Jakmile provede výběr je zobrazen počet navazujících speciálních her (12, 16 nebo 20) a vypuštěn býk z této brány. V případě, že toreador zažene býka zpět do brány, získává hráč počet navazujících speciálních her, který byl na začátku zobrazen. Pokud býk zahnán není, získává hráč 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Olé“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her náhodně padají na válce symboly „Růže“ (wild). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Olé“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Býk	Toreador	Aréna	Trofej	A	K	Q	J	Desítka	Devítka	OLE
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Olé“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii, musí být na sousedních válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX FULL MOON
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	375,84 €	3 132 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázornují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Měsíc“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu „Dýně“ (scatter). Symbol „Vlkodlak“ (wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symbol „Měsíc“ spustí se automaticky náhodný výběr multiplikátoru. Tímto vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Výběr multiplikátoru se děje v rámci jedné technické hry a není odebrána jakákoliv sázka ani neprobíhá další losování symbolů. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dýně“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Duch	Kočka	Čarodějnice	Síť	Náhrobek	K	Q	J	Desítka	Dýně
2	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dýně“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX HYPNO HIPPO
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,55 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	353,16 €	2 943 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Hypno“ (wild) nahrazuje pouze symboly Slon, Opice, Hyena, Rákos a Slepice (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hypno“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hypno“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit.

Počet navazujících speciálních her je 8. Během navazujících speciálních her se symboly Slon, Opice a Hyena, v případě zobrazení na válcích 2, 3 a 4, mění a nahrazují symbol „Slepice“ (scatter). Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Slepice“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Slon	Opice	Hyena	Rákos	A	K	Q	J	10	Slepice
5	10000:1	1500:1	300:1	300:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	50:1
4	300:1	100:1	60:1	50:1	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	10:1
3	75:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-
1	1:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Slepice“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX JESTER'S LUCK
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,01 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	388,15 €	3 234,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích symbol „Žolík“ (wild), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Žolík“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her zůstává válec, na kterém se po dotočení nachází symbol „Žolík“ (wild), na místě a dále se neotáčí. Navazující speciální hry mohou být spuštěny, dokud se na otáčejících se válcích zobrazují symboly „Žolík“ (scatter). Maximální počet takto získaných symbolů „Žolík“ (wild) je 5. Pokud není získán symbol „Žolík“ (wild), nebo je již obsazen na každém válci, začne každý získaný symbol „Žolík“ (scatter) losovat náhodný symbol. Tento vylosovaný symbol, pokud je zobrazen, je poté nahrazen symbolem „Žolík“ (wild). Po ukončení losování všech získaných symbolů „Žolík“ (wild) bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík (wild)	Sedma	Zvon	Hvězda	Meloun	Pomeranč	Citron	A	K	J	Q
5	1000:1	1000:1	500:1	300:1	300:1	200:1	200:1	100:1	100:1	50:1	50:1
4	200:1	200:1	100:1	50:1	50:1	30:1	30:1	25:1	25:1	20:1	20:1
3	50:1	50:1	50:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	10:1
2	-	10:1	10:1	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEGEND OF THE SPHINX

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,63 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	347,98 €	2 899,8 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Sfinga“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Sfinga“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat ze dvou otázek. Při zvolení počtu navazujících speciálních her může hráč získat až 20 navazujících speciálních her, ve kterých se výhry násobí multiplifikátorem 3. Při zvolení otázky ohledně multiplifikátoru získá hráč 14 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v hodnotě až 5. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Pyramida“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny získaným multiplifikátorem. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplifikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sfinga	Bárka	Skarabeus	Horus	Anubis	Hathos	A	K	Q	J	10	9	Pyramida
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LEONARDO'S CODE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	371,95 €	3 099,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
-----------	------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kryptex“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kryptex“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kryptex“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných navazujících speciálních her bude stejný počet a budou hrány se stejným vylosovaným symbolem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kryptex“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mona Lisa	Kruh	Lod'	Létající stroj	A	K	Q	J	10	Kryptex (scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kryptex“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX LINEMANIA
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	567 €	4 860 €
Minimální výherní podíl	95,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	311,22 €	2 667,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5, během navazující speciální hry 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích tři symboly „Hvězda“ (scatter) na herní linii, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je náhodně určen v rozmezí 10 až 15 her. Navazující speciální hry jsou hrány na 27 herních liniích. Během navazujících speciálních her mohou být získány další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červené sedmy	Modré sedmy	Zelené bary	Šedé bary	Zvon	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Hvězda
3	100:1	50:1	20:1	10:1	10:1	6:1	6:1	6:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX MONEY TIME
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,98 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	390,10 €	3 250,8 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 243 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky do hry. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že se na obrazovce zobrazí symbol „X Mystery“ budou všechny výhry znásobeny náhodně zvoleným multiplikátorem v rozsahu 1, 2 nebo 3. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dollar“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Počet navazujících speciálních her je omezen na 8, 12 nebo 15 v závislosti na počtu symbolů „Diamant“ (scatter) zobrazených na válcích.

3 symboly „Dollar“	8 navazujících speciálních her
4 symboly „Dollar“	12 navazujících speciálních her
5 symbolů „Dollar“	15 navazujících speciálních her

Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dollar“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se všechny symboly chovají jako scatter, tzn. že pro vytvoření výherní kombinace mohou být na jakékoliv pozici na válci a nemusí sousedit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hodiny	Diamant	Zvonek	Červená Sedma	Modrá Sedma	Trojité bar	Dvojitý bar	Meloun	Třešně	Scatter (Dolar)
5	500:1	100:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	100:1
4	50:1	25:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1	25:1
3	10:1	5:1	5:1	3:1	3:1	2:1	2:1	1:1	1:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX MOZART
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,79 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	402,41 €	3 353,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nota“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě vylosovaného symbolu během navazující speciální hry. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Nota“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nota“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nota“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brk	Piano, House	A, K, Q	J, 10	Nota
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol „Nota“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX MOZART DELUXE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	371,95 €	3 099,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nota“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Nota“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nota“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazující speciální hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nota“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mozart	Brka	Piano	Housle	A	K	Q	J	10	Nota (wild scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Nota“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX NEMO Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 750 €	7 500 €
Minimální výherní podíl	94,04 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	386,21 €	3 218,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Nemo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Symbol „Nemo“ (wild) se zobrazuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

První typ navazujících speciálních her

V případě zobrazení dvou nebo více symbolů „Nemo“ (wild) jsou válce, na kterých se zobrazí, zastaveny a spouští se až 5 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Nemo“ (wild) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se otáčejí pouze válce, které nejsou zastaveny díky přítomnosti symbolu „Nemo“ (wild). Pokud se během protočení zobrazí další symbol „Nemo“ (wild), rozšíří se na válci, ale válec, na kterém leží, již není zastaven a otáčí se dále. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Druhý typ navazujících speciálních her

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na začátku probíhá losování, které má dvě fáze. V první vybere hráč jednu z pěti muší pro odhalení počtu navazujících speciálních her v rozsahu 5 až 15. Ve druhé vybere hráč jeden z pěti předmětů pro odhalení okamžité výhry, která bude převedena na displej „Kredit“ v poměru 1:1. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Nemo“ (wild) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Nemo (wild)	Nautilus	Potápěč	Žralok	Oliheň	Globus	A	K	Q	J
2	1:1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	10:1	75:1	50:1	20:1	15:1	12:1	10:1	8:1	6:1	5:1
4	0	750:1	150:1	100:1	30:1	24:1	20:1	16:1	12:1	10:1
5	0	2500:1	800:1	600:1	150:1	100:1	80:1	75:1	50:1	40:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Nemo“ (wild) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE 2

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,09 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	382,97 €	3 191,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavěšené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Počet navazujících speciálních her je v rozsahu 10 až 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žralok“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Truhla“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (scatter)	Devítka	Desítka	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Ponorka	Krab	Kotva	Žralok (wild)
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Truhla“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX OCEAN TALE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,09 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	382,97 €	3 191,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Truhla“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Truhla“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Truhla“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po provedení výběru hráčem před začátkem samotné navazující speciální hry. Výběr hráče neovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zavřené truhly. Z těchto truhel si hráč vybírá pouze jednu a tím ji otevírá. Po otevření truhly bude zobrazen počet získaných navazujících speciálních her. Možnosti počtu her jsou 10, 15, 20, 25 nebo 30. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žralok“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Truhla“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Truhla (scatter)	9	10	J	Q	K	A	Mušle	Hvězda	Mořský koník	Rybka	Kotva	Žralok (wild)
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Truhla“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX PHOENICIA

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,12 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	381,02 €	3 175,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázornují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Fénix“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se speciální fáze hry. Na obrazovce se hráči zobrazí lávové pole s kameny. Zobrazeny jsou tři řady po pěti kamenech. Hráč si vybírá vždy jeden kámen v řadě a začíná na první řadě. V případě, že se po výběru zobrazí Fénix, hráč pokračuje na další řadu. V případě, že se nezobrazí Fénix, je zobrazena výhra a speciální fáze je ukončena. Na třetí řadě jsou již na každém kameni pouze výhry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry. Výše výhry ze speciální fáze je náhodně určena v níže specifikovaném rozmezí. Pro výpočet výhry dle níže uvedené tabulky je použita výše sázky ze hry, v rámci které byla speciální fáze spuštěna.

minimální hodnota	sázka krát 5
maximální hodnota	sázka krát 1000

Součet výše výhry z výherní kombinace z otočení standardní fáze hry a výhry speciální fáze hry nikdy nepřesáhne maximální výhru specifikovanou v tabulce „Parametry hry“ výše. Výsledek z této speciální fáze hry bude zobrazen na obrazovce a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Fénix	Maska	Had	Kalendář	Hrnec	A	K	Q	J	Desítka	Pyramida (scatter)
2	10:1	5:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	200:1	50:1	25:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	-
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	-
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	500:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX PIRATES
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,84 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	399,17 €	3 326,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kapitán“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mapa“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kapitán“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mapa“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Na začátku je provedeno losování. Během losování je rozhodnuto o konečném počtu navazujících speciálních her a multiplikátoru, kterým se budou násobit výhry. Před započítáním losování má hráč již 5 navazujících speciálních her a multiplikátor na úrovni 1. Hráč se pohybuje po mapě a vybírá lokality. Na každé lokalitě se zobrazí jeden ze symbolů, který ovlivňuje konečný počet navazujících speciálních her a multiplikátor nebo ukončí losování. Symbol „Kapitán“ odhalí všechny symboly a hráč obdrží maximální počet navazujících speciálních her a multiplikátor. Symbol „Lod“ zvyšuje multiplikátor, symbol „Truhla“ navyšuje počet navazujících speciálních her, symbol „Pirátská vlajka“ ukončuje losování. Maximální počet navazujících speciálních her je 28 a maximální hodnota multiplikátoru je 4. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mapa“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Při získání dalších navazujících speciálních her se na konci stávající navazující speciální hry opět spouští losování. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mapa“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Mapa	Papoušek	Desítka	J	Q	K	A	Pirátská vlajka	Kompas	Lod'	Dalekohled	Pistole	Kapitán
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mapa“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,2 €	0,2 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	95,18 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	312,34 €	2 602,8 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 20 XTREME
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,2 €	0,2 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	95,24 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	308,45 €	2 570,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma	Hrozen	Meloun	Švestka	Citrón	Pomeranč	Třešně	Hvězda
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,4 €	0,4 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	252,72 €	2 106 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT 40 XTREME
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,4 €	0,4 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,75 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	340,20 €	2 835 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Červená sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda
5	2000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	500:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT BURNING
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 000 €
Minimální výherní podíl	94,75 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	330,75 €	2 835 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dollar“ a „Hvězda“ jsou scatter symboly. Symbol „Čtyřlístek“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter) a „Hvězda“ (scatter). Pokud je symbol „Čtyřlístek“ (wild) zobrazen na válci 2, 3 nebo 4, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolů „Hvězda“ (scatter) a „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená sedma	Hrozen	Meloun	Zvonek	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Dolary	Hvězda
5	3000:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	100:1	-
4	200:1	100:1	100:1	50:1	30:1	30:1	30:1	30:1	20:1	-
3	50:1	40:1	40:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	3:1	20:1
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) a „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT FRUITS 2

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	95,86 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	268,27 €	2 235,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava, zprava doleva a na středových válcích a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RED HOT FRUITS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	75,41 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	1593,43 €	13 278,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda (scatter)	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX RIO GRANDE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,02 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	387,50 €	3 229,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kovboj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Šerifova hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kovboj“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Šerifova hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je provedeno náhodné losování, které určí počet navazujících speciálních her a multiplikátor, jímž se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Volba hráče během losování nemá vliv na konečný počet navazujících speciálních her a hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra začne po skončení losování s takovým počtem her a takovou úrovní multiplikátoru, jaká byla vylosována. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Šerifova hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her může být nejvýše 20 a hodnota multiplikátoru nevyšší 4. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Šerifova hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kovboj (wild)	Zlatá cihla	Kostka	Pistole	Kolo	Klobouk	A	K	Q	J	Desítka	Devítka	Šerifova hvězda (scatter)
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1	20:1	20:1	10:1
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Šerifova hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX ROYAL FRUITS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	96,06%	
Statistická průměrná hodinová prohra	255,31 €	2 127,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Koruna“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Koruna (scatter)	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Sedma
2	-	5:1	-	-	-	-	-	-
3	2:1	10:1	10:1	25:1	25:1	50:1	50:1	100:1
4	10:1	50:1	50:1	75:1	75:1	200:1	200:1	1000:1
5	100:1	100:1	150:1	200:1	250:1	500:1	750:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Koruna“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SEALED WITH A KISS
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	375,84 €	3 132 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Západ slunce“ (wild) se zobrazuje pouze na válci číslo 3 a nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Symboly „Selwin“ (wild) a „Selena“ (wild) se zobrazují pouze na prvním a posledním válci a nahrazují všechny symboly. Nachází-li se po zastavení válců současně na prvním a posledním znázorněném válci symboly „Selwin“ (wild) a „Selena“ (wild) spustí se náhodný výběr multiplikátoru. Vybraným multiplikátorem se následně násobí výhra, které bylo v této jedné hře dosaženo. Multiplikátor se vybírá v rozsahu od 2 do 10. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Míč“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tučňák	Eskymák	Iglú	Kajak	Kýbl ryb	K	Q	J	Desítka	Míč (scatter)
2	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	40:1	20:1	15:1	8:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	200:1	100:1	50:1	40:1	40:1	20:1	20:1	10:1	10:1	8:1
5	2000:1	800:1	300:1	120:1	120:1	80:1	80:1	60:1	60:1	12:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace ze symbolu „Míč“ (scatter) je taktéž počítán zleva doprava a zprava doleva a musí být na sousedících válcích a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SECRET OF THE GOLD MASK
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	384,91 €	3 207,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Maska“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Maska“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Maska“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Anubis	Skarab	Oko	Ankh	A	K	Q	J	10	Maska (wild, scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	750:1	125:1	125:1	125:1	125:1	125:1	250:1
4	1000:1	500:1	100:1	100:1	30:1	30:1	30:1	30:1	30:1	25:1
3	100:1	50:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Maska“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX SPANISH GOLD
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,20 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	365,40 €	3 132 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25	10 fix
------------	--------------	--------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žralok“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kanón“ (scatter) a zobrazuje se pouze na válcích 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kanón“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Na začátku je zobrazen kanón a vystřelí na galeonu. Pokud je galeona potopena, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v náhodné hodnotě 2 až 5, kterým se budou násobit výhry v průběhu navazujících speciálních her. Pokud galeona potopena není, získá hráč 15 navazujících speciálních her s multiplifikátorem v hodnotě 1. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kanón“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Není možno měnit sázku nebo počet aktivních herních linií. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kanón“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Lod'	Pokladnice	Helma	Sextant	Mince	A	K	Q	J	10	9	Kanón
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	250:1	150:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	250:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	25:1	15:1	15:1	15:1	10:1
3	75:1	50:1	35:1	25:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	5:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kanón“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX STAR FIRE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,09 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	382,97 €	3 191,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Hráč si vybere ze zobrazených symbolů „Hvězda“ (scatter) dvě hvězdy pro získání určitého počtu navazujících speciálních her. Každý symbol „Hvězda“ (scatter) může obsahovat 5, 10 nebo 15 navazujících speciálních her. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Všechny výherní kombinace během navazující speciální hry jsou násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her lze vyhrát další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový z každé navazující speciální výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Hvězda (scatter)	Třešně	10	J	Q	K	A	Citrón	Pomeranč	Meloun	Zvon	Bar	Žolík (wild)
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX THE GOLDEN BEAR Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,31 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	368,71 €	3 072,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Katedrála“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, včetně symbolu „Ozdobné vejce“ (scatter). Během navazujících speciálních her ovšem symbol „Ozdobné vejce“ (scatter) nenahrazuje. Symbol „Katedrála“ (wild) se zobrazuje pouze na válcích číslo 2 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři sousedící symboly „Ozdobné vejce“ (scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Výhra z výherní kombinace symbolů „Ozdobné vejce“ (scatter), která spustila navazující speciální hry, je připsána do kreditu a základní hodnota pole „BEAR BONUS“ je nastavena na hodnotu právě této výhry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Ozdobné vejce“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Na počátku navazujících speciálních her má pole „BEAR BONUS“ hodnotu výhry z výherní kombinace „Ozdobné vejce“ (scatter), která navazující speciální hry spustila. Další výhry během navazujících speciálních her jsou přidávány v poměru 1:1 na displej „Kredit“ a do pole „BEAR BONUS“. Za každý symbol „Ozdobné vejce“ (scatter), zobrazený během navazující speciální hry, je hodnota rovna této akumulované částce převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. V případě, že hráč získá více navazujících speciálních her během již aktivní navazující speciální hry, je po odehrání každé desáté navazující speciální hry hodnota v poli „BEAR BONUS“ obnovena na původní hodnotu jako v momentě spuštění první navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Ozdobné vejce“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zvony	Karibu	Jezdec	Kytice	Kaviár	A	K	Q	J	Desítka	Devítka	Ozdobné vejce Scatteregg
1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2	5:1	5:1	3:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-
3	200:1	150:1	30:1	30:1	20:1	20:1	20:1	20:1	5:1	5:1	5:1	2:1
4	1500:1	750:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	10:1
5	10000:1	5000:1	4000:1	2000:1	1000:1	500:1	500:1	500:1	300:1	300:1	300:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Ozdobné vejce“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX THIRTEEN
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,29 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	359,73 €	3 083,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit celkovou výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Čarodějnice“ (wild) nahrazuje ve výherní kombinaci jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kočka“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kočka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kočka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 13. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry, kdy za každý zobrazený symbol „Kočka“ (scatter) získá hráč 1 navazující speciální hru.. Během navazujících speciálních her zůstávají všechny symboly „Čarodějnice“ (wild), které se zobrazí po otočení válců, na obrazovce tak dlouho, dokud nebudou součástí výherní kombinace nebo hráč nevyčerpá všechny navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kočka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kočka (scatter)	Devítka	Desítka	J	Q	K	A	Panenk a	Karta	Dveř e	Zrcadlo	Křišťálová koule	Čarodějnic e (wild)
2	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10:1
3	5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	20:1	25:1	35:1	35:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	35:1	35:1	50:1	50:1	75:1	75:1	125:1	150:1	150:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	125:1	125:1	150:1	150:1	250:1	250:1	500:1	1000:1	1000:1	10000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kočka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX TOTAL HOT 7
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 400 €	12 000 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	252,72 €	2 106 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Hvězda	Bar	Citrón	Pomeranč	Švestka	Třešně	Káry
3	400:1	150:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1
4	4000:1	1500:1	1000:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX WILDTASTIC
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 750 €	15 000 €
Minimální výherní podíl	95,69 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	271,53 €	2 327,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 5 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Greeny“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že je symbol „Greeny“ (wild) zobrazen kdekoli na obrazovce, začne jeho náhodný pohyb. Symbol „Greeny“ (wild) se pohybuje za zobrazenou mouchou, která náhodně sedá na pole sousedící se symbolem „Greeny“ (wild) nebo mimo herní válce. Pokud se symbol „Greeny“ (wild) pohne mimo herní válce, již se dále nepohybuje a výhry z výherních kombinací, nastanou-li, jsou převedeny do pole „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Greeny (wild)	Hvězda	Zvon	Kiwi	Hrozen	Meloun	Jahoda	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně
3	100:1	40:1	20:1	16:1	12:1	10:1	8:1	6:1	4:1	3:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX WIZARD
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,68 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	409,54 €	3 412,8 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,10,20,40,50

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Čaroděj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Drak“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Drak“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Drak“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her je na herní válce přidáno 16 symbolů „Drak“ (wild) a 3 symboly „Čaroděj“ (scatter). Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získané hry budou hrány se stejným nastavením, jako navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Drak“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Kouzelník (wild)	Křišťálová koule	Prsten	Knihy	Krkavec	Baňky	Kotel	A	K	Q	J	Drak (scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	50:1	50:1	200:1
4	250:1	100:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	20:1	20:1	15:1	15:1	25:1
3	50:1	25:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Drak“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

APEX WONDERLAND
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,89 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	395,93 €	3 299,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20	1,5,10,20,25
-----------	------------	-------------	--------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začínou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kapesní hodinky“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Šklíba“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Kapesní hodinky“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Šklíba“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Maximální počet navazujících speciálních her je omezen na 30 a multiplikátor na hodnotu 2. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Šklíba“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her lze získat další speciální hry. Na začátku probíhá losování, ve kterém hráč vybere jeden z předmětů pro odhalení počtu navazujících speciálních her a hodnoty multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazující speciální hry násobit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Šklíba“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Šklíba	Devítka	Desítka	J	Q	K	A	Čajový set	Houby	Klobouk	Talíř	Baňka	Kapesní hodinky
2	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1	-
3	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	15:1	20:1	25:1	25:1	250:1
4	20:1	25:1	25:1	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	75:1	100:1	125:1	125:1	2500:1
5	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	125:1	125:1	250:1	250:1	400:1	750:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Šklíba“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BANK RAID Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	449,71 €	3 747,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zloděj“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Policejní vůz“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Policejní vůz“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Policejní vůz“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10 otáček válců a lze během jejího průběhu získat další navazující speciální hry. Pokud se na válci během navazujících speciálních her objeví symbol „Zloděj“ (wild) rozšíří se na všechny tři zobrazované pozice tohoto válce a nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu „Policejní vůz“ (scatter). K rozšíření symbolu „Zloděj“ (wild) dojde pouze tehdy, kdy se tímto rozšířením docílí výherní kombinace. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Policejní vůz“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zloděj (Wild)	Banka	Zlato	Váček	Noviny	Policejní čepice	A	K	Q	J	Desítka	Policejní vůz (scatter)
5	1000:1	750:1	500:1	500:1	500:1	500:1	250:1	250:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	500:1	250:1	200:1	200:1	150:1	150:1	50:1	50:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	75:1	50:1	50:1	30:1	30:1	10:1	10:1	10:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Policejní vůz“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BEAR TRACKS
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,4 €	0,4 €
Maximální výhra z jedné hry	1 800 €	15 000 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	388,80 €	3 240 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Bear Track logo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Bonus“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly „Bonus“, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Všechny symboly „Bonus“, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly „Bonus“, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol „Bonus“ je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol „Bonus“ během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítím a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonus“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední navazující speciální hry je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol medvěda, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bear Track logo (wild)	Lední medvěd	Grizzly	Černý medvěd	Panda	Koala	A	K	Q	J	10
5	500:1	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	75:1	60:1	60:1	50:1	50:1
4	150:1	60:1	50:1	45:1	40:1	30:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1
3	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	8:1	5:1	5:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BIG BOSS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,78 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	403,06 €	3 358,8 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Šéf“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Peníze“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Peníze“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Na počátku se hráč pohybuje po mapě výběrem jednotlivých lokalit a na těchto lokalitách otevírá zobrazené obálky. V těchto obálkách se nachází symboly zobrazující počet navazujících speciálních her a velikost multiplikátoru, kterým se budou výhry během navazujících speciálních her násobit. Jednotlivé hodnoty ze zobrazených odkrytých symbolů se sčítají. Symbol zvyšující počet navazujících speciálních her je symbol „Peníze“, hodnotu multiplikátoru symbol „karta Q“. Symbol, který zastaví další losování je symbol „karta J“ nebo symbol, který odkryje všechny doposud zakryté symboly, je symbol „Šéf“. Odkrytím všech symbolů pomocí symbolu „Šéf“ získává hráč maximální počet navazujících speciálních her a maximální hodnotu multiplikátoru. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Peníze“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je maximálně 28 a hodnota multiplikátoru až 3. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Peníze“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Velký Šéf	Dáma Mafián	Auto	Dynamit, Samopal	A, K	Q, J, 10	Těstoviny	Peníze (scatter)
5	9000:1	750:1	400:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	100:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	-	2:1	-	-	-	-	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Peníze“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BLAZING GEMS
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,2 €	0,2 €
Maximální výhra z jedné hry	900 €	7 500 €
Minimální výherní podíl	94,04 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	386,21 €	3 218,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je pevně stanoven na 20. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se přičítá do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připsovány do pole „Výhra“, mizení a posouvání symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek hry v poli „Výhra“ bude poté převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kráska“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Koule“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly „Koule“ (scatter) spustí se šest navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů „Koule“ (scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů „Koule“ (scatter) se řídí podle poměrů níže specifikovaných.

3 symboly „Koule“ (scatter) – 3 navazující speciální hry

4 symboly „Koule“ (scatter) – 6 navazujících speciálních her

5 symbolů „Koule“ (scatter) – 10 navazujících speciálních her

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol „Kráska“ (wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Koule“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	5000:1	1000:1	500:1	300:1	100:1	100:1	80:1
4	500:1	200:1	80:1	60:1	30:1	30:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BOOK OF THE 7 SEAS

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	371,95 €	3 099,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10 a lze během jejich průběhu získat další speciální hry. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kniha“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Mořská panna	Pokladnice	Kotva	Lyra	A	K	Q	J	10	Kniha (wild, scatter)
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

BURNING JOKER 27
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 246 €	10 680 €
Minimální výherní podíl	95,82 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	263,34 €	2 257,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 27 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše celkové sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mystery“. Hodnota výhry za výherní kombinaci symbolů „Mystery“ se náhodně určí v rozmezí nejnižší a nejvyšší výhry ve výherní tabulce. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na linii číslo 1 na opticky znázorněných válcích tři symboly „Bonusová hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonusová hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 10 her. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolík	Mystery	Sedmy	Bonusová hvězda	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně
3	250:1	2-250:1	30:1	20:1	2:1	2:1	2:1	2:1
Všechny pozice					výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2	výhra krát 2

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

CIRCUS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,47 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	348,39 €	2 986,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a na konci hry bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

Speciální fáze hry

Každá výherní kombinace spouští speciální fázi Circus bonus. Během této fáze se pomocí žluté šipky znázorňují jednotlivé vodorovné a svislé pozice. Šipka se náhodně zastaví. Pokud se zastaví na vodorovné nebo svislé pozici, bude ve směru od šipky na tuto pozici vtlačena symbol „Klaun“ (wild) a v případě, že je na obrazovce výherní kombinace, bude za ni připsána výhra do pole „Výhra“ a zbarveno další písmeno nápisu BONUS. Bonusová funkce končí v ten moment, kdy se šipka zastaví na balónku v rozích herní obrazovky, nebo když na obrazovce není výherní kombinace. Zbarvená písmena nápisu BONUS se vrací do původní podoby. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

Navazující speciální hra

V případě, že se celý nápis BONUS obarví zeleně, spouští se navazující speciální hra. Sázka v navazující speciální hře je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazující speciální hry měnit. Navazující speciální hra je spuštěna pomocí tlačítka START, kterým je zahájeno losování. Během losování je vybrán počet náhodných posunů, respektive počet vtlačných symbolů „Klaun“. Posunů může být až 10. Po ukončení losování počtu posunů dojde k otočení válců, za které se odebere sázka 1 kredit a poté dojde k zahájení posunů. Během těchto posunů vtlačuje šipka symboly „Klaun“ (wild), obdobně jako v případě speciální fáze hry popsané výše, které pomáhají utvářet výherní kombinace. V navazující speciální hře se šipka již nikdy nezastaví na balónku v rozích, tedy nedojde k přerušení posunů, dokud nebude vylosovaný počet posunů vykonán. Výhry získané ze vzniklých výherních kombinací jsou převedeny na displej „Kredit“ ve formě jejich součtu po posledním posunu. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry změnit nebo sázku.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Klaun (wild)	Dívka	Lev	Slon	Kanón	Lístek	Popcorn	A	K	Q	J	Desítka	Devítka
5	2500:1	750:1	750:1	500:1	500:1	250:1	250:1	100:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	100:1	100:1	40:1	40:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
3	50:1	30:1	30:1	25:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

DRAGON COINS

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,07 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	384,26 €	3 202,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Drak“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mince“ (scatter). Výhry z kombinací, ve kterých symbol „Drak“ (wild) nahrazuje jiný symbol, se násobí 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na prvním válci vlevo a posledním válci vpravo symbol „Drak“ (wild), spustí se navazující speciální hry. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Drak“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Během navazujících speciálních her se symboly „Drak“ (wild) rozšíří na všechny pozice prvního a posledního válce. Počet navazujících speciálních her je náhodně zvolen v rozsahu 3 až 7. Symboly „Drak“ (wild) zůstávají rozšířené na prvním a posledním válci po celou dobu navazujících speciálních her a neotáčí se. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mince“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Drak	Dáma	Štastná žába	Hrnc zlata, Lucerna	Vějíř, A	K, Q	J, 10	Mince
5	5000:1	1000:1	500:1	250:1	150:1	125:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mince“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

EYE OF THE DRAGON

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	371,95 €	3 099,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dračí oko“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a je scatter symbolem. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dračí oko“ (wild, scatter) spustí se 10 navazujících speciálních her. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dračí oko“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Během navazujících speciálních her není možno získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dračí oko“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Dívka	Muž	Tygr	Kůň	A	K	Q	J	10	Dračí oko
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dračí oko“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

FABULOUS 81 Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	96,17 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	241,29 €	2 068,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Fabulous 81“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a najednou se může objevit maximálně na třech válcích. Výhry se symbolem „Fabulous 81“ (wild) se násobí, viz. níže.

1 symbol „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci	výhra krát 2
2 symboly „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci	výhra krát 4
3 symboly „Fabulous 81“ (wild) ve výherní kombinaci	výhra krát 8

Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Bar
4	160:1	60:1	40:1	4:1	4:1	4:1	4:1	2:1
3	16:1	6:1	4:1	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

GOLDEN AGE

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,41 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	427,03 €	3 558,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Vavřín“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Vlajka“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři sousedící symboly „Vlajka“ (scatter) začínající na prvním válci zleva nebo posledním válci zprava, spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Vlajka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je stanoven náhodně a může být až 20. Během průběhu navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry. Během navazujících speciálních her se na válcích 2, 3 a 4 náhodně objevují symboly „Vavřín“ (wild). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Vlajka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Caesar	Helma	Meč	Váza	Sloup	A	K	Q	J	10	Vlajka (scatter)
5	5000:1	2000:1	1500:1	750:1	300:1	300:1	300:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	100:1	75:1	75:1	60:1	50:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	100:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Vlajka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

GOLDEN BELLS

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	378,43 €	3 153,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Třešně“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Zvonek	Sedma	Bar	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně
5	5000:1	500:1	500:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	1000:1	100:1	100:1	25:1	25:1	25:1	25:1	10:1
3	500:1	50:1	50:1	10:1	10:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od posledního válce zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Třešně“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

GOLD MINE Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,16 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	378,43 €	3 153,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zlatokop“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Zlatokop“ (wild) a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Zlatý důl“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Zlatý důl“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Navazující speciální hra je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako v okamžiku jejího získání. Počet navazujících speciálních her je náhodně vybrán v rozmezí 9 až 21. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Zlatokop“ (wild) a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Zlatý důl“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Zlatý důl“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Vagon	Lampa	TNT	Krumpáč	A	K	Q	J	10	9	Zlatý důl (scatter)
5	2500:1	2000:1	750:1	500:1	200:1	200:1	150:1	150:1	100:1	100:1	-
4	750:1	500:1	200:1	150:1	50:1	50:1	35:1	35:1	25:1	25:1	-
3	100:1	50:1	30:1	30:1	25:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Zlatý důl“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

HOLD YOUR HORSES
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,4 €	0,4 €
Maximální výhra z jedné hry	1 800 €	15 000 €
Minimální výherní podíl	94,00 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	388,80 €	3 240 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Hold your Horses“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Bonus“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií. Nachází-li se po zastavení válců na prvním válci vlevo pouze symboly „Bonus“, válec se přestane otáčet a spustí se automatické otáčení ostatních válců. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Všechny symboly „Bonus“, které se během automatického otáčení zobrazí na válcích, zůstanou na té pozici, kde byly zobrazeny. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové symboly „Bonus“, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový symbol „Bonus“ je automatické otáčení zastaveno.

Navazující hry technické hry

Pokud se symbol „Bonus“ během automatického otáčení postupně objeví na všech zobrazených pozicích všech válců, spouští se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Bonus“ navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během poslední otočky navazujících speciálních her je možno získat další navazující speciální hry. Pokud se na všech zobrazených pozicích prvního válce vlevo během navazujících speciálních her objeví totožný symbol koně, spouští se funkce automatického otáčení. Během automatického otáčení válců se z pole „Kredit“ neodečítá žádná sázka. Dokud se při dalších automatických otočkách válců objevují nové totožné symboly jako na prvním válci vlevo, automatické otáčení pokračuje. Pokud se při jednom z automatických otočení neobjeví nový totožný symbol, nebo jsou totožnými symboly zaplněny všechny zobrazené pozice všech válců, je automatické otáčení zastaveno. Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	LOGO	Bílí koně	Kůň bílá hřívá	Černý kůň	Kůň hnědá hřívá	Kůň černá hřívá	A	K	Q	J	10
10	-	200:1	175:1	150:1	125:1	100:1	-	-	-	-	-
9	-	100:1	90:1	80:1	75:1	70:1	-	-	-	-	-
8	-	70:1	60:1	55:1	50:1	45:1	-	-	-	-	-
7	-	50:1	45:1	40:1	35:1	30:1	-	-	-	-	-
6	-	30:1	25:1	20:1	20:1	20:1	-	-	-	-	-
5	500:1	15:1	15:1	10:1	10:1	10:1	40:1	30:1	30:1	20:1	20:1
4	150:1	-	-	-	-	-	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1
3	50:1	-	-	-	-	-	8:1	7:1	7:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

HOT RUNNERS 81

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	553 €	4 740 €
Minimální výherní podíl	96,16 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	241,92 €	2 073,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 81 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce.

Počet shodných symbolů na herní linii	Joker	Sedma	Hvězda	Hrozen	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně
4	120:1	60:1	12:1	10:1	8:1	2:1	2:1	1:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na celkovou sázku. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

JUPITER THUNDER
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,47 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	411,39 €	3 526,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z válců číslo 1, 3 a 5 jsou zobrazeny 4 symboly, z válců 2 a 4 jsou zobrazeny 3 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Zeus“ (wild) se může změnit v jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

První typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na horní pozici prvního válce vlevo symbol „Zeus“, válec se přestane otáčet a spustí se speciální fáze „Zeusovo“ automatické otáčení ostatních válců. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol „Zeus“ (scatter) tuto speciální fázi hry spustil. Hráči není během této speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole „Kredit“. Počet automatických otočení válců je 2. Během těchto otočení jsou všechny symboly „Zeus“ (wild) ponechány na obrazovce na pozici, na které byly zobrazeny. Po skončení automatických otočení se všechny symboly „Zeus“ (wild) na obrazovce změň na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). Poté je vyplacena výhra za výherní kombinace, nastane-li.

Druhý typ speciální fáze hry

Nachází-li se po zastavení válců na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hrom“ (scatter) spustí se speciální fáze „Hromová hra“. Počet otočení válců během této fáze je 3. Tato speciální fáze hry je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hrom“ (scatter) tuto speciální fázi hry spustily. Hráči není během speciální fáze hry odečítána žádná sázka z pole „Kredit“. Během speciální fáze hry je celý první válec pokryt symboly „Zeus“ (wild) a symboly „Zeus“ (wild), které se po otočení válců zobrazí na herní obrazovce, ponechány na pozici, na níž se zobrazily. Po dokončení všech 3 otočení válců se symboly „Zeus“ (wild) na obrazovce změni na jiný, náhodně vybraný symbol, kromě symbolu „Hrom“ (scatter). Znázorňují-li po přeměně symbolů „Zeus“ (wild) válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek speciální fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Na konci speciální fáze hry se losováním pomocí mince náhodně rozhoduje o jejím znovuspuštění. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hrom“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Venuše	Olymp	Pegas	Bárka	Helma	Harfa	Váza	Mince	Medúza	Omega	Olivy	Hrom (scatter)
5	2000:1	1200:1	1200:1	400:1	400:1	200:1	200:1	120:1	120:1	80:1	80:1	-
4	400:1	160:1	160:1	120:1	120:1	80:1	80:1	40:1	40:1	12:1	12:1	-
3	200:1	80:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	8:1	8:1	4:1	4:1	5:1
2	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hrom“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

LITTLE DEVIL 5
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,01 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	388,15 €	3 234,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Dábel“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Hvězda“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Hvězda“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je v náhodném rozmezí 10 až 15 her a lze během nich získat další speciální hry. Výhry z výherních kombinací během navazujících speciálních her jsou násobeny 3 krát. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Ďáblové	Červené sedmy	Bílé sedmy	Meloun	Švestka, Hrozen	Pomeranč, Citrón	Třešně	Hvězdy (Scatter)
5	5000:1	1000:1	750:1	500:1	150:1	100:1	100:1	0
4	1000:1	250:1	200:1	100:1	40:1	20:1	20:1	0
3	200:1	75:1	50:1	25:1	10:1	5:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

MAYAN MOONS Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	15 000 €
Minimální výherní podíl	94,19 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	376,49 €	3 137,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10	1,3,5,10,15	1,5,10,15,20
-----------	------------	-------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dívka“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Měsíc“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Měsíc“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Měsíc“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15. Během navazujících speciálních her všechny symboly „Měsíc“, které budou po zastavení válců zobrazeny, zůstávají jako pozadí na obrazovce. Pokud se po dalším otočení válců na této pozici zastaví symbol „Slunce“, získává hráč speciální výhru. Speciální výhra se zvyšuje společně s počtem slunců, která jsou při zastavení válců na pozicích s pozadím symbolu „Měsíc“. Speciální výhra se vypočítává podle následující tabulky a závisí na hodnotě sázky, jaká byla nastavena ve hře, z níž symboly „Měsíc“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Slunce na pozici měsíce	Speciální výhra
1 symbol Slunce	5 x celková sázka
2 symboly Slunce	15 x celková sázka
3 symboly Slunce	30 x celková sázka
4 symboly Slunce	50 x celková sázka
5 symbolů Slunce	75 x celková sázka

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Měsíc“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Tukani	Chrám	Slunce	Flétna	Náramek	A	K	Q	J	10	Měsíc
5	2500:1	500:1	300:1	250:1	250:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	50:1
4	400:1	150:1	100:1	75:1	75:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	30:1	25:1	25:1	10:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Měsíc“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

MIDNIGHT GAMBLER
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,02 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	387,50 €	3 229,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolíková čepice“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Kostky“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolíková čepice“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kostky“ (scatter) spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kostky“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je zobrazen po ukončení losování před začátkem navazujících speciálních her. Na obrazovce se objeví zakrytá pole v počtu 5 krát 3. Z těchto polí si hráč postupně vybírá a vybraná pole odkrývají symboly pod nimi schované. V momentě získání tří stejných symbolů je rozhodnuto o počtu navazujících speciálních her a to podle tabulky níže.

Kříže	10 navazujících speciálních her
Piky	15 navazujících speciálních her
Káry	20 navazujících speciálních her
Srdce	25 navazujících speciálních her
Sedmy	30 navazujících speciálních her

Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny dvakrát, kromě výher sestávajících pouze ze symbolu „Žolíkova čepice“ (wild) a lze během nich získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kostky“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Žolíkova čepice (wild)	Sedmy	Káry, Srdce	Kříže, Piky	A, K	Q, J, 10	9	Kostky (scatter)
5	9000:1	750:1	500:1	250:1	125:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	125:1	125:1	75:1	50:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	-	2:1	-	-	-	-	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kostky“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

NEMO'S REVENGE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,62 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	348,62 €	2 905,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Nemo“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Mušle“ (scatter). Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mušle“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mušle“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her se mohou objevit symboly „Nemo“ (wild), „Potapěč“ (wild) a „Nemo u varhan“ (wild). Po dobu navazujících speciálních her se, v případě zobrazení jednoho nebo více wild symbolů na obrazovce, tyto symboly rozšíří na všechny pozice tohoto válce. Během navazující speciální hry lze získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mušle“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Nemo (wild)	Nautilus	Potápěč	Ryba Chobotnice	Ostrov	A, K	10, J, Q	Mušle (scatter)
2	10:1	-	-	-	-	-	-	-
3	50:1	30:1	25:1	20:1	20:1	10:1	5:1	5:1
4	500:1	250:1	200:1	100:1	100:1	50:1	20:1	50:1
5	5000:1	2500:1	1000:1	750:1	500:1	200:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mušle“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

NEON STAR
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	96,15 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	249,48 €	2 079 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolíček“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a zobrazuje se pouze na válcích číslo 2, 3 a 4. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hra technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích 2, 3 nebo 4 symbol „Žolíček“ (scatter), spustí se jedna navazující speciální hra. Hráč má před započítáním a po skončení navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hra je hrána s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symbol „Žolíček“ (scatter) navazující speciální hru spustil. Sázka v navazující speciální hře je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazující speciální hry měnit. Během navazující speciální hry zůstává symbol „Žolíček“ (wild) na místě a nepohybuje se. Symbol „Žolíček“ (wild) se rozprostře na všechny pozice válce, na kterém je zobrazen. Ostatní válce se otáčejí. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Neonová hvězda	Sedmy	Zvon	Hrozen	Meloun, Pomeranč	Citrón, Třešně
5	1000:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	500:1	250:1	75:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	15:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

PLENTY OF GEMS 40
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,4 €	0,4 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	96,10 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	252,72 €	2 106 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 4 symboly. Počet herních linií je 40 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Symbol „Sedma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k celkové sázce. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Zvonek	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda
5	1000:1	400:1	200:1	200:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	400:1	80:1	40:1	40:1	20:1	20:1	20:1	20:1
3	40:1	20:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

QUEEN CLEOPATRA
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,26 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	371,95 €	3 099,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosováný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Kniha“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha
5	5000:1	2000:1	750:1	750:1	150:1	150:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	1000:1	400:1	100:1	100:1	40:1	40:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	100:1	40:1	30:1	30:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	5:1	0	0	0	0	0	0

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

RED HOT FRUITS 7 Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	96,03 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	257,26 €	2 143,8 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Žolík“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny až 4 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Meloun	Hrozen	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	500:1	500:1	200:1	200:1	100:1	100:1	50:1
4	500:1	150:1	150:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
3	50:1	25:1	25:1	15:1	15:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a zprava doleva a nemusí začínat na prvním válci vlevo a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

REEL ATTRACTION
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,2 €	0,2 €
Maximální výhra z jedné hry	769,5 €	6 105 €
Minimální výherní podíl	94,22 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	374,54 €	3 121,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 20 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly „Magnet“ (wild) a „Vědec“ (wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (scatter). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol „Vědec“ (wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol „Magnet“ (wild), rozšíří se symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol „Magnet“ (wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Baňka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Baňka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Baňka“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (scatter)
5	1000:1	300:1	300:1	300:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	10:1
4	400:1	80:1	50:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1	15:1	5:1
3	100:1	40:1	25:1	25:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Baňka“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SILK ROAD Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,06 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	384,91 €	3 207,6 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Mapa“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Mapa“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Mapa“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazujících speciálních her je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během navazujících speciálních her nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Mapa“ (wild, scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Princ	Princezna	Hedvábí, Smaragd	A, K	Q, J, 10	Mapa (wild, scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	125:1	125:1	250:1
4	1000:1	500:1	100:1	30:1	30:1	25:1
3	100:1	50:1	25:1	5:1	5:1	2:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mapa“ (wild, scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SPHINX MYSTERIES
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,97 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	390,74 €	3 256,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Faraon“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Pyramida“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Faraon“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Pyramida“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Pyramida“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry má hráč možnost vybrat z pěti polí obsahující hodnoty multiplikátorů. Hodnoty jsou v rozmezí 1 až 5. U každého pole, znázorňujícího hodnotu multiplikátoru, je zobrazen rozsah navazujících speciálních her. Při zvolení jednoho takového pole se hráči odkryje počet navazujících speciálních her právě v tom rozsahu, který je nad tímto polem uveden. Počet navazujících speciálních her takto získaných je maximálně 20. Během navazujících speciálních her jsou výhry násobeny multiplikátorem v hodnotě hráčem vybraného pole. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Takto získaných her bude stejný počet a budou hrány se stejným multiplikátorem, jak navazující speciální hry, ve kterých byly získány. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Pyramida“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Faraon	Skarab	Anubis	Ankh	Papyrus	Oko	A, K, Q	J, 10, 9	Pyramida
5	10000:1	800:1	600:1	400:1	300:1	200:1	125:1	100:1	300:1
4	2500:1	125:1	100:1	100:1	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1
3	150:1	30:1	20:1	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	5:1
2	10:1	2:1	2:1	2:1	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pyramida“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SUPER BOOM

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	15 420 €
Minimální výherní podíl	95,95 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	262,44 €	2 187 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10	1,5,10,20,25
------------	--------------

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Je-li po zastavení válců zobrazen symbol „Meteor“ a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci a nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra násobí 5 krát. Pokud jsou všechny symboly stejné jen na válcích 1,2,3 a 4, násobí se výhra 4 krát. Pokud jsou všechny symboly stejné na válcích 1,2 a 3, násobí se výhra 3 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Kostky	Zvon	Hrozen	Meloun	Třešně	A, K	Q, J	Hvězda (Scatter)
5	2500:1	1000:1	750:1	500:1	100:1	50:1	25:1	250:1
4	750:1	150:1	100:1	75:1	20:1	20:1	10:1	25:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	5:1	5:1
2	20:1	10:1	10:1	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

THE LADY OF WALL STREET
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	94,24 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	373,25 €	3 110,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5	1,3,5,7,10
-----------	------------

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Dáma“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Dollar“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Dáma“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Dollar“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Dollar“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejich průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 3 krát. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Dollar“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	Dáma (wild)	Kufr	Pytel	Peníze	Peněženka	Mince	A	K	Q	J	10	9	Dollar (scatter)
X5	9000:1	750:1	750:1	400:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	100:1	500:1
X4	2500:1	125:1	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	25:1	20:1
X3	250:1	25:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	5:1
X2	10:1	2:1	2:1	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dollar“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

TOTAL HOT DELUXE
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,88 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	396,58 €	3 304,8 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se čtyřmi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

5,10,15,20,25

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V případě, kdy jsou všechny symboly na zobrazených válcích stejné, se výhra ze všech výherních linií násobí 2 krát. Výhra za kombinaci symbolů „Mystery“ je náhodně určena v rozmezí zobrazeném ve výherní tabulce. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedmy	Zvon	Hrozen	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citrón	Třešně	Mystery
4	4000:1	1000:1	750:1	100:1	100:1	100:1	100:1	50:1	100-4000:1
3	400:1	200:1	100:1	40:1	40:1	40:1	40:1	25:1	50-500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Mystery“ se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

VIKING Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,25 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	425,25 €	3 645 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Počet herních linií je 10 a nelze jej měnit. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši celkové sázky. Po zvolení výše celkové sázky hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Thor“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol a na válci vždy zabírá tři nad sebou jdoucí pozice. Válec, na kterém se zobrazí Symbol „Thor“ (wild), se při každé po sobě následující hře posune jen o jedno pole směrem dolů, dokud bude symbol „Thor“ (wild) viditelný. Změna sázky zatímco je na obrazovce symbol „Thor“ (wild) musí být potvrzena hráčem a má za následek posun válců do polohy, při které symbol „Thor“ (wild) není zobrazen. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Thor (wild)	Viking	Valkýra	Bárka	Rohy	Sekyra	Helma	Buben	A	K	Q	J
5	2000:1	1000:1	600:1	500:1	500:1	200:1	100:1	100:1	30:1	30:1	30:1	30:1
4	500:1	300:1	150:1	50:1	50:1	30:1	10:1	10:1	10:1	10:1	10:1	10:1
3	50:1	30:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1	2:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

WESTERN WILD JOLLY
Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,5 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 456 €	12 480 €
Minimální výherní podíl	96,39 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	227,43 €	1 949,4 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru se třemi válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,2,3,4,5

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Výherní kombinace, ve kterých jeden symbol „Jolly“ (wild) nahrazuje jeden jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. Výherní kombinace, ve kterých dva symboly „Jolly“ (wild) nahrazují jiné dva symboly, jsou násobeny 4 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii.

Počet shodných symbolů na herní linii	Jolly (wild)	Sedma	Bar 3	Bar 2	Bar	Bendžo	Jakákoliv Bar
3	2000:1	200:1	40:1	30:1	10:1	10:1	4:1
2	-	-	-	-	-	4:1	-
1	-	-	-	-	-	2:1	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se na jednu herní linii a nemusí začínat na prvním válci vlevo. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

WILD FIRE Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	95,72 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	277,34 €	2 311,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit výši sázky na linii. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Joker“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Hvězda“ (scatter). V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry nebo změnit sázku.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Hvězda“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii:	WILD (Joker)	Sedma	Meloun	Švestka	Pomeranč	Citron	Třešně	Scatter (Hvězda)
5	2500:1	500:1	250:1	250:1	100:1	100:1	75:1	250:1
4	500:1	100:1	40:1	40:1	20:1	20:1	15:1	25:1
3	50:1	25:1	20:1	20:1	10:1	10:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Hvězda“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

WILD SHOTS

Pravidla hry

Parametry hry

	Herna	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	3,6 €	30 €
Minimální sázka na 1 hru	0,1 €	0,1 €
Maximální výhra z jedné hry	1 850 €	18 500 €
Minimální výherní podíl	93,52 %	
Statistická průměrná hodinová prohra	419,90 €	3 499,2 €

Jedna hra technické hry

Jedná se o válcovou hru s pěti válci. Z každého válce jsou zobrazeny na monitoru 3 symboly. Pomocí tlačítek „Linie/Podrž“ může hráč zvolit počet herních linií v krocích, viz tabulka níže. Kroky herních linií závisí na nastavení.

1,3,5,7,10

To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je počet aktivních herních linií uzamčen. Tlačítkem „Sázka“ může hráč zvolit vyšší sázky na linii. To neplatí v případě navazujících speciálních her, kdy je sázka automaticky nastavena na 1 kredit. Po zvolení počtu herních linií a výše sázky na linii hráč spustí hru stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“. Hra může být také spuštěna automaticky pomocí automatického startu. Celková sázka do hry se vypočte jako násobek navoleného počtu herních linií a výše sázky na linii. Opticky znázorněné válce se začnou otáčet, přičemž celková sázka do hry bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Safari průvodce“ (wild) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Fotoaparát“ (scatter). Výherní kombinace, ve kterých symbol „Safari průvodce“ (wild) nahrazuje jiný symbol, jsou násobeny 2 krát. V případě, že po zastavení válců nedojde k získání výhry dle výherní tabulky, může hráč získat náhodnou Mystery výhru. Získání Mystery výhry není podmíněno zobrazením konkrétního symbolu nebo výherní kombinace. O získání této výhry je hráč informován pomocí informačního okna zobrazeného na herní obrazovce. Výhra bude automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči, odejít ze hry, změnit sázku nebo počet herních linií.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Fotoaparát“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Fotoaparát“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 kredit a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je omezen na 15 her a lze během jejího průběhu získat další hry. Během navazujících speciálních her jsou všechny výhry násobeny 2 krát. Během navazujících speciálních her se nad prostředním symbolem třetího válce znázorní objektiv fotoaparátu. Pod výherní tabulkou jsou zobrazeny seznamy symbolů a k nim náležící počty navazujících speciálních her. Pokud se během navazujících speciálních her zobrazí jeden z těchto symbolů na pozici pod znázorněným objektivem, je tento symbol započítán do seznamu. V případě naplnění seznamu symboly získává hráč u něj uvedený počet navazujících speciálních her. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

HERNÍ PLÁN TECHNICKÉ HRY – ZVLÁŠTNÍ ČÁST

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na linii. Výherní poměr symbolu „Fotoaparát“ (scatter) platí pro sázku na celou hru.

Počet shodných symbolů na herní linii	Průvodce safari (wild)	Lev	Slon	Hroch	Žirafa	Tukan	Pštros	A	K	Q	J	10	Fotoaparát (scatter)
5	5000:1	1000:1	1000:1	500:1	500:1	250:1	250:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	500:1
4	2500:1	150:1	150:1	100:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	25:1	20:1
3	250:1	25:1	25:1	20:1	20:1	15:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1
2	25:1	5:1	5:1	-	-	-	-	-	-	-	-	-	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Fotoaparát“ (scatter) se nemusí nacházet na výherní linii a výhry z něj se přičítají k výhrám z jednotlivých výherních linií. Výhry z jednotlivých linií se sčítají.

SINGLE ROULETTE
Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	35 €
Minimální sázka na 1 hru	0,50 €
Maximální výhra z jedné hry	1 260 €
Minimální výherní podíl	97,30 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1 701 €

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Hra „Single Roulette“ je hra s jednoduchou nulou, která využívá animované ruletové kolo. Cílem hry je vsadit na výsledek náhodně vybraného čísla, které je určeno animovaným ruletovým kolečkem.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv. „RACE TRACK“, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole KREDIT. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit „X“ a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítka zrušit „X“ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole KREDIT. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu „SÁZEJTE, PROSÍM“ na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu „UKONČETE SÁZKY, PROSÍM“ a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „KREDIT“. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka „OPAKOVAT“ na displeji nebo pomocí tlačítek „START“ nebo „AUTOSTART“. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem „x2“ až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 8 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

- 1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany)
- 2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
- 3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
- 4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR / BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Výhry z jednotlivých pozic se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

ROULETTE

Pravidla hry

Parametry hry

	Kasino
Maximální sázka na 1 hru	35 €
Minimální sázka na 1 hru	0,50 €
Maximální výhra z jedné hry	1 260 €
Minimální výherní podíl	97,30 %
Statistická průměrná hodinová prohra	340,2 €

Jedna hra technické hry:

Jedná se o ruletovou hru podle pravidel klasické rulety francouzského typu s jedním polem s číslem 0 (nula). Kvůli této hře je lokální herní systém vybaven automatickou jednotkou ruletového kola s pohonem kola a pneumatickým vystřelováním kuličky. Proces určování výsledku hry je založen na elektromechanickém generátoru náhodných čísel. Výstup hry neovlivňuje žádná interakce s hráčem.

Automatická jednotka ruletového kola se skládá z nehybné konstrukce, v níž je upevněno vlastní ruletové kolo a systém vystřelování kuličky. Celá konstrukce je chráněna před neautorizovaným přístupem pomocí kovových bočnic po stranách a průhlednou skleněnou kopulí z vrchu. Ruletové kolo je rozděleno na 37 dílků, z nichž každý má své číslo od 0 do 36. Tato čísla nejsou po obvodu kola uspořádána v aritmetickém pořadí. Ve shodě s hracím polem na obrazovkách jednotlivých hráčských terminálů se střídají čísla s červeným a černým pozadím s výjimkou nuly, která má pozadí zelené.

Na obrazovce koncového zařízení (herního terminálu) je zobrazeno hrací pole příslušné ruletové hry. Je možné přepínat mezi klasickým zobrazením nebo tzv. „RACE TRACK“, kdy jsou formou oválu zobrazena pouze pole čísel a to v takovém pořadí, v jakém se nacházejí na ruletovém kole. Na hrací pole může hráč dotykem umísťovat jednotlivé dílčí sázky, jejichž součet nepřekročí limit maximální sázky do jedné hry. Hráč zvolí hodnotu sázky výběrem z graficky zobrazených mincí a jejich umístěním na herní plochu. Hodnota sázky je odebrána z pole KREDIT. Odstranění konkrétní sázky z herní plochy je možno provést aktivací tlačítka zrušit „X“ a dotykem na sázku, kterou si hráč přeje odstranit. Poklepáním na tlačítko zrušit „X“ se odstraní všechny dílčí sázky na herní ploše. Hodnota odstraněné sázky je připsána zpět do pole KREDIT. Hráč je vyzván k umístění sázek na herní plochu pomocí textu „SÁZEJTE, PROSÍM“ na časové ose a příslušnou zvukovou zprávou. S tím, jak se časová osa graficky zaplňuje, je hráč upozorněn, že končí část, kdy je možno umístit nebo odstranit sázky. Po zaplnění větší části časové osy je hráč informován o nadcházejícím ukončení času, po který lze sázky umístit nebo odstranit pomocí textu „UKONČETE SÁZKY, PROSÍM“ a příslušnou zvukovou zprávou.

Losování výherního čísla probíhá periodicky i bez umístěné sázky. V okamžiku zaplnění časové osy je vkládání a odstraňování sázek znemožněno, ovládací tlačítka jsou deaktivována, hra je spuštěna a dochází zároveň ke grafickému zobrazení losování. Jakmile se kulička v automatickém ruletovém kole ustálí na pozici jednoho z čísel je toto výherní číslo a všechna další s ním spojená pole, zvýrazněno na hrací ploše terminálu. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „KREDIT“. Hráč může opětovně vsadit stejné dílčí sázky na stejná pole pomocí tlačítka „OPAKOVAT“ na displeji nebo pomocí tlačítek „START“ nebo „AUTOSTART“. Umístěné sázky lze zdvojnásobit tlačítkem „x2“ až do výše maximální sázky do jedné hry.

Na herní obrazovce se nacházejí tlačítka s přednastavenými pozicemi sázek. Po stisku tlačítka jsou předem nastavené pozice osazeny dílčími sázkami, které hráč zvolí. Tyto tlačítka jsou:

ZERO – Zero Game je kombinací sázek na čísla nejbližší k nule na ruletovém kole (od pole 12 až k poli 15). Při této volbě jsou umístěny čtyři mince na pozice: celé číslo 26 a společné rozhraní čísel 0 a 3, 12 a 15, 32 a 35.

ORPH – Orphans jsou dva pruhy na oválu od 1 do 8 a od 17 do 6. Při této volbě je umístěno pět mincí na pozice: celé číslo 1 a společné rozhraní čísel 6 a 9, 14 a 17, 17 a 20, 31 a 34.

GRAND – Grande Series je kombinací sázek v rozsahu širokého oválu kolem nuly (22 až 25). Při této volbě je umístěno 8 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 0,3 a 2; společný roh čísel 25, 26, 28 a 29; a společné rozhraní čísel 4 a 7, 12 a 15, 18 a 21, 19 a 22, 32 a 35.

SMALL – Small Series je kombinací sázek na 12 čísel na straně protilehlé k číslu 0. Při této volbě je umístěno 6 mincí na pozice: společné rozhraní čísel 5 a 8, 10 a 11, 13 a 16, 23 a 24, 27 a 30, 33 a 36.

Další pomocná tlačítka pro umístění sázek jsou:

FULL – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na všechna pole účastná s daným číslem v kombinacích SPLIT, CORNER, TRIO, STREET a SIXLINE. Při této volbě je umístěno 12 mincí.

CROWN – Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na sousední pole na hrací ploše v kombinacích SPLIT, CORNER a TRIO. Při této volbě je umístěno 9 mincí.

1 NEIGHBOUR / 2 NEIGHBOURS / 3 NEIGHBOURS / 4 NEIGHBOURS - Stiskem tohoto tlačítka před umístěním dílčí sázky na celé číslo se stejná dílčí sázka umístí i na pole sousedící s tímto číslem na ruletovém kole po obou stranách. Celkový počet polí, na které je umístěna sázka, závisí na zvoleném pomocném tlačítku. Viz. níže.

- 1 NEIGHBOUR - sázka umístěna celkem na 3 pole (zvolené číslo + 1 sousední číslo z každé strany)
- 2 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 5 polí (zvolené číslo + 2 sousední čísla z každé strany)
- 3 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 7 polí (zvolené číslo + 3 sousední čísla z každé strany)
- 4 NEIGHBOURS - sázka umístěna celkem na 9 polí (zvolené číslo + 4 sousední čísla z každé strany)

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací. Výherní poměry jsou ohodnoceny v poměrech vzhledem k sázce na pozici.

NÁZEV SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	VÝHERNÍ POMĚR
STRAIGHT	Jedno pole s číslem	36:1
SINGLE	Pole Sudá, Lichá, Červená, Černá, 1-18, 19-36	2:1
DOZEN	Pole skupin čísel 1-12, 13-24, 25-36	3:1
DOZEN SPLIT	Rozhraní mezi skupiny čísel 1-12, 13-24, 25-36	1:1
SPLIT	Rozhraní mezi jednotlivými dvěma čísly	18:1
STREET	Sloupec tří čísel	12:1
CORNER	Společný roh více čísel	9:1
SIXLINE	Rozhraní mezi dvěma sloupci čísel	6:1
FIRST FOUR / BASKET	Sázka na rozhraní čísla 0 s čísly 1, 2 a 3	9:1

Výhry z jednotlivých pozic se sčítají. V rámci jedné hry technické hry je možné uskutečnit více dílčích sázek, v souhrnu však nepřekročí maximální limity stanovené pro sázku na jednu hru technické hry ZHH ve shora uvedené tabulce.

RED HOT BURNING - CLOVERLINK EDITION

Pravidla hry

Parametry hry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 € - 2,50 €		Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c)
	max.		25 €	
Výhra z jedné hry	max.		18.500 €	
Výherní podíl		91,53 - 95,70 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra			1935,00 – 3811,50 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (RED HOT BURNING – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Červený Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Fialový Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra MYSTERY PRICE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (scatter), spustí se hra MYSTERY PRICE FEATURE. Hráč si dotykem vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (scatter) a získá tak výhru rovnou násobku 25x, 50x nebo 75x celková sázka do hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Třešně, Citrón Pomeranč, Švestka	Dolar (scatter)	Hvězda (scatter)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Dolar (scatter), Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (scatter) a Hvězda (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

BLAZING GEMS - CLOVERLINK EDITION

Pravidla hry

Parametry hry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 € - 2,50 €		Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c)
	max.		25 €	
Výhra z jedné hry	max.		18.500 €	
Výherní podíl		91,48 - 95,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra			1962,00 – 3834,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (BLAZING GEMS – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Červený Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Fialový Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené nominace (pro nominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro nominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit nominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), výhra se připíše do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Symboly se posunují ve směru shora dolů. Do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace, jejichž výhry jsou připisovány do pole „Výhra“, mizení a posunování symbolů pokračuje. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Okno“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na prvním, druhém a třetím opticky znázorněném válci tři symboly „Koule“ (scatter) spustí se šest navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik počtu symbolů „Koule“ (scatter) se objeví na válcích. Počet dalších navazujících speciálních her, které lze v průběhu již spuštěné navazující speciální hry získat, a jeho závislost na počtu zobrazených symbolů „Koule“ (scatter) se řídí podle poměrů níže specifikovaných.

3 symboly „Koule“ (scatter) – 3 navazující speciální hry

4 symboly „Koule“ (scatter) – 6 navazujících speciálních her

5 symbolů „Koule“ (scatter) – 10 navazujících speciálních her

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol „Kráska“ (wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Koule“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Zelený drahokam	Červený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	50:1	50:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Koule (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je slovní spojení CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

QUEEN CLEOPATRA- CLOVERLINK EDITION

Pravidla hry

Parametry hry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 € - 2,50 €		Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c)
	max.		25 €	
Výhra z jedné hry	max.		18.500 €	
Výherní podíl		91,46 - 95,61 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra			1975,50 – 3843,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (QUEEN CLEOPATRA – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Červený Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Fialový Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symbol „Kniha“ (wild, scatter) nahrazuje jakýkoliv jiný symbol s výjimkou symbolu Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Okno“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Kniha“ (wild, scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Kniha“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců a vytvoří-li svým rozšířením výherní kombinaci, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Pro vytvoření výherní kombinace během bonusové hry nemusí být tento vylosovaný symbol vedle sebe na výherní linii. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě

1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Kleopatra	Griffin	Náhrdelník	Had	A	K	Q	J	10	Kniha
5	300:1	200:1	150:1	150:1	125:1	125:1	100:1	100:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	75:1	50:1	50:1	15:1	15:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1	2:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	2:1	0	0	0	0	0	0

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Kniha (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Kniha (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

REEL ATTRACTION- CLOVERLINK EDITION

Pravidla hry

Parametry hry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 € - 2,50 €		Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c)
	max.		25 €	
Výhra z jedné hry	max.		18.500 €	
Výherní podíl		91,37 - 95,52 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra			2016,00 – 3883,50 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (REEL ATTRACTION – CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Červený Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Fialový Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené denominace (pro denominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro denominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit denominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly „Magnet“ (wild) a „Vědec“ (wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol „Vědec“ (wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol „Magnet“ (wild), rozšíří se symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce a válec/válce obsahující symbol „Magnet“ (wild) jsou posunuty na pozice za prvním válcem. Tímto se mohou vytvořit další výherní kombinace.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly „Baňka“ (scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, z níž symboly „Baňka“ (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji Sázejícím během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol „Vědec“ na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek z každé navazující speciální hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Po ukončení hry je možno kdykoliv vyplatit hodnotu kreditu hráči a odejít ze hry.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen

podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom	Lupa	A	K	Q	J	10	Baňka (scatter)
5	500:1	250:1	100:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	30:1	15:1	10:1	10:1	5:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	15:1	5:1	3:1	3:1	2:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Baňka (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Baňka (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Baňka (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je souloví CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

RED HOT 7 - CLOVERLINK EDITION

Pravidla hry

Parametry hry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 € - 2,50 €		Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c)
	max.		25 €	
Výhra z jedné hry	max.		18.500 €	
Výherní podíl		91,54 - 95,70 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra			1935,00 – 3807,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (RED HOT 7 - CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Červený Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Fialový Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené nominace (pro nominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro nominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit nominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená Sedma (wild)	Hrozen	Švestka, Meloun	Třešně, Citrón Pomeranč	Hvězda (scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherních kombinací symbolu Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je slovník CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

RED HOT 7 XTREME - CLOVERLINK EDITION

Pravidla hry

Parametry hry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 € - 2,50 €		Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c)
	max.		25 €	
Výhra z jedné hry	max.		18.500 €	
Výherní podíl		91,55 - 95,70 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra			1935,00 – 3802,50 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (RED HOT 7 XTREME - CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Červený Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Fialový Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené nominace (pro nominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro nominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit nominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená Sedma (wild)	Hrozen	Švestka, Meloun	Třešně, Citrón Pomeranč	Hvězda (scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Hvězda (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Hvězda (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Hvězda (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherních kombinací symbolu Hvězda (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je slovník CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CASH RUNNER- CLOVERLINK EDITION

Pravidla hry

Parametry hry:

	Herní prostor		Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 € - 2,50 €		Sázka na hru je dána součinem počtu aktivních herních linií (25, 50) a sázkou na jednu herní linii (1 kredit). Hodnota kreditu je dána denominací (1 kredit = 1 eurocent [c], 2c, 5c, 10c)
	max.	25 €		
Výhra z jedné hry	max.	18.500 €		
Výherní podíl		91,54 - 95,70 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra			1935,00 – 3807,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru (CASH RUNNER- CLOVERLINK EDITION), se dvěma Bonusy. Na herní pozici hra využívá tří obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení čtyř symbolů „Čtyřlístek“ (Červený, Fialový, Modrý a Zelený):

Modrý Čtyřlístek: MINOR BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek: MINI BONUS – Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici.

Během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje vícekrát. Výhra bude vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Červený Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. V základní hře bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Fialový Čtyřlístek: Pole určené pro PROGRESIVNÍ JACKPOT – Hodnota je společná pouze pro všechny herní pozice s názvem Clover Link a zapojené do herního systému. V případě výhry JACKPOTU během základní hry a CLOVER FEATURE se tento symbol objevuje pouze jednou. Během základní hry bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce okamžitě vyplacena. Během CLOVER FEATURE bude jeho hodnota uvedena na horní obrazovce vyplacena na konci CLOVER FEATURE.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 25 nebo 50 pevných herních linií dle zvolené nominace (pro nominace 1 kredit = 1c a 2c, je nastaveno 50 herních linií a pro nominaci 5c a 10c je nastaveno 25 herních linií) Dotykovým políčkem „Změnit nominaci“ ve spodní části spodní obrazovky může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Dotykovými tlačítky „Sázka ▲, Sázka ▼“ ve spodní části spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit dotykem na ikonu „Oko“ na displeji „Kredit“ vedle aktuální hodnoty Kreditu na spodní obrazovce. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra BONUS KOLO ŠTĚSTÍ

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly BONUS (scatter), spustí se hra BONUS KOLO ŠTĚSTÍ. Bude zobrazeno KOLO ŠTĚSTÍ se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Výsledná sázka bude převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly Čtyřlístek. Končí-li CLOVER FEATURE obrazovkou plnou 15ti čtyřlístků, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI Bonus, ale kromě JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty Bonusu nebo Jackpotu zobrazené na střední obrazovce. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Červená sedma	Zvonek	Bar šedý, Bar zelený	Hrozen, Meloun	Citron, Třešeň	Bonus (scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích 2., 3. a 4. Výherní poměry pro symbol Bonus (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu symbolu Bonus (scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Symbol WILD se objevuje pouze na válci 3. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Bonus (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Symbol Červený, Fialový, Modrý a Zelený Čtyřlístek vyplatí hráči výhru aktuálně zobrazenou na horní obrazovce herní pozice. Symbol Zlatý Čtyřlístek spouští bonusovou hru CLOVER FEATURE.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je slovní CLOVER LINK EDITION (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINK HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink 6 (EPP06) - Herní měna euro (€)

APEX CloverLink 6 (EPP06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 - 95,68 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.943,42 - 5.497,80 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,77 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.933,05 - 5.505,40 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.933,01 - 5.498,53 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Ca\$hRunner**Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.932,88 - 5.499,72 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.932,87 - 5.496,76 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ

a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,71 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.928,70 - 5.508,87 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připíše do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazující speciální hry se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkavnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz.

Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,61 – 95,54 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.006,44 - 5.573,58 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této

kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,75 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.933,40 - 5.514,56 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hra. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbole Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Bar\$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,76 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.935,11 - 5.507,26 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.936,06 - 5.497,83 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,70 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.934,32 - 5.500,35 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není

zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Leonardo's Code**Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	87,78 – 95,69 %
Statistická průměrná hodinová prohra	1.937,73 - 5.499,27 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Lod, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink 6 (EPP06) - Herní měna Kč (CZK)

APEX CloverLink 6 (EPP06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně Kč (CZK) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Red Hot Burning
2	CloverLink™ Red Hot 7
3	CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Blazing Gems
7	CloverLink™ Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Reel Attraction
9	CloverLink™ Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ BuckARoos
11	CloverLink™ Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 - 98,63 %
Statistická průměrná hodinová prohra	24.601,77 - 167.350,09 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	75:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	25:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	10:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2., 3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,72 - 98,63 %
Statistická průměrná hodinová prohra	24.749,65 - 167.037,44 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	75:1	500:1
4	500:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	50:1	20:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,64 %
Statistická průměrná hodinová prohra	24.531,56 - 167.194,96 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	60:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Ca\$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,64 %
Statistická průměrná hodinová prohra	24.472,60 - 167.221,34 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	150:1	50:1	35:1	-
4	250:1	150:1	50:1	35:1	20:1	-
3	50:1	30:1	20:1	15:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,67 - 98,58 %
Statistická průměrná hodinová prohra	25.506,11 - 167.925,11 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnou-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znárodnou-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ

a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	100:1	50:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	20:1	15:1	10:1	5:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz.

Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,69 - 98,60 %
Statistická průměrná hodinová prohra	25.254,09 - 167.626,35 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se přičíše do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válce kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazujících speciálních her se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znárodněji-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkovnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	25:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	15:1	10:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního

vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,24 - 98,19 %
Statistická průměrná hodinová prohra	32.605,18 - 175.624,59 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá	Královna zelená	Brouk	A, K	Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	100:1	75:1	50:1	25:1	20:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	20:1	15:1	15:1	15:1	10:1	-
3	10:1	6:1	5:1	5:1	5:1	5:1	4:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního

vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,49 - 98,42 %
Statistická průměrná hodinová prohra	28.394,39 - 171.103,92 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	150:1	80:1	75:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	35:1	20:1	15:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbole Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Bar\$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,63 %
Statistická průměrná hodinová prohra	24.729,79 - 167.197,21 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	350:1	250:1	200:1	150:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	100:1	75:1	75:1	50:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,71 - 98,62 %
Statistická průměrná hodinová prohra	24.859,91 - 167.237,78 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnou-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K, Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	750:1	500:1	300:1	250:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	150:1	100:1	75:1	50:1	50:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	25:1	20:1	15:1	15:1	10:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokan (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,70 - 98,63 %
Statistická průměrná hodinová prohra	24.582,24 - 167.473,24 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnou-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znárodnou-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců

objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	350:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	25:1	20:1
3	100:1	50:1	25:1	20:1	10:1	10:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Leonardo's Code**Pravidla hry****Parametry hry:**

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	90,56 - 98,46 %
Statistická průměrná hodinová prohra	27.701,74 - 169.832,84 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 50 násobku vsazené částky, nejméně však 5.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v Kč a odpovídá hodnotě 10 násobku vsazené částky, nejméně však 1.000 Kč. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly Čtyřlístek (Scatter) s označením MINOR BONUS (Modrý Čtyřlístek), MINI BONUS (Zelený Čtyřlístek), JACKPOT MAJOR (Fialový Čtyřlístek) nebo JACKPOT GRAND (Červený Čtyřlístek), případně symbol Zlatý Čtyřlístek označený násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz. níže) nejsou během CLOVER FEATURE hry k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válci symboly Čtyřlístek.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky, všechny hodnoty čtyřlístků na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se zdvojnásobí.

Po dokončení CLOVER FEATURE hry se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry, a to včetně získaných MINOR a MINI BONUSŮ a včetně získaných JACKPOTŮ MAJOR a GRAND v aktuálních hodnotách zobrazených nad válci, sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Loď, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	1000:1	300:1	150:1
4	1000:1	500:1	250:1	50:1	25:1
3	100:1	75:1	50:1	10:1	5:1
2	10:1	10:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze základní hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) - Herní měna Euro (€)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně euro (€) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.784,33 – 6.348,17 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnu násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.784,35 – 6.351,25 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

vedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro nominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro nominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu nominace“ může hráč nastavit nominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené nominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní

kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.785,51 – 6.350,20 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

vedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.784,74 – 6.350,48 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.784,93 – 6.348,51 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky

se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplácen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,82 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.779,20 – 6.349,68 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se přičítá do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazujících speciálních her se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkavnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,77 – 93,63 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.868,60 – 6.403,34 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehrání JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.783,90 – 6.351,54 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbole Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho částí. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.785,61 – 6.349,51 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

vedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí

vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.785,50 – 6.348,67 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

vedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokán (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.785,12 – 6.347,71 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoliv na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 cent a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět

pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno otočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích otočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své

pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	25 €
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €
Výherní podíl	85,89 – 93,81 %
Statistická průměrná hodinová prohra	2.786,92 – 6.348,00 €

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 25 nebo 50 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií pro denominace 1c a 2c a 25 pevných herních linií pro denominace 5c a 10c. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Lod, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500 €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) - Herní měna Kč (CZK)

APEX CloverLink Xtreme 6 (EPT06) je multihra s 12 technickými hrami. Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce nebo tlačítky na koncovém zařízení technické hry, vždy však může hrát pouze jednu z nich najednou. Všechny hry mají dva lokální bonusy a dva společné progresivní jackpoty.

Tato technická hra je provozována v měně Kč (CZK) a nabízí 12 technických her:

1	CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning
2	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7
3	CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme
4	CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner
5	CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra
6	CloverLink™ Xtreme Blazing Gems
7	CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile
8	CloverLink™ Xtreme Reel Attraction
9	CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens
10	CloverLink™ Xtreme BuckARoos
11	CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic
12	CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

CloverLink™ Xtreme Red Hot Burning

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,17 %
Statistická průměrná hodinová prohra	104.977,46 – 247.176,71 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra MYSTERY PRIZE FEATURE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci dohromady 3 symboly Hvězda (Bonus), spustí se hra MYSTERY PRIZE FEATURE. Hráč si vybere jeden ze tří zobrazených symbolů Hvězda (Bonus) a získá tak výhru rovnou násobku 25x, 50x nebo 75x celkové sázky do hry. Volba hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Hrozen, Meloun	Zvonek	Pomeranč, Švestka	Třešně, Citrón	Dolar (Scatter)	Hvězda (Bonus)
5	1500:1	250:1	100:1	50:1	50:1	100:1	-
4	100:1	50:1	25:1	15:1	15:1	10:1	-
3	20:1	15:1	10:1	5:1	5:1	2:1	25-75:1
2	5:1	-	-	-	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Dolar (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol WILD nahrazuje na 2.,3. a 4. válci všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Dolar (Scatter), Hvězda (Bonus) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Dolar (Scatter) a Hvězda (Bonus) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %
Statistická průměrná hodinová prohra	105.147,56– 247.300,18 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	1000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Red Hot 7 Xtreme

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,25 – 94,17 %
Statistická průměrná hodinová prohra	104.968,18 – 247.560,13 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma (Wild)	Hrozen	Meloun, Švestka	Citron, Pomeranč, Třešně	Hvězda (Scatter)
5	2000:1	400:1	200:1	50:1	500:1
4	500:1	40:1	40:1	20:1	20:1
3	50:1	10:1	10:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Bonus) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Červená sedma (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Hvězda (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Ca\$hRunner

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,19 %
Statistická průměrná hodinová prohra	104.639,75 – 247.269,10 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 4 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra BONUS WHEEL OF FORTUNE

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci dohromady 3 symboly Bonus (Scatter), spustí se hra BONUS WHEEL OF FORTUNE. Bude zobrazeno kolo štěstí se šesti poli obsahujícími možné násobitele celkové sázky 25x, 50x, 75x a 100x. Po spuštění otáčení kola bude jedno pole náhodně vybráno a celková sázka vynásobena hodnotou v tomto vybraném poli. Vybrané pole nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sedma	Zvonek	BAR zelený, BAR šedý	Hrozen, Meloun	Třešně, Citrón	Bonus (Scatter)
5	1000:1	200:1	100:1	50:1	25:1	-
4	250:1	100:1	50:1	25:1	15:1	-
3	50:1	20:1	15:1	10:1	5:1	25-100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD se vyskytuje pouze na 3. válci a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Queen Cleopatra

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,23 – 94,14 %
Statistická průměrná hodinová prohra	105.550,56 – 247.932,48 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

vedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Kniha (Wild scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Kniha (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Na počátku navazující speciální hry je náhodně vylosován jeden expandující symbol. Je-li během navazujících speciálních her tento symbol zobrazen po zastavení válců, rozšiřuje se na všechny tři pozice na daném válci v případě, že tímto rozšířením vytvoří výherní kombinaci. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry. Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními.

Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplácen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Cleopatra	Griffin	Náhrdelník, Had	A, K	Q, J, 10	Kniha (Wild scatter)
5	300:1	200:1	150:1	125:1	100:1	200:1
4	125:1	100:1	75:1	50:1	15:1	20:1
3	25:1	15:1	10:1	5:1	2:1	2:1
2	5:1	3:1	2:1	-	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Kniha (Wild scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Kniha (Wild scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Kniha (Wild scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Kniha (Wild scatter) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Kniha (Wild scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Blazing Gems

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %
Statistická průměrná hodinová prohra	105.153,50 – 247.237,28 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), výhra se připsá do pole „Výhra“ a symboly tvořící výherní kombinaci zmizí. Na každou uvolněnou pozici se posune symbol shora směrem dolů právě z toho válce, na kterém uvolněná pozice vznikla. Mizení a posunování symbolů ve směru shora dolů pokračuje do té doby, dokud se tímto vytváří další výherní kombinace. V ten okamžik, kdy po posunutí není vytvořena výherní kombinace, se proces zastaví. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na 1., 2. a 3. válci tři symboly Koule (Scatter) spustí se 6 navazujících speciálních her. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Počet navazujících speciálních her je 6. Během navazujících speciálních her lze získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Koule (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Koule (Scatter)	3	4	5
Počet navazujících speciálních her	3	6	10

Během navazujících speciálních her se na herních válcích častěji vyskytuje symbol Kráska (Wild). Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Koule (scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplácen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Amulet	Šperkavnice	Pohár	Náramek	Červený drahokam, Zelený drahokam	Fialový drahokam
5	1500:1	500:1	300:1	150:1	100:1	50:1
4	150:1	125:1	50:1	30:1	20:1	15:1
3	75:1	50:1	30:1	10:1	5:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Kráska (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Koule (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Emperors of the Nile

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	85,78 – 93,68 %
Statistická průměrná hodinová prohra	113.798,61 – 255.900,33 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců na 2., 3. a 4. válci tři symboly Bonus (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Před každou speciální hrou je náhodně vybrán symbol, který se stane Mega Stack symbolem objevujícím se jako skupina stejných symbolů na válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Bonus (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 10. Během navazujících speciálních her je možno znovu získat další navazující speciální hry podle toho, kolik symbolů Bonus (Scatter) se objeví na válcích a to následovně:

Počet symbolů Bonus (Scatter)	6	7	8	9
Počet navazujících speciálních her	10	15	20	25

Znárodnují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Bonus (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Sokol (Wild)	Faraon	Královna fialová	Královna modrá, Královna zelená	Brouk	A, K, Q, J	Bonus (Scatter)
5	200:1	100:1	50:1	40:1	25:1	15:1	-
4	50:1	30:1	25:1	15:1	10:1	10:1	-
3	10:1	5:1	5:1	5:1	5:1	3:1	3:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Bonus (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Bonus (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměr pro symbol Bonus (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Sokol (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Bonus (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Bonus (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Reel Attraction

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,23 – 94,14 %
Statistická průměrná hodinová prohra	105.498,04 – 247.785,75 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Symboly Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují jakýkoliv jiný symbol, kromě symbolu „Baňka“ (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Pokud se na prvním válci vlevo objeví symbol Vědec (Wild) a zároveň alespoň na jednom z dalších válců symbol Magnet (Wild), rozšíří se symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce a ostatní válce obsahující symbol Magnet (Wild) jsou postupně zleva posouvány na pozice za prvním válcem. Tato situace nastane v případě, že tímto vznikne výherní kombinace. Tímto se mohou při každém posunu vytvořit další výherní kombinace.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli alespoň tři symboly Baňka (Scatter), spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Baňka (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 20. Navazující speciální hry mohou být během již spuštěných navazujících speciálních her znovu vyhrány jen jednou, maximální počet speciálních her je tedy 40. Pokud se během navazující speciální hry rozšíří symbol Vědec (Wild) na všechny pozice prvního válce, zůstává na tomto válci až do konce navazujících speciálních her. K rozšíření symbolu dojde pouze tehdy, kdy je tímto rozšířením možné vytvořit výherní kombinaci. Znázorňují-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočení není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Baňka (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Dáma	Mikroskop	Atom, Lupa	A	K, Q	J, 10	Baňka (Scatter)
5	500:1	250:1	100:1	75:1	50:1	25:1	10:1
4	250:1	100:1	30:1	15:1	10:1	5:1	5:1
3	100:1	25:1	15:1	5:1	3:1	2:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Baňka (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Baňka (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Baňka (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbole Vědec (Wild) a Magnet (Wild) nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolů Baňka (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Baňka (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho částí. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Bar\$ and Sevens

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,26 – 94,16 %
Statistická průměrná hodinová prohra	105.047,18 – 247.230,41 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

vedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Červená sedma	Modrá sedma	Žlutá sedma	Zelená sedma	Trojité BAR	Dvojitý BAR	BAR	Hvězda (Scatter)
5	5000:1	750:1	500:1	250:1	200:1	150:1	100:1	100:1
4	1000:1	200:1	200:1	75:1	50:1	50:1	40:1	10:1
3	100:1	25:1	25:1	10:1	10:1	5:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Hvězda (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Hvězda (Scatter) se nemusí

vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici. Výherní poměr pro symbol Hvězda (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Hvězda (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme BuckARoos

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,19 %
Statistická průměrná hodinová prohra	104.593,07 – 247.196,75 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Želva (Scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Klokan (Wild)	Mlýn	Ovce	Kadibudka	Traktor	Bumerang	K	Q	J, 10	Želva (Scatter)
5	5000:1	2500:1	500:1	500:1	300:1	200:1	150:1	150:1	100:1	500:1
4	2500:1	300:1	100:1	100:1	50:1	40:1	40:1	25:1	25:1	50:1
3	200:1	50:1	20:1	15:1	10:1	10:1	10:1	5:1	5:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Želva (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Želva (Scatter) se nemusí vyskytovat

na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Želva (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol Klokán (Wild) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů Želva (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Želva (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Eye of the Queen Magic

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,16 %
Statistická průměrná hodinová prohra	105.131,37 – 247.158,29 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Navazující hry technické hry

Nachází-li se po zastavení válců kdekoli na válcích alespoň tři symboly Oko (Scatter) spustí se navazující speciální hry. Toto je oznámeno pomocí informačního okénka nad válci. Navazující speciální hry jsou hrány s takovými hodnotami ve výherní tabulce a s takovým počtem aktivních herních linií jako hra, s níž symboly Oko (Scatter) navazující speciální hry spustily. Sázka v navazujících speciálních hrách je automaticky nastavena na 1 Kč a nelze ji během navazujících speciálních her měnit. Počet navazujících speciálních her je 12. Během navazujících speciálních her je možno získat další speciální hry. Během speciálních her navíc spouští další speciální hry symbol Bohyně (Wild), objevující se na 2., 3. a 4. válci, následovně:

Počet symbolů Bohyně (Scatter)	1	2	3
Počet navazujících speciálních her	1	3	5

Na začátku speciálních her je náhodně vybrán jeden Divoký symbol, který vylepší všechny symboly nacházející se před ním v řadě na jeho úroveň. Na začátku speciálních her může být vylepšeno až 5 symbolů. Všechny tyto symboly na válcích se tedy promění v Divoký symbol. Řada symbolů je následující:

Cep > Voda > Brouk > Ohař > Pták > Královna

Každý symbol Bohyně (Wild) ve speciálních hrách vylepšuje každý další Divoký symbol o jednu úroveň v řadě a všechny symboly na válcích v řadě před ním se tedy promění v Divoký symbol. Znázorní-li po zastavení válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Hráč má před započítáním a po skončení každé jedné navazující speciální hry možnost vyplatit hodnotu kreditu a ukončit hru.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální

počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT

MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Oko (Scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Královna	Ohař	Pták	Brouk	Voda, Cep	A, K, Q, J	Oko (Scatter)
5	500:1	400:1	300:1	250:1	200:1	100:1	50:1
4	250:1	200:1	125:1	100:1	50:1	20:1	20:1
3	100:1	50:1	20:1	20:1	10:1	5:1	2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Oko (Scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Oko (Scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměr pro symbol Oko (Scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Expandující symbol Bohyně (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Oko (Scatter) a Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symboly Oko (Scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

CloverLink™ Xtreme Leonardo's Code

Pravidla hry

Parametry hry:

	Kasino
Nejvyšší sázka do jedné hry	1.000 Kč
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč
Výherní podíl	86,27 – 94,18 %
Statistická průměrná hodinová prohra	104.726,98 – 247.170,12 Kč

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru o 5 válcích, 10 nebo 25 herních liniích se dvěma bonusy a dvěma progresivními jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné až tří obrazovek dle typu kabinetu. Ve spodní části technického zařízení probíhá válcová hra, v horní části pak zobrazuje Tabulku poměru bodového ohodnocení válcové hry a zobrazuje aktuální hodnoty bonusů a progresivních jackpotů.

Symbols bonusů a progresivních jackpotů:

Modrý Čtyřlístek

MINOR BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Modrý Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Modrý Čtyřlístek na obrazovce.

Zelený Čtyřlístek:

MINI BONUS - Hodnota je fixní, je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 1000 kreditů. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a CLOVER FEATURE hry se symbol Zelený Čtyřlístek objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši vyplacena pouze na konci CLOVER FEATURE hry, a to s každým zobrazením symbolu Zelený Čtyřlístek na obrazovce.

Červený Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND – Hodnota JACKPOT GRAND je společná pro všechny herní pozice CloverLink v herním prostoru nebo jeho části a je uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Červený Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze na válcích 1, 3 a 5. V základní hře bude JACKPOT GRAND okamžitě vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích. V CLOVER FEATURE hře bude JACKPOT GRAND vyplacen v případě, že se symbol Červený Čtyřlístek objeví současně na všech třech válcích na konci této hry. Pokud budou na konci CLOVER FEATURE hry symboly Červený Čtyřlístek zobrazeny na obrazovce pouze na jednom nebo dvou válcích, změní se tyto symboly na symbol Zlatý Čtyřlístek s náhodným násobkem sázky do základní hry v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100.

Garantovaná hodnota JACKPOT GRAND může být v následné hře JACKPOT GRAND FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT GRAND vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT GRAND FEATURE hry.

Fialový Čtyřlístek:

Symbol určený pro PROGRESIVNÍ JACKPOT MAJOR – Hodnota JACKPOT MAJOR je společná pro všechny herní pozice CloverLink zapojené do herního systému v herním prostoru nebo jeho části a je

uvedena v horní části technického zařízení. Symbol Fialový Čtyřlístek se během základní hry a CLOVER FEATURE hry objevuje pouze jednou. V základní hře je vyplacena hodnota JACKPOT MAJOR okamžitě a v CLOVER FEATURE hře je hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena na konci této hry.

Garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR může být v následné hře MAJOR JACKPOT FEATURE (viz. níže) násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry.

Během základní hry i CLOVER FEATURE hry je výsledná hodnota JACKPOT MAJOR vyplacena okamžitě po odehraní JACKPOT MAJOR FEATURE hry.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je základní hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje obrazovka vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií pro sázku 10 Kč a 25 pevných herních linií pro sázku 25 Kč, 50 Kč, 100 Kč, 200 Kč, 300 Kč, 500 Kč a 1000 Kč. Tlačítkem „Změnit hodnotu denominace“ může hráč nastavit denominaci, tedy hodnotu jednoho kreditu. Tlačítkem „Sázka“ může hráč v rámci zvolené denominace vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky do jedné hry bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí stisknutí tlačítka „Auto start“. Poté se pět válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz. níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a v tabulce výher v horní části technického zařízení a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz. níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra DOUBLE CLOVER FEATURE

Nachází-li se po zastavení válců v první fázi hry nebo v CLOVER FEATURE hře na jakékoli pozici symbol Zlatý Double Čtyřlístek, vyplní se jedna pozice v DOUBLE CLOVER FEATURE hře. Maximální počet pozic je 5 s tím, že se tyto pozice pro každou hodnotu sázky plní samostatně. Pokud je všech pět pozic v DOUBLE CLOVER FEATURE hře obsazeno, výhra z následující CLOVER FEATURE hry se dvojnásobí včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ. Jakmile je přičtena výhra získaná na základě DOUBLE CLOVER FEATURE hry do políčka „Kredit“, počet obsazených pozic pro danou sázku je vrácen zpět na 0 obsazených pozic.

Hra CLOVER FEATURE

Ve hře je k dispozici 5 symbolů Čtyřlístek (Zlatý, Červený, Fialový, Modrý a Zelený). Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce nejméně 5 symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jejich barvu), hra přejde do bonusové fáze CLOVER FEATURE s nejméně třemi opětovnými otočeními. Všechny zobrazené symboly Čtyřlístek se zafixují v jejich poloze na obrazovce a v horní části obrazovky se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol Čtyřlístek, je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další jeden nebo více symbolů Čtyřlístek, počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Jedno protočení může být náhodně získáno poté, kdy během tří po sobě jdoucích protočeních není získán nový symbol čtyřlístku. Během CLOVER FEATURE hry nejsou vypláceny výhry z tabulky výher. CLOVER FEATURE hra je hrána se sázkou a výherními liniemi nastavenými v momentě jejího spuštění.

Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích symboly Čtyřlístek.

Poté dojde k vyhodnocení bonusové fáze CLOVER FEATURE: Každý Zlatý Čtyřlístek má na sobě zobrazenou hodnotu odpovídající násobku sázky do hry, která CLOVER FEATURE spustila a náhodného násobitele v hodnotě 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 50x nebo 100x. Každý Modrý a Zelený Čtyřlístek bude vyplacen podle aktuální hodnoty BONUSU uvedené v horní části technického zařízení. Při

vyhodnocení se všechny hodnoty zobrazené na jednotlivých symbolech Čtyřlístek dosažených během CLOVER FEATURE hry sečtou a celkový výsledek se zobrazí na obrazovce.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou ne zcela vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se dvojnásobí.

Skončí-li CLOVER FEATURE hra obrazovkou plně vyplněnou čtyřlístky a všechny pozice CLOVER DOUBLE FEATURE jsou obsazeny, všechny výhry na obrazovce, včetně MINOR a MINI BONUSŮ, ale kromě GRAND a MAJOR JACKPOTŮ se čtyřnásobí.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra JACKPOT GRAND FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT GRAND, následuje hra JACKPOT GRAND FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT GRAND násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT GRAND. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT GRAND.

Hra JACKPOT MAJOR FEATURE

Je-li v průběhu základní hry nebo CLOVER FEATURE hry aktivován JACKPOT MAJOR, následuje hra JACKPOT MAJOR FEATURE, ve které může být garantovaná hodnota JACKPOT MAJOR násobena 1x, 2x nebo 3x až do výše maximální výhry z jedné hry. V této hře se na technickém zařízení objeví tři válce, každý se třemi pozicemi, označené daným násobkem a aktuální hodnotou výhry JACKPOT MAJOR. Hráč pomocí tlačítka „Start“ otáčí válci, přičemž symbol Čtyřlístek je vždy zafixován na své pozici. Při neaktivitě hráče se válce otáčejí automaticky vždy po odpočtu 10 sekund. Jedná se o tzv. volné otáčky bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jakmile dojde k naplnění všech tří pozic u jednoho z válců symboly Čtyřlístku, hodnota u tohoto válce určí výslednou výhru JACKPOT MAJOR.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii	Monalisa	Muž Vitruvian	Lod, Letadlo	A, K	Q, J, 10
5	5000:1	2000:1	750:1	150:1	100:1
4	1000:1	400:1	100:1	40:1	25:1
3	100:1	40:1	30:1	5:1	5:1
2	10:1	5:1	5:1	-	-

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Symbol Hlavolam (Wild) nahrazuje všechny symboly na daném válci s výjimkou symbolů Čtyřlístek (bez ohledu na jeho barvu) v případě, že tím vytvoří výherní kombinaci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku je hra ukončena.

PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem CLOVER LINK je určen pouze pro skupinu her CloverLink (dále jen „SKUPINA LINK HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK má dvě úrovně – GRAND a MAJOR.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK pro každou skupinu LINK HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,001 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINK HER v daném herním prostoru nebo jeho části. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINK HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINK HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz. Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT CLOVER LINK nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000 Kč, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

PREMIUM V+ GAMINATOR 6T CZK

Premium V+ Gaminator 6T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

HOT GAMES:

Plenty of Fruit 20 hot CZK	Plenty of Fruit 40 CZK
Book of Ra deluxe Two Symbols CZK	Chicago CZK
Fixed Book of Ra deluxe CZK	

CLASSIC LINES:

Golden Ark CZK	Rapa Nui CZK
Book of Ra deluxe CZK	Salon Rouge CZK
Book of Maya CZK	Lucky Lady's Charm deluxe CZK
Gate of Ra CZK	Book of Ra deluxe 6 CZK
Pharaoh's Tomb CZK	Lord of the Ocean CZK

MULTI LINES:

Chamillions CZK	Flame Dancer CZK
Pharaoh's Ring CZK	Wings of Fire CZK
Rich Witch CZK	Happy Serengeti CZK
Big Chief CZK	Derby Royale CZK
Treasure Gate CZK	Bonus Maximus CZK

POWER LINES:

Jewels Divine CZK	Northern Light CZK
Age of Pharaohs CZK	Tiki Island CZK
Lucky Bucks CZK	Lions CZK
El Toro CZK	The Big Catch CZK
Bee Wild CZK	Buffalo Thunder CZK

FRUIT GAMES:

Sizzling Hot deluxe CZK	
Sizzling 6 CZK	Plenty on Twenty hot CZK
Sizzling Gold CZK	Spinning Reels CZK
Power Stars CZK	Roaring Forties CZK
Ultra Star CZK	Fruit King CZK

SPECIAL GAMES:

Pure Jewels CZK	African Simba CZK
Pinocchio CZK	Waikiki Beach CZK
Reel Riders CZK	Treasure Seasons CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,25 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.220 Kč – 13.950 Kč	52.200 Kč – 139.500 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,10 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.220 Kč – 14.220 Kč	52.200 Kč – 142.200 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.164 Kč – 17.982 Kč	71.640 Kč – 179.820 Kč	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,08 % - 96,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.912 Kč – 17.856 Kč	69.120 Kč – 178.560 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplifikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplifikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	1000:1	10000:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fixed Book of Ra deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,03 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.164 Kč – 17.946 Kč	71.640 Kč – 179.460 Kč	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fixed Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, a objeví-li se během volných otáček na válci 2, 3 nebo 4 symbol *Hořící kniha*, je celý válec vyplněn bonusovým symbolem. V dalších volných otáčkách, pokud se kdekoli objeví bonusové symboly, je i tento válec vyplněn bonusovým symbolem, aby tak hráč získal šanci na vyšší výhru.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, symbol *Hořící kniha* se během volných otáček neobjeví.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hořící kniha*, který je aktivní pouze během volných otáček a při aktivní EXTRA BET, nahrazuje všechny symboly. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.092 Kč – 17.910 Kč	70.920 Kč – 179.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rapa Nui CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.074 Kč – 17.982 Kč	70.740 Kč – 179.820 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítko „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Poklad* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Rapa Nui Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se rozšíří na dvou válcích symbol „Dívka“, který nahrazuje všechny výherní symboly kromě symbolu *Poklad* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Poklad* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina	Rybka	Želva	Maska	Kráska	Dívka	Poklad (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dívka“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Poklad* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Poklad* (scatter) platí pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Poklad* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.092 Kč – 17.910 Kč	70.920 Kč – 179.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Salon Rouge CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,02 % - 96,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.182 Kč – 17.964 Kč	71.820 Kč – 179.640 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Salon Rouge Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Podle toho, zda ve spouštěcí kombinaci Salon Rouge Feature jsou tři, čtyři nebo pět symbolů *Scatter*, je počet volných otáček na začátku omezen na 12, 15 nebo 20. Podaří-li se hráči během Salon Rouge Feature získat všech pět písmen slov R-O-U-G-E, získává hráč „ROUGE“ Bonus. Na obrazovce se objeví losovací kolo s číslicemi 12, 15 a 20. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ hráč vylosuje celkové množství dodatečných volných otáček Salon Rouge Feature.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*):

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Sekt, Kytice	Nymfa	Muž, Žena	Salon Rouge
2						20:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	100:1	2500:1
5	100:1	125:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Salon Rouge“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symboly s písmeny R-O-U-G-E se vyskytují pouze během Salon Rouge Feature, nahrazují všechny symboly kromě *Scatter* a umožňují hráči získat „ROUGE“ Bonus.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.092 Kč – 17.910 Kč	70.920 Kč – 179.100 Kč	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, doplňkové otočení zbývajících válců neproběhne.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Bůh deště, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,29 % - 96,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.876 Kč – 17.478 Kč	68.760 Kč – 174.780 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.092 Kč – 17.910 Kč	70.920 Kč – 179.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.164 Kč – 17.910 Kč	71.640 Kč – 179.100 Kč	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	20:1	10:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	200:1	100:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	2000:1	1000:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Knih* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Tomb CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,04 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.038 Kč – 17.928 Kč	70.380 Kč – 179.280 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Pharaoh's Tomb Feature*. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Objevili-li se během volných otáček symbol *Mumie*, hráč získá jedno volné otočení navíc a obrázkový symbol s nejnižší hodnotou se změní na symbol s vyšší hodnotou v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů pro získání bodové nabídky platná pro výše uvedené herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	Pharaoh's Tomb (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* se vždy rozšíří na všechny pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* a během volných otáček zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.092 Kč – 17.910 Kč	70.920 Kč – 179.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chamillions CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,28 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.164 Kč – 17.496 Kč	71.640 Kč – 174.960 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Květ (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Chamillions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček může hráč zvolit počet volných otáček v rozmezí 5–20 a s tím automaticky zvolí násobitel v rozmezí 5–30. Bude-li dosaženo výherní kombinace pomocí symbolu *Chameleon*, bude její hodnota vynásobena příslušným násobitelem. Volba počtu volných otáček nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Květ (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Květ (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Motýl	Žába, pták	Lemur	Květ (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	20:1	30:1	75:1	5:1
4	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1	200:1	10:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	750:1	2000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Květ (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Květ (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Květ (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chameleon* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Květ (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Květ (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flame Dancer CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,39 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.092 Kč – 17.298 Kč	70.920 Kč – 172.980 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Louč* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Flame Dancer Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček symbol *Flame Dancer* změní všechny symboly *Koktejl*, *Kytara*, *Bubny* a *Sopka* na obrazovce na dodatečné symboly *Flame Dancer*.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Louč* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Louč* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Koktejl, kytara	Bubny	Sopka	Louč (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	25:1	40:1	100:1	2:1
4	20:1	25:1	40:1	75:1	100:1	400:1	10:1
5	100:1	125:1	150:1	400:1	750:1	2000:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Louč* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Louč* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Louč* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Flame Dancer* se objevuje pouze na 2. a 4. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Louč* (scatter). Během volných otáček symbol *Flame Dancer* změní všechny symboly „Koktejl“, „Kytara“, „Bubny“ a „Sopka“ na obrazovce na dodatečné symboly *Flame Dancer*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Louč* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	80/100 Kč*	800/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,24 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.966 Kč – 17.568 Kč	69.660 Kč – 175.680 Kč	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zvyšuje o 25 %.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,29 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.930 Kč – 17.478 Kč	69.300 Kč – 174.780 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, kůň	Mladík, dívka	Vlk (scatter)
3	5:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.948 Kč – 17.910 Kč	69.480 Kč – 179.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Během volných otáček lze získat další volné otáčky při sbírání různých přísad.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, kniha	Kočka, havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Happy Serengeti CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,00 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.200 Kč – 18.000 Kč	72.000 Kč – 180.000 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry jedním válci tři symboly WILD, herní proces přejde do bonusové fáze Happy Serengeti Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Symboly WILD se přesunou na krajní levý válec, tento zůstane stát. Ostatní válce se točí ještě jednou, a tak se odehraje volná hra. Když se během volné otáčky opět vyplní kterýkoliv válec třemi symboly WILD, opět se přesune na nejbližší levý volný válec a odstartuje se další volné otočení.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pštros, opice	Gazela, zebra	Hroch	Lev	WILD	Scatter
3	5:1	10:1	20:1	30:1	40:1	2:1
4	20:1	40:1	40:1	80:1	400:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	400:1	2000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD spouští volné otáčky a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Big Chief CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,33 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.966 Kč – 17.406 Kč	69.660 Kč – 174.060 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci zároveň vždy jeden symbol *Orel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Big Chief Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček se určí počet volných otáček pomocí výherního kola. Lze vyhrát minimálně 7 a maximálně 30 volných otáček. Během volných otáček nahrazují symboly *Indián* všechny symboly kromě symbolu *Orel* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na vylosovaný počet. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Orel* (scatter) na 2., 3. a 4. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Orel* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Oheň, kánoe	Kalumet+ tomahawk	Indián	Lapač snů	Orel (scatter)
2					10:1	10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	500:1	2:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	3000:1	
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Orel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Orel* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Orel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Lapač snů* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Během volných otáček rovněž symbol *Indián* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení bodové nabídky s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Orel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Derby Royale CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,18 % - 96,11 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.002 Kč – 17.676 Kč	70.020 Kč – 176.760 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly *Scatter*, herní proces přejde do bonusové fáze Derby Royale Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Startér*, je zahájen dostih. Hráč si vybere jednoho z pěti koní. Pokud hráčem vybraný kůň doběhne v dostihu první, hráč získá dalších 10 volných otáček. Pokud vybraný kůň doběhne v dostihu druhý, hráč získá dalších 5 volných otáček. Volba koně hráčem nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, doběhne-li v dostihu kůň vybraný hráčem na prvním nebo druhém místě.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Hnědák, Bělouš	závodník	Gentleman, Lady	Scatter
3	10:1	20:1	30:1	50:1	80:1	2:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	400:1	10:1
5	100:1	150:1	300:1	500:1	2000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pohár* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Scatter* a *Startér*. Během volných otáček rovněž symbol *Startér* spouští dostih. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Gate CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,09 % - 95,90 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.380 Kč – 17.838 Kč	73.800 Kč – 178.380 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci zároveň vždy jeden symbol *Brána* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Treasure Gate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Brána* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří symbolů *Brána* (scatter) na 1., 3. a 5. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Dýka, Ampule	Drak	Vůdkyně
3	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	30:1	50:1	100:1	500:1	1000:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Vůdkyně* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brána* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Bonus Maximus CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,07 % - 96,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.146 Kč – 17.874 Kč	71.460 Kč – 178.740 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly Caesar (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Bonus Maximus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů Caesar (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Caesar (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Medvěd, Lev	Gladiátor	Jezdec	Caesar, (scatter)
3	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1	2:1
4	50:1	80:1	150:1	250:1	500:1	10:1
5	250:1	200:1	500:1	750:1	2000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Caesar (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Caesar (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Caesar (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Caesar (scatter) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Caesar (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Jewels Divine CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,05 % - 97,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.274 Kč – 14.310 Kč	52.740 Kč – 143.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zelený, Fialový, Modrý Drahokam	Žlutý, Červený Drahokam	Náušnice, Prsten	Diamant	Korunka
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1
4	40:1	60:1	80:1	160:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1200:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a rovněž platí kombinace tří sousedících shodných symbolů na jedné herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Northern Light CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.110 Kč – 17.910 Kč	71.100 Kč – 179.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1, 2 nebo 3 válci část symbolu *Ledovec* (WILD) anebo celý symbol *Ledovec* (WILD), zmrazí se sousedící symboly a stanou se též symboly *WILD*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi *Mystery Wheel*. V tom případě se na obrazovce objeví kolo *Mystery Wheel*, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo *Mystery Wheel* se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo *Mystery Wheel* začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Cepín s lanem, Kompas	Lední medvěd	Dívka
3	4:1	8:1	12:1	16:1	20:1
4	12:1	20:1	40:1	100:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Ledovec* (WILD) a *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Age of Pharaohs CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,03 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.164 Kč – 17.946 Kč	71.640 Kč – 179.460 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Scatter*, herní proces přejde do bonusové fáze Age of Pharaohs Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen výherní symbol, který – pokud padne – se rozšíří na všechny pozice příslušného válce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Loď, Vůz	Princezna	Faraón	Scatter
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,18 % - 97,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.382 Kč – 14.076 Kč	53.820 Kč – 140.760 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Bucks CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,23 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.966 Kč – 17.586 Kč	69.660 Kč – 175.860 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každých pět herních linií. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každých pět herních linií bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Beruška* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Lucky Bucks Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je s každou volnou otáčkou losován násobitel 2x, 3x, 4x, 5x nebo 8x, kterým je vždy bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace vynásobeno.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Beruška* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Muchomůrka, Čtyřlístek	Podkova, Mince	Kominíček, Prasátko	Beruška (WILD)	Scatter
3	5:1	10:1	10:1	10:1	20:1	40:1	2:1
4	20:1	25:1	40:1	50:1	100:1	200:1	
5	75:1	100:1	125:1	200:1	1000:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Beruška* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lions CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,11 % - 96,11 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.002 Kč – 17.802 Kč	70.020 Kč – 178.020 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Štít (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Lions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů Štít (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Štít (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Lovec, Antilopa	Lev, Lvice	Wild Lions (WILD)	Štít (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	80:1	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Štít (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Štít (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Štít (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Wild Lions nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Štít (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Štít (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

El Toro CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,00 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.200 Kč – 18.000 Kč	72.000 Kč – 180.000 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Růže* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze El Toro Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Muleta	Muž, Dáma	Býk (WILD)	Růže (scatter)
3	8:1	12:1	20:1	20:1	80:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Býk* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Big Catch CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,10 % - 96,11 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.002 Kč – 17.820 Kč	70.020 Kč – 178.200 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé dvě herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé dvě herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly *Medvěd*, ostatní válce se dotočí a budou na nich zafixovány ve své poloze pouze symboly *Medvěd* a *Wild*. V rámci této hry budou spuštěny další dvě bonusové otočky zdarma, v nichž se budou ve své poloze opět fixovat pouze nově doplněné symboly *Medvěd* a *Wild* (pokud nějaké padnou). Teprve na konci druhé bonusové otočky zdarma bude celkový výsledek sestávající pouze ze zafixovaných symbolů *Medvěd* a *Wild* společně jednou vyhodnocen podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení. Výhry se budou týkat pouze symbolů *Medvěd*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci vždy jeden symbol *Scatter* zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze The Big Catch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter* na 1., 2. a 3. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Červený květ, Bílý květ	Ryba, Veverka	Medvěd
2					2:1
3	4:1	6:1	10:1	16:1	20:1
4	20:1	30:1	40:1	42:1	50:1
5	50:1	60:1	80:1	100:1	150:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Bee Wild CZK**Základní parametry:**

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,28 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.038 Kč – 17.496 Kč	70.380 Kč – 174.960 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Královna* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Bee Wild Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li během volných otáček symbol *Bee Wild*, zafixuje se na příslušné pozici i pro další volné otáčky a nabídne tak vyšší šanci na výherní kombinace.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10,	J, Q	K, A	Úl, Med	Zelený trubec, Červený trubec	Bee Wild	Královna (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	16:1	20:1	40:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	200:1	300:1	500:1	
5	100:1	160:1	200:1	600:1	800:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Bee Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Královna* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Buffalo Thunder CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,08 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.200 Kč – 17.856 Kč	72.000 Kč – 178.560 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Totem* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Buffalo Thunder Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Totem* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Totem* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Dravec, Ještěr	Bílý bizon, Černý bizon	Buffalo Thunder	Totem (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Totem* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Totem* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Totem* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Buffalo Thunder* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Totem* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Totem* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe CZK**Základní parametry:**

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,28 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.328 Kč – 13.896 Kč	53.280 Kč – 138.960 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,12 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.328 Kč – 14.184 Kč	53.280 Kč – 141.840 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,25 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.220 Kč – 13.950 Kč	52.200 Kč – 139.500 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,09 % - 97,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.364 Kč – 14.238 Kč	53.640 Kč – 142.380 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	10:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	50:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	250:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,93 % - 95,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.730 Kč – 16.326 Kč	87.300 Kč – 163.260 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví výherní plán a Bonusové kolo. Na vnějším kruhu bonusového kola se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závislejší na sázce spouštějící hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč Bonusové kolo. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,38 % - 97,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.184 Kč – 13.716 Kč	51.840 Kč – 137.160 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,12 % - 97,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.112 Kč – 14.184 Kč	51.120 Kč – 141.840 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na každé čtyři výherní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na každé čtyři herní linie bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	20.000 Kč	200.000 Kč	
Minimální výherní podíl		92,28 % - 97,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		5.076 Kč – 13.896 Kč	50.760 Kč – 138.960 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.182 Kč – 17.982 Kč	71.820 Kč – 179.820 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,02 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.110 Kč – 17.964 Kč	71.100 Kč – 179.640 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	2:5	3:5	4:5	10:5	20:5	10:5
4	6:5	10:5	15:5	40:5	200:5	50:5
5	20:5	30:5	60:5	120:5	1000:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,26 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		3.465 Kč – 8.766 Kč	69.300 Kč – 175.320 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	1:5	2:5	5:5	10:5	20:5
4	4:5	5:5	15:5	30:5	100:5
5	20:5	25:5	50:5	150:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pinocchio CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,25 % - 96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.858 Kč – 17.550 Kč	68.580 Kč – 175.500 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Pinocchio* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pinocchio Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček symbol *Pinocchio* (scatter) na 3., 4. nebo 5. válci, promění 1 až 3 symboly směrem vlevo na symboly *Wild* a vynásobí výhru až 4x.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Pinocchio* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Knihy, Tabulka	Kocour, Lišák	Geppetto
3	5:5	5:5	10:5	15:5	20:5
4	10:5	15:5	25:5	40:5	100:5
5	20:5	30:5	50:5	100:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Modrovláška* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pinocchio* (scatter). Symbol *Pinocchio* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Waikiki Beach CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.128 Kč – 17.982 Kč	71.280 Kč – 179.820 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Houpací síť* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Waikiki Beach Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Houpací síť* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Ananas, Koktejl	Věvec	Dívka, Surfař
3	5:5	5:5	10:5	15:5	20:5
4	10:5	15:5	25:5	40:5	100:5
5	20:5	30:5	60:5	100:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Hawaii* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Houpací síť* (scatter). Symbol *Houpací síť* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Riders CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.038 Kč – 17.910 Kč	70.380 Kč – 179.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Route 77* (scatter), hra přejde do fáze Reel Riders Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objevili-li se během volných otáček symbol *Motocykl*, náhodně se roztáhne až přes tři pozice ve vodorovném směru a nahradí všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Route 77* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Prsten, Helma, Boty	Biker, Bikerka
3	5:5	5:5	15:5	30:5
4	10:5	15:5	40:5	80:5
5	25:5	35:5	100:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Motocykl* se vyskytuje pouze během volných otáček a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter). Symbol *Route 77* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Seasons CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		90,29 % - 96,29 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.678 Kč – 17.478 Kč	66.780 Kč – 174.780 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v herním poli tři symboly *Strom* (scatter), hra přejde do fáze Treasure Seasons Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Dosažením první výhry během volných otáček se dostává hráč do prvního ročního období. V ročním období zůstane, dokud vyhrává. Když nedosáhne výhry, končí se aktuální období a hráč čeká na výhru, která umožní hrát v dalším ročním období. Volné otáčky probíhají stejným způsobem dále až do uplynutí posledního ročního období. Počet volných otáček není omezen.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10	J, Q	K, A	Vločka, Listy	Slunečnice, Kvetoucí strom	Strom (scatter)
3	2:5	3:5	4:5	6:5	8:5	10:5
4	3:5	5:5	8:5	12:5	20:5	100:5
5	16:5	20:5	30:5	100:5	400:5	250:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Strom* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Vila* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Strom* (scatter). Symbol *Strom* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Strom* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PREMIUM V+ GAMINATOR 6T DEV

Premium V+ Gaminator 6T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 51 různých technických her v šesti kategoriích:

HOT GAMES:

Plenty of Fruit 20 hot DEV	Plenty of Fruit 40 DEV
Book of Ra deluxe Two Symbols DEV	Chicago DEV
Fixed Book of Ra deluxe DEV	

CLASSIC LINES:

Golden Ark DEV	Rapa Nui DEV
Book of Ra deluxe DEV	Salon Rouge DEV
Book of Maya DEV	Lucky Lady's Charm deluxe DEV
Gate of Ra DEV	Book of Ra deluxe 6 DEV
Pharaoh's Tomb DEV	Lord of the Ocean DEV

MULTI LINES:

Chamillions DEV	Flame Dancer DEV
Pharaoh's Ring DEV	Wings of Fire DEV
Rich Witch DEV	Happy Serengeti DEV
Big Chief DEV	Derby Royale DEV
Treasure Gate DEV	Bonus Maximus DEV

POWER LINES:

Jewels Divine DEV	Northern Light DEV
Age of Pharaohs DEV	Tiki Island DEV
Lucky Bucks DEV	Lions DEV
El Toro DEV	The Big Catch DEV
Bee Wild DEV	Buffalo Thunder DEV

FRUIT GAMES:

Sizzling Hot deluxe DEV	Plenty of Fruit 20 DEV
Sizzling 6 DEV	Plenty on Twenty hot DEV
Sizzling Gold DEV	Spinning Reels DEV
Power Stars DEV	Roaring Forties DEV
Ultra Star DEV	Fruit King DEV

SPECIAL GAMES:

Pure Jewels DEV	African Simba DEV
Pinocchio DEV	Waikiki Beach DEV
Reel Riders DEV	Treasure Seasons DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Hru Plenty of Fruit 20 DEV lze provozovat pouze v herně.

Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,25 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		156,60 € - 418,50 €	1.566,00 € - 4.185,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze automaticky odstartovat pomocí automatického startu a v herně navíc dotykem na herní pole obrazovky. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,10 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		156,60 € - 426,60 €	1.566,00 € - 4.266,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze automaticky odstartovat pomocí automatického startu a v herně navíc dotykem na herní pole obrazovky. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	1/2 €*	10/20 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		143,28 € - 359,64 €	1.432,80 € - 3.596,40 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,08 % - 96,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,36 € - 535,68 €	2.073,60 € - 5.356,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	1000:1	10000:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fixed Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	1/2 €*	10/20 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,03 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		143,28 € - 358,92 €	1.432,80 € - 3.589,20 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fixed Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, a objeví-li se během volných otáček na válci 2, 3 nebo 4 symbol *Hořící kniha*, je celý válec vyplněn bonusovým symbolem. V dalších volných otáčkách, pokud se kdekoli objeví bonusové symboly, je i tento válec vyplněn bonusovým symbolem, aby tak hráč získal šanci na vyšší výhru.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, symbol *Hořící kniha* se během volných otáček neobjeví.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hořící kniha*, který je aktivní pouze během volných otáček a při aktivní EXTRA BET, nahrazuje všechny symboly. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,76 € - 537,30 €	2.127,60 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rapa Nui DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,22 € - 539,46 €	2.122,20 € - 5.394,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Poklad* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Rapa Nui Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se rozšíří na dvou válcích symbol „Dívka“, který nahrazuje všechny výherní symboly kromě symbolu *Poklad* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Poklad* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Květina	Rybka	Želva	Maska	Kráska	Dívka	Poklad (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Poklad* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dívka“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Poklad* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Výherní poměry pro symbol *Poklad* (scatter) platí pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Poklad* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,76 € - 537,30 €	2.127,60 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Salon Rouge DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,02 % - 96,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		215,46 € - 538,92 €	2.154,60 € - 5.389,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Scatter, hra přejde do bonusové fáze Salon Rouge Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Podle toho, zda ve spouštěcí kombinaci Salon Rouge Feature jsou tři, čtyři nebo pět symbolů Scatter, je počet volných otáček na začátku omezen na 12, 15 nebo 20. Podaří-li se hráči během Salon Rouge Feature získat všech pět písmen slov R-O-U-G-E, získává hráč „ROUGE“ Bonus. Na obrazovce se objeví losovací kolo s číslicemi 12, 15 a 20. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ hráč vylosuje celkové množství dodatečných volných otáček Salon Rouge Feature.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Sekt, Kytice	Nymfa	Muž, Žena	Salon Rouge
2						20:1
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	100:1	2500:1
5	100:1	125:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Salon Rouge“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu Scatter. Symbol Scatter spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici

na válcích. Symboly s písmeny R-O-U-G-E se vyskytují pouze během Salon Rouge Feature, nahrazují všechny symboly kromě *Scatter* a umožňují hráči získat „ROUGE“ Bonus.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	1/2 €*	10/20 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		141,84 € - 358,20 €	1.418,40 € - 3.582,00 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, doplňkové otočení zbývajících válců neproběhne.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Bůh deště, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,29 % - 96,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		206,28 € - 524,34 €	2.062,80 € - 5.243,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky

zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,76 € - 537,30 €	2.127,60 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci.

Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	1/2 €*	10/20 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		143,28 € - 358,20 €	1.432,80 € - 3.582,00 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze z pěti válců.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	20:1	10:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	200:1	100:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	2000:1	1000:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

H Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Tomb DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,04 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		211,14 € - 537,84 €	2.111,40 € - 5.378,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Objeví-li se během volných otáček symbol *Mumie*, hráč získá jedno volné otočení navíc a obrázkový symbol s nejnižší hodnotou se změní na symbol s vyšší hodnotou v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů pro zisk bodové nabídky platná pro výše uvedené herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	Pharaoh's Tomb (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* se vždy rozšíří na všechny pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* a během volných otáček

zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,76 € - 537,30 €	2.127,60 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chamillions DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,28 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		214,92 € - 524,88 €	2.149,20 € - 5.248,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Květ (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Chamillions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček může hráč zvolit počet volných otáček v rozmezí 5–20 a s tím automaticky zvolí násobitel v rozmezí 5–30. Bude-li dosaženo výherní kombinace pomocí symbolu *Chameleon*, bude její hodnota vynásobena příslušným násobitelem. Volba počtu volných otáček nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Květ (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Květ (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Motýl	Žába, pták	Lemur	Květ (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	20:1	30:1	75:1	5:1
4	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1	200:1	10:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	750:1	2000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Květ (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Květ (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Květ (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chameleon* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Květ (scatter). Bodové

ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Květ* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flame Dancer DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,39 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,76 € - 518,94 €	2.127,60 € - 5.189,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Louč* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Flame Dancer Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček symbol *Flame Dancer* změní všechny symboly *Koktejl*, *Kytara*, *Bubny* a *Sopka* na obrazovce na dodatečné symboly *Flame Dancer*.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Louč* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Louč* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K	A	Koktejl, kytara	Bubny	Sopka	Louč (scatter)
3	5:1	10:1	10:1	25:1	40:1	100:1	2:1
4	20:1	25:1	40:1	75:1	100:1	400:1	10:1
5	100:1	125:1	150:1	400:1	750:1	2000:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Louč* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Louč* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Louč* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Flame Dancer* se objevuje pouze na 2. a 4. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Louč* (scatter). Během volných otáček symbol *Flame Dancer* změní všechny symboly „Koktejl“, „Kytara“, „Bubny“ a „Sopka“ na obrazovce na dodatečné symboly

Flame Dancer. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Louč* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	2,40/3 €*	24/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,24 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		208,98 € - 527,04 €	2.089,80 € - 5.270,40 €	

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zvyšuje o 25 %.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem

bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,29 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,90 € - 524,34 €	2.079,00 € - 5.243,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, kůň	Mladík, dívka	Vlk (scatter)
3	5:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák*

objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		208,44 € - 537,30 €	2.084,40 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Během volných otáček lze získat další volné otáčky při sbírání různých přísad.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, kniha	Kočka, havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Happy Serengeti DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,00 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		216,00 € - 540,00 €	2.160,00 € - 5.400,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry jedním válci tři symboly *WILD*, herní proces přejde do bonusové fáze Happy Serengeti Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Symboly *WILD* se přesunou na krajní levý válec, tento zůstane stát. Ostatní válce se točí ještě jednou, a tak se odehraje volná hra. Když se během volné otáčky opět vyplní kterýkoliv válec třemi symboly *WILD*, opět se přesune na nejbližší levý volný válec a odstartuje se další volné otočení.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Pštros, opice	Gazela, zebra	Hroch	Lev	WILD	Scatter
3	5:1	10:1	20:1	30:1	40:1	2:1
4	20:1	40:1	40:1	80:1	400:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	400:1	2000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* spouští volné otáčky a nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Big Chief DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,33 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		208,98 € - 522,18 €	2.089,80 € - 5.221,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci zároveň vždy jeden symbol *Orel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Big Chief Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček se určí počet volných otáček pomocí výherního kola. Lze vyhrát minimálně 7 a maximálně 30 volných otáček. Během volných otáček nahrazují symboly *Indián* všechny symboly kromě symbolu *Orel* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na vylosovaný počet. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Orel* (scatter) na 2., 3. a 4. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Orel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Oheň, kánoe	Kalumet + tomahawk	Indián	Lapač snů	Orel (scatter)
2					10:1	10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	500:1	2:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	3000:1	
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Orel* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Orel* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Orel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Lapač snů* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Během volných otáček rovněž symbol *Indián* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení bodové nabídky s výjimkou symbolu *Orel* (scatter). Bodové

ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Orel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Derby Royale DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,18 % - 96,11 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		210,06 € - 530,28 €	2.100,60 € - 5.302,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly *Scatter*, herní proces přejde do bonusové fáze Derby Royale Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Startér*, je zahájen dostih. Hráč si vybere jednoho z pěti koní. Pokud hráčem vybraný kůň doběhne v dostihu první, hráč získá dalších 10 volných otáček. Pokud vybraný kůň doběhne v dostihu druhý, hráč získá dalších 5 volných otáček. Volba koně hráčem nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, doběhne-li v dostihu kůň vybraný hráčem na prvním nebo druhém místě.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Hnědák, Bělouš	závodník	Gentleman, Lady	Scatter
3	10:1	20:1	30:1	50:1	80:1	2:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	400:1	10:1
5	100:1	150:1	300:1	500:1	2000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pohár* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolů *Scatter* a *Startér*. Během volných otáček

rovněž symbol *Startér* spouští dostih. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Gate DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,09 % - 95,90 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		221,40 € - 535,14 €	2.214,00 € - 5.351,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci zároveň vždy jeden symbol *Brána* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Treasure Gate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Brána* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří symbolů *Brána* (scatter) na 1., 3. a 5. válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Dýka, Ampule	Drak	Vůdkyně
3	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	30:1	50:1	100:1	500:1	1000:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Vůdkyně* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brána* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Bonus Maximus DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,07 % - 96,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		214,38 € - 536,22 €	2.143,80 € - 5.362,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na válcích alespoň 3 symboly Caesar (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Bonus Maximus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Před spuštěním volných otáček bude dodatečně zvolen jeden bonusový symbol, který se na válcích objevuje v blocích

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů Caesar (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Caesar (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Medvěd, Lev	Gladiátor	Jezdec	Caesar, (scatter)
3	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1	2:1
4	50:1	80:1	150:1	250:1	500:1	10:1
5	250:1	200:1	500:1	750:1	2000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Caesar (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Caesar (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Caesar (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Caesar (scatter) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Caesar (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Jewels Divine DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,05 % - 97,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		158,22 € - 429,30 €	1.582,20 € - 4.293,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zelený, Fialový, Modrý Drahokam	Žlutý, Červený Drahokam	Náušnice, Prsten	Diamant	Korunka
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1
4	40:1	60:1	80:1	160:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1200:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a rovněž platí kombinace tří sousedících shodných symbolů na jedné herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Northern Light DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		213,30 € - 537,30 €	2.133,00 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1, 2 nebo 3 válci část symbolu *Ledovec* (WILD) anebo celý symbol *Ledovec* (WILD), zmrazí se sousedící symboly a stanou se též symboly *WILD*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi *Mystery Wheel*. V tom případě se na obrazovce objeví kolo *Mystery Wheel*, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo *Mystery Wheel* se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo *Mystery Wheel* začne otáčet dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Cepín s lanem, Kompas	Lední medvěd	Dívka
3	4:1	8:1	12:1	16:1	20:1
4	12:1	20:1	40:1	100:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symboly *Ledovec* (WILD) a *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Age of Pharaohs DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,03 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		214,92 € - 538,38 €	2.149,20 € - 5.383,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Scatter*, herní proces přejde do bonusové fáze Age of Pharaohs Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen výherní symbol, který – pokud padne – se rozšíří na všechny pozice příslušného válce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Loď, Vůz	Princezna	Faraón	Scatter
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,18 % - 97,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		161,46 € - 422,28 €	1.614,60 € - 4.222,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Bucks DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,23 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		208,98 € - 527,58 €	2.089,80 € - 5.275,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Beruška* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Lucky Bucks Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je s každou volnou otáčkou losován násobitel 2x, 3x, 4x, 5x nebo 8x, kterým je vždy bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace vynásobeno.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Beruška* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Muchomůrka, Čtyřlístek	Podkova, Mince	Kominíček, Prasátko	Beruška (WILD)	Scatter
3	5:1	10:1	10:1	10:1	20:1	40:1	2:1
4	20:1	25:1	40:1	50:1	100:1	200:1	
5	75:1	100:1	125:1	200:1	1000:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Beruška* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lions DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,11 % - 96,11 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		210,06 € - 534,06 €	2.100,60 € - 5.340,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Štít (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Lions Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů Štít (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Štít (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Lovec, Antilopa	Lev, Lvíce	Wild Lions (WILD)	Štít (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	80:1	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Štít (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Štít (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Štít (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol Wild Lions nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu Štít (scatter). Bodové

ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Štít* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

El Toro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,00 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		216,00 € - 540,00 €	2.160,00 € - 5.400,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci vždy jeden symbol *Růže* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze El Toro Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter) na 1., 3. a 5. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Muleta	Muž, Dáma	Býk (WILD)	Růže (scatter)
3	8:1	12:1	20:1	20:1	80:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Býk* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Big Catch DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,10 % - 96,11 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		210,06 € - 534,06 €	2.100,60 € - 5.346,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly *Medvěd*, ostatní válce se dotočí a budou na nich zafixovány ve své poloze pouze symboly *Medvěd* a *Wild*. V rámci této hry budou spuštěny další dvě bonusové otočky zdarma, v nichž se budou ve své poloze opět fixovat pouze nově doplněné symboly *Medvěd* a *Wild* (pokud nějaké padnou). Teprve na konci druhé bonusové otočky zdarma bude celkový výsledek sestávající pouze ze zafixovaných symbolů *Medvěd* a *Wild* společně jednou vyhodnocen podle Tabulky poměrů bodového ohodnocení. Výhry se budou týkat pouze symbolů *Medvěd*.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi *Mystery Wheel*. V tom případě se na obrazovce objeví kolo *Mystery Wheel*, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo *Mystery Wheel* se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo *Mystery Wheel* začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci vždy jeden symbol *Scatter* zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze *The Big Catch Feature*. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během *Feature* opět dosaženo tří nebo více symbolů *Scatter* na 1., 2. a 3. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Červený květ, Bílý květ	Ryba, Veverka	Medvěd
2					2:1
3	4:1	6:1	10:1	16:1	20:1
4	20:1	30:1	40:1	42:1	50:1
5	50:1	60:1	80:1	100:1	150:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Bee Wild DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,28 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		211,14 € - 524,88 €	2.111,40 € - 5.248,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Královna* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Bee Wild Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li během volných otáček symbol *Bee Wild*, zafixuje se na příslušné pozici i pro další volné otáčky a nabídne tak vyšší šanci na výherní kombinace.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10,	J, Q	K, A	Úl, Med	Zelený trubec, Červený trubec	Bee Wild	Královna (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	16:1	20:1	40:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	200:1	300:1	500:1	
5	100:1	160:1	200:1	600:1	800:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Bee Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Královna*

(scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Buffalo Thunder DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,08 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		216,00 € - 535,68 €	2.160,00 € - 5.356,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci vždy jeden symbol *Totem* (scatter) zároveň, herní proces přejde do bonusové fáze Buffalo Thunder Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během Feature opět dosaženo tří nebo více symbolů *Totem* (scatter) na 2., 3. a 4. válci zároveň.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Totem* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Dravec, Ještěr	Bílý bizon, Černý bizon	Buffalo Thunder	Totem (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	
5	100:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Totem* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Totem* (scatter) spouští volné otáčky, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Totem* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Buffalo Thunder* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Totem* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Totem* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,28 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		159,84 € - 416,88 €	1.598,40 € - 4.168,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	
Minimální výherní podíl		92,18 % - 97,03 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		160,38 € - 422,28 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze automaticky odstartovat pomocí automatického startu a v herně navíc dotykem na herní pole obrazovky. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,12 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		159,84 € - 425,52 €	1.598,40 € - 4.255,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,25 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		156,60 € - 418,50 €	1.566,00 € - 4.185,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,09 % - 97,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		160,92 € - 427,14 €	1.609,20 € - 4.271,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	10:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	50:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	250:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,93 % - 95,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		261,90 € - 489,78 €	2.619,00 € - 4.897,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly **Žralok** anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů **Žralok** na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví výherní plán a Bonusové kolo. Na vnějším kruhu bonusového kola se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závislý na sázce spouštějící hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč Bonusové kolo. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fází spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly **Žralok** (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů **Žralok** (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,38 % - 97,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		155,52 € - 411,48 €	1.555,20 € - 4.114,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		92,12 % - 97,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		153,36 € - 425,52 €	1.533,60 € - 4.255,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána v kasinu podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií a v herně podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	600 €	6.000 €	
Minimální výherní podíl		92,28 % - 97,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		152,28 € - 416,88 €	1.522,80 € - 4.168,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		215,46 € - 539,46 €	2.154,60 € - 5.394,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku

na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,02 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		213,30 € - 538,92 €	2.133,00 € - 5.389,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnou-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	2:5	3:5	4:5	10:5	20:5	10:5
4	6:5	10:5	15:5	40:5	200:5	50:5
5	20:5	30:5	60:5	120:5	1000:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,26 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,90 € - 525,96 €	2.079,00 € - 5.259,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buval	Žirafa
3	1:5	2:5	5:5	10:5	20:5
4	4:5	5:5	15:5	30:5	100:5
5	20:5	25:5	50:5	150:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pinocchio DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,25 % - 96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		205,74 € - 526,50 €	2.057,40 € - 5.265,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Pinocchio* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pinocchio Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček symbol *Pinocchio* (scatter) na 3., 4. nebo 5. válci, promění 1 až 3 symboly směrem vlevo na symboly *Wild* a vynásobí výhru až 4x.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Pinocchio* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Knihy, Tabulka	Kocour, Lišák	Geppetto
3	5:5	5:5	10:5	15:5	20:5
4	10:5	15:5	25:5	40:5	100:5
5	20:5	30:5	50:5	100:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Modrovláska* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pinocchio* (scatter). Symbol *Pinocchio* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Waikiki Beach DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,01 % - 96,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		213,84 € - 539,46 €	2.138,40 € - 5.394,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Houpací síť* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Waikiki Beach Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Houpací síť* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Ananas, Koktejl	Věvec	Dívka, Surfař
3	5:5	5:5	10:5	15:5	20:5
4	10:5	15:5	25:5	40:5	100:5
5	20:5	30:5	60:5	100:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Hawaii* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Houpací síť* (scatter). Symbol *Houpací síť* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Riders DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,05 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		211,14 € - 537,30 €	2.111,40 € - 5.373,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Route 77* (scatter), hra přejde do fáze Reel Riders Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček symbol *Motocykl*, náhodně se roztáhne až přes tři pozice ve vodorovném směru a nahradí všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Route 77* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Prsten, Helma, Boty	Biker, Bikerka
3	5:5	5:5	15:5	30:5
4	10:5	15:5	40:5	80:5
5	25:5	35:5	100:5	500:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Motocykl* se vyskytuje pouze během volných otáček a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Route 77* (scatter). Symbol *Route 77* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 2., 3. a 4. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Seasons DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		90,29 % - 96,29 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		200,34 € - 524,34 €	2.003,40 € - 5.243,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v herním poli tři symboly *Strom* (scatter), hra přejde do fáze Treasure Seasons Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Dosažením první výhry během volných otáček se dostává hráč do prvního ročního období. V ročním období zůstane, dokud vyhrává. Když nedosáhne výhry, končí se aktuální období a hráč čeká na výhru, která umožní hrát v dalším ročním období. Volné otáčky probíhají stejným způsobem dále až do uplynutí posledního ročního období. Počet volných otáček není omezen. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce pro celou hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10	J, Q	K, A	Vločka, Listy	Slunečnice, Kvetoucí strom	Strom (scatter)
3	2:5	3:5	4:5	6:5	8:5	10:5
4	3:5	5:5	8:5	12:5	20:5	100:5
5	16:5	20:5	30:5	100:5	400:5	250:5

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Strom* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Vila* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Strom* (scatter). Symbol *Strom* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Strom* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Impera Line HD Edition 6 CZK

Impera Line HD Edition 6 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 55 různých technických her:

1	Always Gems CZK	20	Globe Roulette Pro CZK	39	Secret of the Ankh CZK
2	Amazon's Diamonds CZK	21	Golden Ark CZK	40	Sizzling 6 CZK
3	Blazing Fruits Pro 20 CZK	22	Golden Empire CZK	41	Sizzling Gems CZK
4	Blazing Fruits Pro 40 CZK	23	Golden Horus CZK	42	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
5	Book of Hera CZK	24	Hold Your Horses CZK	43	Sizzling Hot Deluxe CZK
6	Book of Ra CZK	25	Hot Chance CZK	44	Sizzling Hot Pro 10 CZK
7	Book of Ra Deluxe CZK	26	Liberty Reels CZK	45	Sizzling Hot Pro 5 CZK
8	Book of Ra Deluxe 6 CZK	27	Lilly's World CZK	46	Sky Roulette CZK
9	Burning Sky CZK	28	Lord of Fire CZK	47	Snow Blast CZK
10	Cold Spell CZK	29	Lord of the Ocean CZK	48	Ultra Gems CZK
11	Diamond Wheel CZK	30	Lucky Lady's Charm Deluxe CZK	49	Upward CZK
12	Dolphin's Pearl Deluxe CZK	31	Lucky Lady's Charm Deluxe 6 CZK	50	Blue Moon CZK
13	Faust CZK	32	Magic 27 CZK	51	Flaming Forties CZK
14	Fruit Blast CZK	33	Magic 81 CZK	52	Fruit Cubes CZK
15	Fruit Sensation CZK	34	Magic 243 CZK	53	Fruit Pots CZK
16	Fruits n' Royals CZK	35	Mega Joker CZK	54	Golden Ark II CZK
17	Glamour Star CZK	36	Pharaoh's Gold II Deluxe CZK	55	Golden Fortune CZK
18	Glamour World CZK	37	Plenty of Fruit 20 Hot CZK		
19	Gleaming Doubles CZK	38	Roaring Forties CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.


Always Gems CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	6.000 Kč	60.000 Kč	
Minimální výherní podíl		96,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.984 Kč	69.840 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	15 Kč		
	max.	90 Kč	900 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,95 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.561 Kč	65.610 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 20 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.858 Kč	68.580 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 40 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	20 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.020 Kč	70.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Hera CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.092 Kč	70.920 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.332 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.332 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe 6 CZK


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10/20 Kč*		
	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.638 Kč	106.380 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Knihy (scatter)	
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Sky CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.570 Kč	65.700 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	zvonek	meloun, hrozen	zlatá hvězda (scatter)	stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cold Spell CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Diamond Wheel CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.350 Kč	103.500 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	150:1	1000:1	10:1
5	150:1	500:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Diamond Wheel Feature*. Přes celou obrazovku se zobrazí otáčející se kolo se čtyřmi symboly *Žlutý diamant*, dvěma symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+6 Feature her* a osmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí, a pokud po zastavení ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připisána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a výsledek hry.

Padne-li symbol *Nieten*, bonusová otočka končí bez výhry.

Počet volných otočení kola je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení kola, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+6 Feature her*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Dolphin's Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Faust CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.332 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Blast CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.332 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Joker* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Blast Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Joker* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Joker* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, pomeranč, švestka	Meloun, Hrozen	Zelený BAR, Modrý BAR	Zvonek	7	Joker (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Joker* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Joker* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Sensation CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.782 Kč	107.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň,	pomeranč, švestka	meloun	zvon	7
3	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	200:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	500:1	5000:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruits n' Royals CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	100 Kč	1.000 Kč	
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		75,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		44.946 Kč	449.460 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour Star CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.512 Kč	105.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	Marylin
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour World CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.116 Kč	101.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	pomeranč, švestka, třešeň, citrón	meloun	hrozen	sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Doubles CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	20 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.200 Kč	72.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	1 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	3.600 Kč	36.000 Kč	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		4.860 Kč	48.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotykové políčko pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro herna je mince 50 a 100 kreditů neaktivní). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“, „ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „*Kredit*“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „*Zobrazit kredit*“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.332 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Empire CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.512 Kč	105.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	papoušek	býk, loď, pyramida	rytíř, dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Horus CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	20.000 Kč	200.000 Kč	
Výherní podíl		94,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.404 Kč	104.040 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	20 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočení žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hot Chance CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	32.000 Kč	320.000 Kč	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.710 Kč	107.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, hra přejde do bonusové fáze Hot Chance Feature. Na horní obrazovce se roztočí kolečko se třemi symboly UP a jedním symbolem COLLECT. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolečko roztočí rychleji a postupně se zastaví. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol UP, je celková dosud dosažená částka zobrazená na obrazovce pod válci zdvojnásobena. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol COLLECT, hra končí s dosaženou výhrou. Po každé úspěšné hře (tj. po zdvojnásobení dosud dosažené částky zobrazené na obrazovce pod válci) se příslušný symbol UP změní na COLLECT a proces se opakuje, dokud nepadne COLLECT, případně dokud nejsou vyčerpány možnosti UP.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Liberty Reels CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.512 Kč	105.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lilly's World CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.516 Kč	65.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.822 Kč	68.220 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.332 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťenka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získání bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe 6 CZK


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10/20 Kč*		
	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.710 Kč	107.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mince, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťěnka		Lucky Lady		ruce (scatter)		
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 27 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	10.000 Kč	100.000 Kč	
Výherní podíl		96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.966 Kč	69.660 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 81 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.440 Kč	104.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	7
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:


Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 CZK**Základní parametry:**

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.110 Kč	71.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.056 Kč	70.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Pharaoh's Gold II Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	skarab, kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.930 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.516 Kč	65.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Secret of the Ankh CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.170 Kč	101.700 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.930 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5/10 Kč*		
	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.074 Kč	70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.930 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Pro 5 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.930 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Pro 10 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.930 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč	10 Kč	
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	3.600 Kč	36.000 Kč	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		4.860 Kč	48.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH


Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 5 Kč, 20 Kč, 100 Kč a 200 Kč. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSÍM**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky. Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.110 Kč	71.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Ultra Gems CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	15.000 Kč	150.000 Kč	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.858 Kč	68.580 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Upward CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.110 Kč	71.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	5 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.786 Kč	67.860 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	modrá hvězda, červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volně otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Flaming Forties CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.840 Kč	68.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	125:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Cubes CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.020 Kč	70.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	hruška	zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Pots CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	10.000 Kč	100.000 Kč	
Výherní podíl		96,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.750 Kč	67.500 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.332 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	skarab, oko	faraón	cestovatelka	kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Fortune CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	10 Kč		
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.020 Kč	70.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hruška, jahoda	červená 7, modrá 7	hvězda (scatter)	dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Impera Line HD Edition 6 DEV

Impera Line HD Edition 6 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 55 různých technických her:

1	Always Gems DEV	20	Globe Roulette Pro DEV	39	Secret of the Ankh DEV
2	Amazon's Diamonds DEV	21	Golden Ark DEV	40	Sizzling 6 DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	22	Golden Empire DEV	41	Sizzling Gems DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	23	Golden Horus DEV	42	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
5	Book of Hera DEV	24	Hold Your Horses DEV	43	Sizzling Hot Deluxe DEV
6	Book of Ra DEV	25	Hot Chance DEV	44	Sizzling Hot Pro 10 DEV
7	Book of Ra Deluxe DEV	26	Liberty Reels DEV	45	Sizzling Hot Pro 5 DEV
8	Book of Ra Deluxe 6 DEV	27	Lilly's World DEV	46	Sky Roulette DEV
9	Burning Sky DEV	28	Lord of Fire DEV	47	Snow Blast DEV
10	Cold Spell DEV	29	Lord of the Ocean DEV	48	Ultra Gems DEV
11	Diamond Wheel DEV	30	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	49	Upward DEV
12	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	31	Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV	50	Blue Moon DEV
13	Faust DEV	32	Magic 27 DEV	51	Flaming Forties DEV
14	Fruit Blast DEV	33	Magic 81 DEV	52	Fruit Cubes DEV
15	Fruit Sensation DEV	34	Magic 243 DEV	53	Fruit Pots DEV
16	Fruits n' Royals DEV	35	Mega Joker DEV	54	Golden Ark II DEV
17	Glamour Star DEV	36	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV	55	Golden Fortune DEV
18	Glamour World DEV	37	Plenty of Fruit 20 hot DEV		
19	Gleaming Doubles DEV	38	Roaring Forties DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.


Always Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	180 €	1.800 €	
Minimální výherní podíl		96,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		209,52 €	2.095,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,15 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,95 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		218,70 €	2.187 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 20 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		205,74 €	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,20 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		210,60 €	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Hera DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,76 €	2.127,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,96 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,96 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knihy (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knihy* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knihy* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knihy* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe 6 DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10/0,20 €*		
	max.	1,50/3,00 €*	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		319,14 €	3.191,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Knihy (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Sky DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		197,10 €	1.971,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fáze hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	zvonek	meloun, hrozen	zlatá hvězda (scatter)	stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cold Spell DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Diamond Wheel DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		Sázka na hru je dána součinem počtu zvolených herních linií a sázky na jednu herní linii.
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		310,50 €	3.105,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	150:1	1000:1	10:1
5	150:1	500:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Diamond Wheel Feature*. Přes celou obrazovku se zobrazí otáčející se kolo se čtyřmi symboly *Žlutý diamant*, dvěma symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+6 Feature her* a osmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí, a pokud po zastavení ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připisána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Padne-li symbol *Nieten*, bonusová otočka končí bez výhry. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a výsledek hry.

Počet volných otočení kola je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení kola, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+6 Feature her*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Dolphin's Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získání bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,96 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Blast DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,96 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Joker* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Blast Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Joker* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Joker* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, pomeranč, švestka	Meloun, Hrozen	Zelený BAR, Modrý BAR	Zvonek	7	Joker (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Joker* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Joker* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Sensation DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.500 €	15.000 €	
Výherní podíl		94,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		323,46 €	3.234,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň,	pomeranč, švestka	meloun	zvon	7
3	20:1	20:1	50:1	50:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	200:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	500:1	5000:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	3 €	30 €	
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.500 €	15.000 €	
Výherní podíl		75,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		1.348,38 €	13.483,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour Star DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		315,36 €	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	Marylin
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour World DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		303,48 €	3.034,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	pomeranč, švestka, třešeň, citrón	meloun	hrozen	sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Doubles DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,20 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		216,00 €	2.160,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	108 €	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		145,80 €	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „*Automatický Start*“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „*Kredit*“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „*Zobrazit kredit*“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,96 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Empire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		315,36 €	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	papoušek	býk, loď, pyramida	rytíř, dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Horus DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	600 €	6.000 €	
Výherní podíl		94,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		312,12 €	3.121,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,20 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hot Chance DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	960 €	9.600 €	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		321,30 €	3,213,00	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, hra přejde do bonusové fáze Hot Chance Feature. Na horní obrazovce se roztočí kolečko se třemi symboly UP a jedním symbolem COLLECT. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolečko roztočí rychleji a postupně se zastaví. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol UP, je celková dosud dosažená částka zobrazená na obrazovce pod válci zdvojnásobena. Ukáže-li po zastavení kolečka směrem vzhůru symbol COLLECT, hra končí s dosaženou výhrou. Po každé úspěšné hře (tj. po zdvojnásobení dosud dosažené částky zobrazené na obrazovce pod válci) se příslušný symbol UP změní na COLLECT a proces se opakuje, dokud nepadne COLLECT, případně dokud nejsou vyčerpány možnosti UP.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Liberty Reels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		315,36 €	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lilly's World DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		195,48 €	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		204,66 €	2.046,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,96 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získání bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe 6 DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10/0,20 €*		
	max.	1,50/3,00 €*	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		321,30 €	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mince, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťěnka		Lucky Lady		ruce (scatter)		
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 27 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	300 €	3.000 €	
Výherní podíl		96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		208,98 €	2.089,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemají vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 81 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		313,20 €	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na lištině na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	7
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:


Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		213,30 €	2.133,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		211,68 €	2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okó Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okó Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	skarab, kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Okó Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Okó Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Okó Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okó Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okó Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,90 €	2.079 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		195,48 €	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Secret of the Ankh DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		305,10 €	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,90 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10/0,20 €*		
	max.	1,50/3,00 €*	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,22 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,90 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Pro 5 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,90 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Pro 10 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.500 €	15.000 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,90 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fáze lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	108 €	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		145,80 €	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH


Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 0,05 €, 0,20 €, 1 € a 2 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSÍM**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky. Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		213,30 €	2.133,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Ultra Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	450 €	4.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		205,74 €	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Upward DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		213,30 €	2.133,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoliv v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		203,58 €	2.035,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	modrá hvězda, červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volně otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Flaming Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		205,20 €	2.052,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	125:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Cubes DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		210,60 €	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	hruška	zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Pots DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	300 €	3000 €	
Výherní podíl		96,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		202,50 €	2.025,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fází spustila:

pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,96 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	skarab, oko	faraón	cestovatelka	kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Fortune DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,10 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.500 €	15.000 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		210,60 €	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hruška, jahoda	červená 7, modrá 7	hvězda (scatter)	dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Impera Line HD Edition 7 CZK

Impera Line HD Edition 7 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	18	Glamour World CZK	35	Magic 243 CZK
2	Asian Fortunes CZK	19	Gleaming Doubles CZK	36	Mega Joker CZK
3	Blazing Fruits Pro 20 CZK	20	Gleaming Forties CZK	37	Pharaoh's Gold II Deluxe CZK
4	Blazing Fruits Pro 40 CZK	21	Globe Roulette Pro CZK	38	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
5	Blue Moon CZK	22	Golden Ark II CZK	39	Power Stars CZK
6	Book of Hera CZK	23	Golden Empire CZK	40	Roaring Forties CZK
7	Book of Ra CZK	24	Golden Fortune CZK	41	Secret of the Ankh CZK
8	Book of Ra Deluxe CZK	25	Golden Horus CZK	42	Sizzling 6 CZK
9	Burning Chance CZK	26	Hold Your Horses CZK	43	Sizzling Gems CZK
10	Burning Sky CZK	27	Liberty Reels CZK	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
11	Cash Crown CZK	28	Lilly's World CZK	45	Sizzling Hot Deluxe CZK
12	Cold Spell CZK	29	Little Pharaoh CZK	46	Sky Roulette CZK
13	Dolphin's Pearl Deluxe CZK	30	Lord of Fire CZK	47	Snow Blast CZK
14	Faust CZK	31	Lord of the Ocean CZK	48	Triple Pots CZK
15	Fruit Cubes CZK	32	Lucky Lady's Charm Deluxe CZK	49	Ultra Gems CZK
16	Fruit Pots CZK	33	Magic 27 CZK	50	Upward CZK
17	Fruits n' Royals CZK	34	Magic 81 CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.


Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	90 Kč	900 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,95 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.561 Kč	65.610 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Asian Fortunes CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	500 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	54.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje „Kredit“ se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong* (scatter) spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 20 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.858 Kč	68.580 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 40 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.020 Kč	70.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.804 Kč	68.040 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	modrá hvězda, červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volně otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Hera CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.074 Kč	70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.314 Kč	103.140 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.314 Kč	103.140 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Chance CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.566 Kč	105.660 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Sky CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,34 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.588 Kč	65.880 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	zvonek	meloun, hrozen	zlatá hvězda (scatter)	stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cash Crown CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.422 Kč	104.220 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cold Spell CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Dolphin's Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získání bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Faust CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.314 Kč	103.140 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Cubes CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.020 Kč	70.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	hruška	zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Pots CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.750 Kč	67.500 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruits n' Royals CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		75,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		44.946 Kč	449.460 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour World CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.116 Kč	101.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	pomeranč, švestka, třešeň, citrón	meloun	hrozen	sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Doubles CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.182 Kč	71.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Forties CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.858 Kč	68.580 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	3.600 Kč	36.000 Kč	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		840,83 Kč	8.408,30 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umístit jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20, 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 1 Kč, 5 Kč, 10 Kč, 20 Kč, 50 Kč a 100 Kč (pro hru je mince 50 a 100 kreditů neaktivní). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „**Kredit**“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „**Zobrazit kredit**“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.314 Kč	103.140 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	skarab, oko	faraón	cestovatelka	kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Empire CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.512 Kč	105.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	papoušek	býk, loď, pyramida	rytíř, dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Fortune CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.984 Kč	69.840 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hruška, jahoda	červená 7, modrá 7	hvězda (scatter)	dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Horus CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.404 Kč	104.040 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,99 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.818 Kč	108.180 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Liberty Reels CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.512 Kč	105.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lilly's World CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.516 Kč	65.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Little Pharaoh CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,34 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.588 Kč	65.880 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	mapa	pero, kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.822 Kč	68.220 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoliv na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.314 Kč	103.140 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.386 Kč	103.860 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 27 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.930 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 81 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.440 Kč	104.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.074 Kč	70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.056 Kč	70.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Pharaoh's Gold II Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.386 Kč	103.860 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	skarab, kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.948 Kč	69.480 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.386 Kč	103.860 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.516 Kč	65.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Secret of the Ankh CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.170 Kč	101.700 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.930 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.074 Kč	70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,17 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.894 Kč	68.940 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	3.600 Kč	36.000 Kč	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		877,26 Kč	8.772,56 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH


Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 5 Kč, 20 Kč, 100 Kč a 200 Kč. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSIM!**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK!**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT!**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky. Stisknutím tlačítka „**Automatický Start!**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.074 Kč	70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots CZK


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.296 Kč	102.960 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušné barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BÍLÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úroveň příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Ultra Gems CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.840 Kč	68.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Upward CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.074 Kč	70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Impera Line HD Edition 6 DEV

Impera Line HD Edition 7 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	18	Glamour World DEV	35	Magic 243 DEV
2	Asian Fortunes DEV	19	Gleaming Doubles DEV	36	Mega Joker DEV
3	Blazing Fruits Pro 20 DEV	20	Gleaming Forties DEV	37	Pharaoh's Gold II Deluxe DEV
4	Blazing Fruits Pro 40 DEV	21	Globe Roulette Pro DEV	38	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
5	Blue Moon DEV	22	Golden Ark II DEV	39	Power Stars DEV
6	Book of Hera DEV	23	Golden Empire DEV	40	Roaring Forties DEV
7	Book of Ra DEV	24	Golden Fortune DEV	41	Secret of the Ankh DEV
8	Book of Ra Deluxe DEV	25	Golden Horus DEV	42	Sizzling 6 DEV
9	Burning Chance DEV	26	Hold Your Horses DEV	43	Sizzling Gems DEV
10	Burning Sky DEV	27	Liberty Reels DEV	44	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
11	Cash Crown DEV	28	Lilly's World DEV	45	Sizzling Hot Deluxe DEV
12	Cold Spell DEV	29	Little Pharaoh DEV	46	Sky Roulette DEV
13	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	30	Lord of Fire DEV	47	Snow Blast DEV
14	Faust DEV	31	Lord of the Ocean DEV	48	Triple Pots DEV
15	Fruit Cubes DEV	32	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	49	Ultra Gems DEV
16	Fruit Pots DEV	33	Magic 27 DEV	50	Upward DEV
17	Fruits n' Royals DEV	34	Magic 81 DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.


Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,95 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		218,70 €	2.187 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	16:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	16:1	20:1	24:1	30:1	36:1	40:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Asian Fortunes DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	5 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324 €	540 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva alespoň tři symboly *Gong* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Asian Fortunes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Gong* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň jeden ze symbolů Červený WILD nebo Modrý WILD, může tento symbol náhodně spustit bonusovou funkci Bonus Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Na horní obrazovce jsou zobrazeny čtyři úrovně bonusové výhry: Grand (označen symbolem *Zlatá Panda*), Major (označen symbolem *Fialová Panda*), Minor (označen symbolem *Modrá Panda*) a Mini (označen symbolem *Zelená Panda*). Na obrazovce se objeví 12 symbolů *Gong* (scatter). Bez dalšího odečítání bodů z displeje „Kredit“ se Hráč postupně dotýká symbolů *Gong* (scatter) a odhaluje tak symboly *Panda* v různých barvách. Jakmile Hráč dosáhne tří barevně shodných symbolů *Panda*, je mu vyplacena příslušná úroveň bonusové výhry. Celkový výsledek této bonusové hry sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou hru spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Jednotlivé úrovně bonusové výhry:

Úroveň bonusové výhry	Příspěvek ze sázky do základní hry
Grand	0,15 %
Major	0,25 %
Minor	0,50 %
Mini	1,20 %

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q, K, A	Vějíř	Mince	Ingot	Ropucha	Drak	Gong (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1	1:1	5:1
4	0,2:1	0,3:1	0,6:1	0,9:1	1,2:1	3:1	10:1
5	0,5:1	1,2:1	2:1	2,5:1	6:1	12:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Modrý WILD* se vyskytuje pouze na 2. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Červený WILD* a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Červený WILD* se vyskytuje pouze na prostředním válci, nahrazuje všechny symboly, při nahrazení zdvojnásobuje výhru a náhodně spouští Bonus Feature. Symbol *Gong (scatter)* spouští bonusovou funkci Asian Fortune Feature.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 20 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		205,74 €	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Blazing Fruits Pro 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		210,60 €	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	hrozen, švestka,	meloun	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blue Moon DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		204,12 €	2.041,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	modrá hvězda, červená hvězda	7
3	5:1	10:1	15:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Blue Moon Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Měsíc* (scatter).

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Měsíc* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Blue Moon Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Měsíc* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Hrozen* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly *Modrá hvězda* a *Červená hvězda* se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Měsíc* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, pomeranč	meloun	Hrozen	7	Červená hvězda (scatter), Modrá hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	15:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Výherní poměry pro symboly *Červená hvězda* (scatter) a *Modrá hvězda* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volně otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly *Červená hvězda* (scatter) či *Modrá hvězda* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Hera DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,22 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Hera Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pohár, Talíř	Páv	Hera	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,42 €	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,42 €	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Chance DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		316,98 €	3.169,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	10:1	10:1	20:1	5:1	250:1
4	30:1	30:1	60:1	20:1	1000:1
5	100:1	100:1	200:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Burning Sky DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,34 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		197,64 €	1.976,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	zvonek	meloun, hrozen	zlatá hvězda (scatter)	stříbrná hvězda (scatter)	7
2						10:1
3	10:1	20:1	40:1	3:1	20:1	50:1
4	30:1	50:1	100:1	20:1	-	200:1
5	100:1	200:1	500:1	100:1	-	3000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Zlatá hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Stříbrná hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolů *Zlatá hvězda* (scatter) a *Stříbrná hvězda* (scatter), objevuje se pouze na 2., 3. a 4. válci a pokud se objeví, rozšíří se na všechny pozice příslušného válce.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cash Crown DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		312,66 €	3.126,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Cold Spell DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kouzelná hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cold Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kouzelná hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Mapa, Čelenka	Poklad	Král, Víla	Královna	<i>Kouzelná hůlka</i> (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Kouzelná hůlka* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Královna*, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získ bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Královna*). Symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kouzelná hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kouzelná hůlka* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Dolphin's Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro získání bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,42 €	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Cubes DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		210,60 €	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fruit Cubes Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 15 nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	hruška	zvonek	7	Joker	Hvězda (scatter)
2					10:1	20:1	30:1	
3	2:1	4:1	10:1	12:1	20:1	30:1	50:1	
4	10:1	12:1	20:1	24:1	30:1	50:1	70:1	
5	20:1	24:1	30:1	36:1	50:1	70:1	200:1	
7								10:1
8								10:1
9								10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruit Pots DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,25 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		202,50 €	2.025,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón	pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
3	10:1	20:1	40:1	80:1
4	30:1	60:1	100:1	300:1
5	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení.

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Nad tabulkou výher je zobrazeno 5 pohárů, v nichž jsou symboly (zleva): Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč. Nad těmito poháry jsou celá čísla, která informují o počtu potenciálních Volných otáček. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na některém z válců tři shodné symboly Švestka, Meloun, 7, Hrozen, Pomeranč, zvýší se při zobrazení každé takové trojice číslo nad příslušným pohárem. Dosáhne-li číslo nad některým z pohárů hodnoty vyšší než 7, může být náhodně spuštěna bonusová fáze Fruit Pots Feature s příslušným symbolem. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během bonusové fáze se na válcích zobrazují pouze symboly x nebo symboly z daného poháru. Celkový počet symbolů získaných během volných otáček určí celkovou výhru v bonusové fázi hry.

Hodnoty jednotlivých symbolů v pohárech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

pomeranč, švestka	hrozen, meloun	7
0,5 x sázka	1 x sázka	1,5 x sázka

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		75,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		1.348,38 €	13.483,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Sázka na jednu hru je fixní a nelze ji měnit. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ bude herní fáze manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Glamour World DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		303,48 €	3.034,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 7 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Padne-li na prvním válci zleva alespoň jeden symbol WILD, a přitom nevznikne výherní kombinace, válec se pro následující hru zastaví a otočí se pouze 2., 3. a 4. válec zleva. Tato vizualizace nemá vliv na výsledek hry ani výherní podíl.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích 3 nebo 4 symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Glamour World Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se na prvním válci zobrazí pouze symboly WILD, přičemž ostatní tři válce se roztočí.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, nebo na 20, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí tří nebo čtyř symbolů *Hvězda* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších buď 10, nebo 20 volných otáček, bude-li během nich dosaženo buď dvou, nebo tří symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	pomeranč, švestka, třešeň, citrón	meloun	hrozen	sedm
3	7:1	28:1	56:1	140:1
4	28:1	280:1	560:1	1400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Doubles DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		215,46 €	2.154,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Gleaming Doubles Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Modrý drahokam*, *Červený drahokam*, *Zvonek*, *Modrá 7*, *Červená 7*), tento druh symbolů včetně symbolů *Joker* na obrazovce se zafixují a ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Joker*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Meloun	Modrý drahokam	Červený drahokam	Zvonek	Modrá 7	Červená 7	Joker
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Gleaming Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		205,74 €	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Scatter	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	108 €	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		25,22 €	252,25 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umístit jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **ZDVOJNÁSOBIT** – zdvojnásobí dosud uplatněné sázky
- **SOUSEDNÍ ČÍSLA** – umístí mince na čísla, která na ruletovém kole sousedí s dosud obsazenými čísly
- **VYMAZAT** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **AUTOMATICKÉ OPAKOVÁNÍ** – automaticky opakuje hru při stejném umístění mincí
- **OPAKOVAT SÁZKU** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo), dotykové políčko **HLÁŠENÉ SÁZKY** (poslední políčko nad herním polem vpravo od mincí – pro přepnutí do hlášených sázek) a dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách 1, 5, 10, 20 50 a 100 kreditů, což odpovídá hodnotám 0,01 €, 0,05 €, 0,10 €, 0,50 € a 1 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je vysvícena.

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na spodním okraji obrazovky je dotykové tlačítko **STATISTIKY** – pro zobrazení statistik za posledních 300 her. Hráč má k dispozici statistiku jednotlivých vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.


Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Na kombinovaném tlačítku vpravo od mincí může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „SERIE 0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“/„ORPHELINS“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**HLÁŠENÉ SÁZKY**“, kde může sázet přímo na zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Game). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT SÁZKU**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „**Kredit**“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „**Zobrazit kredit**“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,42 €	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	skarab, oko	faraón	cestovatelka	kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Empire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		315,36 €	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	papoušek	býk, loď, pyramida	rytíř, dítě	Dívka (scatter)	Maska
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dívka* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dívka* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dívka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dívka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Fortune DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		209,52 €	2.095,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hruška, jahoda	červená 7, modrá 7	hvězda (scatter)	dívka
3	4:1	8:1	20:1	20:1	4:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	20:1	200:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	400:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *Dívka* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Golden Horus DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		312,12 €	3.121,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Oko Hora, Skarab	Ankh	Kartuše	Anubis	Horus	Královna	Král	Golden Horus
3	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	250:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,99 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,54 €	3.245,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podařili se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Liberty Reels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		315,36 €	3.153,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Bílý BAR	Modrý BAR, Červený BAR, Bílá 7	Modrá 7, Červená 7	hvězda (scatter)	Orel
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lilly's World DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		195,48 €	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešeň, citrón, pomeranč, švestka	Meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Little Pharaoh DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,34 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		197,64 €	1.976,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Zlatá mince, Stříbrná mince, Bronzová mince, Železná mince	mapa	pero, kanopa	Skarab	Červené Oko Ra (scatter)	Zelené Oko Ra (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Červené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Zelené Oko Ra* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) a při výhře se rozšiřuje na všechny pozice na válci. Bodová ohodnocení výherní kombinace se symboly *Červené Oko Ra* (scatter) a *Zelené Oko Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of Fire DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,21 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		204,66 €	2.046,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Měsíc, Slunce	Lord of Fire
3	5:1	5:1	10:1	40:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1
5	80:1	100:1	150:1	500:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vulkán* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava. V jednom herním směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vulkán* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva a spouští fázi Lord of Fire Feature. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. válci zleva tři symboly *Vulkán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček se symbol *Vulkán* (scatter) může objevit kdekoli na všech pěti válcích, symbol *WILD* je nahrazen symbolem *Kladivo* (tento symbol však nenahrazuje žádné symboly) a symboly Slunce a Měsíc se promění v symboly s funkcí Scatter a objevují se kdekoli na obrazovce.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 5, 10 nebo 15 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Vulkán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J	Q, K	A	Kladivo	Lord of Fire	Měsíc (scatter), Slunce (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	50:1	100:1	3:1
4	20:1	30:1	50:1	250:1	500:1	10:1
5	80:1	100:1	150:1	1000:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) se může vyskytovat kdekoli na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Měsíc* (scatter) a *Slunce* (scatter) platí pro sázku na celou hru první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bodová ohodnocení výherních kombinací se symboly buď *Měsíc* (scatter), nebo *Slunce* (scatter) se sčítají s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,27 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,42 €	3.094,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,58 €	3.115,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedena v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 27 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,90 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nacházejí-li se po zastavení opticky znázorněných válců kdekoli v herním poli 3 symboly „Hvězda“, hráč získává Mystery výhru v rozmezí 25 až 100násobek sázky na hru. Místo prostředního válce se objeví seznam možných Mystery výher, které náhodně červeně problikávají. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se jedna z nich rozsvítí červeně a tuto výhru hráč získává. Interakce hráče nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, třešeň, pomeranč	švestka, hrozen	meloun, zvon	Bar, Joker, 77
3	2:1	4:1	10:1	30:1

Symbol „Joker“ nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu „Hvězda“. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Magic 81 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		313,20 €	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:


Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 243 DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,22 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Červený kámen	Scatter	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		211,68 €	2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Pharaoh's Gold II Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,58 €	3.115,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Gold II Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	skarab, kočka	Horus	Sfinga, Pyramidy	Faraón	Oko Hora (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Faraón“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Faraón“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Faraón“). Symbol *Oko Hora* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Plenty of Fruit 20 hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		208,44 €	2.084,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,58 €	3.115,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,38 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		195,48 €	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Secret of the Ankh DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Ankh* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Secret of the Ankh Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí normální válcová hra bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 10, na 20 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Ankh* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Ankh* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	skarab	Oko Hora	Žezlo s důtkami	Královna	Král	WILD	Ankh (scatter)
2						4:1	6:1	10:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	50:1	
4	8:1	10:1	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	300:1	
5	16:1	20:1	30:1	40:1	50:1	60:1	80:1	1000:1	
7									3:1
8									4:1
9									5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ankh* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Ankh* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Ankh* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ankh* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		305,10 €	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		207,90 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	1,50/3,00 €*	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,22 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Sizzling Hot Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,17 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		206,82 €	2.068,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sky Roulette DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	min.	0,50 €		
	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	108 €	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		26,32 €	263,18 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH


Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu. Na obrazovce je zobrazen ruletový herní plán s jednou nulou, přičemž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé mince na herní plán. Hráč má k dispozici mince v hodnotě 5, 20, 100 a 200 kreditů, které odpovídají hodnotě 0,05 €, 0,20 €, 1 € a 2 €. Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince se zvětší. Hráč je vyzván k umístění sázek zvukovým hlášením „**SÁZKY, PROSÍM!**“. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Hráč může rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček „0/2/3“ (tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3(2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29(2 mince), 32/35), „SERIE 5/8“ (tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36), „ORPH“ (tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34) nebo „ZERO GAME“ (najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ jsou sázky uzavřeny a hra manuálně odstartována, přičemž se ozve zvukové hlášení „**KONEC SÁZEK!**“. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se v horní části obrazovky roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Všechny umístěné mince zůstávají na herním plánu do další hry. Mince z předchozí hry může hráč vymazat tlačítkem „**VYMAZAT!**“ a umístit nové mince, případně ke stávajícím mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky. Stisknutím tlačítka „Automatický Start“ se hra opakuje s již umístěnými mince až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených 2to1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1st (čísla od 1 do 12), 2nd (čísla od 13 do 24), 3rd (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí EVEN (sudá čísla), ODD (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.


Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Blast DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,22 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Triple Pots DEV


Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		308,88 €	3.088,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Na horní obrazovce jsou zobrazeny tři hodnoty Jackpotu: GRAND v hodnotě 1.000 x sázka do základní hry, MAJOR v hodnotě 200 x sázka do základní hry a MINOR v hodnotě 60 x sázka do základní hry. Dále jsou na této obrazovce zobrazeny tři hvězdné nádoby v modré, červené a bílé barvě s číslicemi uprostřed každé nádoby a s naznačenou hladinou odpovídající příslušné číslici. V případě, že se po zastavení válců první fáze hry na obrazovce objeví alespoň na jednom válci tři shodné symboly *Hvězda* (buď tři symboly *Červená Hvězda*, nebo tři symboly *Modrá Hvězda*, nebo tři symboly *Bílá Hvězda*), zvýší se číslo uprostřed příslušné barevné hvězdné nádoby.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Dosažením tří shodných symbolů *Hvězda* na jednom z válců a zvýšením čísla uprostřed příslušné hvězdné nádoby může být náhodně spuštěna bonusová hra Triple Pots Feature. Hráč tak získává volné otáčky v počtu uvedeném uprostřed spouštějící hvězdné nádoby bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pozadí na obrazovkách se změní na barvu spouštějící hvězdné nádoby. Na horní obrazovce se zobrazí hvězdná nádoba ve zlaté barvě s hladinou odpovídající počtu získaných symbolů *Zlatá Hvězda* ve volných otáčkách (viz níže) a s naznačenými úrovněmi pro jednotlivé hodnoty Jackpotu (shora: GRAND, MAJOR, MINOR). Na spodní obrazovce se zobrazí herní pole se třemi válci a se třemi symboly na každém válci. V této bonusové hře je k dispozici pouze symbol *Zlatá Hvězda* a symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby (tj. buď *Červená Hvězda*, nebo *Modrá Hvězda*, nebo *Bílá Hvězda*). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se sníží počet volných otáček o jednu a tři válce se začnou otáčet. Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Hvězda* v barvě spouštějící hvězdné nádoby, hráč získává za každý takovýto symbol výhru buď ve výši poloviny sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je MODRÁ nebo BILÁ), anebo ve výši celé sázky do první fáze hry (v případě, že barvou spouštějící hvězdné nádoby je ČERVENÁ). Zobrazí-li se po zastavení válců v herním poli symbol *Zlatá Hvězda*, zvýší se s každým takovýmto symbolem počet volných otáček o jednu a rovněž se zvýší hladina ve zlaté hvězdné nádobě. Dosáhne-li hladina ve zlaté hvězdné nádobě úroveň příslušného Jackpotu (MINOR, MAJOR nebo GRAND), hráč vyhrává příslušnou hodnotu Jackpotu. Během volných otáček se vyplácí pouze nejvyšší hodnota Jackpotu. Po vyčerpání všech volných otáček, které měl hráč k dispozici, je hra ukončena. Na obrazovce se zobrazí celkový výsledek včetně hodnoty případně vyhraného Jackpotu a počet odehraných volných otáček. Jak zlatá hvězdná nádoba, tak i spouštějící hvězdná nádoba se vyprázdní. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Modrý BAR, Červený BAR	Modrá 7, Červená 7	Bílá Hvězda, Modrá Hvězda	Červená Hvězda
3	5:1	10:1	15:1	20:1
4	10:1	20:1	30:1	50:1
5	30:1	50:1	100:1	250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení jednotlivých výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Ultra Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		205,20 €	2.052,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Upward DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,22 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu, případně dotykem některého z tlačítek Easy-bet s přednastavenou sázkou, které jsou umístěny na obrazovce pod válci. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly zdola. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace, bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Pomeranč, Švestka	Meloun, Hrozen	Modrý kámen, Zvonek	Hvězda (scatter)	7
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	2:1	4:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	10:1	40:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	100:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)* počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *Hvězda (scatter)* se může vyskytovat kdekoli v herním poli. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda (scatter)* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda (scatter)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES III CZK

Magic Games III CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato Technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 24 různých Technických her:

1	Aztec Treasure CZK	9	Lord of the Ocean CZK	17	Sizzling 6 CZK
2	Book of Ra CZK	10	Lucky Lady's Charm CZK	18	Sizzling Hot CZK
3	Book of Ra Deluxe CZK	11	Magic 81 Lines CZK	19	Treasure Chests CZK
4	Book of Ra 6 Deluxe CZK	12	Mega Joker CZK	20	Ultra Hot CZK
5	Dolphin's Pearl CZK	13	Plenty of Fruit 20 Hot CZK	21	Amazon's Diamonds CZK
6	Faust CZK	14	Plenty of Fruit 40 CZK	22	Magic Win Booster CZK
7	Chip Runner CZK	15	Queen of Hearts CZK	23	Roulette Pro CZK
8	King of Cards CZK	16	Roaring Forties CZK	24	Sizzling Gold CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Aztec Treasure CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocán (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocán* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocán* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocán* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 6 Kč, kdy hra v kasinu nabízí pouze 6 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.656 Kč	106.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herné hře nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 6 Kč, kdy hra v kasinu nabízí pouze 6 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	13.000 Kč	130.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.568 Kč	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Píky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 6 Kč, kdy hra v kasinu nabízí pouze 6 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.440 Kč	104.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.962 Kč	109.620 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,26		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.332 Kč	103.320 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.548 Kč	105.480 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.836 Kč	108.360 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.170 Kč	101.700 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.812 Kč	78.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest

Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	16.000 Kč	160.000 Kč	
Výherní podíl		95,49 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.118 Kč	81.180 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	90 Kč	900 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.477 Kč	94.770 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.710 Kč	107.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, jahoda	meloun, hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	3.600 Kč	36.000 Kč	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		4.860 Kč	48.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 5 Kč do 1000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválné zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.766 Kč	87.660 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES III DEV

Magic Games III DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure DEV	9	Lord of the Ocean DEV	17	Sizzling 6 DEV
2	Book of Ra DEV	10	Lucky Lady's Charm DEV	18	Sizzling Hot DEV
3	Book of Ra Deluxe DEV	11	Magic 81 Lines DEV	19	Treasure Chests DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	12	Mega Joker DEV	20	Ultra Hot DEV
5	Dolphin's Pearl DEV	13	Plenty of Fruit 20 Hot DEV	21	Amazon's Diamonds DEV
6	Faust DEV	14	Plenty of Fruit 40 DEV	22	Magic Win Booster DEV
7	Chip Runner DEV	15	Queen of Hearts DEV	23	Roulette Pro DEV
8	King of Cards DEV	16	Roaring Forties DEV	24	Sizzling Gold DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Aztec Treasure DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocán (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocán* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocán* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocán* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	1,5/3 €*	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		319,68 €	3.196,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	390 €	3.900 €	
Minimální výherní podíl		95,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		257,04 €	2.570,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV**Základní parametry:**

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		313,20 €	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		328,86 €	3.288,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,26 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		309,96 €	3.099,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		316,44 €	3.164,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. V herně hra nabízí 5 pevných herních linií a v kasinu hra nabízí 10 pevných herních linií s výjimkou sázky do jedné hry ve výši 0,05 €, kdy hra v kasinu nabízí pouze 5 pevných linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		325,08 €	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		305,10 €	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		234,36 €	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest

Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	480 €	4.800 €	
Výherní podíl		95,49 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		243,54 €	2.435,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		315,90 €	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		321,30 €	3.213,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, jahoda	meloun, hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	108 €	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		145,80 €	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválné zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		262,98 €	2.629,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES IV CZK

Magic Games IV CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure CZK	9	Lord of the Ocean CZK	17	Sizzling Hot CZK
2	Book of Ra CZK	10	Lucky Lady's Charm CZK	18	Supra Hot CZK
3	Book of Ra Deluxe CZK	11	Magic 81 Lines CZK	19	Treasure Chests CZK
4	Book of Ra 6 Deluxe CZK	12	Mega Joker CZK	20	Ultra Hot CZK
5	Dolphin's Pearl CZK	13	Power Stars CZK	21	Amazon's Diamonds CZK
6	Faust CZK	14	Queen of Hearts CZK	22	Magic Win Booster CZK
7	Chip Runner CZK	15	Roaring Forties CZK	23	Roulette Pro CZK
8	King of Cards CZK	16	Sizzling 6 CZK	24	Sizzling Gold CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Aztec Treasure CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocán (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocán* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocán* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocán* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50/100 Kč*	500/1000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.656 Kč	106.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	13.000 Kč	130.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.568 Kč	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK**Základní parametry:**

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.440 Kč	104.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.962 Kč	109.620 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.386 Kč	103.860 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.548 Kč	105.480 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.836 Kč	108.360 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.170 Kč	101.700 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot CZK**Základní parametry:**

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.812 Kč	78.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	40.000 Kč	400.000 Kč	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.648 Kč	96.480 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest

Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	16.000 Kč	160.000 Kč	
Výherní podíl		95,49 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.118 Kč	81.180 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	90 Kč	900 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.477 Kč	94.770 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.710 Kč	107.100 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, jahoda	meloun, hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	3.600 Kč	36.000 Kč	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		4.860 Kč	48.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 5 Kč do 1000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválné zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.766 Kč	87.660 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES IV DEV

Magic Games IV DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 24 různých technických her:

1	Aztec Treasure DEV	9	Lord of the Ocean DEV	17	Sizzling Hot DEV
2	Book of Ra DEV	10	Lucky Lady's Charm DEV	18	Supra Hot DEV
3	Book of Ra Deluxe DEV	11	Magic 81 Lines DEV	19	Treasure Chests DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	12	Mega Joker DEV	20	Ultra Hot DEV
5	Dolphin's Pearl DEV	13	Power Stars DEV	21	Amazon's Diamonds DEV
6	Faust DEV	14	Queen of Hearts DEV	22	Magic Win Booster DEV
7	Chip Runner DEV	15	Roaring Forties DEV	23	Roulette Pro DEV
8	King of Cards DEV	16	Sizzling 6 DEV	24	Sizzling Gold DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Aztec Treasure DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Krocán* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Aztec Treasure Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Krocán* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Žába	Dýně, Kukuřice, Rajče	Orel, Jaguár	Královna, Král	Čaroděj	Bůh deště, Opeřený had	Pyramida	Krocán (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pyramida* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Krocán* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Pyramida*, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Pyramida*). Symbol *Krocán* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Krocán* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Krocán* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodněji-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	1,5/3 €*	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		319,68 €	3.196,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chip Runner DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	390 €	3.900 €	
Minimální výherní podíl		95,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		257,04 €	2.570,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Mince*, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 12 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Celkový výsledek volných otáček spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Mince červená	Mince žlutá
3	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	Kříže, Káry	Piky	Poker, Srdce	Joker	Mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		313,20 €	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		328,86 €	3.288,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,58 €	3.115,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Queen of Hearts DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		316,44 €	3.164,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Dotykem na herní pole obrazovky, případně tlačítky „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 7 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Královna srdcí* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Queen of Hearts Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Po zastavení každé volné otáčky mohou andělé v počtu 0 až 5 zvýšit šanci hráče na výhru tím, že náhodně doplní na plochu obrazovky symboly *Srdce*, které nahrazují jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 8, 15 nebo 20 podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď 3, 4 nebo 5 symbolů *Královna srdcí* (scatter). Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Královna srdcí* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter), přičemž v herně je sázka na jednu linii dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J	Q	K	Prsten, Koruna	Hrad	Růže	Srdce	Královna srdcí (scatter)
1								2:1	
2						2:1	5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	25:1	50:1	200:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	50:1	75:1	100:1	300:1	2000:1	20:1
5	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	500:1	3000:1	10000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna srdcí* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Královna srdcí* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Královna srdcí* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Srdce* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Královna srdcí* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		325,08 €	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

počet symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		305,10 €	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		234,36 €	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.200 €	12.000 €	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		289,44 €	2.894,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest

Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	480 €	4.800 €	
Výherní podíl		95,49 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		243,54 €	2.435,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		315,90 €	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol WILD nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu Scatter. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Scatter se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		321,30 €	3.213,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, jahoda	meloun, hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roulette Pro DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	108 €	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		145,80 €	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 4 dotyková políčka pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,05 € do 30 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválné zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		262,98 €	2.629,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoliv na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES PREMIUM HD CZK

Magic Games Premium HD CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 45 různých technických her:

1	Always Hot CZK	16	King of Cards CZK	31	Supra Gems CZK
2	Book of Blarney CZK	17	Leprechaun in a Spin CZK	32	Supra Hot CZK
3	Book of Ra CZK	18	Lord of the Ocean CZK	33	The Money Game Deluxe CZK
4	Book of Ra 6 Deluxe CZK	19	Lucky Lady's Charm 6 Deluxe CZK	34	Treasure Chests CZK
5	Book of Ra Deluxe CZK	20	Lucky Lady's Charm Deluxe CZK	35	Ultra Hot CZK
6	Columbus Deluxe CZK	21	Magic 81 Lines CZK	36	Amazon's Diamonds CZK
7	Diamond Wheel Deluxe CZK	22	Mega Joker CZK	37	Book of Ra Magic CZK
8	Dolphin's Pearl Deluxe CZK	23	Plenty of Fruit 40 CZK	38	Fruit-o-Matic CZK
9	Faust CZK	24	Plenty of Gems 40 CZK	39	Galactic Cherry CZK
10	Flamenco Roses CZK	25	Plenty of Jewels 40 CZK	40	Galactic Wheel CZK
11	Freibier CZK	26	Roaring Forties CZK	41	Globe Roulette CZK
12	Fruit Runner CZK	27	Roaring Wilds CZK	42	Sizzling Gold CZK
13	Golden Ark II CZK	28	Sizzling 6 CZK	43	Ultra Star CZK
14	Hold Your Horses CZK	29	Sizzling Hot CZK	44	Wheel Rider CZK
15	Just Jewels CZK	30	Sizzling Hot Classic CZK	45	Wild Leprechaun CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Always Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	6.000 Kč	60.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,36 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.352 Kč	83.520 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Blarney CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Blarney Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Čtyřlístek, Půllitr	Poklad	Skřítek	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knihy (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knihy* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50/100 Kč*	500/1.000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.656 Kč	106.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Columbus Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Koráb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Columbus Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček rovněž symbol *Koráb* (scatter) nahrazuje všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koráb* (scatter) kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K, A	Sextant	Náhrdelník	Španělská královna	Columbus
2			5:1	5:1	5:1	10:1
3	5:1	10:1	15:1	25:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	200:1	1000:1
5	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Columbus* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koráb* (scatter). Symbol *Koráb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Wheel Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.458 Kč	104.580 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Deluxe Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro

sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flamenco Roses CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.710 Kč	107.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Flamenco Roses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objevili-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol tanečnicka zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 11. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	kytara, klobouk	náhrdelník, náramek	dívka	tanečník	růže (scatter)
2						10:1	
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	50:1	5:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Tanečník* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat

na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD). Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	1:1
4	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
5	30:1	40:1	50:1	100:1	125:1	250:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Runner CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.386 Kč	103.860 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou, Hnědák, Vraník, Bělohřívák, Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Just Jewels CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,37 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.334 Kč	83.340 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Zelený diamant, Fialový diamant	Červený diamant, Modrý diamant	Peníze, Zlaté cihly	Koruna
3	10:1	10:1	20:1	60:1
4	20:1	40:1	100:1	300:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od zcela levého válce doprava, od zcela pravého válce doleva a platí také pro sousedící symboly na všech herních liniích. Na jedné linii a v jednom směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Při pěti symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	kříže, káry	piky	poker, srdce	joker	mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní

linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Leprechaun in a Spin CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.386 Kč	103.860 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Čtyřlístek*, či tři shodné symboly *Mince*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Čtyřlístek*, či 9 shodných symbolů *Mince*, aktivuje se bonusová fáze Leprechaun in a Spin Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Leprechaun	Čtyřlístek	Mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se

vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm 6 Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	50/100 Kč*	500/1.000 Kč*	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.710 Kč	107.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí v kasinu 10 pevných herních linií a v herně 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mince, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťka		Lucky Lady		ruce (scatter)		
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.440 Kč	104.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.962 Kč	109.620 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.000 Kč	90.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Gems 40 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.000 Kč	90.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Jewels 40 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.000 Kč	90.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	červený, fialový, tmavě zelený diamant	světle zelený, modrý diamant	zlatý diamant	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.836 Kč	108.360 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.836 Kč	108.360 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.170 Kč	101.700 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.812 Kč	78.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.812 Kč	78.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Gems CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	20.000 Kč	200.000 Kč	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.648 Kč	96.480 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	20.000 Kč	200.000 Kč	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.648 Kč	96.480 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Money Game Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	peněženka, balíček bankovek	mince	pytel peněz, kufr peněz	gentleman	dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter).

Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	16.000 Kč	160.000 Kč	
Výherní podíl		95,49 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.118 Kč	81.180 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	90 Kč	900 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.477 Kč	94.770 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.692 Kč	106.920 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit-o-Matic CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.000 Kč	90.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	zvon	hvězda (scatter)	7
2					
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Cherry CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.000 Kč	90.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze *Galactic Cherry Feature*. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Wheel CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.000 Kč	90.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Wheel Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připisána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	3.600 Kč	36.000 Kč	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		4.860 Kč	48.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 10 Kč do 2000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.766 Kč	87.660 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	20.000 Kč	200.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.296 Kč	102.960 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel Rider CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válci a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild Leprechaun CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	20.000 Kč	200.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců na všech třech válcích symbol „Wild Leprechaun“, tento symbol se rozšíří na všechny pozice na válci a hráč tak získá bonusovou výhru ve výši 200 x sázka na hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	čtyřlístek, pivo	botá, dýmka	klobouk, mince	duha	poklad
3	0,4:1	1:1	2:1	5:1	15:1

Symbol „Wild Leprechaun“ nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES PREMIUM HD DEV

Magic Games Premium HD DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 45 různých technických her:

1	Always Hot DEV	16	King of Cards DEV	31	Supra Gems DEV
2	Book of Blarney DEV	17	Leprechaun in a Spin DEV	32	Supra Hot DEV
3	Book of Ra DEV	18	Lord of the Ocean DEV	33	The Money Game Deluxe DEV
4	Book of Ra 6 Deluxe DEV	19	Lucky Lady's Charm 6 Deluxe DEV	34	Treasure Chests DEV
5	Book of Ra Deluxe DEV	20	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	35	Ultra Hot DEV
6	Columbus Deluxe DEV	21	Magic 81 Lines DEV	36	Amazon's Diamonds DEV
7	Diamond Wheel Deluxe DEV	22	Mega Joker DEV	37	Book of Ra Magic DEV
8	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	23	Plenty of Fruit 40 DEV	38	Fruit-o-Matic DEV
9	Faust DEV	24	Plenty of Gems 40 DEV	39	Galactic Cherry DEV
10	Flamenco Roses DEV	25	Plenty of Jewels 40 DEV	40	Galactic Wheel DEV
11	Freibier DEV	26	Roaring Forties DEV	41	Globe Roulette DEV
12	Fruit Runner DEV	27	Roaring Wilds DEV	42	Sizzling Gold DEV
13	Golden Ark II DEV	28	Sizzling 6 DEV	43	Ultra Star DEV
14	Hold Your Horses DEV	29	Sizzling Hot DEV	44	Wheel Rider DEV
15	Just Jewels DEV	30	Sizzling Hot Classic DEV	45	Wild Leprechaun DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Always Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	180 €	1.800 €	
Minimální výherní podíl		95,36 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		250,56 €	2.505,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	300:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Blarney DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Blarney Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Čtyřlístek, Půllitr	Poklad	Skřítek	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	1,50/3 €*	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		319,68 €	3.196,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Columbus Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Koráb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Columbus Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček rovněž symbol *Koráb* (scatter) nahrazuje všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koráb* (scatter) kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q, K, A	Sextant	Náhrdelník	Španělská královna	Columbus
2			5:1	5:1	5:1	10:1
3	5:1	10:1	15:1	25:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	200:1	1000:1
5	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Columbus* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koráb* (scatter). Symbol *Koráb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Wheel Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		313,74 €	3.137,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Diamond Wheel Deluxe Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během

bonusové fáze hry symbol +3 *Feature* hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Dolphin*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Dolphin*“, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Dolphin*“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro

sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flamenco Roses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		321,30 €	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Flamenco Roses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol tanečnicka zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 11. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Růže* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Růže* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	kytara, klobouk	náhrdelník, náramek	dívka	tanečnick	růže (scatter)
2						10:1	
3	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	50:1	5:1
4	20:1	30:1	50:1	100:1	150:1	200:1	20:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Růže* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Tanečnick* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Růže* (scatter). Symbol *Růže* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat

na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Růže* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Růže* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD). Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	5:1	5:1	10:1	10:1	15:1	20:1	1:1
4	10:1	15:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
5	30:1	40:1	50:1	100:1	125:1	250:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Runner DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,58 €	3.115,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fázi hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Just Jewels DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.500 €	15.000 €	
Výherní podíl		95,37 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		250,02 €	2.500,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	Zelený diamant, Fialový diamant	Červený diamant, Modrý diamant	Peníze, Zlaté cihly	Koruna
3	10:1	10:1	20:1	60:1
4	20:1	40:1	100:1	300:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od zcela levého válce doprava, od zcela pravého válce doleva a platí také pro sousedící symboly na všech herních liniích. Na jedné linii a v jednom směru platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Při pěti symbolech na jedné herní linii se počítá pouze jedna výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	kříže, káry	piky	poker, srdce	joker	mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní

linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Leprechaun in a Spin DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,58 €	3.115,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Čtyřlístek*, či tři shodné symboly *Mince*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Čtyřlístek*, či 9 shodných symbolů *Mince*, aktivuje se bonusová fáze Leprechaun in a Spin Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	Leprechaun	Čtyřlístek	Mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se

vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	1,50/3 €*	15/30 €*	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		321,30 €	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

*Při aktivní EXTRA BET se sázka zdvojnásobuje

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí v kasinu 10 pevných herních linií a v herně 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm 6 Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mince, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťka		Lucky Lady		ruce (scatter)			
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO		
2	2:1	1:1											2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1		
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1		
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1		
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1		

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		313,20 €	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		328,86 €	3.288,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		270,00 €	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Gems 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		270,00 €	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Jewels 40 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		270,00 €	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	červený, fialový, tmavě zelený diamant	světle zelený, modrý diamant	zlatý diamant	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		325,08 €	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		325,08 €	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		305,10 €	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		234,36 €	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		234,36 €	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Gems DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	600 €	6.000 €	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		289,44 €	2.894,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	600 €	6.000 €	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		289,44 €	2.894,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Money Game Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie ▲, Linie ▼“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	peněženka, balíček bankovek	mince	pytel peněz, kufr peněz	gentleman	dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	480 €	4.800 €	
Výherní podíl		95,49 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		243,54 €	2.435,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		315,90 €	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		320,76 €	3.207,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit-o-Matic DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		270,00 €	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	zvon	hvězda (scatter)	7
2					
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Cherry DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		270,00 €	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Wheel DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		270,00 €	2.700,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Wheel Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připisána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	108 €	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		145,80 €	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,10 € do 20 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválné zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		262,98 €	2.629,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	600 €	6.000 €	
Minimální výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		308,88 €	3.088,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženo kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel Rider DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Tlačítka „Sázka ▲, Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild Leprechaun DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	600 €	6.000 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 27 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení opticky znázorněných válců na všech třech válcích symbol „Wild Leprechaun“, tento symbol se rozšíří na všechny pozice na válci a hráč tak získá bonusovou výhru ve výši 200 x sázka na hru.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	čtyřlístek, pivo	botá, dýmka	klobouk, mince	duha	poklad
3	0,4:1	1:1	2:1	5:1	15:1

Symbol „Wild Leprechaun“ nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES PREMIUM HD EDITION 5 CZK

Magic Games Premium HD Edition 5 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 43 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	16	Globe Roulette CZK	30	Roaring Forties CZK
2	Blasting Fruits CZK	17	Gorilla CZK	31	Roaring Wilds CZK
3	Blasting Wilds CZK	18	Hold Your Horses CZK	32	Sizzling 6 CZK
4	Book of Ra CZK	19	Hot Cherry CZK	33	Sizzling 6 deluxe CZK
5	Book of Ra Deluxe CZK	20	King Of Cards CZK	34	Sizzling Gold CZK
6	Book of Ra Magic CZK	21	Lord of the Ocean CZK	35	Sizzling Hot CZK
7	Diamond Wheel Deluxe CZK	22	Lucky Lady's Charm Deluxe CZK	36	Sizzling Hot 100 CZK
8	Dolphin's Pearl Deluxe CZK	23	Magic 81 Lines CZK	37	Sizzling Hot 50 CZK
9	Eye Of the Queen CZK	24	Magic Bull CZK	38	Sizzling Hot Classic CZK
10	Eye Of the Queen Magic CZK	25	Magic Window CZK	39	Supra Hot CZK
11	Faust CZK	26	Mega Joker CZK	40	The Money Game Deluxe CZK
12	Fortune Fishing CZK	27	Plenty of Fruit 20 Hot CZK	41	Treasure Chests CZK
13	Fruit Runner CZK	28	Power Stars CZK	42	Ultra Star CZK
14	Fruits n' Royals CZK	29	River Queen CZK	43	Wheel Rider CZK
15	Galactic Cherry CZK				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	90 Kč	900 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		6.366,60 Kč	63.666 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.200 Kč	72.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	hrozen	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.584 Kč	105.840 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.692 Kč	106.920 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Wheel Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.458 Kč	104.580 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Diamond Wheel Deluxe Feature*. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:

Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro

sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanovi-li se např. hodnota *Sup*, pak ve volných otáčkách budou všechny symboly *Papyrus*, *Voda* a *Skarab* nahrazeny symbolem *Sup*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanovi-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro

symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	2
Lila	5
Tmavě zelená	10
Světle zelená	15
Tmavě žlutá	20
Červená	25
Světle žlutá	50

Rybářka posbírání všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, bójka	Krab	Papuchalk
2					5:1

3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1
4	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Runner CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.386 Kč	103.860 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruits n' Royals CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.812 Kč	78.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Cherry CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.200 Kč	72.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze *Galactic Cherry Feature*. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	3.600 Kč	36.000 Kč	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		4.860 Kč	48.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 10 Kč do 2000 Kč (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválně zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.710 Kč	107.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 4, 10, 25, 40 nebo 50 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	žlutá květina, fialová květina	červený pták, žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové

ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hot Cherry CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	8.000 Kč	80.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.296 Kč	102.960 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	kříže, káry	piky	poker, srdce	joker	mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku

na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce*

(scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.440 Kč	104.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Býk (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Býk (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Býk (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Býk (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. Symbol Býk (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol Býk (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Býk (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček. Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okno* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.962 Kč	109.620 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		8.568 Kč	85.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,95		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.090 Kč	90.900 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodřazené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodřazených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.710 Kč	107.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herní poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	200:1	300:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.836 Kč	108.360 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.836 Kč	108.360 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.170 Kč	101.700 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztážený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.170 Kč	101.700 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.074 Kč	70.740 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.812 Kč	78.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		7.812 Kč	78.120 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	20.000 Kč	200.000 Kč	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		9.648 Kč	96.480 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Money Game Deluxe CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.368 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	peněženka, balíček bankovek	mince	pytel peněz, kufr peněz	gentleman	dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení

zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herní poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	20.000 Kč	200.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.296 Kč	102.960 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel Rider CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
	max.	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		10.800 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válci a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES PREMIUM HD EDITION 5 DEV

Magic Games Premium HD Edition 5 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 43 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	16	Globe Roulette DEV	30	Roaring Forties DEV
2	Blasting Fruits DEV	17	Gorilla DEV	31	Roaring Wilds DEV
3	Blasting Wilds DEV	18	Hold Your Horses DEV	32	Sizzling 6 DEV
4	Book of Ra DEV	19	Hot Cherry DEV	33	Sizzling 6 deluxe DEV
5	Book of Ra Deluxe DEV	20	King Of Cards DEV	34	Sizzling Gold DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Lord of the Ocean DEV	35	Sizzling Hot DEV
7	Diamond Wheel Deluxe DEV	22	Lucky Lady's Charm Deluxe DEV	36	Sizzling Hot 100 DEV
8	Dolphin's Pearl Deluxe DEV	23	Magic 81 Lines DEV	37	Sizzling Hot 50 DEV
9	Eye Of the Queen DEV	24	Magic Bull DEV	38	Sizzling Hot Classic DEV
10	Eye Of the Queen Magic DEV	25	Magic Window DEV	39	Supra Hot DEV
11	Faust DEV	26	Mega Joker DEV	40	The Money Game Deluxe DEV
12	Fortune Fishing DEV	27	Plenty of Fruit 20 Hot DEV	41	Treasure Chests DEV
13	Fruit Runner DEV	28	Power Stars DEV	42	Ultra Star DEV
14	Fruits n' Royals DEV	29	River Queen DEV	43	Wheel Rider DEV
15	Galactic Cherry DEV				

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,22 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		216,00 €	2.160,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	hrozen	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		317,52 €	3.175,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knihy* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knihy* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Knihy (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knihy* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knihy* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knihy* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		320,76 €	3.207,60 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Diamond Wheel Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,19 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		313,74 €	3.137,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Pomeranč, Citrón, Švestka	Hrozen, Meloun	7	Diamond Wheel (scatter)
3	10:1	30:1	100:1	2:1
4	50:1	160:1	1000:1	10:1
5	150:1	600:1	5000:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Diamond Wheel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Diamond Wheel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Diamond Wheel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Diamond Wheel* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Diamond Wheel* (scatter), hra přejde do bonusové fáze *Diamond Wheel Deluxe Feature*. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se kolo se šesti symboly *Žlutý diamant*, čtyřmi symboly *Modrý diamant*, jedním symbolem *Červený diamant*, jedním symbolem *+3 Feature hry* a čtyřmi symboly *Nieten* (žádná výhra). Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Pokud po zastavení kola ukazuje horní šipka na *Modrý diamant* či *Žlutý diamant*, je hráči připsána odpovídající výhra. Padne-li *Červený diamant*, hráč si výhru vylosuje stisknutím tlačítka „Start“ – pokud hráč nechce losovat, systém po několika vteřinách provede losování automaticky. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry. Padne-li symbol *Nieten*, bonusové otočení kola končí bez výhry.

Počet volných otočení je na začátku omezen na 12. Během volných otočení lze získat další volná otočení, padne-li během bonusové fáze hry symbol *+3 Feature hry*.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výhry na kole jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce do hry, která bonusovou fázi spustila:

Žlutý diamant: 2:1

Modrý diamant: 5:1

Červený diamant: 10:1, 20:1, 50:1, 100:1, 200:1, 500:1, 1000:1

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro

sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Sup*, pak ve volných otáčkách budou všechny symboly *Papyrus*, *Voda* a *Skarab* nahrazeny symbolem *Sup*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Hathor* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Papyrus* a *Voda* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro

symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítky „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod'* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod'* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volné otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	2
Lila	5
Tmavě zelená	10
Světle zelená	15
Tmavě žlutá	20
Červená	25
Světle žlutá	50

Rybářka posbírání všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, bójka	Krab	Papuchalk
2					5:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1
4	25:1	50:1	100:1	150:1	200:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Runner DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,23 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,58 €	3.115,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry buď na střední výherní linii 3 shodné symboly *Hvězda*, nebo na všech pozicích obrazovky 9 shodných symbolů *Hvězda*, aktivuje se bonusová fáze Fruit Runner Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+3 BONUS SPINS“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 1 nebo 5 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3 nebo 9 shodných symbolů *Hvězda*. Během volných otáček lze získávat vždy další tři volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 BONUS SPINS“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Citrón	Pomeranč	Švestka	Hrozen	Meloun	77	Hvězda v modrém poli	Hvězda v zeleném poli
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Fruits n' Royals DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		234,36 €	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	Král, královna	hvězda (scatter)	Koruna
2	5:1				
3	15:1	15:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	160:1	8:1	350:1
5	160:1	160:1	300:1	50:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Galactic Cherry DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		216,00 €	2.160,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „♦“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Galactic Wheel (Scatter)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Galactic Wheel (Scatter)*, hra přejde do bonusové fáze Galactic Cherry Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka na obrazovce.

Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Proběhne vždy jen jedna volná otáčka v podobě otočení kola.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	třešně	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	30:1	100:1
5	50:1	150:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Galactic Wheel (Scatter)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „♦“. Symboly „♦“ nemají hodnotu. Symbol *Joker* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Galactic Wheel (Scatter)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Globe Roulette DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	108 €	1.080 €	
Výherní podíl		97,30 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		145,80 €	1.458,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je ruletová hra, pro kterou platí pravidla klasické rulety francouzského typu.

Na obrazovce je zobrazeno hrací pole ruletové hry s jednou nulou, na němž hráč může dotykem na obrazovce umísťovat jednotlivé sázky. Pod hracím polem jsou umístěna dotyková políčka (zleva doprava):

- **SÉRIE 0/2/3** – tzv. „Velká série“ – najednou umístí 9 mincí, a to na 0/2/3 (2 mince), 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 25/26/28/29 (2 mince), 32/35
- **ORPHELINS** – tzv. „Orphelins“ – najednou umístí 5 mincí, a to na 1, 6/9, 14/17, 17/20, 31/34
- **SÉRIE 5/8** – tzv. „Malá série“ – najednou umístí 6 mincí, a to na 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30, 33/36
- **ZERO HRA** – tzv. „Zero Game“ – najednou umístí 4 mince, a to na 0/3, 12/15, 26, 32/35
- **MINCE** – 5 dotykových políček pro výběr hodnoty mince v hodnotách od 0,10 € do 20 € (dle nastavení a herního prostoru). Minci vybírá Hráč dotykem, přičemž aktivní mince je posunuta o něco výše. Pokud je hodnota mince nastavena příliš vysoko vzhledem k nejvyšší sázce do jedné hry, je taková mince neaktivní.
- **OPAKOVAT** – opakuje umístění mincí z předchozí hry
- **ZRUŠIT** – odstraní naposledy umístěnou minci z hracího pole
- **VYMAZAT VŠECHNY SÁZKY** – odstraní všechny mince z hracího pole
- **ZVOLIT POHLED** – okolo hracího pole přidá ovál s čísly ve stejném pořadí, jako na ruletovém kole a nabídne možnost hlášených sázek
- **UKÁZAT VÝHRY** – ukáže potenciální výhru na každém, sázkou obsazeném, políčku
- **LINIE** – umístěním mincí na hrací pole tažením prstu po dotykové obrazovce

Nad hracím polem je zobrazeno posledních 25 vylosovaných čísel (poslední zcela vlevo).

Na spodním okraji obrazovky je displej informující o stavu hry: **SÁZKY, PROSÍM** (zobrazeno po dobu, kdy je hráči umožněno sázet), **KONEC SÁZEK** (hra již běží – sázet již nelze); na tomto displeji se po ukončení hry rovněž zobrazí výsledek hry – kolik bylo do hry vsazeno a kolik bylo vyhráno).

Na horní obrazovce je zobrazeno ruletové kolo a vedle něj vpravo i vlevo jsou zobrazeny jednotlivé základní statistiky. Hráč má k dispozici pět nejčastěji a pět nejméně často vylosovaných čísel, statistiku sloupců a tuctů, statistiku červená-černá, sudá-lichá a vysoká-nízká.

Hráč je vyzván k umístění sázek textem „**SÁZKY, PROSÍM**“ pod herním polem a shodným zvukovým hlášením. Dotykem na jednotlivá políčka hracího pole na dotykové obrazovce hráč umístí mince – sázky. Pomocí tlačítek vlevo pod hracím polem může Hráč rovněž umístit hlášené sázky dotykem na jedno z políček **SERIE 0/2/3**, **SERIE 5/8**, **ORPHELINS** nebo **ZERO HRA** (viz výše). Hráč se rovněž může dotknout políčka „**ZVOLIT POHLED**“, kde může sázet přímo na oválné zobrazeném ruletovém kole a může rovněž umístit hlášené sázky (Malá série, Velká série, Orphelins, Zero Hra). Je-li celková sázka v herním poli nižší než minimální sázka, hru nelze spustit.

Stisknutím tlačítka „**Start/Vezmi výhru**“ jsou sázky uzavřeny a hra je manuálně odstartována, přičemž se zobrazí text „**KONEC SÁZEK**“ pod herním polem a ozve se shodné zvukové hlášení. Funkce všech dotykových políček a tlačítek je uzavřením sázek zablokována.

Poté se na horní obrazovce roztočí opticky znázorněné ruletové kolo s kuličkou, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „**Kredit**“. Kulička poté zapadne do jedné z 37 drážek ruletového kola s čísly 0–36, čímž určí výherní číslo hry. Vyhrávající číslo, jeho barva a informace, zda je číslo sudé či liché jsou zvukově oznámeny a jasně označeny na hracím poli. Všechny sázky související s tímto číslem vyhrávají a celková výhra je v příslušném poměru zobrazena ve spodní části obrazovky. Celkový výsledek této fáze hry bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „**Kredit**“.

Mince z předchozí hry může hráč ponechat tlačítkem „**OPAKOVAT**“ a ke stávajícím umístěným mincím doplnit další mince až do výše maximální sázky.

Stisknutím tlačítka „**Automatický Start**“ se hra opakuje s již umístěnými mincemi až do opětovného stisknutí téhož tlačítka, případně do vyčerpání kreditu.

Pod tlačítkem „**Nastavení**“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „**Kredit**“ a „**Sázka**“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na pozici:

POZICE SÁZKY	ZPŮSOB SÁZKY	Výherní poměr
Jednotlivé číslo	Pole označené číslem	36:1
Dvojice čísel	Spojnice dvou sousedních polí s čísly	18:1
Trojice čísel	Hrana trojice polí s čísly	12:1
Čtveřice čísel	Společný bod čtyř polí s čísly	9:1
Šestice čísel	Hrana dvou trojic	6:1
Sloupce	Jedno polí označených zlomkem 2/1	3:1
Tucty	Jedno z polí 1. TUCET (čísla od 1 do 12), 2. TUCET (čísla od 13 do 24), 3. TUCET (čísla od 25 do 36)	3:1
Jednoduché šance	Jedno z polí SUDÁ (sudá čísla), LICHÁ (lichá čísla), 1-18 (spodní polovina čísel), 19-36 (horní polovina čísel), červená (čísla s červeným pozadím) a černá (čísla s černým pozadím)	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		321,30 €	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 4, 10, 25, 40 nebo 50 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	žlutá květina, fialová květina	červený pták, žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					4:1	10:1	
3	10:1	10:1	20:1	20:1	40:1	40:1	200:1
4	20:1	30:1	80:1	100:1	150:1	200:1	
5	200:1	200:1	400:1	400:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové

ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	5:1	7:1	8:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol *BONUS* nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.


Hot Cherry DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	240 €	2.400 €	
Minimální výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		308,88 €	3.088,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ lze skrýt či opětovně zobrazit pomocí funkce „Zobrazit kredit“ pod tlačítkem  (Nastavení) vlevo pod válci. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

King of Cards DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mince* (scatter), hra přejde do bonusové fáze King of Cards Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mince* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mince* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	kříže, káry	piky	poker, srdce	joker	mince (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mince* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Joker* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Joker*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Joker*). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mince* (scatter) platí pouze pro sázku

na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mince* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálního symbolu během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z válcové hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce*

(scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,20 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		313,20 €	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	1:1	1:1	1:1	1:1	1:1	6:1	4:1	16:1
4	4:1	2:1	4:1	4:1	4:1	60:1	40:1	160:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol *Lines 81* nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí na herní linii pouze nejvyšší výhra. Každý symbol *Lines 81* násobí základní výhru dle Tabulky poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů *Lines 81* může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou speciálních symbolů během volných otáček, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Okno* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,91 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		328,86 €	3.288,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		257,04 €	2.570,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,95 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		272,70 €	2.727,00 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodřazené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodřazených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otoček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		321,30 €	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volné otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	20:1	40:1	60:1	2:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	200:1	300:1	400:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		325,08 €	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		93,98 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		325,08 €	3.250,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		305,10 €	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,35 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		305,10 €	3.051,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztažený k sázce na celou hru.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		96,07 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		212,22 €	2.122,20 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		234,36 €	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
3	4:1	12:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	120:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	250:1	1200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		95,66 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		234,36 €	2.343,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Supra Hot DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	600 €	6.000 €	
Výherní podíl		94,64 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		289,44 €	2.894,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 25 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	xx	třešeň, pomeranč, citrón, švestka	Bar	**	7
3	12,5:1	25:1	100:1	150:1	400:1
4	50:1	100:1	1000:1	1500:1	4000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

The Money Game Deluxe DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,24 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		311,04 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Na liště na levé straně spodní obrazovky, případně tlačítka „Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu herní linii a tím potažmo na hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Dolar* (scatter), hra přejde do bonusové fáze The Money Game Deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Dolar* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	peněženka, balíček bankovek	mince	pytel peněz, kufr peněz	gentleman	dolar (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Gentleman* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Dolar* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu *Gentleman*, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení

zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol *Gentleman*). Symbol *Dolar* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Dolar* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dolar* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Treasure Chests DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

V první fázi hry může být jeden symbol „O“ na každém válci náhodně překryt symbolem *Truhla (Chest)*. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jeden symbol *Truhla (Chest)*, hra přejde do bonusové fáze Treasure Chests Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka na obrazovce. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Hráč si dotykem vybere jednu z truhel a získá tak nabídku na 5-25 volných otáček, nebo Mystery Chest Bonus. O počet volných otáček může hráč ještě losovat. Na obrazovce se objeví možnosti: LOSE – 5 FEATURE HER – 10 FEATURE HER – 15 FEATURE HER – 20 FEATURE HER – 25 FEATURE HER – 30 FEATURE HER. Možnost hrou nabízená svítí, možnost o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Pod těmito možnostmi je vlevo zelené políčko BRÁT a vpravo červené políčko LOSOVAT a mezi nimi je zveřejněná právě platná nabídka. Dotkne-li se Hráč tlačítka BRÁT, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu. Dotkne-li se Hráč políčka LOSOVAT, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí mezi políčky BRÁT a LOSOVAT. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko BRÁT akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5-30. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo na každém z pěti opticky znázorněných válcích vždy jednoho symbolu *Truhla (Chest)*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Součástí této bonusové fáze je rovněž Mystery Chest Bonus, který hráč získá, pokud se po dotyku na jednu z truhel objeví namísto počtu volných otáček nápis Mystery Chest Bonus. Na obrazovce se poté objeví 15 symbolů *Truhla (Chest)*. Hráč dotykem postupně vybírá jednu truhlu za druhou do té doby, dokud se mu nepodaří získat buď tři zlaté, nebo tři stříbrné, nebo tři bronzové mince, aby tak získal buď Zlatý, nebo Stříbrný, nebo Bronzový poklad. Příslušná výhra se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče ve všech herních fázích nemá vliv na výherní podíl hry a na celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	X	BAR	7
3	5:1	10:1	20:1
4	10:1	20:1	100:1
5	50:1	100:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Truhla (Chest)* spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích, přičemž náhodně překrývá pouze symbol „O“. Symboly „O“ nemají hodnotu. Pokud se během Treasure Chest Feature her objeví symbol s označením DOUBLE (X-DOUBLE, BAR-DOUBLE nebo 7-DOUBLE) a stane se součástí výhry, je pak tato výhra zdvojnásobena. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Truhla (Chest)*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	600 €	6.000 €	
Minimální výherní podíl		94,28 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		308,88 €	3.088,80 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel Rider DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	max.	1.850 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl		94,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		324,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Růže (Scatter)*, aktivuje se bonusová fáze Wheel Rider Feature. Nejméně přes dvě obrazovky se zobrazí otáčející se Bonusové kolo s 11 výherními políčky s různými výherními částkami a jedno políčko „+2 FEATURE HRY“. Stisknutím tlačítka „Start“ se kolo roztočí. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko s výhrou, je hráči připsána odpovídající výhra. Počet volných otáček je na začátku omezen na 1, 2 nebo 3 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 shodných symbolů *Růže (Scatter)*. Během volných otáček lze získávat vždy další dvě volné otáčky, ukazuje-li po zastavení kola horní šipka na políčko „+3 FEATURE HRY“.

Na závěr bonusové fáze se na spodní části obrazovky zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, zvon	7
3	10:1	30:1	100:1
4	50:1	150:1	1000:1
5	150:1	600:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Růže (Scatter)* se vyskytuje na jakékoli pozici na válcích a spouští Wheel Rider Feature. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PREMIUM V+ GAMINATOR 7T CZK

Premium V+ Gaminator 7T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

EXTRA BET GAMES:

1	Lucky Lady's Charm deluxe 6 CZK	4	Book of Ra deluxe Two Symbols CZK
2	Sizzling Hot 6 extra gold CZK	5	Book of Ra deluxe 6 CZK
3	Pharaoh's Ring CZK	6	Lord of the Ocean 6 CZK

PLENTY SERIES

7	Plenty on Twenty Hot CZK	10	Plenty of Fruit 20 Hot CZK
8	Plenty on Twenty II Hot CZK	11	Plenty of Fruit 40 CZK
9	Plenty of Fruit 20 CZK		

CLASSIC LINES:

12	Pharaoh's Tomb CZK	17	Lucky Lady's Charm deluxe CZK
13	Up Where We Belong CZK	18	Golden Ark II CZK
14	Cuba Club CZK	19	Book of Ra deluxe CZK
15	Hidden Gold CZK	20	Lord of the Ocean CZK
16	Sticky Frog CZK	21	Book of Maya CZK

MULTI LINES:

22	Reel Monkey CZK	26	Rich Witch CZK
23	Blazing Gems CZK	27	Chicago CZK
24	Wild at Heart CZK	28	Changing Fate CZK
25	Fairy Spell CZK	29	Wings of Fire CZK

POWER LINES:

30	Spring Queen CZK	35	Freibier! CZK
31	Summer Queen CZK	36	Underwater Love CZK
32	Autumn Queen CZK	37	Giant Panda CZK
33	Winter Queen CZK	38	Tiki Island CZK
34	Stories of Infinity CZK		

FRUIT GAMES:

39	Sizzling Hot deluxe CZK	44	Spinning Reels CZK
40	Booming Flames deluxe CZK	45	Power Stars CZK
41	Roaring Wilds CZK	46	Roaring Forties CZK
42	Magic Win Booster CZK	47	Ultra Star CZK
43	Sizzling Gold CZK	48	Sizzling 6 CZK

SPECIAL GAMES:

49	Pure Jewels CZK	50	African Simba CZK
----	-----------------	----	-------------------

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Celý systém Premium V+ Gaminator 7T CZK se aktuálně provozuje buď ve verzi

S2KERNEL V9.4-4H, S2PREMVP6T_9096(9296,9496,9697) V9.4-4F,

anebo ve verzi

S2KERNEL V9.4-4J, S2PREMVP6T_9096(9296,9496,9697) V9.4-4F.

Z hlediska parametrů, vlastností, chování i grafiky her jsou obě verze identické. Verze navzájem od sebe se liší pouze svojí vnější bezpečnostní částí.

Lucky Lady's Charm deluxe 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.146 Kč – 17.964 Kč	71.460 Kč – 179.640 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mince, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťka		Lucky Lady		ruce (scatter)		
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 extra gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.382 Kč – 7.074 Kč	53.820 Kč – 70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	80/100* Kč	800/1000* Kč	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	6.966 Kč – 17.568 Kč	69.660 Kč – 175.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.164 Kč – 17.982 Kč	71.640 Kč – 179.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15 při aktivní EXTRA BET a na 10 při neaktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.164 Kč – 17. 910 Kč	71.640 Kč – 179.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.164 Kč – 17.910 Kč	71.640 Kč – 179.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.220 Kč – 6.930 Kč	52.200 Kč – 69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.220 Kč – 6.930 Kč	52.200 Kč – 69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.346 Kč – 6.858 Kč	53.460 Kč – 68.580 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.220 Kč – 6.930 Kč	52.200 Kč – 69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.220 Kč – 7.020 Kč	52.200 Kč – 70.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Tomb CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.038 Kč – 17.928 Kč	70.380 Kč – 179.280 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Obrázkové symboly					Pharaoh's Tomb (scatter)
		Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Up Where We Belong CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.020 Kč – 17.820 Kč	70.200 Kč – 178.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý multiplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5). Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.

Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Sekt, Douthníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cuba Club CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.218 Kč – 17.964 Kč	72.180 Kč – 179.640 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly CUBA (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů CUBA (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu CUBA (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu CUBA (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol CUBA (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hidden Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.110 Kč – 17.928 Kč	71.100 Kč – 179.280 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 ... všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otáček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	modrý závoj, fialový závoj	čtyřlístek, harfa	dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sticky Frog CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.200 Kč – 17.964 Kč	72.000 Kč – 179.640 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly Rty (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol Frog Bonus, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Rty (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol Frog Bonus objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů Rty (scatter) kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Rty (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	leknín, motýl	zlaté jablko	dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	6.876 Kč – 17.478 Kč	68.760 Kč – 174.780 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.092 Kč – 17.910 Kč	70.920 Kč – 179.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.092 Kč – 17.910 Kč	70.920 Kč – 179.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.092 Kč – 17.910 Kč	70.920 Kč – 179.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	6.804 Kč – 17.514 Kč	68.040 Kč – 175.140 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Monkey CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.164 Kč – 17.964 Kč	71.640 Kč – 179.640 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakémkoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otočky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během volných otoček nelze získat další volné otočky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1
3 x 7 barvy žluté	10:1
3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 různých barev	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.056 Kč – 17.910 Kč	70.560 Kč – 179.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývající okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoli na opticky znázorněných válcích. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývající okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperkavnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild at Heart CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	6.930 Kč – 17.280 Kč	69.300 Kč – 172.800 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček si Hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – Hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl Hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu

Bonus (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Spell CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.146 Kč – 17.460 Kč	71.460 Kč – 174.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 anebo více symbolů Vílí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykiem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka „Info“ může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly Vílí hůlka (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Fairy Spell Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly Vílí hůlka (scatter) kdekoli od prvního válce zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	květina, flakón	Hrnc z zlata	Víla	Vilí hůlka (scatter)
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vilí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vilí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	6.948 Kč – 17.910 Kč	69.480 Kč – 179.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, kniha	Kočka, havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	6.912 Kč – 17.856 Kč	69.120 Kč – 178.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměru bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), spustí se bonusové hry Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměru bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Changing Fate CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.164 Kč – 17.892 Kč	71.640 Kč – 178.920 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), spustí se bonusové hry Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symbolu nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatečně otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů <i>Koule</i> (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	6.930 Kč – 17.478 Kč	69.300 Kč – 174.780 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, kůň	Mladík, dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol

potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spring Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.110 Kč – 17.820 Kč	71.100 Kč – 178.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						Koule (scatter)
	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Summer Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.110 Kč – 17.838 Kč	71.100 Kč – 178.380 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro

sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Autumn Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.020 Kč – 17.946 Kč	70.200 Kč – 179.460 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).

Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem *Koule* (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Winter Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	6.966 Kč – 17.658 Kč	69.660 Kč – 176.580 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						
	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stories of Infinity CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.056 Kč – 17.874 Kč	70.560 Kč – 178.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů zámeček. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech *Princezna* na herní linii se výherní kombinace počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol *Princezna* v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv

symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier! CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.110 Kč – 17.982 Kč	71.100 Kč – 179.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), spustí se bonusové hry Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé hře přidává jeden symbol *Freibier* (WILD). Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro základní a bonusovou hru:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD*

jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Underwater Love CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.128 Kč – 17.964 Kč	71.280 Kč – 179.640 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva alespoň tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenan do matice na horní obrazovce.

Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2., 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA

Bude-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změni na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Koule* (WILD – scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Giant Panda CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.020 Kč – 17.820 Kč	70.200 Kč – 178.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, spustí se bonusové hry Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li bonusové otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda* (WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný

k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.382 Kč – 14.076 Kč	53.820 Kč – 140.760 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.328 Kč – 6.930 Kč	53.280 Kč – 69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Booming Flames deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.256 Kč – 6.570 Kč	52.560 Kč – 65.700 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	Zvonek	meloun, hrozen	7	€ (scatter)	hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a € (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherních kombinací se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem € (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.112 Kč – 6.516 Kč	51.120 Kč – 65.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.310 Kč – 14.292 Kč	53.100 Kč – 142.920 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, jahoda	meloun, hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.364 Kč – 7.074 Kč	53.640 Kč – 70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	8.730 Kč – 10.350 Kč	87.300 Kč – 103.500 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závislý na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.184 Kč – 7.074 Kč	51.840 Kč – 70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.112 Kč – 6.516 Kč	51.120 Kč – 65.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.076 Kč – 6.840 Kč	50.760 Kč – 68.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se po zastavení první fáze hry symbol *Hvězda* kdekoli na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	5.328 Kč – 7.056 Kč	53.280 Kč – 70.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	7.110 Kč – 17.964 Kč	71.100 Kč – 179.640 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	6.930 Kč – 17.532 Kč	69.300 Kč – 175.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PREMIUM V+ GAMINATOR 7T DEV

Premium V+ Gaminator 7T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 50 různých technických her v šesti kategoriích:

EXTRA BET GAMES:

1	Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV	4	Book of Ra deluxe Two Symbols DEV
2	Sizzling Hot 6 extra gold DEV	5	Book of Ra deluxe 6 DEV
3	Pharaoh's Ring DEV	6	Lord of the Ocean 6 DEV

PLENTY SERIES

7	Plenty on Twenty Hot DEV	10	Plenty of Fruit 20 Hot DEV
8	Plenty on Twenty II Hot DEV	11	Plenty of Fruit 40 DEV
9	Plenty of Fruit 20 DEV		

CLASSIC LINES:

12	Pharaoh's Tomb DEV	17	Lucky Lady's Charm deluxe DEV
13	Up Where We Belong DEV	18	Golden Ark II DEV
14	Cuba Club DEV	19	Book of Ra deluxe DEV
15	Hidden Gold DEV	20	Lord of the Ocean DEV
16	Sticky Frog DEV	21	Book of Maya DEV

MULTI LINES:

22	Reel Monkey DEV	26	Rich Witch DEV
23	Blazing Gems DEV	27	Chicago DEV
24	Wild at Heart DEV	28	Changing Fate DEV
25	Fairy Spell DEV	29	Wings of Fire DEV

POWER LINES:

30	Spring Queen DEV	35	Freibier! DEV
31	Summer Queen DEV	36	Underwater Love DEV
32	Autumn Queen DEV	37	Giant Panda DEV
33	Winter Queen DEV	38	Tiki Island DEV
34	Stories of Infinity DEV		

FRUIT GAMES:

39	Sizzling Hot deluxe DEV	44	Spinning Reels DEV
40	Booming Flames deluxe DEV	45	Power Stars DEV
41	Roaring Wilds DEV	46	Roaring Forties DEV
42	Magic Win Booster DEV	47	Ultra Star DEV
43	Sizzling Gold DEV	48	Sizzling 6 DEV

SPECIAL GAMES:

49	Pure Jewels DEV	50	African Simba DEV
----	-----------------	----	-------------------

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Celý systém Premium V+ Gaminator 7T DEV se aktuálně provozuje buď ve verzi

S2KERNEL V9.4-4H, S2PREMVP6T_9096(9296,9496,9697) V9.4-4F,

anebo ve verzi

S2KERNEL V9.4-4J, S2PREMVP6T_9096(9296,9496,9697) V9.4-4F.

Z hlediska parametrů, vlastností, chování i grafiky her jsou obě verze identické. Verze navzájem od sebe se liší pouze svojí vnější bezpečnostní částí.

Lucky Lady's Charm deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	142,92 € – 359,28 €	1.429,20 € – 3.592,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny šesti. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci a všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9		10, J, Q		K, A		mince, čtyřlístek		podkova		beruška, labuťka		Lucky Lady		ruce (scatter)		
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE																
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	
2	2:1	1:1										2:1	1:1	10:1	5:1	2:1	1:1
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1	15:1	7,5:1	20:1	10:1	25:1	12,5:1	250:1	125:1	5:1	2,5:1	
4	25:1	12,5:1	25:1	12,5:1	50:1	25:1	75:1	37,5:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	2500:1	1250:1	20:1	10:1	
5	100:1	50:1	100:1	50:1	125:1	62,5:1	250:1	125:1	400:1	200:1	750:1	375:1	9000:1	4500:1	500:1	250:1	
6		150:1		150:1		250:1		500:1		750:1		5000:1		10000:1		750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 extra gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3* €	15/30* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	161,46 € - 212,22 €	1.614,60 € - 2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Ring DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,40/3* €	24/30* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,24 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	208,98 € – 527,04 €	2.089,80 € – 5.270,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, nebo zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Pharaoh's Ring Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab	Isis	Kočka	Pharaoh	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	10:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Prsten* je aktivní pouze je-li aktivní EXTRA BET a nahrazuje všechny symboly včetně symbolu *Kniha* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe Two Symbols DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	143,28 € – 359,64 €	1.432,80 € – 3.596,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivací EXTRA BET se zdvojnásobuje aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Two Symbols Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, budou na začátku volných otáček náhodně zvoleny 2 speciální symboly, které – pokud padnou – se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, bude na začátku volných otáček náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10 při neaktivní EXTRA BET a na 15 při aktivní EXTRA BET. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	143,28 € – 358,20 €	1.432,80 € – 3.582,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivací EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Skarab, Socha		Mumie		Cestovatel		Kniha (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1/2* €	10/20* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	143,28 € – 358,20 €	1.432,80 € – 3.582,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“, případně dotykem na šestý válec zleva. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean 6 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví s odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET aktivní, volné otáčky se hrají rovněž se šesti válci. Je-li při spuštění volných otáček EXTRA BET neaktivní, volné otáčky se hrají pouze s pěti válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q		K, A		Socha, Truhla		Mořská panna		Lord of the Ocean		Brána (scatter)	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE											
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2					5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	10:1	5:1		
3	5:1	2,5:1	5:1	2,5:1	30:1	15:1	40:1	20:1	100:1	50:1	2:1	1:1
4	25:1	12,5:1	40:1	20:1	100:1	50:1	400:1	200:1	1000:1	500:1	20:1	10:1
5	100:1	50:1	150:1	75:1	750:1	375:1	2000:1	1000:1	5000:1	2500:1	200:1	100:1
6		250:1		375:1		1000:1		2500:1		7500:1		200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	156,60 € – 207,90 €	1.566,00 € – 2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	156,60 € – 207,90 €	1.566,00 € – 2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,19 % - 97,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	160,38 € – 205,74 €	1.603,80 € – 2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne otáčet dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 Hot DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	156,60 € – 207,90 €	1.566,00 € – 2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,10 % - 97,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	156,60 € – 210,60 €	1.566,00 € – 2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Tomb DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,09 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	211,14 € – 537,84 €	2.111,40 € – 5.378,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Pharaoh's Tomb* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Tomb Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Pharaoh's Tomb* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Mumie* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Mumie* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Voda* → *Kobra* → *Skarab* → *Hor* → *Ankh*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Obrázkové symboly					Pharaoh's Tomb (scatter)
		Plachty, Voda	Kobra	Skarab	Hor	Ankh	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Pharaoh's Tomb* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Mumie* (WILD) se vždy rozšíří na všechny pozice na válci, nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Pharaoh's Tomb* (scatter) a během volných otáček přidává volné otáčky a zvyšuje hodnotu obrázkových symbolů. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Pharaoh's Tomb* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Up Where We Belong DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	210,60 € – 534,60 €	2.106,00 € – 5.346,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Základní hrou je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Ovladač výtahu* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Up Where We Belong Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“.

Na začátku volných otáček nabídne hra Hráči určitý počet volných otáček v rozmezí 6 až 66 a určitý multiplikátor v rozmezí x1 až x5. O počet volných otáček a velikost násobitele může hráč ještě losovat. Vlevo na obrazovce se objeví možnosti: 6 volných otáček + multiplikátor (x1) – 6(x2) – 9(x2) – 10(x3) – 16(x3) – 26(x3) – 42(x3) – 51(x4) – 66(x5).

Možnost hrou náhodně zvolená a nabízená svítí, možnosti o stupeň výš a o stupeň níž blikají. Vpravo na obrazovce je nahoře zobrazena právě platná nabídka. Vpravo uprostřed je zelené dotykové políčko RISKUJTE a vpravo dole modré dotykové políčko START. Dotkne-li se Hráč dotykového políčka START, akceptuje platnou nabídku a volné otáčky se odehrají v nabídnutém počtu a s nabídnutým multiplikátorem. Dotkne-li se Hráč políčka RISKUJTE, systém náhodně nabídne možnost o stupeň vyšší nebo o stupeň nižší a tu zobrazí nad políčky START a RISKUJTE. S losováním může Hráč kdykoliv přestat a dotykem na políčko START akceptovat právě zobrazenou nabídku počtu volných otáček a multiplikátoru. Dosáhne-li Hráč svým losováním nejvyšší nabídky nebo naopak nejnižší nabídky, volné otáčky se spustí automaticky. Počet vylosovaných volných otáček a velikost násobitele nemá vliv na výsledek bonusové fáze hry a výherní podíl.

Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9,10	J, Q	K, A	Sekt, Doutníky	Automobil	Muž, Dívka	Mrakodrap	Ovladač výtahu (scatter)
2						5:1	10:1	
3	5:1	10:1	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	200:1	1000:1	2000:1	
5	100:1	200:1	250:1	500:1	1000:1	2500:1	10000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mrakodrap* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Ovladač výtahu* (scatter). Symbol *Ovladač výtahu* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 3. a 5. válci. Výherní poměry pro symbol *Ovladač výtahu* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ovladač výtahu* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cuba Club DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 95,99 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	216,54 € – 538,92 €	2.165,40 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly CUBA (scatter), hra přejde do bonusové fáze Cuba Club Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude ze symbolů Basista, Trumpetista, Kytarista, Klavíristka náhodně zvolen speciální symbol, který se během volných otáček rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů CUBA (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu CUBA (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Basista	Trumpetista	Klavíristka	Kytarista	CUBA (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	20:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	30:1	40:1	80:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	500:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu CUBA (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol CUBA (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *CUBA* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *CUBA* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hidden Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,04 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	213,30 € – 537,84 €	2.133,00 € – 5.378,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Duha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Hidden Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se během volných otáček kdekoli v herním poli symbol *Poklad* (WILD), zůstane tento symbol umístěn na válcích po všechny zbývající volné otáčky a případně vytvoří výherní kombinaci.

Na začátku volných otáček se na obrazovce objeví dvě soustředná kola. Na vnějším kole jsou počty možných volných otáček (6-9-12-15 ... všechny položky 2x) a na vnitřním kole jsou počty možných dosažitelných symbolů *Poklad* (WILD) (4-5-6-7-8). Hráč tedy může získat až 15 volných otáček s až 8 zafixovanými symboly *Poklad* (WILD). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nejprve na vnějším kole náhodně určí počet volných otáček a vzápětí na vnitřním kole se náhodně určí maximální možný počet zafixovaných symbolů *Poklad* (WILD). Poté se spustí volné otáčky s určenými parametry. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Duha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	modrý závoj, fialový závoj	čtyřlístek, harfa	dívka	Duha (scatter)
2						
3	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Duha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Poklad* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Duha* (scatter). Symbol *Duha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Duha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Duha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sticky Frog DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,00 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	216,00 € – 538,92 €	2.160,00 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva dva symboly Rty (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sticky Frog Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na jednotlivých válcích zobrazuje symbol Frog Bonus, který zasahuje přes všechny tři pozice na válci a nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Rty (scatter). Na konci 1. volné otáčky se symbol Frog Bonus objeví na 5. válci zleva, na konci 2. volné otáčky na 3. válci zleva, na konci 3. volné otáčky na 1. válci zleva, na konci 4. volné otáčky na 1. a 3. válci zleva a na konci 5. volné otáčky a rovněž na konci případných dalších spuštěných volných otáček na 1., 3. a 5. válci zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 5. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou symbolů Rty (scatter) kdekoli na 2. a 4. opticky znázorněném válci zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Rty (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Q, J, 10	K, A	leknín, motýl	zlaté jablko	dívka	Rty (scatter)
2						2:1
3	5:1	10:1	20:1	50:1	100:1	
4	20:1	30:1	50:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	200:1	500:1	1000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Rty* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Žába* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Rty* (scatter). Symbol *Rty* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. a 4. válci zleva. Výherní poměry pro symbol *Rty* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Rty* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	206,28 € – 524,34 €	2.062,80 € – 5.243,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Bonusové hry se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro základní hru, která prostřednictvím symbolů *Ruce* (scatter) bonusové hry spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během bonusových her budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „*Lucky Lady*“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „*Lucky Lady*“, je výhra uvedená v tabulce poměrů pro zisk bodové nabídky zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „*Lucky Lady*“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	212,76 € – 537,30 €	2.127,60 € – 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	212,76 € – 537,30 €	2.127,60 € – 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,06 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	212,76 € – 537,30 €	2.127,60 € – 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Maya DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,27 % - 96,22 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	204,12 € – 525,42 €	2.041,20 € – 5.254,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Maya Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček bude po získání výherní kombinace s bonusovým symbolem ještě provedeno doplňkové otočení zbývajících válců, aby se tak zvýšila šance na dosažení vyššího bodového ohodnocení.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Opeřený had, Socha	Zelený Bůh	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2:1	2:1	5:1	
3	3:1	3:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Reel Monkey DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	214,92 € – 538,92 €	2.149,20 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Kokos	Banán	Vodopád
3	10:1	20:1	40:1	60:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	200:1
5	40:1	60:1	100:1	200:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* se objevuje pouze na 3., 4. a 5. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Jednotlivé symboly mohou mít v pravém horním rohu doplňkový symbol Opice. Nachází-li se po zastavení první fáze hry na jakékoliv herní linii pět symbolů s Opicí v pravém horním rohu, herní proces přejde do bonusové fáze Reel Monkey Feature. Na místě některých sloupců se přes všechny tři pozice na válci objeví symbol Opice a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Symbol Opice má v tlamě místo zubů tři malé válce, každý vždy s jedním symbolem, kterým může být symbol 7 barvy červené, žluté nebo modré, nebo symbol NIETEN. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení malých válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Nachází-li se po zastavení volné otočky na malých válcích tři symboly 7, představuje to výhru, která bude zobrazena v okénku pod příslušným válcem. Dokud padají kombinace tří symbolů 7, jednotlivé výhry se přičítají k výhře v okénku pod válcem. Padne-li kombinace s alespoň jedním symbolem NIETEN, volné otočky na malých válcích v tlamě příslušné Opice končí. Na počátku volných otoček se může na obrazovce objevit až 5 symbolů Opice – na každém válci jeden. Volné otočky probíhají na jednotlivých malých válcích vždy do té doby, dokud se neobjeví kombinace se symbolem NIETEN. Nakonec se sečtou výhry z jednotlivých malých válců spolu s výsledkem první fáze hry, která volné otočky spustila a poté se celkový výsledek objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Během volných otoček nelze získat další volné otočky.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro bonusovou herní fázi:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na celou hru, která bonusové hry spustila:

3 x 7 barvy červené	25:1
3 x 7 barvy žluté	10:1
3 x 7 barvy modré	5:1
3 x 7 různých barev	2:1

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blazing Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	211,68 € – 537,30 €	2.116,80 € – 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevyherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 2. a 3. opticky znázorněném válci tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Blazing Gems Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců včetně funkce REEL REFILL bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Během volných otáček je k dispozici více symbolů *WILD* než během první fáze hry. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 6. Během volných otáček lze získat další 3, 6 nebo 10 volných otáček, bude-li během nich dosaženo tří, čtyř nebo pěti symbolů *Koule* (scatter) kdekoli na opticky znázorněných válcích. Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Fialový kámen	Žlutý kámen, Zelený kámen	Náramek	Pohár	Šperkavnice	Šperk
3	10:1	10:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	60:1	80:1	200:1	500:1
5	80:1	100:1	300:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se v první herní fázi vyskytovat na jakékoli pozici na 1., 2. a 3. válci zleva a během volných otáček se může vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wild at Heart DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,40 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	207,90 € – 518,40 €	2.079,00 € – 5.184,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci tři symboly *Bonus* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wild at Heart Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček si hráč určí počet symbolů *Srdce*, které by chtěl během volných otáček na 1., 3. a 5. opticky znázorněném válci zleva nasbírat – hráč může vybírat z možností 3, 5, 7, 10, 15 symbolů *Srdce*. Pokud na konci volných otáček dosáhl hráč jím předem určeného počtu symbolů *Srdce*, nebo tento počet překročí, bude celková výhra z volných otáček vynásobena násobitelem ve stejné výši jako byl předem určený počet symbolů *Srdce* – tedy x3, x5, x7, x10, x15. Volba počtu srdcí nemá vliv na výsledek bonusové hry a výherní podíl. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10	J, Q,	K, A	Růže, Dýka s hadem	Diamant	Tygr
3	5:1	10:1	10:1	20:1	40:1	100:1
4	15:1	20:1	30:1	100:1	200:1	500:1
5	75:1	100:1	150:1	500:1	1000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Bonus* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Tygr* (WILD) nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu

Bonus (scatter) a během volných otáček také s výjimkou symbolu *Srdce*. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Spell DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,30 % - 96,03 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	214,38 € – 523,80 €	2.143,80 € – 5.238,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Po výběru této technické hry z menu si Hráč může vybrat, jaký typ bonusových otáček chce získat. Na spodní obrazovce se objeví výzva „ZVOLTE SVŮJ FEATURE“ a dvě dotyková tlačítka: buď „2 anebo více symbolů Vilí hůlka (scatter) spustí 7 VOLNÝCH HER + Násobitel x2“, nebo „3 anebo více symbolů Vilí hůlka (scatter) spustí 15 VOLNÝCH HER + Násobitel x3“. Dotykem na příslušné tlačítko zvolí Hráč příslušný herní režim. Stisknutím tlačítka „Info“ může Hráč tuto obrazovku výběru vyvolat i kdykoliv je-li ukončena jedna Hra a není ještě zahájena Hra další. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli od prvního válce zleva dva nebo tři (dle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly Vilí hůlka (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 7 nebo 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich dosaženo dva nebo tři (podle zvoleného herního režimu – viz výše) symboly Vilí hůlka (scatter) kdekoli od prvního válce zleva.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze hry:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	květina, flakón	Hrniec zlata	Víla	Vilí hůlka (scatter)
2						1:1
3	5:1	10:1	25:1	40:1	100:1	5:1
4	20:1	40:1	75:1	100:1	500:1	
5	100:1	125:1	250:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter) se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vilí hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici od prvního válce zleva. Symbol *Víla* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vilí hůlka* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vilí hůlka* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,05 % - 96,14 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	208,44 € – 537,30 €	2.084,40 € – 5.373,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kořen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, kniha	Kočka, havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter).

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Chicago DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,08 % - 96,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	207,36 € – 535,68 €	2.073,60 € – 5.356,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Cadillac* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Chicago Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček bude bodové ohodnocení každé dosažené výherní kombinace vynásobeno jedním multiplikátorem, o kterém rozhodne RNG prostřednictvím animace sestřelování láhví nad válci. Multiplikátor může mít hodnotu: 1, 2, 3, 5 nebo 10.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Cadillac* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Strážník, Chlapec	Dáma	Šerif, Gangster	Chicago	Cadillac (scatter)
2						10:1	2:1
3	5:1	10:1	20:1	30:1	50:1	250:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	500:1	2500:1	20:1
5	100:1	250:1	500:1	1000:1	2000:1	10000:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cadillac* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cadillac* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cadillac* (scatter) platí pouze pro sázku na

celou hru. Symbol *Chicago* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cadillac* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Changing Fate DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,06 % - 96,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	214,92 € - 536,76 €	2.149,20 € - 5.367,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň čtyři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Changing Fate Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální CF symbol (Changing Fate symbol), který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích CF symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný). Pokud během volných otoček jsou po zastavení válců na všech pozicích libovolných čtyř válců CF symboly nebo symboly *WILD*, tyto čtyři válce se zastaví a válec, který chybí k úplnému pokrytí všech pozic na obrazovce, se ještě jednou otočí. Je-li symbolem po odkrytí CF symbolu *Koule* (scatter), poslední válec se dodatkově otočí jen tehdy, není-li na něm již symbol *Koule* (scatter), protože pro získání maximálního možného počtu volných otoček je potřeba alespoň 13 symbolů *Koule* (scatter).

Počet volných otáček je na začátku omezen následujícím způsobem podle toho, za pomoci kolika symbolů *Koule* (scatter) byly volné otáčky spuštěny:

Počet symbolů <i>Koule</i> (scatter):	4	5	6	7-9	10-12	13-15
Počet spuštěných volných otáček:	5	7	10	15	30	50

Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo čtyř nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:
Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Meč, Helma, Štít	Had	Caesar
3	10:1	10:1	20:1	30:1	30:1
4	20:1	50:1	100:1	200:1	300:1
5	100:1	200:1	500:1	1000:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích zleva doprava. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace vyjma symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,29 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	207,90 € – 524,34 €	2.079,00 € – 5.243,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Symbol *Pták Ohnivák* se během volných otáček zobrazuje dodatečně na 2 a 4 válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, kůň	Mladík, dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák*

objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spring Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	213,30 € – 534,60 €	2.133,00 € – 5.346,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Spring Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Na počátku volných otáček se kolem druhé a třetí pozice shora prostředního válce zobrazí ozdobný rámeček. Zobrazí-li se po zastavení válců v rámečku symbol *Páv*, Hráč získává jednu další volnou otáčku a všechny symboly *Páv* se pro další volné otáčky změní na symboly *Kůň*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Kůň*, Hráč získává tři další volné otáčky a všechny symboly *Kůň* se pro další volné otáčky změní na symboly *Levhart*. Zobrazí-li se po některém z dalších zastavení válců v rámečku symbol *Levhart*, Hráč získává pět dalších volných otáček a všechny symboly *Levhart* se pro další volné otáčky změní na symboly *Spring Queen*. Poté rámeček zmizí.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat dalších 1, 3 nebo 5 volných otáček, získá-li Hráč do rámečku na prostředním válci Vyšší symboly (jak popsáno výše), a dalších 10 volných otáček lze rovněž získat, bude-li během volných otáček opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						Koule (scatter)
	9, 10, J, Q	K, A	Páv	Kůň	Levhart	Spring Queen	
3	4:1	12:1	20:1	40:1	60:1	80:1	2:1
4	12:1	40:1	60:1	80:1	100:1	160:1	6:1
5	100:1	160:1	200:1	240:1	300:1	500:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes dvě pozice na válci. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Summer Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,09 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	213,30 € – 535,14 €	2.133,00 € – 5.351,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Koule* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Summer Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje na všechny pozice na příslušném válci. Objeví-li se speciální symbol na dvou nesousedících válcích, rozšíří se nejen na všechny pozice na příslušných válcích, ale rovněž na všechny pozice válců mezi nimi. V tomto případě vyhrávají stejné speciální symboly vedle sebe.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Papoušek, Tukan	Zebra, Puma	Summer Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	5:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	800:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol

WILD se zobrazuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Autumn Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,03 % - 96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	210,60 € – 538,38 €	2.106,00 € – 5.383,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích zleva doprava alespoň pět symbolů *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Autumn Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na opticky znázorněných válcích objevuje speciální květinový symbol, který se po zastavení válců vždy odkryje. V jedné volné otočce se po odkrytí objeví na všech pozicích květinového symbolu vždy jeden stejný symbol z první fáze hry (v každé volné otočce jiný).

Jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí kombinace 5 symbolů *Koule* (scatter), je počet volných otáček na začátku omezen na 5. S každým dalším symbolem *Koule* (scatter) se počáteční počet volných otáček zvyšuje o 5. Maximální počáteční počet volných otáček je 80. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo pěti nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Jelen, Orel	Medvěd	Autumn Queen
3	4:1	8:1	20:1	40:1	40:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	160:1
5	80:1	100:1	160:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat

na jakékoli pozici na válcích zleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Winter Queen DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,19 % - 96,13 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	208,98 € – 529,74 €	2.089,80 € – 5.297,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Koule* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Winter Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během bonusových her se na opticky znázorněných válcích objevují Vyšší symboly navíc i v blocích přes tři válce (1-3, 2-4, 3-5), to znamená že se vyskytují v obdélníku o rozměrech 4 x 3 pozice.

Počet bonusových her je na začátku omezen na 10. Během bonusových her lze získat další bonusové hry, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Koule* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Koule* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly						
	J, Q	K, A	Pták	Pes	Medvěd	Winter Queen	Koule (scatter)
3	4:1	8:1	16:1	16:1	20:1	40:1	1:1
4	20:1	32:1	40:1	40:1	60:1	100:1	5:1
5	100:1	120:1	200:1	200:1	300:1	500:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (scatter) vztahují vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Koule* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Všechny Vyšší symboly se zobrazují vždy přes čtyři pozice na válci a během volných otáček navíc i přes dvanáct pozic na třech válcích. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Koule* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stories of Infinity DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,07 % - 96,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	211,68 € – 536,22 €	2.116,80 € – 5.362,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Zámek* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Stories of Infinity Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 20 nebo 50, podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí tří, čtyř nebo pěti symbolů zámeček. Je-li součástí kombinace spouštějící volné otáčky symbol *Zámek* (scatter) s číselným faktorem (+2, +5, +10, +20 nebo +50), je počet volných otáček na počátku zvýšen právě o tento faktor. Padne-li tedy např. spouštěcí kombinace *Zámek* – *Zámek*+5 – *Zámek*+10 – *Zámek*+2, je počáteční počet volných otáček 20+5+10+2, tedy 37. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Zámek* (scatter), přičemž platí předchozí věta o číselných faktorech.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Dýka, Kameny	Mladík s brýlemi, Mladík se šátkem	Princezna
3	5:1	10:1	20:1	25:1	40:1
4	20:1	25:1	50:1	100:1	200:1
5	100:1	150:1	250:1	400:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter) a *Princezna* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace symbolu *Princezna* se počítají od prvního válce zleva doprava a od prvního válce zprava doleva. Při pěti symbolech *Princezna* na herní linii se výherní kombinace

počítá pouze jednou. Na jedné linii (a pro symbol Princezna v každém herním směru) platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Drak* se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Zámek* (scatter). Symbol *Zámek* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Freibier! DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,01 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	213,30 € – 539,46 €	2.133,00 € – 5.394,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Sud* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Freibier! Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první fázi hry, která volné otáčky spustila, přičemž do druhého, třetího a čtvrtého válce se v každé volné otáčce přidává jeden symbol *Freibier* (WILD).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, je-li bonusová fáze spuštěna pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Sud* (scatter). Pokud se symbol *Sud* (scatter) ve spouštěcí kombinaci objeví na 3 nebo 4 válcích, ostatní válce se ještě jednou otočí pro možné dosažení ještě dalších symbolů *Sud* (scatter); tak může dojít ke zvýšení počtu volných otáček. Během volných otáček nelze získat další volné otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Sud* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Preclík, Srdce	Uzené koleno	Dívka	Sud (scatter)
3	4:1	8:1	12:1	20:1	20:1	40:1	2:1
4	16:1	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	6:1
5	100:1	120:1	160:1	240:1	400:1	1000:1	20:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Sud* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud*

(scatter). Symbol *Freibier* (WILD), který se objevuje pouze během bonusových otáček, nahradí – stejně jako symbol *WILD* jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Sud* (scatter). Symbol *Sud* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Sud* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Sud* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Underwater Love DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	213,84 € – 538,92 €	2.138,40 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. opticky znázorněném válci zleva tři symboly *Koule* (WILD – scatter), hra přejde do bonusové fáze Underwater Love Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Během volných otáček se na horní obrazovce objeví matice políček 3x4 (3 vodorovně a 4 svisle). Během volných otáček se navíc objevuje symbol *Koule* (WILD), který je spolu se symbolem *Koule* (WILD – scatter) vždy po padnutí zaznamenán do matice na horní obrazovce.

Jsou-li před poslední volnou otáčkou vyplněna alespoň některá políčka matice na horní obrazovce, promítnou se obsazená políčka matice do stejných pozic na 2. 3. a 4. válci zleva v herním poli na spodní obrazovce jako symboly *Koule* (WILD), tyto symboly se na svých pozicích zafixují a spustí se poslední volná otáčka jako tzv. SUPEROTÁČKA

Je-li během volných otáček vyplněna matice na horní obrazovce symboly *Koule* (WILD nebo WILD – scatter) dříve nežli až před poslední volnou otáčkou, všechny symboly na 2., 3. a 4. válci zleva se změni na symboly *Koule* (WILD), sloučí se do jednoho velkého symbolu WILD, který nahrazuje všechny symboly a zbylé volné otáčky se odehrají jako tzv. SUPEROTÁČKY, to znamená, že se otáčí pouze 1. a 5. válec zleva.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Ryba, Mořský koník	Blondýnka, Brunetka	Poseidon
3	10:1	20:1	30:1	30:1	50:1
4	30:1	50:1	80:1	100:1	150:1
5	100:1	150:1	200:1	300:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Koule* (WILD – scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (WILD – scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva. Symbol *Koule* (WILD) se objevuje pouze během volných otáček, vyskytuje se na jakékoli pozici na 2. 3. a 4. válci zleva a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Giant Panda DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,10 % - 96,10 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	210,60 € – 534,60 €	2.106,00 € – 5.346,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 20 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 1 symbol. Válce v matici 5 (vodorovně) x 4 (svisle) jsou řazeny od prvního zcela vlevo nahoře směrem dolů a doprava po dvacátý zcela vpravo dole. Přes všechny tyto válce jsou vedeny herní linie.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45 nebo 50 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se všech dvacet opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 9. až 12. opticky znázorněném válci alespoň dva symboly *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Giant Panda Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček každý symbol *Giant Panda* (WILD), který se po zastavení volné otáčky objeví na obrazovce, zůstane po zbytek volných otáček zafixován na své pozici a nahradí všechny symboly.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li volné otáčky spuštěny pomocí dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo dvou, tří nebo čtyř symbolů *Scatter* na 9. až 12. opticky znázorněném válci.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Bílá květina, Fialová květina	Ryby	Čáp	Panda
3	5:1	10:1	25:1	50:1	50:1	75:1
4	20:1	40:1	80:1	150:1	200:1	250:1
5	80:1	100:1	200:1	350:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od 1. až 4. válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Giant Panda*

(WILD) se vyskytuje pouze na 5. až 20. válci, nemusí se vyskytovat na jedné herní linii a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Scatter*. Symbol *Scatter* se vyskytuje pouze na 9. až 12. válci a spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Tiki Island DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,18 % - 97,01 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	161,46 € – 422,28 €	1.614,60 € – 4.222,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Bubny, Kytara	Blondýnka, Brunetka	Tiki (WILD)	Cocktail (scatter)
3	4:1	8:1	20:1	20:1	40:1	4:1
4	20:1	40:1	60:1	80:1	200:1	20:1
5	100:1	160:1	240:1	400:1	2000:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné herní linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Cocktail* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Cocktail* (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Tiki* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Cocktail* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Cocktail* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,15 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	159,84 € – 207,90 €	1.598,40 € – 2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Booming Flames deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,35 % - 97,08 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	157,68 € – 197,10 €	1.576,80 € – 1.971,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	Zvonek	meloun, hrozen	7	€ (scatter)	hvězda (scatter)
2				10:1		
3	10:1	20:1	40:1	50:1	3:1	20:1
4	30:1	50:1	100:1	200:1	20:1	
5	100:1	200:1	500:1	3000:1	100:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 1. 3. a 5. válci zleva. Symbol € (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na obrazovce. Výherní poměry pro symboly *Hvězda* (scatter) a € (scatter) platí pouze pro celkovou sázku na hru. Symbol *Beruška* (WILD) se vyskytuje pouze na 2. 3. a 4. válci zleva, nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a € (scatter) a pro nahrazení se rozšiřuje na všechny pozice příslušného válce. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter), bodové ohodnocení se symbolem € (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	153,36 € - 195,48 €	1.533,60 € - 1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Win Booster DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,06 % - 97,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	159,30 € - 428,76 €	1.593,00 € - 4.287,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na 1. až 4. válci zleva zobrazuje monitor vždy 3 symboly a na pátém válci jsou zobrazeny násobitelé (ne nutně na každé pozici), kterými se výhra na příslušné herní linii vynásobí. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	švestka, jahoda	meloun, hrozen	BAR	Zvonek	7	Joker
3	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	50:1	100:1
4	20:1	40:1	60:1	100:1	150:1	200:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Objeví-li se po zastavení válců na herní linii některá z výše uvedených výherních kombinací a objeví-li se zároveň na stejné herní linii na 5. válci zleva i násobitel, bodové ohodnocení příslušné výherní kombinace bude tímto násobitelem vynásobeno. Násobitelé mohou mít hodnotu: x2, x3, x5 a x10. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,02 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	160,92 € – 212,22 €	1.609,20 € – 2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,25 % - 95,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	261,90 € – 310,50 €	2.619,00 € – 3.105,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusové hry technické hry

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na různých pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze SPINNING REELS FEATURE. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel závislejší na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 BONUS SPINS.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,07 % - 97,12 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	155,52 € – 212,22 €	1.555,20 € – 2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,38 % - 97,16 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	153,36 € – 195,48 €	1.533,60 € – 1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €	
Minimální výherní podíl	96,20 % - 97,18 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	152,28 € – 205,20 €	1.522,80 € – 2.052,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Tato volná otáčka se rovněž hraje na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volnou otáčku spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,08 % - 97,04 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	159,84 € – 211,68 €	1.598,40 € – 2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této části hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	200:1
15 na 5 válcích zleva	500:1
18 na všech 6 válcích	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pure Jewels DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,02 % - 96,05 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	213,30 € – 538,92 €	2.133,00 € – 5.389,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a spustí se funkce REEL REFILL, to znamená, že vyhrávající symboly zmizí a na jejich místa se bez odečtení další sázky posunou nové symboly shora. Pokud se tímto způsobem vytvoří nová výherní kombinace, její výsledek se přičte k předchozímu výsledku pod válci a proces se opakuje do té doby, dokud vznikají nové výherní kombinace. Jakmile se tímto způsobem vytvoří nevýherní kombinace a není-li zároveň jednou z dosažených kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazený pod válci automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	Srdce, Rubín	Žlutý kámen, Pomerančový kámen	Ametyst, Safír	Modrý kámen, Zelený kámen	Čirý kámen	Scatter
3	0,4:1	0,6:1	0,8:1	2:1	4:1	2:1
4	1,2:1	2:1	3:1	8:1	40:1	10:1
5	4:1	6:1	12:1	40:1	200:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* se počítají od prvního válce zleva. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na herní linii, ale může se vyskytovat kdekoli v herním poli. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

African Simba DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	90,26 % - 96,15 %		Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	207,90 € – 525,96 €	2.079,00 € – 5.259,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 1., 3. a 5. válci tři symboly *Kilimandžáro* (scatter), hra přejde do bonusové fáze African Simba Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení.

Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Kilimandžáro* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k celkové sázce na hru:

Počet shodných symbolů v jednom herním směru:	9, 10, J	Q, K, A	Plameňák, Surikaty	Buvol	Žirafa
3	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	4:1
4	0,8:1	1:1	3:1	6:1	20:1
5	4:1	5:1	10:1	30:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoliv pozici. Symbol *Lev* nahrazuje všechny symboly kromě symbolu *Kilimandžáro* (scatter). Symbol *Kilimandžáro* (scatter) spouští volné otáčky a může se vyskytovat kdekoli na 1., 3. a 5. válci. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru

NOVO LINE CZK

Novo Line CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 technických her:

1	Cash Connection – Charming Lady CZK
2	Cash Connection – Dolphin's Pearl CZK
3	Cash Connection – Book of Ra CZK
4	Cash Connection – Lord of the Ocean CZK
5	Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je souloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000,- CZK, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Cash Connection – Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rejnok, krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000,- CZK, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Cash Connection – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je souloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsáném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000,- CZK, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válci symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je souloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsáném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000,- CZK, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je souloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 500.000,- CZK, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

NOVO LINE DEV

Novo Line DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 5 technických her:

1	Cash Connection – Charming Lady DEV
2	Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV
3	Cash Connection – Book of Ra DEV
4	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV
5	Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rejnok, krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Cash Connection – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fáze hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild	Výše
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	

uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild	Výše
2			5:1	5:1	10:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1	
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1	
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1	

uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je sousloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsaném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě *Grand Jackpot* na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT

Jedná se o kumulovanou výhru. PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT je určen pouze pro skupinu her, součástí jejichž názvu je souloví NOVO LINE (dále jen „SKUPINA LINE HER“). Jsou-li tyto hry hrány, pak přispívají do tohoto typu kumulované výhry a z tohoto typu kumulované výhry si pak rovněž vybírají výhru na svoji vlastní žádost. Tyto hry se nepodílí na žádném jiném v tomto Herním plánu popsáném druhu kumulované výhry. Každá skupina LINE HER může mít více různých výher PROGRESIVNÍ JACKPOT.

Obecně se každá výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT pro každou skupinu LINE HER vždy skládá ze startovací hodnoty a z příspěvků ve výši od 0,01 % do maximálně 2 % ze všech sázek uplatněných v příslušné skupině LINE HER v daném herním prostoru. O získání této kumulované výhry rozhoduje pouze a jedině LINE HRA, a to na základě svého softwarového herního vybavení. Nastane-li během LINE HRY příslušná spouštěcí kombinace symbolů na obrazovce (viz Herní plán každé LINK HRY), LINK HRA požádá Systém kumulované výhry o vyplacení příslušné výhry PROGRESIVNÍ GRAND JACKPOT.

Žádná výhra PROGRESIVNÍ JACKPOT GRAND JACKPOT nesmí překročit nejvyšší hodnotu výhry z jedné hry technické hry, tj. částku 18.500,- €, a to ani v součtu s případnou výhrou ze hry technické hry, v rámci které byla jackpotová výhra aktivována.

NOVO LINE CZ2 CZK

Novo Line CZ2 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra CZK	6	Cash Connection - Lord of the Ocean CZK
2	Cash Connection - Charming Lady CZK	7	Cash Connection - Roaring Forties CZK
3	Cash Connection - Dolphin's Pearl CZK	8	Cash Connection - Sizzling Hot CZK
4	Cash Connection - Empress Riches CZK	9	Cash Connection - Voodoo Magic CZK
5	Cash Connection - Gryphon's Gold CZK		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rejnok, krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mísa, mince	žába	drak, pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Gryphon's Gold CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během kterého se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	houby, permoníci	hrad	dívka, jednorožec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Gryphon“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Gryphon“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Gryphon“). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válci symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech 20 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					5:1
3	5:1	20:1	25:1	2:1	10:1
4	25:1	75:1	100:1	10:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	100:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Voodoo Magic CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	karty, chřestítka	lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

NOVO LINE CZ2 DEV

Novo Line CZ2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 9 technických her:

1	Cash Connection - Book of Ra DEV	6	Cash Connection - Lord of the Ocean DEV
2	Cash Connection - Charming Lady DEV	7	Cash Connection - Roaring Forties DEV
3	Cash Connection - Dolphin's Pearl DEV	8	Cash Connection - Sizzling Hot DEV
4	Cash Connection - Empress Riches DEV	9	Cash Connection - Voodoo Magic DEV
5	Cash Connection - Gryphon's Gold DEV		

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wild* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labutěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedena v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Dolphin's Pearl DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Dolphin's Pearl) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě perly s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Perla* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Perla* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Perla* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Perla* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Perla* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Perla* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Perla* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Perla* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Perla* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Perla* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na střední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Perla* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rejnok, krab	Delfin
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Delfin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Delfin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Delfin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 15 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mísa, mince	žába	drak, pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Gryphon's Gold DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	houby, permoníci	hrad	dívka, jednorožec	Gryphon
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Gryphon“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Gryphon“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Gryphon“). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 20 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 20 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 20 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	Hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *WILD* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) a *Koule* (scatter). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě slunečního disku v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Sluneční disk* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Sluneční disk* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Sluneční disk* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Sluneční disk* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Sluneční disk* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Sluneční disk* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Sluneční disk* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Sluneční disk* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplenění všech 15 pozic na válcích symboly *Sluneční disk* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Sluneční disk* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Sluneční disk* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Sluneční disk* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Voodoo Magic DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Mince* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	karty, chřestítka	lektvary	Voodoo panenka zelená Voodoo panenka modrá
3	0,2:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,5:1
4	0,5:1	0,6:1	0,8:1	1:1	2:1
5	1:1	1,5:1	2:1	3:1	5:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava. Ve výherním směru (tj. od prvního válce zleva doprava) platí pouze nejdelší výherní kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici. Symbol *WILD* se vyskytuje pouze na 2., 3. a 4. válci zleva a nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

THE LEGEND GAMINATOR 2T CZK

The Legend Gaminator 2T CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures CZK	16	Hot Chip Runner II deluxe CZK	31	Savage Hunt CZK
2	Amazon's Diamonds CZK	17	Lord of the Ocean CZK	32	Serengeti Heat CZK
3	Ancient Goddess CZK	18	Lucky Lady's Charm deluxe CZK	33	Sin-Salabim CZK
4	Asian Diamonds CZK	19	Mystic Secrets CZK	34	Sissi – Empress of Austria CZK
5	Book of Ra deluxe CZK	20	Pharaoh's Empire CZK	35	Sizzling 6 CZK
6	Book of Ra Magic CZK	21	Plenty of Fruit 20 hot CZK	36	Sizzling Gems CZK
7	Book of the 7 Seas CZK	22	Plenty of Fruit 40 CZK	37	Sizzling Gold CZK
8	Dolphin's Pearl deluxe CZK	23	Plenty of Fruit 6 CZK	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK
9	Fairy Queen 2 CZK	24	Plenty on Twenty hot CZK	39	Sizzling Hot deluxe CZK
10	Faust CZK	25	Plenty on Twenty II hot CZK	40	Spinning Reels CZK
11	Fruit King CZK	26	Power Stars CZK	41	Temple of Gold CZK
12	Fruit Queen CZK	27	Rich Witch CZK	42	Ultra Hot deluxe CZK
13	Gate of Ra CZK	28	Roaring Forties CZK	43	Ultra Star CZK
14	Golden Ark II CZK	29	Roaring Forties Hot 7 CZK	44	Wheel of Ra CZK
15	Hot Cherry CZK	30	Roaring Wilds CZK	45	Wings of Fire CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „Vlajka“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Amazon Treasures CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.166 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,15 %	94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	13.988,70 Kč	94.770 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ancient Goddess CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,08 %	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.256 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddess Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Důtky* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	plachty, důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Diamonds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,03 %	94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.202,54 Kč	94.770 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního či zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.166 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry

pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,07 %	96,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.674 Kč	70.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of the 7 Seas CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.166 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Knih (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,19 %	94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.058 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli v opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Queen 2 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,03 %	94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.346 Kč	107.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Les (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Les (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Les (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	houba, kvítek	dráček	elf, skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Les (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Les (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro

symbol *Les* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Les* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci. Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.166 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.382 Kč	107.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Queen CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,05 %	94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.310 Kč	107.100 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*. Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.166 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci.

Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.166 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	8.000 Kč	80.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.296 Kč	72.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Chip Runner II deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	13.410 Kč	103.500 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.166 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,19 %	94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.058 Kč	103.680 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývajícího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter). Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývající okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce*

(scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mystic Secrets CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,09 %	94,02 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.238 Kč	107.640 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	pero	svícen	pohár	dívka	chlapec	učenec	kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení

výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Empire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	99 Kč	900 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,03 %	94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.202,54 Kč	94.770 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.332 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,10 %	96,10 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.620 Kč	70.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	60/90* Kč	600/900* Kč	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,00 %	96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	9.720 Kč	64.800 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znárodnují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot CZK**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.332 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II hot CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.332 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,23 %	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.386 Kč	70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,06 %	94,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.292 Kč	106.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kofen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, kniha	Kočka, havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,12 %	96,38 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.584 Kč	65.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties Hot 7 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,05 %	96,04 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.710 Kč	71.280 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu 7 se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů 7 se počítá pouze zleva doprava.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,12 %	96,38 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.584 Kč	65.160 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Savage Hunt CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,09 %	94,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.238 Kč	105.660 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fází spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Rys*, *Sněžný levhart*, *Panter*, *Tygr*, *Lev*), tento druh symbolů včetně symbolů *Savage Hunt* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Savage Hunt*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panter	Tygr	Lev	Savage Hunt
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Serengeti Heat CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,01 %	94,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.382 Kč	107.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Každá kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů *BONUS*, spustí se $2 \times 8 = 16$ otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Štít (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici na válci. Symbol *BONUS* spouští volné otáčky. Symbol Štít (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Štít (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sin-Salabim CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,00 %	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.400 Kč	108.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoli na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změni právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sissi – Empress of Austria CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,21 %	94,22 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.022 Kč	104.040 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tři symbolů *Schönbrunn* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbrunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,35 %	96,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.170 Kč	70.560 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztahený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,16 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.512 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,04 %	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.728 Kč	70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	50/100* Kč	500/1000* Kč	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.584 Kč	70.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,16 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.512 Kč	69.300 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	13.410 Kč	103.500 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Temple of Gold CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,22 %	94,29 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.004 Kč	102.780 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů *Kniha* (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spustí volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot deluxe CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	15.000 Kč	150.000 Kč	
Výherní podíl	94,14 %	96,19 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.548 Kč	68.580 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešeň, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	20.000 Kč	200.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	10.296 Kč	68.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel of Ra CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	14.166 Kč	103.320 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire CZK

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	100 Kč	1.000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	50.000 Kč	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	92,29 %	94,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	13.878 Kč	104.400 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, kůň	Mladík, dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

THE LEGEND GAMINATOR 2T DEV

The Legend Gaminator 2T DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 45 různých technických her:

1	Amazon Treasures DEV	16	Hot Chip Runner II deluxe DEV	31	Savage Hunt DEV
2	Amazon's Diamonds DEV	17	Lord of the Ocean DEV	32	Serengeti Heat DEV
3	Ancient Goddess DEV	18	Lucky Lady's Charm deluxe DEV	33	Sin-Salabim DEV
4	Asian Diamonds DEV	19	Mystic Secrets DEV	34	Sissi – Empress of Austria DEV
5	Book of Ra deluxe DEV	20	Pharaoh's Empire DEV	35	Sizzling 6 DEV
6	Book of Ra Magic DEV	21	Plenty of Fruit 20 hot DEV	36	Sizzling Gems DEV
7	Book of the 7 Seas DEV	22	Plenty of Fruit 40 DEV	37	Sizzling Gold DEV
8	Dolphin's Pearl deluxe DEV	23	Plenty of Fruit 6 DEV	38	Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV
9	Fairy Queen 2 DEV	24	Plenty on Twenty hot DEV	39	Sizzling Hot deluxe DEV
10	Faust DEV	25	Plenty on Twenty II hot DEV	40	Spinning Reels DEV
11	Fruit King DEV	26	Power Stars DEV	41	Temple of Gold DEV
12	Fruit Queen DEV	27	Rich Witch DEV	42	Ultra Hot deluxe DEV
13	Gate of Ra DEV	28	Roaring Forties DEV	43	Ultra Star DEV
14	Golden Ark II DEV	29	Roaring Forties Hot 7 DEV	44	Wheel of Ra DEV
15	Hot Cherry DEV	30	Roaring Wilds DEV	45	Wings of Fire DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

V každé hře lze tlačítkem „Vlajka“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Amazon Treasures DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	424,98 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Chrám* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Amazon Treasures Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Chrám* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Zelená Amazonka, Modrá Amazonka	Fialová Amazonka	Zlatá Amazonka	Chrám (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Chrám* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Chrám* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Chrám* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Chrám* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,15 %	94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	423,90 €	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ancient Goddess DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,08 %	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	427,68 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Bonus* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Ancient Goddess Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Bonus* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Královna* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem *Královna* (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Plachty* → *Důtky* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Sfinga*, což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak v následujících otáčkách budou všechny symboly *Plachty* a *Důtky* nahrazeny symbolem *Skarab*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	plachty, důtky	Skarab	Sup	Anubis	Sfinga	Bonus (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	20:1	50:1	100:1	2:1
4	20:1	50:1	100:1	125:1	200:1	250:1	20:1
5	100:1	200:1	250:1	300:1	400:1	500:1	50:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Královna* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Bonus* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Bonus* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Bonus* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Asian Diamonds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,03 %	94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	430,38 €	3,159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Asian Diamond Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního či zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Květina	Modrá dáma	Fialová dáma	Zelená dáma	Růžová dáma	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	424,98 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,07 %	96,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	320,22 €	2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci. Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of the 7 Seas DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	424,98 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Knih*a (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of the 7 Seas Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Knih*a (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Lyra, Kotva	Poklad	Mořská panna	Knih (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Knih*a (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Knih*a (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Knih*a (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Knih*a (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Dolphin's Pearl deluxe DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,19 %	94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	421,74 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Perla* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Dolphin's Pearl deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Perla* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Perla* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	ryba, hejno ryb	mořský koník	rak, rejnok	Dolphin	Perla (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Perla* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Dolphin“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Perla* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Dolphin“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Dolphin“). Symbol *Perla* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Perla* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Perla* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fairy Queen 2 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,03 %	94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	430,38 €	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly Les (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fairy Queen 2 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů Les (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Les (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	houba, kvítek	dráček	elf, skřítek	Víla	Les (scatter)
2	2:1					5:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	20:1	25:1	30:1	100:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	80:1	100:1	150:1	1000:1	20:1
5	100:1	100:1	150:1	250:1	500:1	1000:1	10000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Les (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Les (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro

symbol *Les* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Les* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Faust DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	424,98 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Mefisto* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Faust Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Mefisto* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Váha citu, Vědecká váha	Markétka	Faust	Mefisto (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Mefisto* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Mefisto* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Mefisto* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mefisto* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit King DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,01 %	94,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	431,46 €	3.234,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit King Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit King Bonus*. Při třech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5 a více, při čtyřech symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a více a při pěti symbolech *Fruit King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9 a více. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Král	Fruit King Bonus (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	75:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším

~~poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit King Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní línii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Fruit King Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit King Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit King Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.~~

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fruit Queen DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,05 %	94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	429,30 €	3.213,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Fruit Queen Bonus*, herní proces přejde do fáze Fruit King Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Každá Volná otáčka je výherní. Na začátku každé volné otáčky bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšíří přes všechny symboly na dvou nebo třech válcích zleva (podle minimálního počtu symbolů potřebných k výhře).

Počet volných otáček je na začátku stanoven podle počtu dosažených spouštěcích symbolů *Fruit Queen Bonus*. Při třech symbolech *Fruit Queen Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 5, při čtyřech symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 7 a při pěti symbolech *Queen King Bonus* je počet Volných otáček stanoven na 9. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit King Bonus*.

Počet volných otáček je na začátku náhodně určen v rozmezí 5 až 17. Každá volná otáčka vyhrává. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Fruit Queen Bonus*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro výše popsané herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, Citrón	Švestka, Pomeranč	Meloun, Hrozen	BAR modrý, BAR zelený	Zvonek	7 modrá 7 zelená	Královna	Fruit Queen Bonus (scatter)
2	2:1					3:1	10:1	1:1
3	5:1	5:1	10:1	8:1	10:1	15:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	750:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Fruit Queen Bonus* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Král* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Fruit Queen Bonus* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Fruit Queen Bonus* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gate of Ra DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	424,98 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko Hora* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gate of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko Hora* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter):

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Hor	Mumie	Cestovatelka	Oko Hora (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko Hora* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Oko Hora* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko Hora* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko Hora* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Golden Ark II DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	424,98 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Golden Ark II Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny pozice na příslušném válci. Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překryvací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Oko	Faraón	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Cherry DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	240 €	2.400 €	
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	308,88 €	2.160,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fází Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Zvonek	Meloun	Hvězda	77
3	40:1	40:1	80:1	80:1	100:1	200:1	400:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hot Chip Runner II deluxe DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	402,30 €	3.105,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 červené symboly *Mince* anebo shodně 9 žlutých či 9 červených symbolů *Mince* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Chip Chance Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Mince* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Mince* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Červená mince, Žlutá mince
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	424,98 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Brána* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lord of the Ocean Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Brána* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Brána* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Socha	Truhla	Mořská panna	Lord of the Ocean	Brána (scatter)
2			5:1	5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Brána* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brána* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Brána* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Brána* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Lucky Lady's Charm deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,19 %	94,24 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	421,74 €	3.110,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Ruce* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Lucky Lady's Charm deluxe Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Všechny dosažené výhry během volných otáček budou vynásobeny třemi. Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Ruce* (scatter). Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťěnka	Lucky Lady (šťastná dáma)	ruce (scatter)
2	2:1					2:1	10:1	2:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1	5:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1	20:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Ruce* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Ruce* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Ruce*

(scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Ruce* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mystic Secrets DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,09 %	94,02 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 10.000.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	427,14 €	3.229,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Mystic Secrets Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překryvacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček se na obrazovce vždy objeví dva symboly *Učenec* přes všechny tři pozice na dvou různých válcích a doplní případnou výherní kombinaci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček je jejich celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze, která volné otáčky spustila, zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu zvolených linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	pero	svícen	pohár	dívka	chlapec	učenec	kniha (scatter)
2								10:1	
3	5:1	10:1	20:1	20:1	20:1	30:1	30:1	50:1	5:1
4	20:1	50:1	100:1	100:1	100:1	200:1	300:1	500:1	50:1
5	100:1	200:1	400:1	600:1	800:1	1000:1	2000:1	5000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Učenec* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter). Symbol *Kniha* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení

výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený Výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Pharaoh's Empire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,03 %	94,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	430,38 €	3.159,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 20 nebo 30 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů Scatter, hra přejde do bonusové fáze Pharaoh's Empire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 16 nebo na 32, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů Scatter. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů Scatter.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu Scatter, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Skarab	Zelená královna	Modrá královna	Fialová královna	Faraón	WILD	Scatter
2						4:1	6:1	15:1	
3	2:1	4:1	6:1	8:1	8:1	10:1	10:1	60:1	
4	8:1	10:1	15:1	20:1	20:1	20:1	20:1	300:1	
5	15:1	20:1	25:1	30:1	40:1	45:1	50:1	1000:1	
7									2:1
8									2:1
9									2:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Scatter počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol Scatter se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol Scatter platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 20 hot DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	309,96 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	50:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	500:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 40 DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,10 %	96,10 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	318,60 €	2.106,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty of Fruit 6 DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	2/3* €	20/30* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,00 %	96,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	324,00 €	2.160,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a aktuální sázka se zvyšuje o 50 %. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru bez započtení EXTRA BET a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka,	zvonek	hvězda (scatter)	77 (WILD)
3	10:1	20:1	20:1	5:1	40:1
4	20:1	40:1	80:1	20:1	400:1
5	100:1	200:1	400:1	500:1	1000:1
6	200:1	400:1	800:1	1000:1	2000:1

EXTRA BET není aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pouze pro 3, 4 a 5 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

EXTRA BET je aktivní:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů platí pro 3, 4, 5 a 6 shodných symbolů na herní linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) vztahují se vždy pouze na jednu herní linii a počítají se od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Výherní kombinace 6 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru bez započtení EXTRA BET. Symbol 77 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty hot DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	309,96 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Plenty on Twenty II hot DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,26 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	309,96 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	zvonek	citrón, třešně, pomeranč	meloun, švestka	hvězda (scatter)	7
3	20:1	10:1	20:1	5:1	50:1
4	80:1	20:1	40:1	20:1	500:1
5	400:1	100:1	200:1	500:1	2000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Power Stars DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,23 %	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	311,58 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. nebo 4. válci symbol *Hvězda* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Power Stars Feature. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Případná výhra se objeví ve spodní části obrazovky a ostatní (nepodržené) válce se roztočí.

Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Případná výhra se opět přičte k hodnotě uvedené ve spodní části obrazovky. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na nepodržených válcích další symbol *Hvězda* (scatter), rozšíří se opět na všechny pozice příslušného válce, podrží i tento válec pro další jednu volnou otáčku a nahrazuje ostatní symboly. Celkem mohou proběhnout až tři volné otáčky. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	švestka, pomeranč	meloun, hrozen	Zvonek	7
3	10:1	10:1	20:1	50:1	100:1
4	20:1	30:1	50:1	200:1	500:1
5	100:1	150:1	200:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. nebo 4. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se při objevení rozšíří na všechny pozice příslušného válce a nahrazuje všechny symboly

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Rich Witch DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,06 %	94,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	428,76 €	3.196,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kotel* (scatter), herní proces přejde do bonusové fáze Rich Witch Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila. Během volných otáček Čarodějka vaří v kotli svůj kouzelný lektvar. Objeví-li se po ukončení volné otáčky na válcích symbol přísady do čarodějného lektvaru (Kofen Mandragory – na 1. válci zleva, Muchomůrka – na 3. válci zleva, Blín – na 5. válci zleva) je tato přísada vhozena do kotle. Zároveň každá tato přísada vyhrává dvojnásobek aktuální sázky z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 13. Jsou-li během volných otáček získány všechny tři přísady do čarodějného lektvaru, hráč získává dalších 7 volných otáček. Proces získávání přísad a bonusových her se může opakovat.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J	Q, K, A	Koště, kniha	Kočka, havran	Čarodějka	Kotel (scatter)
2					10:1	
3	10:1	20:1	50:1	100:1	500:1	5:1
4	30:1	60:1	200:1	400:1	3000:1	30:1
5	100:1	150:1	500:1	2000:1	10000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Kotel* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní lince, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kotel* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Čarodějka* nahrazuje jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Kotel* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kotel* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	94,12 %	96,38 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	317,52 €	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties Hot 7 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,40 €	24 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	94,05 %	96,04 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	257,04 €	1.710,72 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	12:1	20:1	2:1	32:1
4	20:1	40:1	48:1	20:1	100:1
5	48:1	100:1	160:1	500:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Výherní kombinace symbolu 7 se počítají zleva doprava i zprava doleva. Výherní kombinace 5 symbolů 7 se počítá pouze zleva doprava.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Wilds DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	94,12 %	96,38 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	317,52 €	1.954,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 4, 8, 12, 16, 20, 24, 28, 32, 36 nebo 40 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na čtyři herní linie. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					4:1
3	8:1	20:1	40:1	2:1	60:1
4	40:1	80:1	100:1	20:1	200:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Savage Hunt DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	2,50 €	25 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,09 %	94,13 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	355,95 €	2.641,50 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Savage Hunt Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Rys*, *Sněžný levhart*, *Panter*, *Tygr*, *Lev*), tento druh symbolů včetně symbolů *Savage Hunt* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Savage Hunt*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „Start/Vezmi výhru“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Rys	Sněžný levhart	Panter	Tygr	Lev	Savage Hunt
3	5:1	5:1	10:1	-	-	-	-	-	50:1
4	10:1	15:1	20:1	-	-	-	-	-	150:1
5	20:1	30:1	40:1	10:1	10:1	10:1	15:1	15:1	500:1
6	-	-	-	20:1	20:1	20:1	25:1	30:1	-
7	-	-	-	30:1	35:1	40:1	45:1	50:1	-
8	-	-	-	45:1	50:1	55:1	60:1	70:1	-
9	-	-	-	70:1	75:1	80:1	90:1	100:1	-
10	-	-	-	100:1	125:1	150:1	175:1	200:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Savage Hunt* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Serengeti Heat DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,01 %	94,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	431,46 €	3.234,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž na prvním a pátém válci zobrazuje monitor vždy 3 symboly, na druhém a na čtvrtém válci zobrazuje monitor vždy 4 symboly a na prostředním válci zobrazuje monitor 5 symbolů. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 720 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích (tzn. alespoň jeden na každém válci), hra přejde do bonusové fáze Serengeti Heat Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Každá kombinace 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích spustí 8 volných otáček (tzn. např. jsou-li na válcích dvě takové kombinace 5 symbolů *BONUS*, spustí se $2 \times 8 = 16$ otáček). S každou další dosaženou kombinací 5 symbolů *BONUS* na za sebou následujících válcích lze během volných otáček získat dalších 8 volných otáček. Celkem lze dosáhnout 96 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J	Q	K	A	Zebra	Žirafa	Lev	Štít (scatter)	BONUS
3	0,08:1	0,08:1	0,2:1	0,32:1	0,4:1	0,48:1	1:1	2:1	
4	0,32:1	0,32:1	0,48:1	0,6:1	1:1	1,6:1	3:1	10:1	
5	1:1	2:1	2:1	2,4:1	6:1	8:1	20:1	50:1	1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu Štít (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a zároveň od prvního válce zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol WILD nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů na jakékoli pozici na válci. Symbol *BONUS* spouští volné otáčky. Symbol Štít (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem Štít (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sin-Salabim DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,00 %	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	432,00 €	3.240,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hůlka* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sin-Salabim Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Padne-li ve volné otáčce kdekoli na prostředním válci jakýkoliv obrázkový symbol (Karty, Kytice, Kalíšky, Králík, Holub, Tygr), všechny jednoduché symboly na obrazovce (10, J, Q, K nebo A) se změni právě na daný obrázkový symbol. Teprve po této změně dojde k vyhodnocení příslušné volné otáčky.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hůlka* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Karty, Kytice, Kalíšky	Králík, Holub	Tygr	Hůlka (scatter)
2					
3	5:1	15:1	25:1	50:1	1:1
4	30:1	50:1	80:1	120:1	10:1
5	100:1	200:1	300:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hůlka* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kouzelnice* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace. Symbol *Hůlka* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hůlka* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hůlka* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sissi – Empress of Austria DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,21 %	94,22 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	420,66 €	3.121,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Schönbrunn* (scatter), spustí se bonusové hry Sissi – Empress of Austria Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 20. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo alespoň tří symbolů *Schönbrunn* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Vějíř, Kabelka	Kočár	Císař, Císařovna	Sissi – Empress of Austria (WILD)	Schönbrunn (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	40:1	50:1	500:1	5:1
4	50:1	100:1	150:1	200:1	500:1	5000:1	20:1
5	200:1	250:1	500:1	800:1	2000:1	15000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Schönbrunn* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Schönbrunn* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Sissi – Empress of Austria* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace

s výjimkou symbolu *Schönbrunn* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Schönbrunn* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling 6 DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	94,35 %	96,08 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	305,10 €	2.116,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se 12 shodných symbolů ovoce na prvních čtyřech válcích zleva, nebo 15 shodných symbolů ovoce na prvních pěti válcích zleva, nebo 18 shodných symbolů ovoce na všech 6 válcích, bude k celkovému výsledku této fáze hry ještě přičten bonus uvedený v tabulce ohodnocení a vztahený k sázce na celou hru.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón, švestka, pomeranč, třešně	hrozen	meloun	7	hvězda (scatter)
3	5:1	10:1	20:1	40:1	
4	10:1	20:1	40:1	80:1	3:1
5	25:1	50:1	100:1	250:1	10:1
6	100:1	300:1	600:1	5000:1	200:1

Bonus:

Počet shodných symbolů ovoce na válcích zleva	citrón, švestka, pomeranč, třešně
12 na 4 válcích zleva	40:1
15 na 5 válcích zleva	100:1
18 na všech 6 válcích	1000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gems DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	94,16 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	315,36 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,04 %	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	321,84 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen, jahoda	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 6 Extra Gold DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1,50/3* €	15/30* €	*EXTRA BET (= EXTRA SÁZKA) aktivní
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,12 %	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	317,52 €	2.122,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 nebo 6 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. EXTRA BET lze aktivovat/deaktivovat buď speciálním dotykovým políčkem na obrazovce, případně zcela pravým tlačítkem „Držet/Uvolnit/Linie“. Aktivaci EXTRA BET se aktivuje šestý válec a zdvojnásobuje se aktuální sázka. EXTRA BET je aktivní pouze, jsou-li aktivní všechny herní linie. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět nebo šest opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znáznorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně		citrón, švestka, pomeranč		meloun, hrozen		hvězda (scatter)		Golden 7	
	AKTIVACE ŠESTÉHO VÁLCE									
	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO	NE	ANO
2	5:1	2,5:1								
3	20:1	10:1	20:1	10:1	50:1	25:1	2:1	1:1	100:1	50:1
4	50:1	25:1	50:1	25:1	200:1	100:1	10:1	5:1	1000:1	500:1
5	200:1	100:1	200:1	100:1	500:1	250:1	50:1	25:1	5000:1	2500:1
6		250:1		250:1		1000:1		100:1		7500:1

EXTRA BET NEAKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

EXTRA BET AKTIVNÍ:

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu *Golden 7* počítají od prvního válce zleva doprava a zprava doleva a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Výherní kombinace 5 shodných symbolů na jedné herní linii se počítá pouze zleva doprava. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů *Golden 7* na herní linii vytváří výherní kombinaci. Na jedné linii platí v jednom směru pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot deluxe DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	94,16 %	96,15 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	315,36 €	2.079,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Spinning Reels DEV**Základní parametry:**

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,55 %	94,25 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	402,30 €	3.105,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na střední herní linii shodně 3 žluté či 3 zelené symboly *Žralok* anebo shodně 9 žlutých či 9 zelených symbolů *Žralok* na všech pozicích válců, hra přejde do bonusové fáze Spinning Reels Feature. Na horní obrazovce se objeví světelné Bonusové kolo, na jehož okraji se nachází 12 vítězných políček s různými částkami bodového ohodnocení a uprostřed kola se nalézá násobitel v rozmezí x1 až x60 závisející na výši sázky spouštějící základní hry. Stisknutím tlačítka START odstartuje hráč jednu volnou otočku světelného Bonusového kola bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Po zastavení kola bude rozsvícené bodové ohodnocení na okraji kola vynásobeno svítícím násobitelem uprostřed kola a celkový výsledek této části hry spolu s výsledkem první fáze hry, která bonusovou fázi spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Je-li spouštějící kombinací symbolů tři symboly *Žralok* (stejně barvy) na střední linii, má hráč k dispozici pouze jedno bonusové otočení. Je-li spouštějící kombinací symbolů všech devět symbolů *Žralok* (stejně barvy), má hráč k dispozici pět bonusových otočení. Hráč může získat další tři bonusová otočení, pokud se světelné kolo zastaví na políčku + 3 Bonusová otočení.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně	Švestka	Hruška	Zvonek	Meloun	BAR	77	Žralok (zelený)	Žralok (žlutý)
3	30:1	40:1	60:1	80:1	100:1	200:1	300:1	10:1	10:1

Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Temple of Gold DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,22 %	94,29 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	420,12 €	3.083,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Temple of Gold Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Podle počtu symbolů *Kniha* (scatter), které bonusovou fázi spustily bude na začátku volných otáček náhodně zvolen buď jeden (při třech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo dva (při čtyřech spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)), nebo tři (při pěti spouštěcích symbolech *Kniha* (scatter)) speciální symboly, které se rozšiřují přes všechny symboly na příslušném válci. Jsou-li aktivní dva nebo tři speciální symboly, vyhodnocení aktuální otáčky proběhne postupně při rozšíření každého speciálního symbolu zvlášť.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Náramek, Bůžek	Sluneční bůh	Cestovatelka	Kniha (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné

otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Hot deluxe DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	450 €	4.500 €	
Výherní podíl	94,14 %	96,19 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	316,44 €	2.057,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. Objeví-li se shodné symboly ovoce (tj. „třešeň“, „citrón“, „pomeranč“ nebo „švestka“) na všech pozicích na obrazovce, výhra se zdvojnásobí.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	X	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	BAR	Hvězda	77
3	5:1	40:1	40:1	60:1	200:1	800:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Výhry z jednotlivých herních linií se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Ultra Star DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	600 €	6.000 €	
Minimální výherní podíl	94,28 %	96,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	308,88 €	2.052,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 3 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se tři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Objeví-li se symbol *Hvězda* na 2. válci, herní proces přejde do bonusové fáze Ultra Star Feature. Symbol *Hvězda* se rozšíří na všechny pozice příslušného válce, podrží tento válec pro jednu volnou otáčku a nahrazuje všechny symboly. Jedná se o tzv. volnou otáčku, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Bodové ohodnocení z této volné otáčky se vztahuje ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Celkový výsledek volné otáčky sečtený s výsledkem první fáze hry, která volnou otáčku spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón	Pomeranč, švestka	Hrozen	Meloun	Zvonek	77
3	20:1	25:1	75:1	100:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se vztahují vždy pouze na jednu herní linii. Symbol *Hvězda* (scatter) se vyskytuje pouze na jakékoli pozici na 2. válci. Symbol *Hvězda* (scatter) se rozšíří na všechny pozice 2. válce a nahrazuje všechny symboly. Bodová ohodnocení výherních kombinací na herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wheel of Ra DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Výherní podíl	92,13 %	94,26 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	424,98 €	3.099,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 3, 5, 8 nebo 10 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Wheel of Ra* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Wheel of Ra Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Wheel of Ra* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a zvoleného – či v herně fixního – počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Pektorál, Sistrum	Sachmet	Královna	Wheel of Ra (scatter)
2			5:1	5:1	10:1	
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	2:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	20:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Wheel of Ra* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Wheel of Ra* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Wheel of Ra* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Wheel of Ra* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Wings of Fire DEV

Základní parametry:

	Herna	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	3 €	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	1.800 €	18.500 €	
Minimální výherní podíl	92,29 %	94,20 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	416,34 €	3.132,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly.

KASINO: Tlačítka „Držet/Uvolnit/Linie“ může hráč zvolit 1, 5, 10, 15 nebo 20 herních linií a černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může rovněž vybrat sázku na jednu herní linii. Po zvolení počtu linií a zvolení výše herní sázky na linii bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

HERNA: Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Po skončení první herní fáze může systém náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce, udělit hráči bonusovou herní fázi Mystery Wheel. V tom případě se na obrazovce objeví kolo Mystery Wheel, na němž se nachází 12 políček: 9 x WIN a 3 x NIETEN (nulový výsledek) a uprostřed kola číselná hodnota. Kolo Mystery Wheel se začne automaticky pomalu otáčet ve směru hodinových ručiček. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se kolo Mystery Wheel začne bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“ otáčet rychle a po chvíli se zastaví. Zůstane-li po zastavení kola rozsvícené políčko WIN, je výsledkem této fáze hodnota uvedená uprostřed kola. Zůstane-li rozsvícené políčko NIETEN, výsledek této fáze hry je nulový. Výsledek této fáze hry, sečtený s výsledkem první fáze hry, která tuto bonusovou fázi spustila, bude zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na 2., 3. a 4. válci tři symboly *Vlk* (scatter), spustí se bonusové hry Wings of Fire Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na obrazovce se automaticky objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Volné otáčky se rovněž hrají na liniích a válcích zvolených pro první herní fázi, která volné otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Vlk* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního (v herně) či zvoleného (v kasinu) počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9, 10	J, Q	K, A	Jablko, kůň	Mladík, dívka	Vlk (scatter)
3	10:1	20:1	25:1	30:1	50:1	2:1
4	25:1	30:1	50:1	150:1	500:1	
5	100:1	150:1	200:1	500:1	2000:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Vlk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Vlk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Pták Ohnivák* se objevuje pouze na 3. válci, pokud padne, rozšíří se na všechny pozice válce a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Vlk* (scatter). Během volných otáček se symbol *Pták Ohnivák* objevuje ještě na 2. a 4. válci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Vlk* (scatter) a bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se počítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES POWER LINK PREMIUM EDITION 2 HD CZK

Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 18 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds CZK	7	Gorilla CZK	13	River Queen CZK
2	Blasting Fruits CZK	8	Hold Your Horses CZK	14	Roaring Forties CZK
3	Blasting Wilds CZK	9	Magic 81 Lines CZK	15	Sizzling Gold CZK
4	Book of Ra Magic CZK	10	Magic Bull CZK	16	Sizzling Hot 100 CZK
5	Eye Of the Queen Magic CZK	11	Magic Window CZK	17	Sizzling Hot 50 CZK
6	Fortune Fishing CZK	12	Mega Joker CZK	18	Sizzling Hot Classic CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Pro všechny hry platí:

Jedná se o válcové hry patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici využívá každá hra tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Grand* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 25násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 5násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,20 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock&Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock&Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Major* se může objevit pouze během Lock&Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature.

Amazon's Diamonds CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	900 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	96,54 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	56.052 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						2:1	3:1	7,5:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	30:1	
4	4:1	5:1	7,5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	150:1	
5	7,5:1	10:1	12,5:1	15:1	20:1	22,5:1	25:1	500:1	
7									1:1
8									1:1
9									1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	96,01 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	71.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	hrozen	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	5:1	10:1	10:1	2,5:1	20:1
4	10:1	20:1	40:1	10:1	200:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,57 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	79.740 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,54 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.280 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusové fáze Book of Ra Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Book of Ra Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Book of Ra Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,51 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak následující otáčky již nebudou k dispozici symboly s nižší hodnotou než *Skarab*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem

Hathor (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	10:1	25:1	50:1	1:1
4	12,5:1	25:1	50:1	62,5:1	100:1	125:1	10:1
5	50:1	100:1	125:1	150:1	200:1	250:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,50 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	81.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Fortune Fishing Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volně otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	1
Lila	2,50
Tmavě zelená	5
Světle zelená	7,5
Tmavě žlutá	10
Červená	12,5
Světle žlutá	25

Rybářka posbírá všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Fortune Fishing Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Fortune Fishing Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, bójka	Krab	Papuchalk
2					2,5:1
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	25:1
4	12,5:1	25:1	50:1	75:1	100:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1	1250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,53 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.460 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Gorilla Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Gorilla Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Gorilla Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	žlutá květina, fialová květina	červený pták, žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					2:1	5:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	10:1	100:1
4	10:1	15:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
5	100:1	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,51 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Hold Your Horses Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Hold Your Horses Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Hold Your Horses Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	2,5:1	3,5:1	4:1	-	-	-	-	-	25:1
4	5:1	7,5:1	10:1	-	-	-	-	-	75:1
5	10:1	15:1	20:1	5:1	5:1	5:1	7,5:1	7,5:1	250:1
6	-	-	-	10:1	10:1	10:1	12,5:1	15:1	-
7	-	-	-	15:1	17,5:1	20:1	22,5:1	25:1	-
8	-	-	-	22,5:1	25:1	27,5:1	30:1	35:1	-
9	-	-	-	35:1	37,5:1	40:1	45:1	50:1	-
10	-	-	-	50:1	62,5:1	75:1	87,5:1	100:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,60 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	79.200 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	3:1	2:1	8:1
4	2:1	1:1	2:1	2:1	2:1	30:1	20:1	80:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky

poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,51 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Bull Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Bull Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Bull Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,51 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Window Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Window Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Window Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,46 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	81.720 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	2:1	4:1	10:1	10:1	20:1	2:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	120:1	200:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,53 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.460 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly.

Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze River Queen Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volně otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volně otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze River Queen Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze River Queen Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	2:1	4:1	8:1	10:1	40:1	30:1	1:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	100:1	150:1	400:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,50 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	81.000 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	96,07 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	70.740 Kč	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen jahoda	hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,51 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	95,51 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	80.820 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Na začátku volných otáček se herní pole rozšíří na 8 řádků, což znamená, že z každého válce zobrazuje monitor 8 symbolů. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	1 000 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	96,33 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	66.060 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

MAGIC GAMES POWER LINK PREMIUM HD EDITION 2 DEV

Magic Games Power Link Premium HD Edition 2 DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 18 různých technických her:

1	Amazon's Diamonds DEV	7	Gorilla DEV	13	River Queen DEV
2	Blasting Fruits DEV	8	Hold Your Horses DEV	14	Roaring Forties DEV
3	Blasting Wilds DEV	9	Magic 81 Lines DEV	15	Sizzling Gold DEV
4	Book of Ra Magic DEV	10	Magic Bull DEV	16	Sizzling Hot 100 DEV
5	Eye Of the Queen Magic DEV	11	Magic Window DEV	17	Sizzling Hot 50 DEV
6	Fortune Fishing DEV	12	Mega Joker DEV	18	Sizzling Hot Classic DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Pro všechny hry platí:

Jedná se o válcové hry patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici využívá každá hra tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Mince* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Grand* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 25násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Minor* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 5násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock&Spin Feature se symbol *Mini* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,20 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock&Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock&Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* (scatter) s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,75 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Major* se může objevit pouze během Lock&Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock&Spin Feature.

Amazon's Diamonds DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	96,55 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	1.863,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 30 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na druhém, třetím a čtvrtém válci dohromady 7, 8 nebo 9 symbolů *Scatter*, hra přejde do bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen buď na 8, na 15 nebo na 30, podle toho, zda je bonusová fáze spuštěna pomocí buď sedmi, nebo osmi, nebo devíti symbolů *Scatter*. Během volných otáček lze získat další volně otáčky, bude-li během nich opět dosaženo sedm, osm nebo devět symbolů *Scatter*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Amazon's Diamonds Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Amazon's Diamonds Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro předchozí herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Scatter*, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	Puma	Letní víla	Jarní víla	Zimní víla	Podzimní víla	WILD	Scatter
2						2:1	3:1	7,5:1	
3	1:1	2:1	3:1	4:1	4:1	5:1	5:1	30:1	
4	4:1	5:1	7,5:1	10:1	10:1	10:1	10:1	150:1	
5	7,5:1	10:1	12,5:1	15:1	20:1	22,5:1	25:1	500:1	
7									1:1
8									1:1
9									1:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Scatter* počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Scatter* se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na 2., 3. a 4. válci. Výherní poměry pro symbol *Scatter* platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Scatter*. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Scatter* se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Fruits DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	96,02 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.149,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, pomeranč	meloun, švestka	hrozen	hvězda (scatter)	7 (WILD)
3	5:1	10:1	10:1	2,5:1	20:1
4	10:1	20:1	40:1	10:1	200:1
5	50:1	100:1	200:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válci. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol 7 (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Blasting Wilds DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,58 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.386,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Book of Ra Magic DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,55 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.403,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Book of Ra Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Kniha* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Book of Ra Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Kniha* (scatter). Na začátku každých nově získaných volných otáček bude náhodně zvolen další speciální symbol, který – pokud padne – se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Během volných otáček může být dosaženo až devíti speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Book of Ra Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Book of Ra Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Kniha (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Kniha* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Kniha* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Kniha* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Eye of the Queen Magic DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,52 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.419,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Oko* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Na začátku volných otáček se rovněž náhodně stanoví nejnižší hodnota obrázkových symbolů (*Papyrus*, *Voda*, *Skarab*, *Sup*, *Anubis*, *Královna*), což znamená, že stanoví-li se např. hodnota *Skarab*, pak následující otáčky již nebudou k dispozici symboly s nižší hodnotou než *Skarab*. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12. Během volných otáček lze získat dalších 12 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Oko* (scatter). Dále, bude-li během volných otáček dosaženo jednoho, dvou nebo tří symbolů *Hathor* (scatter), hráč získá ještě další jednu, tři nebo pět volných otáček. S každým symbolem

Hathor (WILD), který se objeví během volných otáček, se navíc obrázkový symbol s aktuálně nejnižší hodnotou pro všechny následující volné otáčky změní na symbol s vyšší hodnotou, a to v pořadí symbolů: *Papyrus* → *Voda* → *Skarab* → *Sup* → *Anubis* → *Královna*.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Eye of the Queen Magic Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Eye of the Queen Magic Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Knih* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q, K, A	Papyrus, voda	Skarab	Sup	Anubis	Královna	Oko (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	10:1	25:1	50:1	1:1
4	12,5:1	25:1	50:1	62,5:1	100:1	125:1	10:1
5	50:1	100:1	175:1	150:1	200:1	250:1	25:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hathor* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Oko* (scatter) a při nahrazení se rozšíří na všechny pozice příslušného válce. Symbol *Oko* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Oko* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Fortune Fishing DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,52 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.419,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Fortune Fishing Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Lod* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Fortune Fishing Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 12, 15 nebo 20 podle toho, jsou-li spuštěny pomocí 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod* (scatter). Během volných otáček lze získat dalších 3, 12, 15 nebo 20 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo 2, 3, 4 nebo 5 symbolů *Lod* (scatter).

Fortune Fishing Bonus se spustí, padne-li během volných otáček alespoň jeden symbol *Rybářka* spolu s některým ze symbolů *Ryba* v různých barvách. Každá barva symbolu *Ryba* je ohodnocena výhrou odpovídající násobku sázky do první fáze hry, která volně otáčky spustila:

Barva symbolu <i>Ryba</i>	Násobek sázky
Fialová	1
Lila	2,50
Tmavě zelená	5
Světle zelená	7,5
Tmavě žlutá	10
Červená	12,5
Světle žlutá	25

Rybářka posbírání všechny ryby do koše a výhra ve volných otáčkách se zvýší o součet výher zobrazených u jednotlivých ryb. Padne-li v jedné volné otáčce více symbolů *Rybářka*, pak se i výhra v dané volné otáčce násobí počtem symbolů *Rybářka*. Výhry ve Fortune Fishing Bonus a výhry na liniích v dané volné otáčce se sčítají

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Fortune Fishing Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Fortune Fishing Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Kniha* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q, K, A	Ryba (různé barvy)	Kruh, bójka	Krab	Papuchalk
2					2.5:1
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	25:1
4	12,5:1	25:1	50:1	75:1	100:1
5	50:1	100:1	250:1	500:1	1250:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Ryba* je výherní i v případě, že na výherní linii jsou různé jejich barvy. Symbol *Lod'* (scatter), spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Rybářka* je aktivní pouze během volných otáček a spolu se symboly *Ryba* spouští Fortune Fishing Bonus. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Oko* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Gorilla DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,55 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.403,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Gorilla Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích tři symboly *Afrika* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Gorilla Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček je na válec 2, 3, 4 a 5 dodáván další symbol *WILD* – vždy s každou volnou otáčkou jeden.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze jednorázově získat dalších 5 volných otáček, bude-li během nich opět dosaženo tří symbolů *Afrika* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Gorilla Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Gorilla Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10	J, Q	K, A	žlutá květina, fialová květina	červený pták, žlutý pták	Gorilla	Afrika (scatter)
2					2:1	5:1	
3	5:1	5:1	10:1	10:1	20:1	10:1	100:1
4	10:1	15:1	40:1	50:1	75:1	100:1	
5	100:1	100:1	200:1	200:1	250:1	500:1	

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Afrika* (scatter). Symbol *Afrika* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Afrika* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Afrika* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Hold Your Horses DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,52 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.419,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Hold Your Horses Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na 1. válci zleva pouze symboly BONUS, tyto symboly se zafixují na místě a bez odečtení sázky se ostatní válce tak dlouho otáčejí, dokud se na dalších místech na obrazovce objevují další symboly BONUS, které se opět na místě zafixují. Opakované otáčení zbylých válců skončí buď vyplněním celé obrazovky symboly BONUS, nebo okamžikem, kdy žádný další symbol BONUS se již neobjeví a obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS. Pokud obrazovka není vyplněna pouze symboly BONUS a válce se přestaly otáčet, hra se ukončí. Hráč může pokračovat další hrou začínající první fází hry při vložení sázky do hry.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry na všech pozicích na obrazovce pouze symboly BONUS (tj. celkem 20 symbolů BONUS), hra přejde do bonusové fáze Hold Your Horses Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila.

Objeví-li se po zastavení válců na 1. válci pouze symboly jednoho druhu vyššího symbolu (tj. *Hnědák s lyskou*, *Hnědák*, *Vraník*, *Bělohřívák*, *Bělouš*), tento druh symbolů včetně symbolů *Hold Your Horses* na obrazovce se zafixují ostatní válce se v rámci jedné bonusové otáčky otáčejí tak dlouho, dokud se na dalších místech obrazovky objevují buď vyšší symboly z 1. válce, nebo symboly *Hold Your Horses*. Pokud se po otočce žádný z těchto symbolů již neobjeví, je hra ukončena a případná výhra je zobrazena na obrazovce pod válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 15. Při poslední volné otáčce lze získat dalších 15 volných otáček, podaří-li se obrazovku opět vyplnit 20 symboly BONUS, a to stejným způsobem, jak výše popsáno. Celkově lze získat 150 volných otáček.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek a počet odehraných volných otáček. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté objeví na obrazovce pod válci a je následně automaticky, nebo po stisknutí tlačítka „*Start/Vezmi výhru*“ převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Hold Your Horses Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Hold Your Horses Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Vyšší symboly								
	10, J	Q, K	A	Hnědák s lyskou	Hnědák	Vraník	Bělohřívák	Bělouš	Hold Your Horses
3	2,5:1	3,5:1	4:1	-	-	-	-	-	25:1
4	5:1	7,5:1	10:1	-	-	-	-	-	75:1
5	10:1	15:1	20:1	5:1	5:1	5:1	7,5:1	7,5:1	250:1
6	-	-	-	10:1	10:1	10:1	12,5:1	15:1	-
7	-	-	-	15:1	17,5:1	20:1	22,5:1	25:1	-
8	-	-	-	22,5:1	25:1	27,5:1	30:1	35:1	-
9	-	-	-	35:1	37,5:1	40:1	45:1	50:1	-
10	-	-	-	50:1	62,5:1	75:1	87,5:1	100:1	-

Všechny výhry se počítají zleva doprava. Vyšší symboly se mohou na pozicích objevovat jako zdvojené. Zdvojený symbol představuje dva symboly. Symbol *Hold Your Horses* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry, přičemž vyšší symboly nahrazuje vždy jako zdvojené. Symbol BONUS nemá jinou funkci, než, že spouští volné otáčky. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic 81 Lines DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,62 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.365,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 4 válce, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Válcová hra nabízí všechny možné varianty vedení herních linií od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 81 herních linií. Tlačítka „Sázka ▲“, „Sázka ▼“, případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se čtyři opticky znázorněné válce začnou otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	citrón	bar	třešeň	švestka	pomeranč	meloun	hrozen	77
3	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	0,5:1	3:1	2:1	8:1
4	2:1	1:1	2:1	2:1	2:1	30:1	20:1	80:1

Všechny výhry se počítají od prvního válce zleva doprava. Bodová ohodnocení výherních kombinací na jednotlivých herních liniích se sčítají. Symbol Lines 81 nahrazuje všechny symboly. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici. Každý symbol Lines 81 násobí základní výhru dle Tabulky

poměrů bodového ohodnocení vždy dvakrát. To znamená, že podle počtu dosažených symbolů Lines 81 může být základní výhra vynásobena dvakrát, čtyřikrát, nebo osmkrát.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Bull DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,52 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.419,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Bull Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Býk* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Bull Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Býk* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Bull Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Bull Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Býk* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Růže, Prsten	Kůň	Dívka	Býk (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Býk* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Býk* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Býk* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Magic Window DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,52 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.419,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Magic Window Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Okno* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Magic Window Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka, kde se objeví odpovídající vysvětlení. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Na začátku volných otáček bude náhodně zvolen speciální symbol, který se rozšiřuje přes všechny symboly na příslušném válci.

Počet volných otáček je na začátku omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky a k tomu vždy jeden další speciální symbol, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Okno* (scatter). Během volných otáček lze získat až 9 různých speciálních symbolů.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Magic Window Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Magic Window Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Okno* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Drahokam, Prsten	Vlk	Dívka	Okno (scatter)
2			2,5:1	2,5:1	5:1	
3	2,5:1	2,5:1	15:1	20:1	50:1	1:1
4	12,5:1	20:1	50:1	200:1	500:1	10:1
5	50:1	75:1	375:1	1000:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Okno* (scatter) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace, Symbol *Okno* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Býk* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Okno* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Mega Joker DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,54 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.408,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

počet symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	Meloun, hrozen	Jahoda, hruška	Červená „7“, žlutá „7“	Mega Joker	Hvězda (scatter)
3	2:1	4:1	10:1	10:1	20:1	2:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	120:1	200:1	1000:1	200:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Mega Joker* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

River Queen DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,54 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.408,40 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 50 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu.

Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze River Queen Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *River Queen* (scatter), hra přejde do bonusové fáze River Queen Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volně otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volně otáčky spustila. Během volných otáček se spouštěcí symboly zafixují na pozici, rozšíří se ještě o jednu pozici na daném válci a v rámci každé volně otáčky se náhodně posouvají nahoru či dolů a nahrazují všechny symboly.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček nelze získat další volně otáčky.

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze River Queen Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze River Queen Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první dvě herní fáze:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na výherní linii:	9, 10, J, Q	K, A	Žetony, Hrací kostky	Karty	Hráč	Dáma (WILD)	River Queen (scatter)
3	2:1	4:1	8:1	10:1	20:1	30:1	1:1
4	10:1	20:1	30:1	40:1	50:1	100:1	10:1
5	50:1	80:1	100:1	150:1	200:1	500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Dáma* (WILD) nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *River Queen* (scatter). Symbol *River Queen* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *River Queen* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Dáma* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Roaring Forties DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,58 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.386,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
2					2:1
3	4:1	10:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	50:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	250:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru.

Symbol *WILD* nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Gold DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	96,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.111,40 €	

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše sázky na hru bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen jahoda	hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) a symbolu 7 počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Jakákoliv kombinace nejméně tří sousedících symbolů 7 kdekoli na herní linii vytváří výherní kombinaci. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 100 DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,52 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.419,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 40 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 100 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 100 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 100 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot 50 DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	95,52 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	2.419,20 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 4 symboly. Hra nabízí 20 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na opticky znázorněných válcích alespoň tři symboly *Hvězda* (scatter), hra přejde do bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature. Toto bude oznámeno prostřednictvím překrývacího okénka nad válci a na horní obrazovce se automaticky objeví informační obrazovka s odpovídajícím vysvětlením. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Všechna bodová ohodnocení z těchto volných otáček se vztahují ke stejné tabulce poměrů bodového ohodnocení z první fáze hry, která volné otáčky spustila. Během volných otáček hra nabízí 50 pevných herních linií.

Počet volných otáček je omezen na 10. Během volných otáček lze opakovaně získat další volné otáčky, bude-li během nich opět dosaženo tří nebo více symbolů *Hvězda* (scatter).

Na závěr volných otáček se na obrazovce objeví překrývací okénko, kde se zobrazí celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila a počet odehraných volných otáček. Tento celkový výsledek je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Vzniknou-li po zastavení válců současně podmínky pro spuštění bonusové fáze Lock&Spin Feature a zároveň podmínky pro spuštění bonusové fáze Sizzling Hot 50 Feature, pak je jako první odehrána bonusová fáze Lock&Spin Feature a následně teprve bonusová fáze Sizzling Hot 50 Feature, přičemž výsledek první fáze hry, která obě bonusové fáze spustila, se přičte pouze k výsledku bonusové fáze Lock&Spin Feature.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	Třešně, citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	zvon	hvězda (scatter)	7
3	2:1	6:1	20:1	1:1	30:1
4	20:1	40:1	60:1	10:1	100:1
5	50:1	100:1	150:1	125:1	600:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) spouští volné otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Joker* (WILD) nahrazuje všechny symboly s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter). Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Joker* (WILD) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Sizzling Hot Classic DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	30 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Výherní podíl	96,35 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	1.971,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně dotykovým tlačítkem „Vsadit“ ve spodní části dolní obrazovky může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat dotykem na herní pole obrazovky nebo pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Pod tlačítkem „Nastavení“ pod herním polem lze vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti a rovněž zobrazit či skrýt hodnoty na displeji „Kredit“ a „Sázka“. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Je-li první herní fáze skončena s nulovým výsledkem, může hráč náhodně, nezávisle na postavení symbolů na obrazovce získat Mystery výhru v hodnotě až nejvyšší možné výhry z jedné hry. Informace o této výhře se krátce objeví v herním poli, velikost výhry bude zobrazena na obrazovce pod válci a následně automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Bonusová fáze Lock&Spin Feature

V této fázi hry jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x5, x7,5, x10, x25 nebo x50. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock&Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock&Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock&Spin Feature:

Skončí-li Lock&Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock&Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	2,5:1				
3	10:1	10:1	25:1	1:1	50:1
4	25:1	25:1	100:1	5:1	500:1
5	100:1	100:1	250:1	25:1	2500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového

ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

XTENSION LINK CZK

XTENSION LINK CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 5 různých technických her:

1	Dazzling Stars CZK
2	Snow Kingdom CZK
3	Stars Up CZK
4	Red Dreams CZK
5	Flames of Glory CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Dazzling Stars CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	200 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl		95,25 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		17.100,00 Kč	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:





První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „*Hraje*“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „*Start*“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „*Kredit*“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“.

Funkce rozšiřujících se válců







Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	7	hvězda (scatter)
2	1:1				
3	5:1	5:1	20:1	50:1	2:1
4	20:1	20:1	100:1	500:1	10:1
5	100:1	100:1	500:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Kingdom CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	200 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,11 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		17.604,00 Kč	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.



Jedna hra technické hry:





První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Funkce rozšiřujících se válců







Každý symbol *Sněhová královna*, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	kamzík, sněžná sova	vlk, sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5:1	2:1	2:1	3:1	5:1
4	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1
5	15:1	15:1	30:1	60:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stars Up CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	200 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,11 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		17.604,00 Kč	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:





První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hraje“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Funkce rozšiřujících se válců







Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	švestka	meloun	BAR	2xBAR	zvonek	modrá 7	červená 7	hvězda (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	40:1	50:1	2:1
4	15:1	20:1	25:1	50:1	75:1	150:1	200:1	250:1	15:1
5	50:1	75:1	125:1	250:1	375:1	500:1	750:1	1250:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Red Dreams CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	200 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		17.676,00 Kč	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:





První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hraje“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Funkce rozšiřujících se válců







Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8 pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	čajová souprava, nefritové vejce, psací náčiní	dáma v modrém, dáma v růžovém	muž
3	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,6:1	1:1
4	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	3:1
5	1:1	2:1	3:1	5:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Palác* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 1, 2, 4 a 5 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flames of Glory CZK

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	200 Kč	
Výhra z jedné hry	max.	500.000 Kč	
Výherní podíl		95,06 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		17.784,00 Kč	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.







Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hraje“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.






Funkce rozšiřujících se válců


Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.

Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*  nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otáčení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	medvěd, lev	spřežení	gladiátor, gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	0,5:1	0,8:1	1:1	2:1	4:1	5:1	15:1
5	2:1	3:1	4:1	8:1	15:1	20:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Chrám* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Pochodeň* (scatter) a *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

XTENSION LINK DEV

XTENSION LINK DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v eurech (DEV, €) a nabízí 5 různých technických her:

1	Dazzling Stars DEV
2	Snow Kingdom DEV
3	Stars Up DEV
4	Red Dreams DEV
5	Flames of Glory DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Dazzling Stars DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	10 €	
Výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
Minimální výherní podíl		95,25 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		855,00 €	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:





První fázi hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 5 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Funkce rozšiřujících se válců





Symbol *Hvězda* (scatter) barvy modré, zelené, resp. červené, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další 1, 2, resp. 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá 3, 6, resp. 9 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 20. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.


Hra Zlaté otáčky


Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je

počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Konkóvém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	7	hvězda (scatter)
2	1:1				
3	5:1	5:1	20:1	50:1	2:1
4	20:1	20:1	100:1	500:1	10:1
5	100:1	100:1	500:1	2500:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolů *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Snow Kingdom DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	10 €	
Výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
Výherní podíl		95,11 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		880,20 €	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:





První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Funkce rozšiřujících se válců






Každý symbol *Sněhová královna*, který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku další řadu symbolů pro všechny válce a přidá 15 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.


Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	kamzík, sněžná sova	vlk, sněžný levhart	Sněhová královna
3	0,5:1	2:1	2:1	3:1	5:1
4	5:1	10:1	10:1	15:1	25:1
5	15:1	15:1	30:1	60:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Stars Up DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	10 €	
Výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
Výherní podíl		95,11 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		880,20 €	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:





První fázi hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí 25 pevných herních linií. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních linií. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Funkce rozšiřujících se válců






Každý symbol *Hvězda* (scatter), který padne v aktivní oblasti, otevře pro aktuální otáčku najednou další až 3 řady symbolů pro všechny válce a přidá až 75 výherních linií. Nejvyšší možný počet výherních linií je 100. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.


Hra Zlaté otáčky

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otoček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetnásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otoček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	švestka	meloun	BAR	2xBAR	zvonek	modrá 7	červená 7	hvězda (scatter)
3	2,5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	30:1	40:1	50:1	2:1
4	15:1	20:1	25:1	50:1	75:1	150:1	200:1	250:1	15:1
5	50:1	75:1	125:1	250:1	375:1	500:1	750:1	1250:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Symbol *Hvězda* (scatter) nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Red Dreams DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	10 €	
Výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
Výherní podíl		95,09 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		883,80 €	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.



Jedna hra technické hry:





První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Funkce rozšiřujících se válců





Během základní hry se pro aktuální otáčku může jeden nebo více válců náhodně rozšířit až o 5 pozic. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.


Hra Zlaté otáčky


Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden řádek z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je

počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velikou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Konkovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	čajová souprava, nefritové vejce, psací náčiní	dáma v modrém, dáma v růžovém	muž
3	0,1:1	0,2:1	0,4:1	0,6:1	1:1
4	0,2:1	0,4:1	1:1	2:1	3:1
5	1:1	2:1	3:1	5:1	10:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Palác* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 1, 2, 4 a 5 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Flames of Glory DEV

Základní parametry:

	Herní prostor	Kasino	Poznámka
Sázka do jedné hry	max.	10 €	
Výhra z jedné hry	max.	18.500 €	
Výherní podíl		95,06 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra		889,20 €	

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá jedné velké obrazovky a jedné ovládací, přičemž na velké obrazovce probíhá válcová hra, zobrazují se zde aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ na ovládací obrazovce se velké obrazovce zobrazuje rovněž Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry. Na ovládací obrazovce lze jednotlivými dotykovými tlačítky zvolit sázku, vybrat jazyk hry, změnit nastavení hlasitosti, zvolit hru, případně tlačítkem *Výplata* převést hodnotu uvedenou na displeji „Kredit“ na Uživatelské konto hráče. Vyskytují se zde rovněž tlačítka *Start*, *Automatický start* a *Menu*. Ovládací obrazovka může být dle vybavení nahrazena tlačítkovým pultem.

Na obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 100násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Zlatých otáček se symbol *Koule* (scatter) s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Grand Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň tři symboly *Koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot*.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Zlatých otáček. Výhra *Major Jackpot* v aktuální výši uvedené na obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Zlatých otáček, během kterých se postupně nasbíraly alespoň dva symboly *Koule* (scatter) s označením *Major Jackpot*.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, jejíž herní pole obsahuje spodní aktivní a horní neaktivní část. Aktivní část zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Neaktivní část zahrnuje pro každý válec ještě dalších 5 symbolů. Aktivní část hry nabízí všechny možné varianty vedení herních linií ve výherním směru od prvního válce zleva doprava, tedy celkem 243 herních směrů. Válce se mohou rozšířit i do neaktivní části a zvýšit tak počet herních směrů. Tlačítkem „Hrajte“, může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start“, manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.





Funkce rozšiřujících se válců

Každý symbol *Pochodeň* (scatter), který padne v neaktivní oblasti, otevře na daném válci pro aktuální otáčku všechny pozice pod symbolem *Pochodeň* (scatter), a to včetně pozice samotného symbolu *Pochodeň* (scatter) – otevře tedy celkem





až 5 pozic na daném válci. Každá otevřená pozice na válcích zvyšuje počet výherních směrů. Nejvyšší možný počet výherních směrů je 32.768. Pokud žádné výherní kombinace neexistují, válce se v režimu automatické hry nerozšíří.


Hra Zlaté otáčky


Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus* , *Mini Bonus* , *Major Jackpot*

 nebo *Grand Jackpot* , případně jsou označeny číselnou hodnotou  nebo např.  – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Zlatých otáček k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce (včetně případných rozšířených pozic válců) alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení, tj.,), hra přejde do bonusové fáze Zlaté otáčky s nejméně pěti opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a vpravo se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Zlaté otáčky běží až na 40 samostatně se otáčejících se bonusových válcích v matici 5x8. Počáteční počet válců je závislý na počtu dosažených symbolů *Koule* (scatter). Při 6-7 symbolech *Koule* (scatter) se hraje na 15 válcích v matici 5x3, při dosažení 8., 12., 17., 23. resp. 30. symbolu *Koule* (scatter) se počet válců zvýší vždy o 5 na 20, 25, 30, 35 resp. 40 (vizuálně přibude vždy jeden otáček z neaktivní oblasti). Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví další symbol či symboly *Koule* (scatter) budou tyto symboly zafixovány na svých

pozicích až do ukončení Zlatých otáček. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , ,  nebo , je

počet zbývajících otáček příslušně zvýšen. Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , změní sám sebe a až 8

pozic v sousedství v aktivní i neaktivní části na symboly *Koule* (scatter). Pokud se po zastavení válců zobrazí symbol , zvýší se výhra na vyšší úroveň u všech symbolů *Koule* (scatter) s výjimkou těch s nejvyšší výhrou (tzn. např. je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) dvojnásobkem sázky, zvýší se na trojnásobek, je-li výhra na symbolu *Koule* (scatter) desetinásobkem sázky, zvýší se na patnáctinásobek atd.). Násobitelé nejsou pro nové volné otáčky podrženy a mohou se na válcích náhodně objevovat pouze během Zlatých otáček. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další Zlaté otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech pozic na válcích v aktivní části symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Zlaté otáčky:

Skončí-li Zlaté otáčky, všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Zlatých otáček, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus*, *Major Jackpot* a *Grand Jackpot* zobrazených na prostředí obrazovce se sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce tmavé kolečko s náhodně velkou zlatou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na hru:

Počet shodných symbolů na herní linii:	J, Q	K, A	medvěd, lev	spřežení	gladiátor, gladiátorka	Cézar	Pochodeň (scatter)
3	0,1:1	0,2:1	0,3:1	0,4:1	0,8:1	1:1	2:1
4	0,5:1	0,8:1	1:1	2:1	4:1	5:1	15:1
5	2:1	3:1	4:1	8:1	15:1	20:1	100:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. V jednom směru platí vždy pouze nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici. Symbol *Koule* (scatter) spouští Zlaté otáčky a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *Chrám* (wild) se vyskytuje pouze na válcích č. 2, 3 a 4 a nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Pochodeň* (scatter) a *Koule* (scatter).

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „*Kredit*“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

SUPERIA CASH CONNECTION CZK

Superia Cash Connection CZK je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v českých korunách (CZK, Kč) a nabízí 10 technických her:

1	Cash Connection – Coins Time CZK	6	Cash Connection – Clover Power CZK
2	Cash Connection – Sizzling Hot CZK	7	Cash Connection – Hot Fortune CZK
3	Cash Connection – Charming Lady CZK	8	Cash Connection – Land of Pharaoh CZK
4	Cash Connection – Book of Ra CZK	9	Cash Connection – Queen Cleopatra CZK
5	Cash Connection – Lord of the Ocean CZK	10	Cash Connection – Empress Riches CZK

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Coins Time CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.420 Kč	

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Žeton* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Žeton* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Žeton* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Žeton* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Žeton* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Žeton* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Žeton* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Žeton* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Žeton* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Žeton* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Žeton* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.420 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na střední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	93,99 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.636 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volné otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot *Minor Bonus*, *Mini Bonus* a *Major Jackpot* zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Minimální výherní podíl	93,99 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.636 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosažena kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Clover Power CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	93,92 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.888 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	pomeranč	švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Hot Fortune CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,05 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.420 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Ohnivá koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Ohnivá koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Ohnivá koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Ohnivá koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Ohnivá koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Ohnivá koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Ohnivá koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překryvacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Ohnivá koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překryvacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Ohnivá koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Land of Pharaoh CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Skarab* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Skarab* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Skarab* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Skarab* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Skarab* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Skarab* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Skarab* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Skarab* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Skarab* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Skarab* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Skarab* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	pero, zvonek	oko Hora	Hór, Anup	Pharaoh
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pharaoh“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Skarab* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Pharaoh“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Pharaoh“). Symbol *Skarab* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Queen Cleopatra CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	93,99 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.636 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Amulet* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Amulet* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Amulet* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Amulet* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Amulet* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Amulet* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Amulet* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Amulet* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Amulet* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Amulet* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Amulet* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	náramek, náhrdelník	Gryphon	Cleopatra	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Amulet* (scatter). Symbol *Amulet* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches CZK

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	200 Kč	
Nejvyšší výhra z jedné hry	500.000 Kč	
Výherní podíl	94,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	21.600 Kč	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v Kč a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v Kč a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mísa, mince	žába	drak, pták ohnivák	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

SUPERIA CASH CONNECTION DEV

Superia Cash Connection DEV je takzvaný „Výherní hrací přístroj“ (VHP), tedy Technická hra provozovaná prostřednictvím Koncových zařízení dle § 42, odst. 3 ZHH, kde RNG je součástí hardwarového a softwarového vybavení Koncového zařízení. Tato technická hra je provozována v cizí měně (DEV), tedy v měně euro (€) a nabízí 10 technických her:

1	Cash Connection – Coins Time DEV	6	Cash Connection – Clover Power DEV
2	Cash Connection – Sizzling Hot DEV	7	Cash Connection – Hot Fortune DEV
3	Cash Connection – Charming Lady DEV	8	Cash Connection – Land of Pharaoh DEV
4	Cash Connection – Book of Ra DEV	9	Cash Connection – Queen Cleopatra DEV
5	Cash Connection – Lord of the Ocean DEV	10	Cash Connection – Empress Riches DEV

Konkrétní technickou hru lze zvolit dotykem na příslušně označené políčko na dotykové obrazovce koncového zařízení technické hry. U konkrétního Koncové zařízení může provozovatel rozhodnout o omezení počtu nabízených her.

Cash Connection – Coins Time DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Žeton* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Žeton* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Žeton* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Žeton* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Žeton* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Žeton* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Žeton* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Žeton* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Žeton* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Žeton* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Žeton* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Žeton* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Žeton* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Sizzling Hot DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Sizzling Hot) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule v červené, zelené, fialové a modré barvě s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoliv na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky do hry a počtu fixních linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Charming Lady DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,98 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	903,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Charming Lady) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě koule s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3,

x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mince, čtyřlístek	podkova	beruška, labuťka	Lucky Lady (šťastná dáma)
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Lucky Lady“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Koule* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Lucky Lady“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Lucky Lady“). Symbol *Koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Book of Ra DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95,04 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	892,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Book of Ra) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Skarab, Socha	Mumie	Cestovatel	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Lord of the Ocean DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95,04 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	892,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER (Cash Connection – Lord of the Ocean) se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tří obrazovek, přičemž ve spodní obrazovce probíhá válcová hra, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů a po stisknutí tlačítka „Info“ rovněž zobrazuje Tabulku poměrů bodového ohodnocení válcové hry. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) Tyto možné výhry se kromě Grand Jackpot na spodní obrazovce objevují v podobě mince s příslušným označením:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Mince* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Mince* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota j je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Mince* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Na liště na pravé straně spodní obrazovky, případně dotykovým políčkem ve spodní části spodní obrazovky případně černým či červeným tlačítkem „Sázka“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž automaticky odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této fáze hry zobrazen na obrazovce pod válci a není-li zároveň dosaženou kombinací spuštěna bonusová fáze hry (viz níže), bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Mince* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 6 symbolů *Mince* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Mince* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Mince* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud po zastavení válců se objeví další jeden nebo více symbolů *Mince* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Mince* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Mince* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Mince* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, se poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	Truhla, Socha	Mořská panna	Lord of the Ocean	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Mince* (scatter). Symbol *Mince* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy po odehrání všech spuštěných herních fází nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry ze všech jejích fází zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Clover Power DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,95 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	909,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Brilliant* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Brilliant* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Brilliant* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Brilliant* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Brilliant* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Brilliant* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Brilliant* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Brilliant* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Brilliant* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Brilliant* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Brilliant* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Brilliant* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Brilliant* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velkou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	pomeranč	švestka	BAR	2xBAR	3xBAR	Zvonky	Modrá 7	Červená 777	Hvězda (scatter)
3	5:1	5:1	5:1	10:1	10:1	10:1	15:1	20:1	25:1	5:1
4	20:1	25:1	30:1	40:1	50:1	60:1	100:1	150:1	200:1	50:1
5	50:1	75:1	100:1	150:1	175:1	200:1	300:1	500:1	1000:1	500:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter) počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Brilliant* (scatter) spouští Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Symbol *WILD* nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výherní kombinace s výjimkou symbolu *Brilliant* (scatter) a *Hvězda* (scatter) a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se počítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Hot Fortune DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95,00 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	900,00 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Ohnivá koule* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Ohnivá koule* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Ohnivá koule* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedené na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fází hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 5 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Ohnivá koule* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*, případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Ohnivá koule* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Ohnivá koule* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Ohnivá koule* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Ohnivá koule* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Ohnivá koule* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Ohnivá koule* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Ohnivá koule* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	třešně	citrón, švestka, pomeranč	meloun, hrozen	hvězda (scatter)	7
2	5:1				
3	20:1	20:1	50:1	2:1	100:1
4	50:1	50:1	200:1	10:1	1000:1
5	200:1	200:1	500:1	50:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se, s výjimkou symbolu *Hvězda* (scatter), počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol *Hvězda* (scatter) se nemusí vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích. Výherní poměry pro symbol *Hvězda* (scatter) platí pouze pro sázku na celou hru. Bodové ohodnocení výherní kombinace se symbolem *Hvězda* (scatter) se sčítá s bodovými ohodnoceními výherních kombinací na herních liniích. Symbol *Ohnivá koule* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Land of Pharaoh DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,98 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	903,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Skarab* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Skarab* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Skarab* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Skarab* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Skarab* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Skarab* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Skarab* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Skarab* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Skarab* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Skarab* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Skarab* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Skarab* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Skarab* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	pero, zvonek	oko Hora	Hór, Anup	Pharaoh
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Pharaoh“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Skarab* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Pharaoh“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Pharaoh“). Symbol *Skarab* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Queen Cleopatra DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	95,04 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	892,80 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Amulet* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Amulet* (scatter) s označením *Grand Jackpot* objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Amulet* s označením *Mini Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Amulet* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Amulet* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorní-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Amulet* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Amulet* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Amulet* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Amulet* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Amulet* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Amulet* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Amulet* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na střední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Amulet* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostředí obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volné otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výsečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítka „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výseč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výseč kolečka hráč sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	10, J, Q	K, A	náramek, náhrdelník	Gryphon	Cleopatra	Wild
2			5:1	5:1	10:1	10:1
3	5:1	5:1	30:1	40:1	100:1	100:1
4	25:1	40:1	100:1	400:1	1000:1	1000:1
5	100:1	150:1	750:1	2000:1	5000:1	5000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Wild“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Amulet* (scatter). Symbol *Amulet* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.

Cash Connection – Empress Riches DEV

Základní parametry:

	Kasino	Poznámka
Nejvyšší sázka do jedné hry	10 €	
Nejvyšší výhra z jedné hry	18.500 €	
Minimální výherní podíl	94,98 %	Tato hodnota je statisticky ověřitelná na průběhu minimálně 100.000 her.
Statistická průměrná hodinová prohra	903,60 €	Tato hodnota je dána vzorcem dle § 53 ZHH.

Jedna hra technické hry:

Popis herního systému:

Jedná se o válcovou hru patřící do skupiny LINK HER se dvěma Bonusy a dvěma Jackpoty. Na herní pozici hra využívá tři obrazovky, přičemž na spodní obrazovce probíhá válcová hra a po stisknutí tlačítka „Info“ se zobrazuje Tabulka poměrů bodového ohodnocení válcové hry a další Info obrazovky s Pravidly hry, prostřední obrazovka zobrazuje aktuální hodnoty Bonusů a Jackpotů. Třetí obrazovka je využívána pro zobrazení loga hry.

Na střední obrazovce je možnost zobrazení dvou Jackpotů a dvou Bonusů (*Grand Jackpot*, *Major Jackpot*, *Minor Bonus* a *Mini Bonus*) v podobě symbolu *Jin a jang* (scatter) s příslušným označením. Tyto symboly se kromě symbolu *Jin a jang* (scatter) s označením Grand Jackpot objevují ve hře na spodní obrazovce:

Minor Bonus: MINOR BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 50násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Mini Bonus: MINI BONUS – Hodnota je zobrazena v € a odpovídá vždy hodnotě 20násobku sázky do základní hry. Hodnotu lze po splnění podmínek tohoto Herního plánu vyplatit pouze na dané herní pozici. Během základní hry a během Lock & Spin Feature se symbol *Jin a jang* s označením *Minor Bonus* objevuje vícekrát. Výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature, a to s každým zobrazením tohoto symbolu na obrazovce.

Grand Jackpot: Pole určené pro výhru PROGRESIVNÍ JACKPOT s názvem GRAND JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je společná pro všechna koncová zařízení zapojená do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,10 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry GRAND JACKPOT žádný vliv. Tato výhra bude v aktuální výši převedena na displej „Kredit“ poté, kdy se na obrazovce objeví 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením. Během základní hry bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ okamžitě po objevení 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením na obrazovce a během Lock & Spin Feature bude tato výhra převedena na displej „Kredit“ na konci Lock & Spin Feature, během které se postupně nasbíralo 15 symbolů *Jin a jang* s jakýmkoliv označením.

Major Jackpot: Pole určené pro lokální výhru s názvem MAJOR JACKPOT. Aktuální hodnota je zobrazena v € a je platná pouze pro dané koncové zařízení, na kterém se tato hra právě hraje, není společná pro další herní pozice zapojené do herního systému a je zobrazena na prostřední obrazovce. Jedná se o výhru, která se v daném koncovém zařízení tvoří kumulací procentních příspěvků z jednotlivých uplatněných sázek. Výše příspěvku nepřekročí hodnotu 0,50 % z každé sázky. Na hodnotu samotné sázky nemá výše procentního příspěvku do hodnoty výhry MAJOR JACKPOT žádný vliv. Symbol *Jin a jang* s označením *Major Jackpot* se může objevit pouze během Lock & Spin Feature, a to pouze jednou. Výhra Major Jackpot v aktuální výši uvedená na prostřední obrazovce bude převedena na displej „Kredit“ pouze na konci Lock & Spin Feature.

Jedna hra technické hry:

První fázi hry je válcová hra, která zahrnuje 5 válců, přičemž z každého válce zobrazuje monitor vždy 3 symboly. Hra nabízí 10 pevných herních linií. Černým či červeným tlačítkem „Sázka“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ může hráč vybrat sázku na jednu hru. Po zvolení výše herní sázky bude herní fáze stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“, případně tlačítky „Držet/Uvolnit“ manuálně odstartována. Herní fázi lze rovněž odstartovat pomocí automatického startu. Poté se pět opticky znázorněných válců začne otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z displeje „Kredit“. Znázorňují-li po zastavení tyto opticky znázorněné válce jednu nebo více kombinací uvedených v tabulce poměrů bodového ohodnocení (viz níže), bude celkový výsledek této části hry zobrazen na obrazovce pod válci a bude následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Hra Lock & Spin Feature

Ve hře jsou k dispozici pouze symboly *Jin a jang* (scatter) s označením *Minor Bonus*, *Mini Bonus* nebo *Major Jackpot*., případně jsou označeny číselnou hodnotou – násobkem sázky do základní hry, která volně otáčky spustila, a to v hodnotě

x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20, x50 nebo x100. Výhry z tabulky poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací (viz níže) nejsou během Lock & Spin Feature k dispozici.

Nachází-li se po zastavení první fáze hry kdekoli na obrazovce alespoň 5 symbolů *Jin a jang* (scatter) (bez ohledu na jejich označení), hra přejde do bonusové fáze Lock & Spin Feature s nejméně třemi opětovnými otočeními a všechny zobrazené symboly *Jin a jang* (scatter) se zafixují v jejich poloze na obrazovce a na horní obrazovce se objeví informace o počtu zbývajících otáček. Jedná se o tzv. volné otáčky, tzn., že se spustí bonusová fáze hry v podobě otočení válců bez odečtení dalších bodů z displeje „Kredit“. Stisknutím tlačítka „Start/Vezmi výhru“ se nezafixované pozice roztočí a zastaví. Pokud po zastavení válců není zobrazen další symbol *Jin a jang* (scatter), je počet zbývajících otáček snížen o 1. Pokud se po zastavení válců objeví jeden nebo více dalších symbolů *Jin a jang* (scatter), počet zbývajících otáček se vrátí zpět na 3. Hra končí, pokud již nejsou k dispozici další otáčky, případně pokud dojde k vyplnění všech 15 pozic na válcích symboly *Jin a jang* (scatter).

Vyhodnocení bonusové fáze Lock & Spin Feature:

Skončí-li Lock & Spin Feature obrazovkou plnou 15 symbolů *Jin a jang* (scatter), je aktuální hodnota Grand Jackpot uvedená na prostřední obrazovce zobrazena v překrývacím okénku a následně po sečtení s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, automaticky převedena v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V jakémkoliv jiném případě se všechny hodnoty uvedené na jednotlivých symbolech *Jin a jang* (scatter) dosažených během Lock & Spin Feature, a to včetně aktuálních hodnot Minor Bonus, Mini Bonus a Major Jackpot zobrazených na prostření obrazovce sečtou a celkový výsledek se zobrazí v překrývacím okénku. Celkový výsledek volných otáček sečtený s výsledkem první fáze hry, která volně otáčky spustila, je poté následně automaticky převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“.

Tlačítka pod herním polem lze vybrat jazyk hry a změnit nastavení hlasitosti a typ zvuku válců. Interakce hráče nemá vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.

Hra o zbytkový kredit

Je-li hodnota uvedená na displeji „Kredit“ nižší než minimální možná sázka do hry, objeví se na obrazovce červené kolečko s náhodně velikou zelenou výšečí a šipkou uprostřed. Hráč v této situaci může buď stisknutím tlačítka „Výplata“ převést peněžní prostředky uvedené na displeji „Kredit“ na své uživatelské konto hráče a ukončit tak hru na Koncovém zařízení technické hry, nebo stisknout tlačítko „Start/Vezmi výhru“, čímž se šipka roztočí a následně zastaví. Ukazuje-li šipka po zastavení na zelenou výšeč kolečka, bude odehrána první fáze hry se sázkou v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“, ale s Tabulkou ohodnocení platnou pro nejnižší možnou sázku. Ukazuje-li šipka po zastavení na červenou výšeč kolečka hráč sázku v hodnotě uvedené na displeji „Kredit“ prohrál.

Tabulka poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací platná pro první herní fázi:

Výherní kombinace jsou ohodnoceny v následujících poměrech vzhledem k sázce na linii, přičemž sázka na jednu linii je dána podílem celkové sázky na hru a fixního počtu linií:

Počet shodných symbolů na herní linii:	9	10, J, Q	K, A	mísa, mince	žába	drak, pták	Empress
2	2:1					2:1	10:1
3	5:1	5:1	10:1	15:1	20:1	25:1	250:1
4	25:1	25:1	50:1	75:1	100:1	125:1	2500:1
5	100:1	100:1	125:1	250:1	400:1	750:1	9000:1

Výše uvedené výherní kombinace symbolů se počítají od prvního válce zleva doprava a vztahují se vždy pouze na jednu herní linii. Na jedné linii platí pouze výherní kombinace s nejvyšším poměrem bodového ohodnocení. Symbol „Empress“ nahradí jakýkoliv symbol potřebný k dosažení výhry s výjimkou symbolu *Jin a jang* (scatter). Je-li výhra dosažena za pomoci symbolu „Empress“, je výhra uvedená v tabulce poměrů bodového ohodnocení výherních kombinací zdvojnásobena (to neplatí pro samotný symbol „Empress“). Symbol *Jin a jang* (scatter) spouští hru Lock & Spin Feature a nemusí se vyskytovat na jedné herní linii, ale může se vyskytovat na jakékoli pozici na válcích.

Ukončení hry:

Hra je ukončena buď v okamžiku, kdy nebylo dosaženo výhry (tzn. výhra je 0), nebo v okamžiku, kdy se celkový Výsledek hry zobrazí na obrazovce pod válci.

Poté je zobrazený výsledek hry převeden v herní měně v poměru 1:1 na displej „Kredit“. V tomto okamžiku lze změnit Sázku a/nebo odstartovat novou Hru.